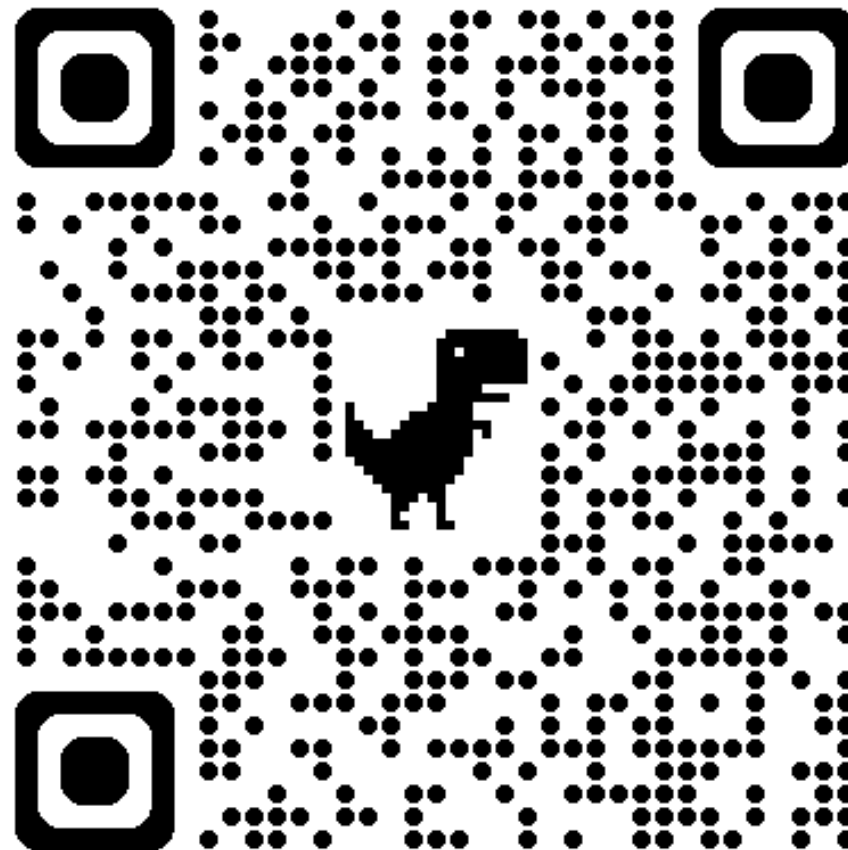


PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

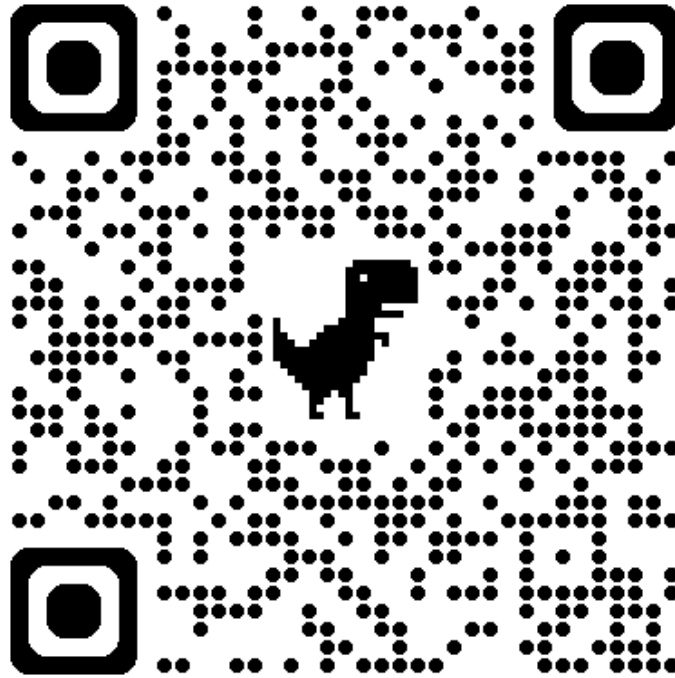
João Choma Neto

joao.choma@unicesumar.edu.br

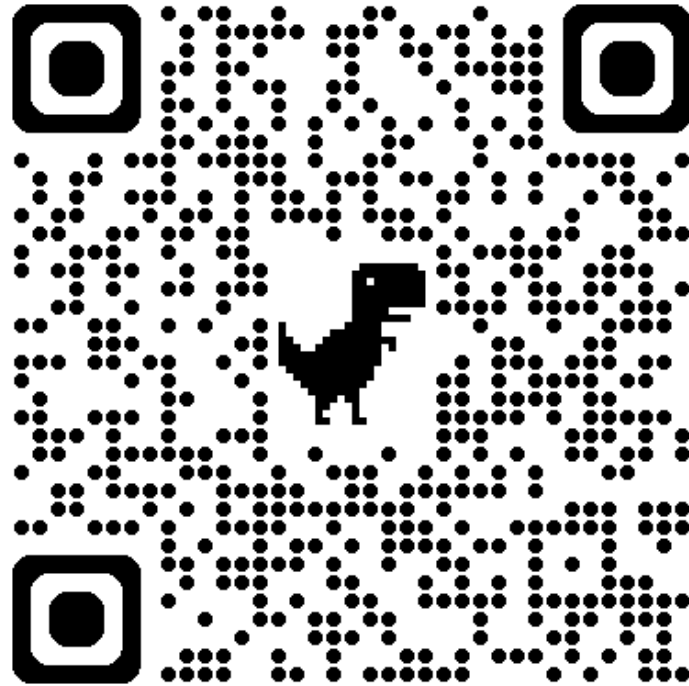
Unicesumar – Maringá



IDE JAVA

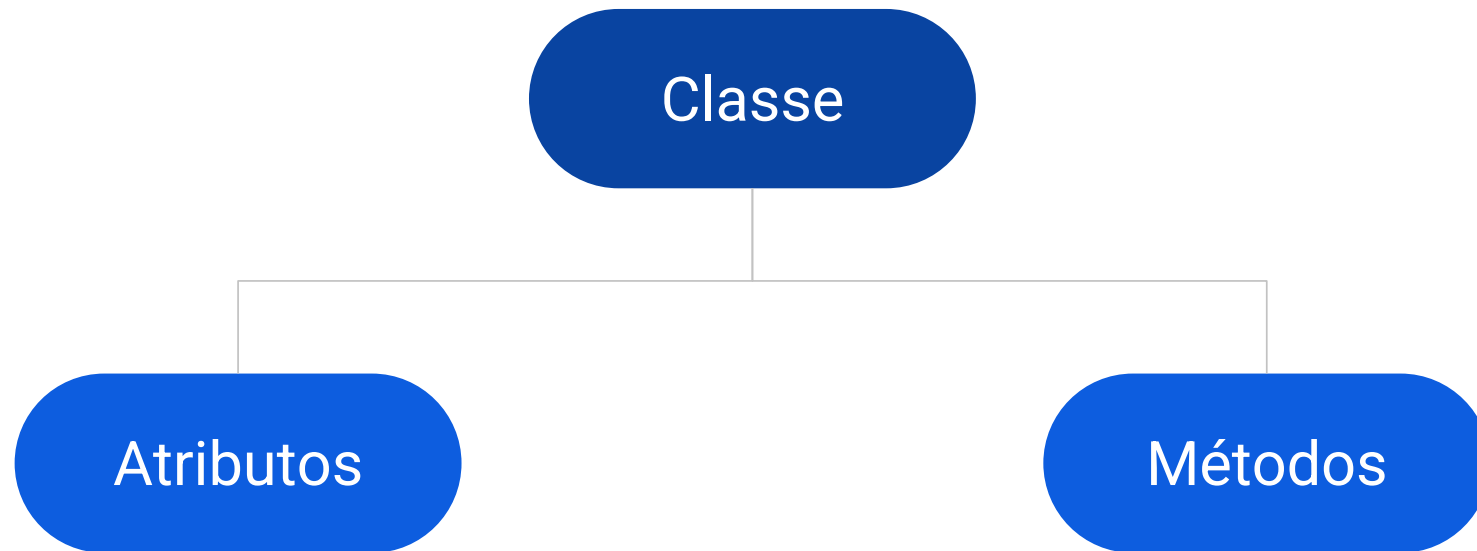


[https://www.jetbrains.com/idea/
download/](https://www.jetbrains.com/idea/download/)



<https://www.oracle.com/br/java/technologies/downloads/>

Classe



POLIMORFISMO - SOBRECARGA

- Sobrecarga de métodos é uma técnica em programação orientada a objetos (POO) que permite que uma classe tenha vários métodos com o mesmo nome, mas com parâmetros diferentes

POLIMORFISMO - SOBRECARGA

- Esses métodos podem ter o mesmo nome, mas a quantidade, tipo ou ordem dos parâmetros é diferente, permitindo que a classe realize diferentes tarefas com o mesmo nome de método.

POLIMORFISMO - SOBREPOSIÇÃO

- Redefinição de métodos, também conhecida como sobrescrita de métodos, é um conceito em Programação Orientada a Objetos (POO) que permite que uma classe filha substitua ou modifique a implementação de um método herdado de sua classe pai
- Isso significa que a classe filha tem uma implementação diferente do método da classe pai, mas com a mesma assinatura (nome, parâmetros e tipo de retorno)

POLIMORFISMO - SOBREPOSIÇÃO

- Quando o método é chamado para um objeto da classe filha, a implementação da classe filha é executada em vez da implementação da classe pai
- A redefinição de métodos é uma técnica importante na POO, pois permite que as classes filhas forneçam uma funcionalidade específica que complementa ou substitui a funcionalidade herdada da classe pai

Tratamento de exceções

- Tratamento de exceções em POO é uma técnica que consiste em capturar erros ou exceções que podem ocorrer durante a execução de um programa e tratar essas situações de forma adequada
- O tratamento de exceções permite que o código continue sendo executado de forma controlada, lidando com os erros que possam ocorrer

Tratamento de exceções

- Em Java o tratamento de exceções é feito com o uso de blocos try-catch
- O bloco try é usado para envolver o código que pode lançar uma exceção, enquanto o bloco catch é usado para capturar e tratar a exceção, caso ela ocorra
- Com isso, o programa não é interrompido e o erro pode ser tratado de maneira adequada

Tratamento de exceções

- O tratamento de exceções é uma parte importante da programação orientada a objetos, pois permite lidar com situações imprevisíveis que possam ocorrer durante a execução de um programa

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

João Choma Neto

joao.choma@unicesumar.edu.br

Unicesumar – Maringá

