

Representação de um Clube Desportivo

29/04/2015

Grupo 110:

João Costa:

up201374197@fe.up.pt

João Almeida:

up201306301@fe.up.pt

Nuno Pinto:

up201307878@fe.up.pt

Introdução

No âmbito da unidade curricular Bases de Dados do curso Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação, optamos por uma possível representação de um clube desportivo, como tema do trabalho prático.

Nesta terceira parte do trabalho será implementado algumas instruções LMD-SQL e triggers, tendo como referência a base de dados criada no segundo trabalho.

As instruções, assim como as triggers, serão enviadas por anexo de modo a facilitar a compreensão do código assim como a sua utilização.

Instruções de LMD-SQL

O ficheiro em anexo (selects.sql) contém diversos selects abordando diversas “tables” e contém os mais variados graus de complexidade.

Triggers

De forma a evitar fazer alterações na base de dados inicial, utilizamos alguns testes, que se encontram comentados em triggers.sql.

Para realizar esses testes, deve ser feita a seguinte linha de comandos:

- `.read Estrutura.sql ;`
- `.read triggers.sql ;`

Não esquecer de descomentar os testes.