# 1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 4SA - POO 2024

• Curso: ENGENHARIA DE SOFTWARE

Série: 4 STurma: A

• Turno: NOTURNO

• Professor(a): JOÃO CHOMA NETO

• Horário: 19:00 – 20:30

Disciplina: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

• BIMESTRE: 1

• VALOR: 5,0 PONTOS

# INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tabletes e similares.
- A prova é individual e sem consulta, é permito o git da disciplina.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

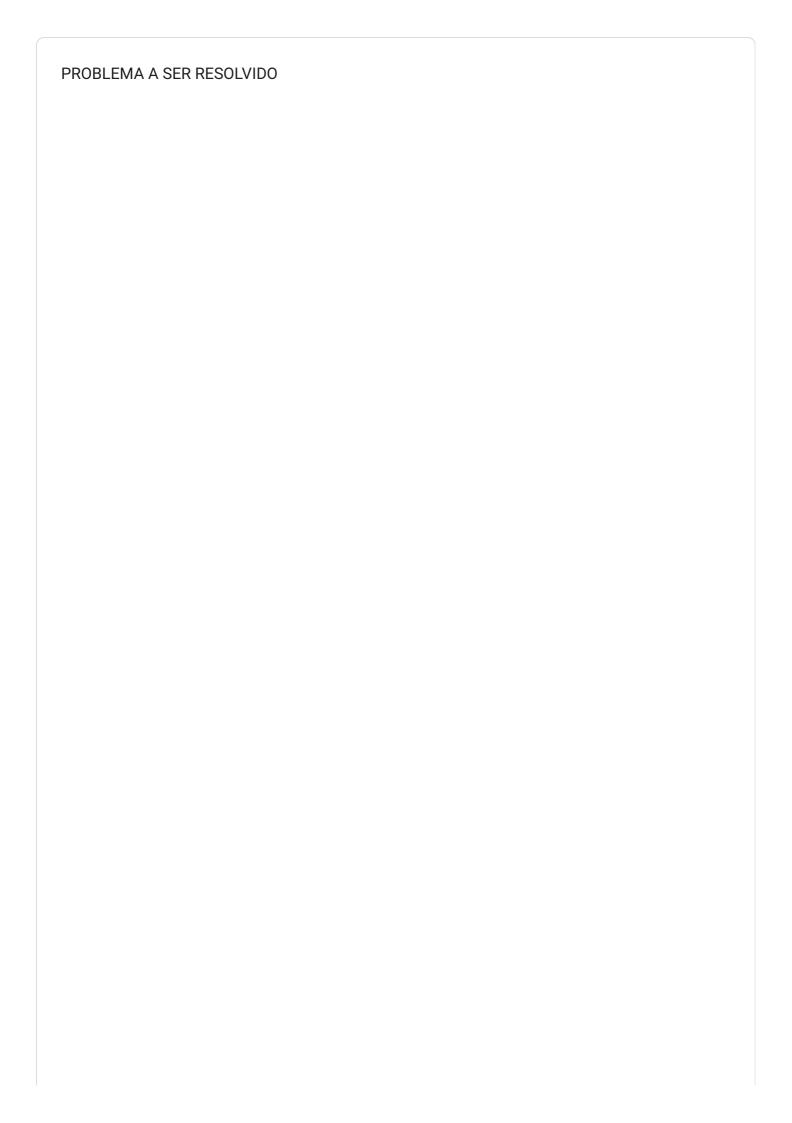
E-mail *	
ra-23059884-2@alunos.unicesumar.edu.br	

NOME DO ACADÊMICO

Gabriel Mendonça Mello Teixeira

REGISTRO ACADÊMICO - inserir o - \*

23059884-2



### Problema: Sistema de Gerenciamento de Vagas de Estacionamento em um Shopping

Você foi contratado para desenvolver um sistema de gerenciamento de vagas de estacionamento para um shopping que deseja otimizar a utilização de suas vagas e fornecer um serviço mais eficiente para seus clientes.

### Requisitos do Sistema:

- Tipos de Vagas:
  - O shopping possui diferentes tipos de vagas:
    - Vaga Regular: Vaga comum para veículos de pequeno porte.
    - Vaga VIP: Reservada para clientes VIP que possuem cartão de fidelidade.
    - Vaga para Veículos Elétricos: Exclusiva para veículos que necessitam de carregamento.
    - Vaga para Deficientes: Exclusiva para pessoas com deficiência.

