Componentes Restulizáveis

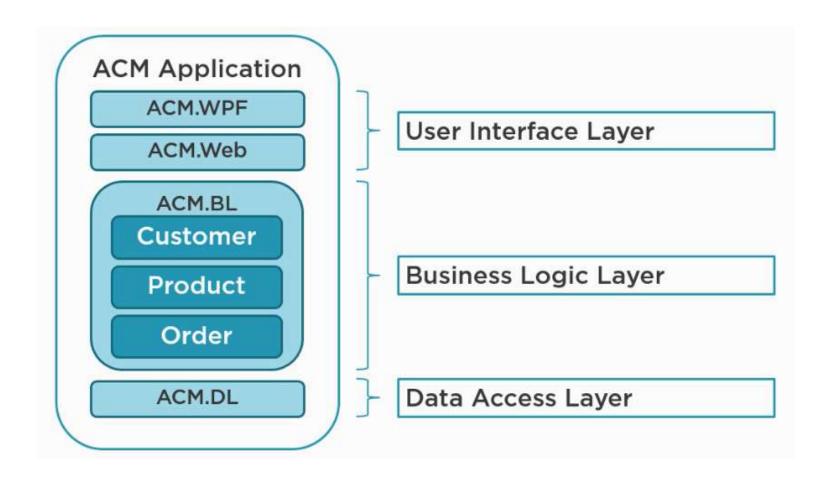
UNOESC

Prof. Mauricio Roberto Gonzatto

Componentes

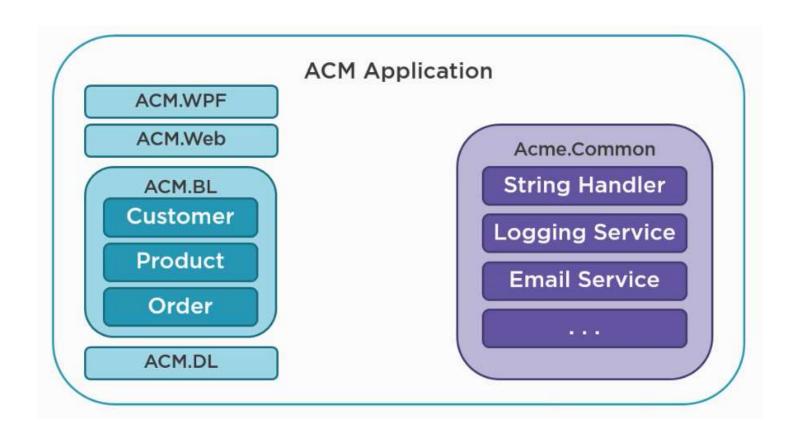
- Aplicações C# são construídas com um ou mais componentes e a POO define e constrói as classes de cada componente;
- Podemos construir componentes para Interfaces de Usuário (UI) como Desktop, Web ou Mobile;
- Componentes da Camada de Negócios (.BL);
- Componentes de Camada de Acesso a Dados (Repository, ORMs, DataBase)
- Cada camada da arquitetura da aplicação deve funcionar como um componente reutilizável

Componentes



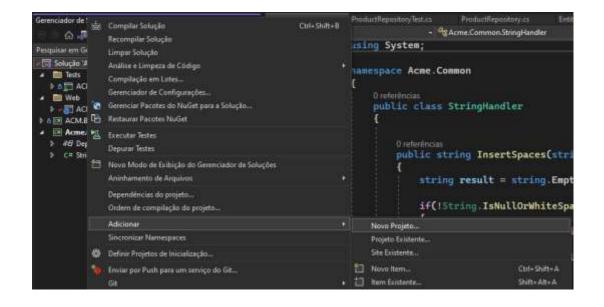
Biblioteca de Componentes Reutilizáveis

 Vamos construis uma nova biblioteca de componentes que será utilizada como serviços por nossas camadas da aplicação que poderia ser reutilizada em qualquer outra aplicação.



Crie uma Biblioteca de Componentes

- Abra o Gerenciador de Soluções
- Clique com o botão direito na sua Solução
- Menu Adicionar -> Novo Projeto
- Escolha Biblioteca de Classes
- Defina o nome como Acme.Common
- Escolha a versão do Framework que está utilizando (Core 3.1 ou .NET 6)



```
using System;
namespace Acme.Common
    0 referências
    public class StringHandler
        0 referências
        public string InsertSpaces(string source)
             string result = string.Empty;
             if(!String.IsNullOrWhiteSpace(source))
                 foreach ( char letter in source )
                     if ( char.IsUpper(letter) )
                         result += " ";
                     result += letter;
             return result;
```

```
Gerenciador de Soluções

Pesquisar em Gerenciador de Soluções (Ctrl+ç)

Pesquisar em Gerenciador de Soluções (Ctrl+ç)

Tests

A ☐ ACM.BLTest

A ☐ Web

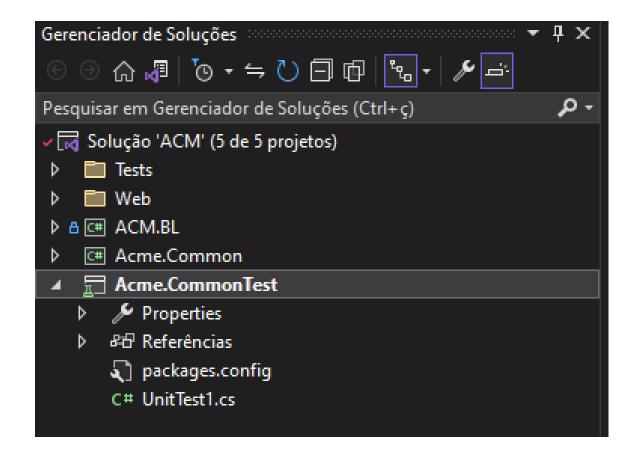
ACM.BL

ACM.BL

CH StringHandler.cs
```

