

PROGRAMAÇÃO FRONT END

João Choma Neto

joao.choma@unicesumar.edu.br

<https://github.com/JoaoChoma/frontend>

Unicesumar – Maringá



OBJETOS

OBJETO JS

```
const pessoa = {  
  nome: 'João',  
  idade: 30,  
  cidade: 'São Paulo'  
};
```

```
let item = "Maçã";
```

```
let valor = 2.50;
```

```
let objeto = { item, valor };
```

```
console.log(objeto); // Output: { item: "Maçã", valor: 2.50 }
```

BOOTSTRAP

<https://getbootstrap.com/>



Include via CDN

When you only need to include Bootstrap's compiled CSS or JS, you can use [jsDelivr](#). See it in action with our simple [quick start](#), or [browse the examples](#) to jumpstart your next project. You can also choose to include Popper and our JS [separately](#).

```
<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.3/dist" 
```

```
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.3/dis" 
```

BOOTSTRAP

Bootstrap é um framework de front-end gratuito e de código aberto para desenvolvimento web

BOOTSTRAP

- **Responsividade:** Bootstrap utiliza um sistema de grid flexível baseado em 12 colunas que se ajusta automaticamente ao tamanho da tela do dispositivo, facilitando a criação de layouts responsivos que funcionam bem em celulares, tablets e desktops.
- **Componentes Reutilizáveis:** Oferece uma ampla gama de componentes prontos para uso, como botões, menus de navegação, barras de progresso, modais, alertas e muito mais.

BOOTSTRAP

- **Base de CSS e JavaScript:** Além dos estilos básicos em CSS, Bootstrap também inclui funcionalidades interativas usando JavaScript. Isso permite que desenvolvedores implementem elementos como abas, carrosséis, e outros comportamentos dinâmicos sem necessidade de escrever JavaScript do zero.
- **Personalização:** É altamente personalizável. Os desenvolvedores podem escolher quais componentes incluir em seus projetos.

BOOTSTRAP

<https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/>





JSON

JSON

- JSON significa JavaScript Object Notation.
- É um formato leve e fácil de ler para troca de dados.
- Baseado na sintaxe de objetos JavaScript.
- Independente de linguagem.

JSON

- Consiste em pares chave-valor.
- Os valores podem ser strings, números, objetos, arrays, booleanos ou nulos.
- Exemplo:

```
{ "nome": "Maria", "idade": 25, "cidade": "Rio de Janeiro", "ativos":  
["caminhada", "leitura", "cozinhar"], "casada": false, "endereco": null }
```

- Os objetos são delimitados por chaves {} e os pares chave-valor são separados por vírgulas.

Por que JSON é Importante?

- Ampla adoção na web devido à sua simplicidade.
- Facilita a troca de dados entre servidores e clientes.
- Usado em APIs, armazenamento de dados, etc.

Como Usar JSON em JavaScript

- `JSON.parse()`: Converte uma string JSON em um objeto JavaScript.
- `JSON.stringify()`: Converte um objeto JavaScript em uma string JSON.

LOCAL STORAGE

- Uma vez que você tem o objeto convertido para string, você pode salvá-lo no localStorage usando o método `setItem()`.
- O `setItem()` requer dois argumentos: a chave e o valor. A chave é o nome pelo qual você vai referenciar o dado no localStorage, e o valor é a string JSON que você quer armazenar.
- `localStorage.setItem('usuario', objetoString);`

LOCA STORAGE

- Quando você precisar recuperar o objeto JSON armazenado, você pode usar o método `getItem()` e depois converter a string de volta para um objeto JSON usando `JSON.parse()`.
- `let recuperadoString = localStorage.getItem('usuario');`
- `let recuperadoObjeto = JSON.parse(recuperadoString);`
- `console.log(recuperadoObjeto);`

PROGRAMAÇÃO FRONT END

João Choma Neto

joao.choma@unicesumar.edu.br

<https://github.com/JoaoChoma/frontend>

Unicesumar – Maringá

