

# **IMERSÃO PROFISSIONAL: DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES**

- Imersão Profissional: **Desenvolvimento de Aplicações**
- Engenharia de Software ESOFT 7S
- Período: 2026/1

# Objetivo Geral

- Entregar software de qualidade, com foco em resolver problemas reais dos usuários, aplicando boas práticas da engenharia de software.

# Objetivos Específicos

- Desenvolver trabalho em equipe de forma ética e colaborativa
- Promover a participação ativa de todos os membros
- Gerar evidências objetivas do processo de desenvolvimento

# Formação dos Times

- Livre formação (mínimo 4 e máximo 6 integrantes)
- Sem trocas após a formação
- Propostas próprias ou projetos de parceiros
- Projetos devem ter escopo amplo e tecnológico adequado

# Requisitos do Projeto

- Backend REST stateless
- Frontend web (HTML5 + JS)
- Aplicativo mobile
- Persistência relacional ou não-relacional
- Testes automatizados
- Proibido uso de geradores automáticos que abstraem construção

# E SE EU USAR GERADOR?

- Você deverá ser capaz de responder a questionamentos
- Você deverá ser capaz de realizar alterações ao vivo sem aviso prévio
- Você deverá ser capaz de testar o código ao vivo sem aviso prévio

# Artefatos Obrigatórios

- Diagramas de caso de uso e de classes
  - Diagramas de sequência
  - DER e glossário de termos
  - Especificações dos casos de uso
  - Critérios de aceitação / testes
  - Mockups e documentação da API REST
- Devem ser atualizados em paralelo com a implementação!

# Processo de Desenvolvimento

- Uso sugerido: Kanban
- Cerimônias semais: Review + Retrospectiva
- Ferramentas obrigatórias: Jira / Confluence / GitHub / Jenkins
- Apontamento correto das horas no Jira

# Avaliações

- Base: Apresentações internas e públicas
- Ajustes:
  - Avaliação 360º (pontuação proporcional)
  - Dedução por CRUD incompleto (até 25%)

# Regras e Penalizações

- Normais (-0.5 a cada 3): branches, commits, apontamentos
- Graves (-0.5 cada): faltas, pushes, entregas
- Gravíssimas (-1.0 cada): burlar regras
- Imperdoável: ausência nas apresentações bimestrais

# Ciclo de Aulas (Resumo Bimestral)

- 1º Bimestre:
  - - Formação de times, UML, Git, backlog, artefatos, apresentação parcial
- 2º Bimestre:
  - - Front-end, back-end, implementação, gerenciamento, protótipos, avaliação final

# Avaliação Individual

- Ajuste por feedback 360º
- Participação nas tarefas
- Registro adequado no Jira
- Faltas e entregas impactam diretamente a nota

# Conclusão

- Gestão de projeto para desenvolver soluções reais com responsabilidade técnica e ética.
- Criação de um produto viável apresentando uma funcionalidade do produto
  - (front-end, back-end, banco de dados e APIs)

# Organização das aulas

- Apresentação inicial e regulamento
- Dia 11/02 com o Bussola no auditório

# Organização das aulas

- Revisão de UML – Casos de Uso
- Revisão de UML – Classes

# Organização das aulas

- Git básico – uso de git init, status, add, commit, push

# Organização das aulas

- Organização das equipes e papéis

# Organização das aulas

- Gestão de backlog e criação de sprints – Jira

# Organização das aulas

- Modelagem do projeto

# Organização das aulas

- Apresentação dos artefatos gerados

# Organização das aulas

- Finalização e refinamento de entregas

# Organização das aulas

- Apresentação final dos protótipos construídos