



UNIVERSIDADE
DE ÉVORA

ESCOLA DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIAS
MESTRADO EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

INTERFACES PESSOA MÁQUINA 2014/2015

Primeiro Protótipo

KMeal



Autor:

Ricardo FUSCO

Professor(a):

Lígia FERREIRA

Évora, 5 de Julho de 2015

Tabela de Conteúdos

1	Esboço do protótipo	1
2	Cenários	1
3	Análise	2
4	Sugestões	2

Lista de Figuras

1	1º Protótipo	1
---	------------------------	---

1 Esboço do protótipo

Os primeiros esboços do protótipo não foram feitos em papel mas sim logo numa ferramenta de prototipagem de interfaces gráficos. O protótipo encontra-se ainda um pouco incompleto mas suporta quase todas as funcionalidades descritas anteriormente.



Figura 1: 1º Protótipo

2 Cenários

- **Cenário 1:** O utilizador utiliza a aplicação pela primeira vez e pretende pesquisar uma receita para uma "Francesinha" sem que seja necessário estar a fazer o registo na aplicação. O utilizador insere o nome da receita que pretende e são-lhe mostrados os "search results" obtidos a partir da keyword, de seguida selecciona a receita e visualiza a descrição e os ingredientes dessa receita.
- **Cenário 2:** O utilizador utiliza a aplicação pela primeira vez e pretende registar-se nesta para que possa usufruir da totalidade das funcionalidades da aplicação.
- **Cenário 3:** O utilizador pretende fazer login na aplicação, pesquisar uma receita para uma "Francesinha" e gerar uma shopping list com os ingredientes dessa mesma receita e de seguida fazer log off da aplicação.

- **Cenário 4:** O utilizador pretende fazer login na aplicação e não sabe bem que prato fazer para o jantar decidindo então obter uma receita aleatoriamente na aplicação para utilizar na sua refeição.
- **Cenário 5:** O utilizador pretende fazer login na aplicação e ver uma receita para uma "Francesinha" que tinha adicionado aos favoritos anteriormente.

3 Análise

- **Cenário 1:** Os utilizadores clicaram no botão correcto para a pesquisa da receita sem problemas de uma forma instantânea e fácil.
- **Cenário 2:** Os utilizadores fizeram o registo na aplicação facilmente para poderem usufruir das funcionalidades da mesma sem quaisquer problemas indentificando rapidamente o botão para o registo.
- **Cenário 3:** Os utilizadores fizeram o login facilmente, rapidamente identificaram o botão para a pesquisa por nome mas ficaram um pouco confusos numa primeira abordagem na parte de gerar a shopping list a partir da receita, mas após fazer scroll até ao fim foi fácil identificar o botão para gerar a shopping list. O log off da aplicação foi também extremamente fácil de executar.
- **Cenário 4:** Os utilizadores rapidamente identificaram o botão para obter a receita aleatória após fazerem o login. Relativamente ao log off foi também pacífico.
- **Cenário 5:** Os utilizadores identificaram o botão dos favoritos facilmente após o login na aplicação e conseguiram visualizar a receita sem problemas.

4 Sugestões

- Colocar um ícone de um coração para os favoritos no ecrã de visualização de uma receita.
- Colocar um botão de dropdown no canto superior direito do ecrã de visualização de uma receita com as diferentes acções possíveis como adicionar/remover dos favoritos, adicionar remover do planeador de refeições, gerar lista de compras, etc.
- Colocar uma opção nas definições para poder customizar a aplicação mudando o esquema de cores e a imagem de background.
- Retirar o botão de "Exit" no menú pré login/registo visto este não ter qualquer utilidade aqui.