



Programação Front-end Em instantes iniciaremos nossa aula

Professor João Choma Neto







O que nós vimos na aula passada?

https://github.com/JoaoChoma/frontend/tree/main/SEMANA-RECUPERACAO-PROVA-05





REACT

https://pt-br.react.dev/





https://codesandbox.io/





E ESSA SEMANA?





LIÇÃO 18: VERSIONAMENTO

https://sites.google.com/view/tec-ads-programacao-front-end/3%C2%BA-trimestre/li%C3%A7%C3%A3o-18



OBJETIVO DA AULA

O **objetivo** da aula de hoje é conhecer a ferramenta **GIT**.

Ferramenta para **versionamento** de arquivos



O versionamento de arquivos é o processo de rastrear e gerenciar diferentes versões de um arquivo ao longo do tempo



Acompanhar as alterações feitas em um arquivo, permitindo que os usuários mantenham um histórico das mudanças e revertam para versões anteriores, se necessário.



Colaboração: Permite que várias pessoas trabalhem em um mesmo arquivo sem sobrescrever as alterações umas das outras. Cada alteração é registrada como uma nova versão.



Histórico: Mantém um histórico das mudanças feitas em um arquivo, o que pode ser útil para rastrear quando e por quem uma alteração específica foi feita.



Recuperação: Permite a recuperação de versões anteriores de um arquivo em caso de erros, perda de dados ou necessidade de voltar a uma versão anterior.



Você provavelmente já usou algum sistema de **versionamento de arquivos** mesmo antes de estudar **tecnologia**

trabalho_V1.docx trabalho_V2.docx trabalho_final.docx



Temos a falta de controle sobre alterações em arquivos em um projeto, especialmente em projetos colaborativos que envolvem várias pessoas trabalhando no mesmo conjunto de arquivos.



O versionamento de arquivos, todas as **alterações** feitas em um arquivo são registradas e mantidas em um repositório centralizado, permitindo acompanhar e entender facilmente as mudanças realizadas.



CONTROLE DE VERSÃO

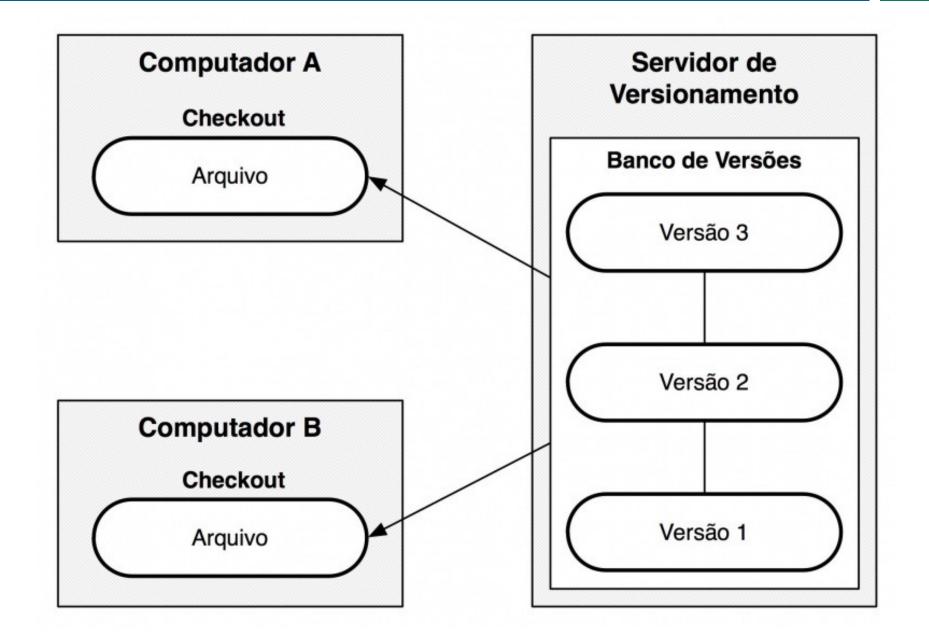
Controle de versão é a **prática de gerenciar alterações** em arquivos de código-fonte ao longo do tempo, permitindo que você volte a versões anteriores, se necessário.



