

## ATIVIDADE 01 – ENGENHARIA DE SOFTWARE

### **Descrição da Atividade:**

#### **Objetivo:**

- O objetivo desta atividade é projetar e implementar um produto de software utilizando o padrão arquitetural Modelo-Visão-Controlador (MVC)
- Os participantes terão a oportunidade de definir um produto de software, identificar suas funcionalidades e organizá-las de acordo com a estrutura do MVC

### **Identificação de Funcionalidades:**

1. Os participantes devem listar as funcionalidades principais do produto
2. As funcionalidades podem incluir a criação de perfis de usuário, a visualização de conteúdo, a realização de ações específicas, como postar mensagens ou adicionar amigos, entre outras funcionalidades relevantes ao contexto do produto escolhido

### **Tomada de decisões:**

1. Os participantes devem listar todas as escolhas feitas para definição do projeto com base no produto e nas funcionalidades principais do produto
2. Estas decisões abrangem:
  1. Seleção de tecnologias e frameworks
  2. Definição de estruturas de dados
  3. Algoritmos
  4. Padrões de projeto
  5. Componentes
3. Todas as decisões devem estar justificadas
4. Eu sou responsável pela atividade e optei pelo padrão arquitetural MVC, por escolha própria

### **Organização da Arquitetura MVC:**

1. Com base nas funcionalidades identificadas, os participantes devem organizar a estrutura do código seguindo o padrão MVC
2. Para esta atividade vocês devem definir quais arquivos serão criados e como irão organizar a disposição desses arquivos
  1. Se você não estiver no pc agora pode fazer no papel e tirar uma foto

ENTREGA 01 – Descritivo da arquitetura e tomada de decisão (TODA DOCUMENTAÇÃO GERADA)

ENTREGA 02 - MVP com base nos resultados da ENTREGA 01