

ARQUITETURA DE SOFTWARE



João Choma Neto

joao.choma@unicesumar.edu.br




<https://github.com/JoaoChoma/arquiteturadesoftware2025>

Unicesumar – Maringá

O que é um DTO?

- **DTO** (Data Transfer Object) é um **objeto simples** usado para **transportar dados entre camadas de um sistema**, sem expor diretamente as entidades do domínio ou modelos do banco de dados.

Onde o DTO é usado?

- Em projetos com **arquitetura em camadas** ou **cliente-servidor**, você geralmente usa DTOs:
-  Entre **controller** ↔ **service**
-  Entre **backend** ↔ **frontend** (API REST/GraphQL)
-  Ao **enviar/receber dados externos** (APIs de terceiros)

Onde criar os DTOs

- O DTO deve ser criado em uma **camada independente** dentro da estrutura do projeto