

Desenvolvimento de um Aplicativo de Envio de E-mails Usando SMTP

Vamos desenvolver um aplicativo simples de envio de e-mails que utilize o protocolo SMTP para comunicar-se com um servidor de e-mail e enviar mensagens. O aplicativo deverá incluir uma interface de usuário básica onde o usuário possa inserir informações como destinatário, assunto e corpo do e-mail.

Tecnologias Sugeridas

Linguagem de Programação: Python, Java, ou JavaScript (Node.js).

Bibliotecas/Frameworks:

Para Python: smtplib e email para o envio de e-mails.

Para Java: JavaMail API.

Para Node.js: nodemailer.

Requisitos Mínimos

Interface de Usuário:

Campos de entrada para destinatário, assunto e corpo do e-mail.

Um botão para enviar o e-mail.

Mensagens de feedback para o usuário após a tentativa de envio (sucesso ou erro).

Lógica de Backend:

Conexão com um servidor SMTP usando as credenciais apropriadas (usar um serviço como Gmail, Outlook, etc.).

Funcionalidade para construir o cabeçalho e o corpo do e-mail conforme os padrões do protocolo SMTP.

Manipulação de erros e exceções durante o envio.

Passos Sugeridos para o Desenvolvimento

Estudar o protocolo SMTP e como as bibliotecas/frameworks escolhidos facilitam sua implementação.

Planejar a arquitetura do aplicativo (divisão entre frontend e backend, se aplicável).

Implementação:

- Configurar o ambiente de desenvolvimento com as bibliotecas necessárias.
- Desenvolver a interface de usuário.
- Implementar a lógica de conexão SMTP e envio de e-mails.
- Testar a aplicação para garantir que os e-mails são enviados corretamente.
- Testes e Validação