Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados

Curso: Engenharia de Produção – Ênfase em Software

Departamento de Informática – UEM

Carga Horária: 68 horas

Objetivos da Disciplina

- Estudar as principais estruturas de dados: listas, árvores e tabelas.
- Aplicar métodos de busca e classificação de dados.
- Introduzir complexidade de algoritmos.
- Trabalhar com tipos abstratos de dados e objetos.
- Introduzir Teoria dos Grafos.
- Desenvolver implementações em linguagem de alto nível.

- 1. Conceitos Básicos
- Tipos Abstratos de Dados
- Estruturas de Dados
- Alocação de memória

2. Listas

- Estáticas, dinâmicas, circulares, duplamente ligadas
- Filas e pilhas
- Algoritmos de gerenciamento

- 3. Árvores
- Binárias, de pesquisa, AVL
- Algoritmos de travessia e gerenciamento

- 4. Tabelas e Métodos de Busca
- Pesquisa sequencial e binária
- Hashing (cálculo de endereço)

- 5. Classificação (Ordenação)
- Inserção (direta e shell sort)
- Troca (bolha, quicksort)
- Seleção (direta, heap)
- Distribuição e intercalação

- 6. Teoria dos Grafos
- Elementos básicos: nós, arestas, subgrafos
- Representação computacional
- Algoritmos de travessia

Metodologia de Avaliação

- 2 avaliações periódicas:
 - 80% prova escrita
 - 20% trabalho prático
- Avaliação Final: Prova escrita (0 a 10)
- Nota final: média das avaliações periódicas

Bibliografia Recomendada

- CORMEN et al. Algoritmos: Teoria e Prática
- CELES, W. et al. Introdução às Estruturas de Dados
- TENENBAUM et al. Estruturas de Dados usando C
- ZIVIANI, N. Projeto de Algoritmos
- HOROWITZ & SAHNI Fundamentos de Estruturas de Dados

Considerações Finais

- Disciplina essencial para a formação lógica e computacional do engenheiro de produção com foco em software.
- Base para desenvolvimento de sistemas eficientes e escaláveis.
- Integra teoria e prática com foco em resolução de problemas reais.