

ATIVIDADE 01 – ENGENHARIA DE SOFTWARE

Descrição da Atividade:

Objetivo:

- O objetivo desta atividade é projetar e implementar um produto de software utilizando o padrão arquitetural Modelo-Visão-Controlador (MVC)
- Os participantes terão a oportunidade de definir um produto de software, identificar suas funcionalidades e organizá-las de acordo com a estrutura do MVC

Descrição da Atividade:

Objetivo:

- O objetivo desta atividade é projetar e implementar um produto de software utilizando o padrão arquitetural Modelo-Visão-Controlador (MVC)
- Os participantes terão a oportunidade de definir um produto de software, identificar suas funcionalidades e organizá-las de acordo com a estrutura do MVC

Identificação de Funcionalidades:

1. Os participantes devem listar as funcionalidades principais do produto
2. As funcionalidades podem incluir a criação de perfis de usuário, a visualização de conteúdo, a realização de ações específicas, como postar mensagens ou adicionar amigos, entre outras funcionalidades relevantes ao contexto do produto escolhido

Tomada de decisões:

1. Os participantes devem listar todas as escolhas feitas para definição do projeto com base no produto e nas funcionalidades principais do produto
2. Estas decisões abrangem:
 1. Seleção de tecnologias e frameworks
 2. Definição de estruturas de dados
 3. Algoritmos
 4. Padrões de projeto
 5. Componentes
3. Todas as decisões devem estar justificadas
4. Os participantes devem listar todas as escolhas feitas para definição do projeto com base no produto e nas funcionalidades principais do produto
5. Estas decisões abrangem:
 1. Seleção de tecnologias e frameworks
 2. Definição de estruturas de dados
 3. Algoritmos
 4. Padrões de projeto
 5. Componentes
6. Todas as decisões devem estar justificadas

7. Eu sou responsável pela atividade e optei pelo padrão arquitetural MVC, por escolha própria

Organização da Arquitetura MVC:

1. Com base nas funcionalidades identificadas, os participantes devem organizar a estrutura do código seguindo o padrão MVC
2. Para esta atividade vocês devem definir quais arquivos serão criados e como irão organizar a disposição desses arquivos
 1. Se você não estiver no pc agora pode fazer no papel e tirar uma foto

ENTREGA 01 – Descritivo da arquitetura e tomada de decisão (TODA DOCUMENTAÇÃO GERADA)

ENTREGA 02 - MVP com base nos resultados da ENTREGA 01