

Trabalho de comparação de editores



UNIVERSIDADE DE ÉVORA

João Calhau, nº 31621

Introdução

Para começar, ambos os editores se complementam, mas os editores de vector são melhores para layouts de paginas, para tipografias, logotipos, *cartoons*, *clip art*, formas geométricas complexas, ilustrações técnicas e diagramas. Já os editores de *raster* são melhores para dar toques finais em imagens, processamento de fotos, ilustrações fotorrealistas, colagens e ilustrações desenhadas á mão.

Editores de *Raster*:

1. GIMP: <https://www.gimp.org/>

- a. GIMP, ou GNU Image Manipulation Program, é um programa, grátis e open-source, de editor de *raster* e é usado para dar retoques a imagens, para as editar, para desenhar de forma livre, para redimensionar imagens, para as cortar (image crop), para fazer montagens com fotos (Photo-Montage) ou converter imagens para formatos diferentes. Claro que tem ferramentas mais especializadas.
- b. Como dito já em cima, o GIMP é grátis e open-source, ou seja qualquer um consegue criar um outro programa de editor de imagem, como o GIMP, a partir do seu código fornecido.
- c. Está disponível para os 3 grandes sistemas operativos (Linux, OS X, Windows).
- d. É relativamente pequeno em tamanho (com apenas 87.67 MB).

2. Adobe Photoshop: <http://www.adobe.com/pt/products/photoshop.html>

- a. Adobe Photoshop é um programa pago (embora haja versões de teste que tem uma duração de utilização) criado pela companhia Adobe Systems. Este programa permite editar e compor imagens *raster* com múltiplas camadas, suporta mascaras, composições alfa e vários modelos de cor incluindo RGB, CMYK, Lab Color Space, Spot Color e Duotone.
- b. Suporta vários tipos de formatos gráficos, mas tem o seu próprio formato (.psd e .psb) que suportam todas as características mencionadas acima.
- c. Para além de poder editar gráficos *raster*, permite ainda editar gráficos de *vector*, gráficos 3D e Vídeo (ainda que seja em capacidades muito limitadas).
- d. O numero de características que o Photoshop pode ter ainda pode ser maior devido ao seu sistema de plug-ins. Estes que são criados independentemente do programa e que correm dentro do mesmo.
- e. Suporta apenas 2 sistemas operativos (Windows e OS X).
- f. Ocupa no total (sem plug-ins) 2GB.

3. Autodesk SketchBook Pro: <https://www.sketchbook.com/?locale=pt>

- a. Também referido por SketchBook, é um editor grafico pago (também existe a versão gratis disponivel para download) criado pela companhia Alias Systems Corporation, e agora possuido pela Autodesk. Tem uma interface organizada com ferramentas de desenho, especialmente utilizadas com a ajuda de um tablet ou smartphone, é um programa utilizado para pintura livre. Embora também seja possivel criar flipbooks e animações.
- b. O programa suporta camadas com o importações e exportações do formato .psd (do Photoshop).
- c. Está disponivel para 4 sistemas operativos, sendo 2 deles de smarthphones ou tablets (OS X, Windows, Android, iOS).

Editores de *Vector*:

1. SketchUp: <http://www.sketchup.com/>
 - a. SketchUp, antigamente conhecido como Google SketchUp, é um programa utilizado para modelação em 3D com uma grande gama de aplicações como a arquitetura, design interior, engenharia civil e mecânica, video e design de vídeo jogos. Tem 2 versões, uma grátis (SketchUp Make) e uma paga (SketchUp Pro). O programa permite layouts, renderização de superfície e permite o colocar os seus modelos dentro do Google Earth. Permite ainda a utilização de plug-ins de terceiros que estão num site chamado “Extension Warehouse” que providenciam outras capacidades ao programa.
 - b. Suporta apenas 2 sistemas operativos (WIndows e OS X)
 - c. Ocupa um total de 500 MB (sem plug-ins).
2. Inkscape: <https://inkscape.org/pt/>
 - a. Inkscape é um programa gratis e open-source que pode ser utilizado para criar ou editar graficos de vectores, como ilustracções, diagramas, graficos, logotipos e pinturas complexas. O formato principal utilizado pelo programa é Scalable Vector Graphics (SVG). O programa pode importar e exportar em varios formatos mas todas as edições feitas pelo programa são feitas no formato SVG.
 - b. O programa consegue renderizar formas de vector primitivas (como rectangulos, elipses, polignos, etc), texto e regiões que contenham graficos *raster*.
 - c. Suporta *image tracing*, que permite o programa criar gráficos de *vector* a partir de fotos.
 - d. Suporta 3 sistemas operativos (Windows, OS X, Linux)
 - e. É relativamente pequeno em tamanho (com apenas 93.3 MB).
3. Microsoft Visio: <https://products.office.com/pt-pt/visio/flowchart-software>
 - a. Microsoft Visio é um programa utilizado para criar diagramas e gráficos de *vector* que faz parte da família *Microsoft Office*. Tem 2 edições, Standard e Professional. Ambas tem a mesma interface, mas a edição premium tem mais templates para diagramas e layouts mais avançados.
 - b. Utiliza vários formatos nativos tais como, VSD, VSS para desenhos, VST para templates, VDX, VSX para desenhos XML, VTX para XML templates.
 - c. Necessita no total de 3GB de espaço.
 - d. Suporta apenas 1 sistema operativo (Windows)