Crie uma Biblioteca de Componentes

- Renomeie a o arquivo Class1.cs padrão para StringHandler.cs
- Defina a nova classe como public e implemente o método InsertSpaces()

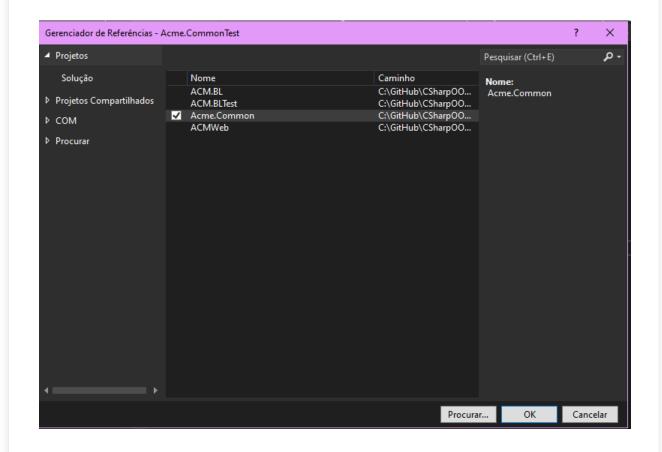


Testando Componentes Reutilizáveis

- Agora vamos criar um novo Projeto de Teste para esta Biblioteca de Componentes;
- Abra o Gerenciador de Soluções
- Clique com o botão direito no diretório Tests
- Menu Adicionar -> Novo Projeto
- Selecione Projeto de Teste de Unidade, se estiver utilizando o .NET Core selecione Projeto de Teste MSTest;
- Nomeie como Acme.CommonTest
- Defina a versão do framework que está utilizando

Testando Componentes Reutilizáveis

- Adicione uma referência a bilbioteca de componentes Acme.Common em seu novo projeto de testes;
- Abra o Gerenciador de Soluções
- Tests -> Acme.CommonTest -> Dependências
- Clique com o botão direito
- Selecione Adicionar Referência de Projeto
- Selecione Acme.Common e clique OK



Testando Componentes Reutilizáveis

- Abra o Gerenciador de Soluções
- Navegue até seu novo projeto de testes
- Renomeie o arquivo padrão UnitTest1.cs do seu novo projeto de teste para StringHandlerTest.cs
- E implemente o teste!

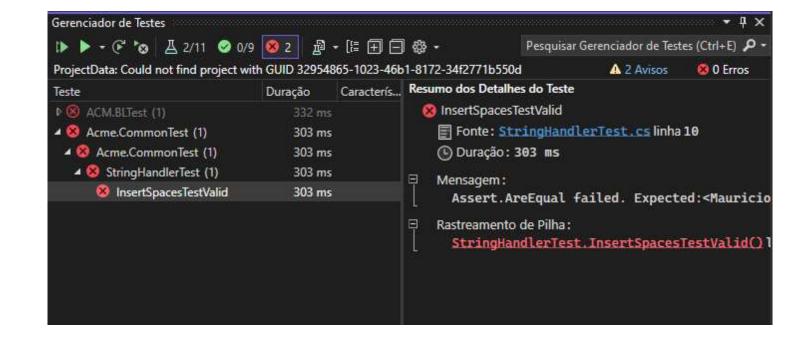
```
-using Acme.Common;
using Microsoft. VisualStudio. TestTools. UnitTesting;
-namespace Acme.CommonTest
     [TestClass]
     0 referências
     public class StringHandlerTest
         [TestMethod]

    0 referências

         public void InsertSpacesTestValid()
             // Arrange
             var source = "MauricioGonzatto";
             var expected = "Mauricio Gonzatto";
             var handler = new StringHandler();
             // Act
             var actual = handler.InsertSpaces(source);
              // Assert
             Assert.AreEqual(expected, actual);
```

Testando Componentes Reutilizáveis

- Agora execute o teste e observe que ele irá falhar!
- Isto por que o método InsertSpaces não está operando corretamente.



Testando Componentes Reutilizáveis

```
1 referência
public class StringHandler
    1 referência | @ 0/1 passando
    public string InsertSpaces(string source)
        string result = string.Empty;
        if(!String.IsNullOrWhiteSpace(source))
            foreach ( char letter in source )
                if ( char. IsUpper(letter) )
                     result += " ":
                 result += letter;
        result = result.Trim();
        return result;
```

Altere o método InsertSpaces()
no StringHandler para ele tratar os espaços em
branco e depois execute o teste novamente.

