

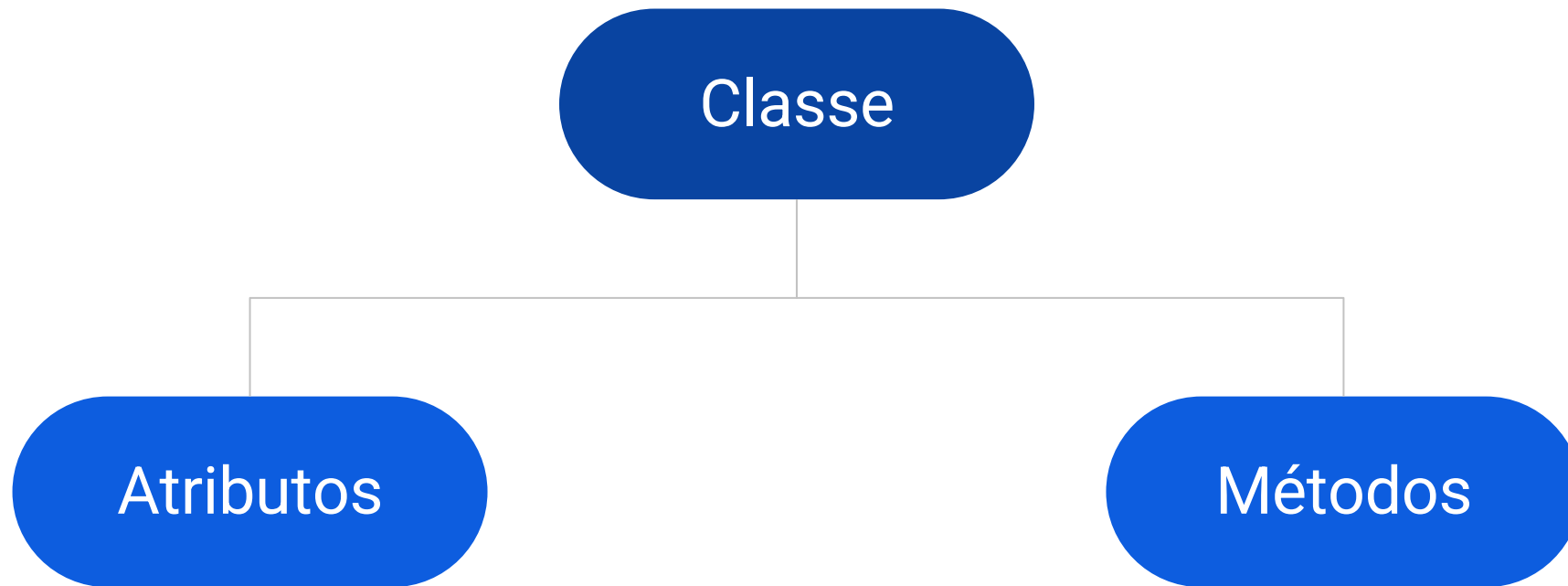
Programação Orientada a Objetos Aula 06

João Choma Neto
joao.choma@gmail.com

Chamada está em

- <https://github.com/JoaoChoma/POO>

Classe



Relacionamento entre classes

- **Associação:** é um relacionamento simples entre duas classes, em que uma classe utiliza a outra, mas não há uma dependência forte entre elas.

Associação

- Uma classe Pessoa pode ter uma associação com uma classe Endereco, que representa o endereço dessa pessoa.

Associação

```
public class Pessoa {  
    private String nome;  
    private int idade;  
    private Endereco endereco; // associação com a classe Endereco
```

Associação

```
public class Endereco {  
    private String rua;  
    private int numero;  
    private String bairro;  
    private String cidade;  
    private String estado;
```

Explicação do exemplo

- Nesse exemplo, a classe Pessoa tem uma associação com a classe Endereco, representada pelo atributo endereco.
- Essa associação permite que uma pessoa tenha um endereço associado a ela.
- A classe Endereco não depende da classe Pessoa e pode ser utilizada por outras classes também.

Atividade

- Crie uma classe Carro que possua uma associação com a classe Motor. A classe Motor deve possuir os atributos potencia e cilindrada. Crie também um método na classe Carro chamado acelerar que exibe a mensagem "Acelerando..." e um método chamado desligar que exibe a mensagem "Desligando...".

Links

- <https://netbeans.apache.org/download/nb17/index.html>
- <https://www.oracle.com/br/java/technologies/downloads/#jdk19-windows>
- <https://github.com/JoaoChoma/POO>

Referências utilizadas

- ASCENCIO, A. F. G. Fundamentos da programação de computadores. 2ª. Edição. São Paulo: Pearson Prentice Hall.
- <https://www.oracle.com/>

Programação Orientada a Objetos Aula 05

João Choma Neto
joao.choma@gmail.com