### 2. Gerenciamento de Entrada e Saída:

- O sistema deve registrar a entrada e a saída dos veículos, associando-os ao tipo de vaga utilizado.
- O tempo de permanência no estacionamento deve ser calculado e o valor a ser cobrado deve seguir as seguintes regras:
  - Vaga Regular: Tarifa de R\$ 10,00 por hora.
  - Vaga VIP: Tarifa de R\$ 5,00 por hora para clientes VIP.
  - Vaga para Veículos Elétricos: Tarifa de R\$ 12,00 por hora, com uma tarifa adicional pelo uso do carregador elétrico.
  - Vaga para Deficientes: Gratuita, mas requer comprovação de documentação.

### 3. Reservas de Vagas:

- Clientes VIP podem reservar vagas VIP com antecedência.
- Veículos elétricos podem reservar vagas com carregador elétrico.
- Vagas regulares n\u00e3o podem ser reservadas, sendo ocupadas por ordem de chegada.

### 4. Gerenciamento de Fidelidade:

Clientes VIP têm acesso a benefícios como tarifas reduzidas.

### Requisitos Funcionais:

- O sistema deve permitir:
  - Registrar entrada e saída de veículos, associando o tipo de vaga utilizada e calculando o tempo de permanência.
  - Gerenciar reservas de vagas VIP e para veículos elétricos.
  - Implementar diferentes comportamentos para os tipos de vaga, sem duplicação de código (aplicando polimorfismo e herança).

### Regras de Negócio:

- Vaga VIP: Somente clientes VIP podem reservar essas vagas, e eles têm acesso a tarifas reduzidas.
- Vaga para Deficientes: Gratuita, mas exige comprovação de documentação no momento da entrada.
- Vaga para Veículos Elétricos: Aplica-se uma tarifa adicional para o uso do carregador, além da tarifa de estacionamento.

### Requisitos para avaliação:

- IMPLEMENTE uma estrutura de classes que represente os diferentes tipos de eventos e as funcionalidades compartilhadas entre eles (2,0 pontos).
- ELABORE um fluxo de execução no método main que represente o sistema (1,0 ponto).
- USE boas práticas de orientação a objetos, incluindo herança E/OU encapsulamento E/OU polimorfismo (2,0 pontos).
- 4. Toda a lógica deve ser implementada.

# Pontos de Avaliação: Estrutura e clareza do código. Aplicação correta dos conceitos de orientação a objetos (encapsulamento, herança, polimorfismo). • Capacidade de implementar lógica de negócios.

```
Para apoiar a implementação segue casos de teste.
Não é obrigatório a utilização dos testes.
Esses testes não cobrem o sistema por completo.
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
import org.junit.jupiter.api.Test;
class EstacionamentoTest {
  Estacionamento estacionamento = new Estacionamento();;
  @Test
  void testClienteVIPPodeReservarVagaVIP() {
    Cliente clienteVIP = new Cliente(true);
    Vaga vagaVIP = new VagaVIP();
    boolean resultadoReserva = estacionamento.reservarVaga(vagaVIP, clienteVIP);
    assertTrue(resultadoReserva);
  }
  @Test
  void testClienteNaoVIPNaoPodeReservarVagaVIP() {
    Cliente clienteNaoVIP = new Cliente(false);
    Vaga vagaVIP = new VagaVIP();
    boolean resultadoReserva = estacionamento.reservarVaga(vagaVIP, clienteNaoVIP);
    assertFalse(resultadoReserva);
 }
  @Test
  void testClienteComVeiculoEletricoPodeReservarVagaEletrica() {
    Cliente clienteEletrico = new Cliente(true);
    Vaga vagaEletrica = new VagaEletrica();
    boolean resultadoReserva = estacionamento.reservarVaga(vagaEletrica, clienteEletrico);
    assertTrue(resultadoReserva);
  }
  @Test
  void testClienteNaoVIPPodeReservarVagaEletrica() {
    Cliente clienteNaoVIP = new Cliente(false);
    Vaga vagaEletrica = new VagaEletrica();
    boolean resultadoReserva = estacionamento.reservarVaga(vagaEletrica, clienteNaoVIP);
    assertTrue(resultadoReserva);
```

}

```
@Test
void testNaoPodeReservarVagaRegular() {
    Cliente clienteVIP = new Cliente(true);
    Vaga vagaRegular = new VagaRegular();

    boolean resultadoReserva = estacionamento.reservarVaga(vagaRegular, clienteVIP);
    assertFalse(resultadoReserva);
}
```