CONTROLE DE VERSÃO

Isso é feito através do uso de um sistema de controle de versão, como o GIT, que permite rastrear as mudanças feitas em cada arquivo e a data em que foram feitas e, principalmente, quem as realizou.







GIT é um sistema de controle de versão, ou versionamento, que permite que você **rastreie alterações** em seus arquivos ao longo do tempo. Com isso, você pode criar **diferentes versões** de um arquivo e alterar entre elas facilmente.









Várias pessoas podem trabalhar no **mesmo arquivo**, ao mesmo tempo, sem se preocupar em perder o trabalho um do outro.





O **GIT** ainda mantém registro de todas as alterações feitas em um arquivo, o que lhe permite voltar às versões **anteriores**.





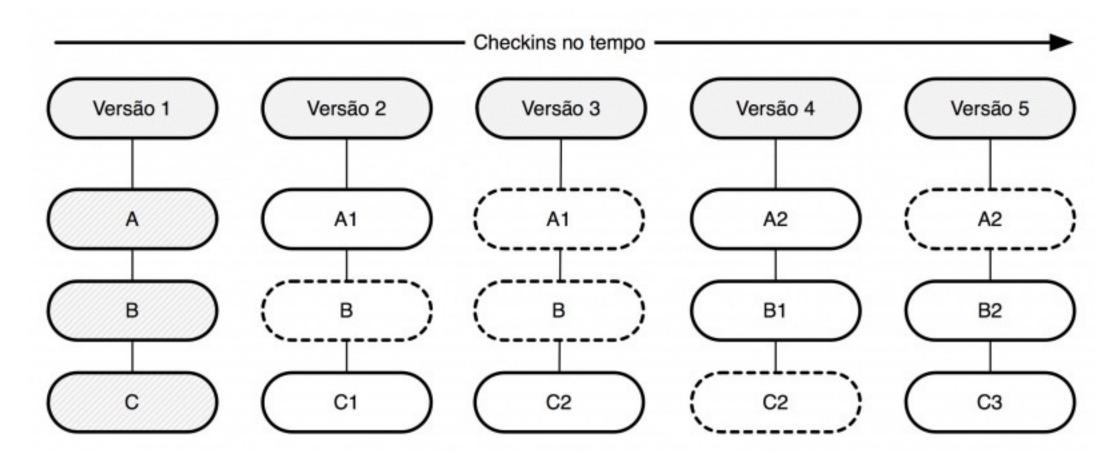
O GIT trata seus dados como um conjunto de imagens de um sistema de arquivos em miniatura





Toda vez que você salvar uma nova versão o que é salvo é o estado de seu projeto GIT, ele basicamente tira uma foto de todos os arquivos e armazena uma referência para esse conjunto de arquivos.



