2nd Part of the Work

João Calhau, m36764 2 de Maio de 2017

1 Project Scope

Este projeto tem como objetivo a criação de uma plataforma online de criação de web sites para empresas relacionadas com a venda dos mais variados produtos. Esta aplicação poderá ser acedida através de um dispositivo android.

A aplicação será composta por 2 partes, o frontend e o backend. O frontend será composto por uma interface, que será o que o utilizador vai ver quando abrir a aplicação e com o que poderá interagir com. O backend será composto por toda a lógica da aplicação, ou seja, será onde o hosting do servidor para os web sites será feito, onde os gestos do utilizador no ecrã serão traduzidos para código HTML5, linguagem a qual web sites usam hoje em dia e onde a gestão e utilização de uma simples base de dados será feita (caso o cliente queira guardar o seu trabalho para mais tarde).

Estima-se que serão precisos cerca de 6 meses para a conclusão deste projeto.

2 Project Team

A equipa de desenvolvimento será composta por 4 pessoas:

- João Calhau Project Manager/Developer
- José Maria Main app developer
- André Gouveia Main app designer
- Pedro Santos Developer/Designer

Cabe ao project manager planear as suas atividades, assim como as da sua equipa de desenvolvimento, delegar tarefas e responsabilidades, controlar as atividades dos membros da equipa e estabelecer metas e objectivos para si e para a equipa. O project manager pode ainda decidir, mais tarde, mudar a organização da equipa ou delegar funções extra a certos elementos do grupo, se achar necessário.

Cabe a um main app developer desenvolver o backend da aplicação, ou seja, cabe a estes individuos criar o tradutor para código HTML5, o server host e a base de dados.

Cabe a um main app designer, assim, desenvolver a frontend da aplicação, ou seja, a interface que permitirá o a criação do web site por parte do utilizador.

Um Developer/Designer tanto pode trabalhar no frontend como no backend, dependendo do que seja necessário. Por esta razão um Developer/Designer necessita de conhecimentos em ambos os pontos.

Durante o desenvolvimento desta aplicação espera-se também um desenvolvimento de cada membro da equipa, tanto a nível intelectual como a nível relacional, por isso na duração deste projeto o project manager tomará especial atenção a todos os membros do grupo de maneira a avaliar a sua evolução ao longo do projeto.

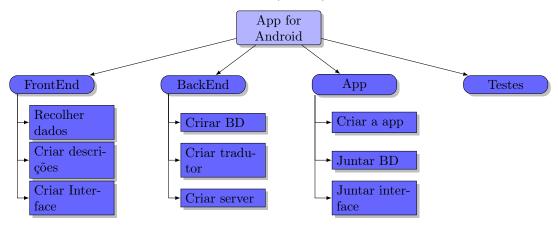
3 Information Systems

Todas as semanas será organizada uma reunião com os membros da equipa de desenvolvimento para se falar do estado do projeto, se o desenvolvimento está a proceder sem problemas, caso contrario quais são esses problemas e de que maneira podem ser resolvidos. Para além das reuniões, o projeto será feito com ajuda do GitHub, plataforma esta que ajudará a distinguir o trabalho feito por cada membro da equipa e que permitirá a troca, fácil e rápida, de código entre os vários membros da equipa de desenvolvimento.

4 Planning

A única pessoa capaz de fazer alterações no projeto depois de ter começado é o project manager. O project manager, tem também, capacidade de alterar esta regra delegando alguém da equipa de desenvolvimento, se achar necessário.

4.1 Work Breakdown Structure (WBS)



4.2 PERT

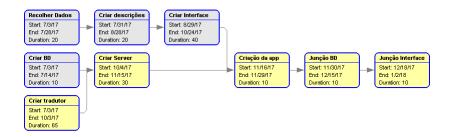


Figura 1: As atividades a amarelo são o caminho critico

4.3 GANTT

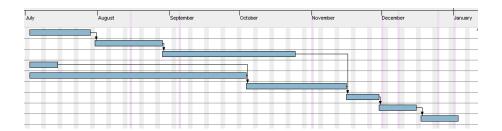


Figura 2: Gráfico gantt do projeto

Lista de atividades do gráfico Gantt (por ordem):

- $\bullet\,$ Recolher dados 20 dias
- \bullet Criar descrições 20 dias
- Criar interface 40 dias
- Criar BD 10 dias
- Criar tradutor 65 dias
- Criar server 30 dias
- \bullet criar app 10 dias
- Junção BD 10 dias
- $\bullet\,$ Junção Interface 10 dias

4.4 Resources

João Calhau

- \bullet Criar Tradutor 50%
- \bullet Criar Server 50%
- $\bullet\,$ Junção BD 25%
- $\bullet\,$ Junção Interface 25%

André Gouveia

- \bullet Recolher Dados 100%
- \bullet Criar Descrições 100%
- \bullet Criar Interface 50%
- $\bullet\,$ Junção BD 25%
- $\bullet\,$ Junção Interface 25%

José Maria

- Criar Server 50%
- \bullet Criar Tradutor 50%
- Criar App 100%
- $\bullet\,$ Junção BD 25%
- $\bullet\,$ Junção Interface 25%

Pedro Santos

- \bullet Criar Interface 50%
- $\bullet~$ Criar BD 100%
- $\bullet\,$ Junção BD 25%
- $\bullet\,$ Junção Interface 25%