

# PROTOCOLO para teste de usuário final

## Objetivo

O objetivo deste teste é avaliar a usabilidade e a experiência do usuário em relação ao produto entregue por meio do MVP.

## Participantes

Usuário: Professor

Responsável pelo produto: Alunos

## Material Utilizado

1. Protótipo ou produto final
2. Dispositivo para acesso (computador, tablet, smartphone, etc.)
3. Questionário de feedback
4. Consentimento informado dos participantes

## PRODUTO

Visão do desenvolvedor

**Qual o nome do produto?**

crazy Wizard

**Nome dos membros da equipe.**

caetano, andrew, lucas canal, vinicius bertolete

**Qual o objetivo do produto?**

testar viabilidade do jogo - divertido, se vale a pena investir

**Quais problemas ou necessidades específicas este produto visa resolver para os usuários?**

diversao do usuario, hyper casual

**Quais são as principais funcionalidades ou recursos que este produto oferece?**

movimentacao, disparar projeteis, perseguiçao inimigos, obstaculos no trajeto, vida e morrer, habilidade aleatorias

## TESTE DE USUÁRIO

Visão do usuário

**Qual o objetivo do produto que você recebeu?**

jogo com controle awsd com um boneco que fica atirando. os tiros sao poderes que vem aleatorios

**Quais problemas ou necessidades específicas este produto irá resolver para você?**

movimentacao completa, tiros, vencer inimigos(bloquinhos), e o jogador morre.

**Quais são suas expectativas ao usar o produto com base nos objetivos?**

o boneco tem movimento completo e tem sobrevivencia

**Quais são as principais funcionalidades ou recursos que você identificou?**

movimentacao, tiro e vida

**Em relação as suas expectativas quais foram alcançadas?**

boneco andou e matou inimigos

**Em relação as suas expectativas quais não foram alcançadas?**

a vitoria é muito dificil, ou sobreviver é muito dificil.

Em uma escala de 1 a 5, qual o nível de dificuldade para utilizar o produto?

	1	2	3	4	5	
Muito difícil	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	Muito fácil

**Em uma escala de 1 a 5, quão intuitiva é a interface de utilização?**

	1	2	3	4	5	
Não atrativa	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	Muito atrativa

**Você precisou de ajuda para utilizar o produto?**

- ☐ Sim
- ☒ Não

**O que você espera encontrar na próxima versão do produto?**

uma forma de sobreviver por mais tempo. Preciso de um login é possível?

**Há alguma área específica deste produto que você gostaria de ver melhorada?**

os tiros com tempo eu achei meio problematico, queria gastar meus tiros na velocidade que eu achasse por bem usar. preciso de uma regioao para recarregar minha vida.

