

ATIVIDADE 02 – PROCESSO DE SOFTWARE

Para complementar a atividade inicial focada no padrão arquitetural MVC e aprofundar a prática em processos de desenvolvimento de software, vamos usar um modelo de desenvolvimento.

Descrição da Atividade:

Objetivo:

- Integrar práticas de desenvolvimento na gestão e execução do projeto iniciado na Atividade 01.
- Os participantes aplicarão conceitos de PROCESSOS DE DESENVOLVIMENTO para planejar, desenvolver, testar e iterar sobre o produto de software.

Execução:

1. Independentemente da metodologia, o desenvolvimento deve ser iterativo (o processo deve permitir que as atividades sejam repetidas para continuar gerando saídas).
2. ELABORAR uma forma de organizar os feedbacks do grupo (relato de aprendizagem, dificuldades, limitações e frustrações).
3. Revisão: No final da implementação do primeiro MVP vamos PLANEJAR quais serão as próximas entregas. DEVE-SE indicar um cronograma. Deve-se ELABORAR planos de ação para CADA uma das etapas de entrega (próximos MVPs a serem entregues).

Resultado:

Documentação do FUTURO

- Documentar o processo de desenvolvimento, incluindo PRÓXIMAS decisões de projeto que serão tomadas, desafios enfrentados e como superá-los.
- Organizar sessões de feedback com stakeholders ou usuários finais para validar funcionalidades e priorizar melhorias futuras.

O que você deve entregar:

Reuna tudo em um único documento ou local de apresentação (caso você esteja usando JIRA ou GitHub):

- ITEM 01 – Metodologia utilizada para organizar os feedbacks do grupo: Documento detalhando a metodologia escolhida, planejamento, papéis definidos e feedbacks do grupo.
- ITEM 02 – Descritiva de cada um dos MVPs que foram planejados para as próximas entregas.
- ITEM 03 – Plano de ação: Documento com cronograma, MVPs entregáveis e planos de ação (decisões de projeto e planos alternativos, caso algo não seja concluído como esperado, ex: prorrogação no tempo de entrega do MVP) para alcançar os objetivos.