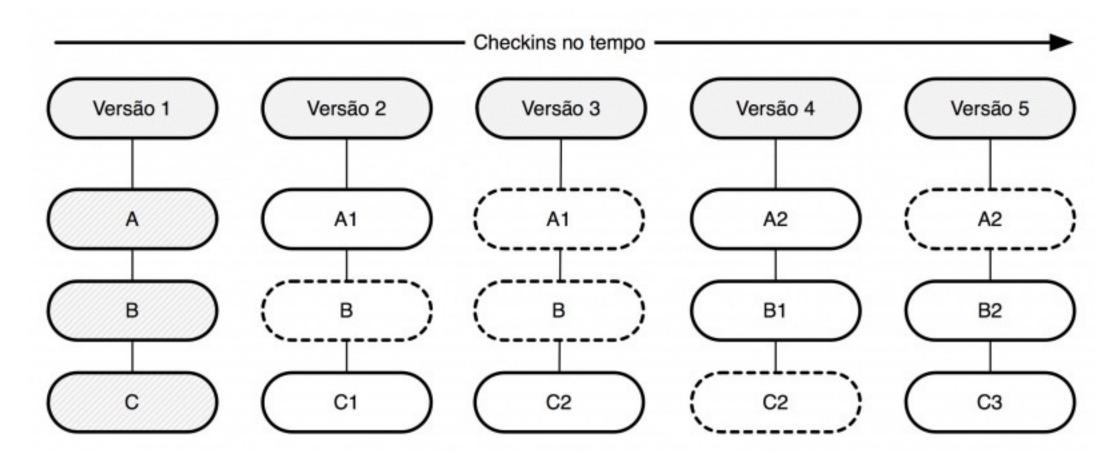






Caso o arquivo não tenha sido alterado, ele não armazena o arquivo novamente, apenas cria um link para o arquivo idêntico anterior já armazenado.







Qualquer arquivo possui **3 estados no GIT**

•Committed (registrado): significa que os dados desses arquivos já estão armazenados, versionados de forma segura pelo GIT localmente.



Qualquer arquivo possui 3 estados no GIT

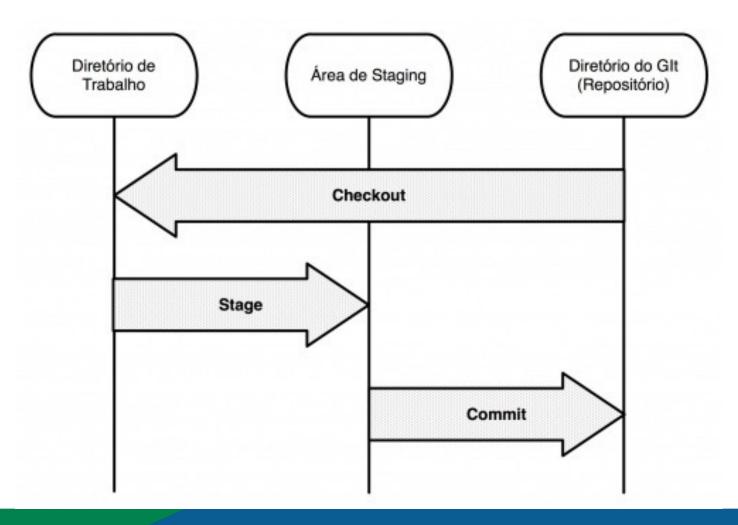
•Modified (modificado): significa que você alterou o arquivo, mas ainda não fez o commit no seu banco de dados.



Qualquer arquivo possui 3 estados no GIT

•Staged (organizar): significa que você marcou a versão atual de um arquivo modificado para fazer parte de seu próximo commit.







git init: inicializa um novo repositório git;

git add: adiciona alterações aos arquivos

ao stage;

git commit: cria um novo commit com as alterações adicionadas;



git status: exibe o status atual do repositório, incluindo arquivos modificados e não adicionados ao stage; git log: exibe um histórico detalhado de commits;



git clone: clona um repositório remoto existente na internet ou em sua própria máquina;

git push: envia as alterações locais para um repositório remoto;

git pull: obtém as alterações mais recentes de um repositório remoto;



git branch: exibe uma lista de branches (ramos) no repositório atual; git checkout: muda para um branch (ramo) no repositório atual;



git merge: combina as alterações de um ramo para outro;

git remote: gerencia as conexões com repositórios remotos;

git diff: exibe as diferenças entre duas versões de um arquivo.







https://github.com/









https://www.youtube.co m/watch?v=Prixgo_pXUI











SIMULADOR JOGO



https://learngitbranching. js.org/?locale=pt_BR







SIMULADOR



https://gitschool.github.io/visualizi ng-git/#free







Desenvolvimento de Sistemas – Front end - João Choma Neto



https://cursos.alura.com.br/course/html-css-praticando-html-css