# ESPAÇO 01 - PARA INCLUIR AS CLASSES \*

```
public class Cliente {
  private boolean vip;
  private boolean eletrico;
  private boolean deficiente;
  public Cliente(boolean vip, boolean eletrico, boolean deficiente) {
    this.vip = vip;
    this.eletrico = eletrico;
    this.deficiente = deficiente;
  }
  public boolean isVip() {
    return vip;
  }
  public boolean isEletrico() {
    return eletrico;
  }
  public boolean isDeficiente() {
    return deficiente;
  }
  public boolean podeReservarVagaVIP() {
    return vip;
  }
  public boolean podeUsarVagaEletrica() {
    return eletrico;
  }
```

### ESPAÇO 02 - PARA INCLUIR AS CLASSES

```
public class Estacionamento {
  public static void main(String[] args) {
    Cliente clienteVIP = new Cliente(true, false, false);
    Cliente clienteEletrico = new Cliente(false, true, false);
    Cliente clienteRegular = new Cliente(false, false, false);
    VagaVIP vagaVIP = new VagaVIP(5);
    VagaRegular vagaRegular = new VagaRegular(10);
    VagaEletrica vagaEletrica = new VagaEletrica(8);
  }
  public static boolean reservarVaga(Vaga vaga, Cliente cliente) {
    if (cliente.podeReservarVagaVIP() && vaga instanceof VagaVIP && vaga.isPodeReservar()) {
      System.out.println("Vaga VIP Reservada");
      return true;
    } else if (cliente.isEletrico() && vaga instanceof VagaEletrica && vaga.isPodeReservar()) {
       System.out.println("Vaga Eletrica Reservada");
       return true;
    } else if (vaga instanceof VagaRegular && vaga.isPodeReservar()) {
       System.out.println("Vaga Regular Reservada");
       return true;
    } else if (vaga instanceof VagaPDC && cliente.isDeficiente() && ((VagaPDC) vaga).isDocumento() &&
vaga.isPodeReservar()) {
      System.out.println("Vaga PDC Reservada");
      return true;
    } else {
       System.out.println("Vaga Não pode ser reservada");
      return false;
    }
  }
}
abstract class Vaga {
  private int tempoDePermanencia;
  private double tarifa;
  private boolean podeReservar;
  public Vaga(int tempoDePermanencia) {
    this.tempoDePermanencia = tempoDePermanencia;
    this.podeReservar = true;
  }
  public int getTempoDePermanencia() {
    return tempoDePermanencia;
  }
  public double getTarifa() {
```

```
return tarifa;
}

public boolean isPodeReservar() {
    return podeReservar;
}

public void setPodeReservar(boolean podeReservar) {
    this.podeReservar = podeReservar;
}

public void setTarifa(double tarifa) {
    this.tarifa = tarifa;
}
```

## ESPAÇO 03 - PARA INCLUIR AS CLASSES

```
class VagaEletrica extends Vaga {
  public VagaEletrica(int tempoDePermanencia) {
    super(tempoDePermanencia);
    setTarifa(12);
  }
  @Override
  public void setTarifa(double tarifa) {
    super.setTarifa(tarifa);
    System.out.println("Valor R$ " + tarifa);
  }
}
public class VagaPDC extends Vaga {
  private boolean documento;
  public VagaPDC(int tempoDePermanencia, boolean documento) {
    super(tempoDePermanencia);
    this.documento = documento;
    setTarifa(0);
  }
  public boolean isDocumento() {
    return documento;
  }
  @Override
  public void setTarifa(double tarifa) {
    super.setTarifa(tarifa);
    System.out.println("Valor R$ " + tarifa);
  }
```

```
ESPAÇO 04 - PARA INCLUIR AS CLASSES

class VagaRegular extends Vaga {
   public VagaRegular(int tempoDePermanencia) {
      super(tempoDePermanencia);
      setTarifa(10);
   }

  @Override
  public void setTarifa(double tarifa) {
      super.setTarifa(tarifa);
      System.out.println("Valor R$ " + tarifa);
   }
}
```

```
ESPAÇO 05 - PARA INCLUIR AS CLASSES

class VagaVIP extends Vaga {
   public VagaVIP(int tempoDePermanencia) {
      super(tempoDePermanencia);
      setTarifa(5);
   }

@Override
public void setTarifa(double tarifa) {
      super.setTarifa(tarifa);
      System.out.println("Valor R$" + tarifa);
   }
}
```

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários