



UNIVERSIDADE
DE ÉVORA

ESCOLA DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIAS
MESTRADO EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

INTERFACES PESSOA-MÁQUINA 2014/2015

Aplicação Móvel(Android): Gestor de Receitas e Ingredientes



Autor:

Ricardo FUSCO
29263

Professor(a):

Lígia FERREIRA

Évora, 1 de Fevereiro de 2016

1 Justificação do Projeto

Hoje em dia é cada vez mais frequente a presença de tablets e smartphones na sociedade o que facilita e torna importante a simplificação de certas tarefas utilizando os dispositivos disponíveis. Como tal é do interesse de todos fazer uso destas novas tecnologias para facilitar o dia-a-dia de cada um.

No que diz respeito à cozinha muitas das vezes torna-se difícil ou até chato ter de escrever à mão todas as receitas e guardá-las para vir possivelmente, um dia mais tarde, a perdê-las. É muito fácil descurar a nossa alimentação se não houver um controlo fácil sobre tudo o que se come e o que se tem em casa. Ter uma aplicação que resolva todos estes problemas faz todo o sentido, eliminando problemas como a perda de receitas, a má gestão da cozinha e dos ingredientes disponíveis, o mau controlo das calorias e nutrientes ingeridos e que promove a evolução e a iniciativa de começar a cozinhar mais, melhor e de uma forma mais saudável.

2 Descrição do produto

Esta é uma aplicação extremamente útil não só para um utilizador experiente na cozinha como também para os utilizadores inexperientes que desejem melhorar as suas habilidades na cozinha, permitindo gerir e planear todas as refeições da semana, os ingredientes disponíveis e os aspetos nutritivos de cada refeição de uma maneira bastante eficiente, eficaz e saudável. No mercado é difícil encontrar uma aplicação simples de utilizar que permita e encoraje as pessoas a envolverem-se mais na cozinha.

Permite inserir novas receitas, permite tirar fotos a receitas escritas à mão e adicioná-las à colecção pessoal do utilizador, permite juntar à colecção receitas encontradas em qualquer site web. É também possível visionar para cada receita os ingredientes necessários para a fazer de acordo com o número de doses e as calorias presentes em para cada receita.

Além destas funcionalidades permite organizar a dispensa pessoal do utilizador, podendo inserir ingredientes na mesma após, por exemplo, ir às compras, ou deduzir os ingredientes usados da dispensa após decidir fazer um prato. Será possível organizar as receitas pelo tipo de receita, se se trata de um prato doce, salgado, picante, sopa, prato principal, peixe, carne, sobremesa, etc.

Será, inclusivé, possível criar um plano de refeições para a semana usando o planeador de refeições integrado nesta aplicação.

O utilizador será alertado caso a receita que deseje fazer requira ingredientes que o utilizador não tenha na sua dispensa, ou que existam em quantidades insuficientes na mesma. Permite também gerar uma lista de compras baseando-se no plano de refeições ou numa receita específica. Quando o utilizador decidir fazer compras poderá usar o criador de listas de compras integrado nesta aplicação, por exemplo, o utilizador possui uma receita para "Bacalhau à Brás" mas faltam alguns ingredientes para a fazer, é então perguntado ao utilizador se deseja criar uma lista de compras com os ingredientes em falta para esta receita em particular.

Apesar do sentido que irá ser tomado no que diz respeito a esta aplicação, uma das alternativas (plano B) para esta ideia, seria integrar os conceitos da mesma no contexto da indústria da restauração resultando também num sistema bastante útil para as organizações que o adquiram.

3 Objetivos

O objetivo principal deste projeto será a criação de uma aplicação móvel direcionada para dispositivos Android (Tablets e smartphones) que seja intuitiva e "user-friendly" visto esta ser direcionada a todas as pessoas que tenham estes dispositivos sejam elas pessoas inexperientes ou experientes na interação com a cozinha. É pretendido que esta aplicação faça uma gestão/organização da alimentação de cada um dos utilizadores centralizando as receitas, ingredientes, informações calóricas e de dosagens na mesma. Trata-se de, no fundo, simplificar e motivar a adoção de um estilo de vida melhor no qual existe um controlo mais ativo da parte do utilizador relativamente à sua alimentação.

Este projeto inserir-se-á num contexto de uma "empresa" unipessoal em que apenas uma pessoa desempenha todas as funções relativamente ao mesmo.

4 Utilizadores/público alvo

Os utilizadores do produto final deste projecto irão ser alguns dos interessados neste projecto. Pessoas que irão utilizar esta aplicação no seu dia-a-dia, desde estudantes universitários a adultos com empregos estáveis, com vidas agitadas ou não agitadas, para mulheres, para cozinheiros/cozinheiras, para desempregados, etc. É esperado do público alvo algum conhecimento básico de como utilizar aplicações móveis em tablets ou em smartphones. A aplicação não é apenas direccionada a pessoas com experiência na cozinha, pois esta trata-se de uma aplicação mais versátil que permite que utilizadores mais inexperientes na cozinha se aventurem mais na mesma e aprendam a cozinhar.