1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SD - DIA 1

• Curso: ENGENHARIA DE SOFTWARE

• Série: 3 S

Turma: D (PARTE 1)Turno: NOTURNO

• Professor(a): JOÃO CHOMA NETO

• Horário: 19:00 - 20:30

Disciplina: PROGRAMAÇÃO FRONT END

• BIMESTRE: 1

• VALOR: 5,0 PONTOS

INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tabletes e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (**ra-23000232-2**@**alunos.unicesumar.edu.br**) foi registrado durante o envio deste formulário.

NOME DO ACADÊMICO	
Renan Hideki Myagushiku	
REGISTRO ACADÊMICO	
23000232-2	

QUESTÃO 01 - (01 PONTO)

Você foi contratado para desenvolver o site de uma empresa de comércio eletrônico especializada em roupas esportivas. O objetivo é criar uma plataforma online que ofereça uma experiência de compra imersiva e fácil de usar para os clientes. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os produtos desejados e realizar suas compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé. EXPLIQUE como você organizaria um um menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e <a>).

RESPOSTA DA QUESTÃO 01 *

Bom sobre o que foi passado em sala, faria um interface com o Html e CSS, para estar fazendo um Menu, onde neste Menu o Usuario, tera que colocar os seus dados e o CSS, para melhorar a interface do codigo, com isso usando os comando div com uma classe, para estar modificando somento o que foi aplicado, e o comando <a>a>, para quando o Usuario clicar em outra categoria do sistema ele pode estar mudando de pagina, para estar se movimentando mais facil, de uma pagina para outra, de um maneira intuitiva, onde iremos colocar o bloco para retornar e um catalagos para acessar outros tipos de produto, neste sistema, onde as div que iremos implementar com as classes, serão usadas para o CSS, para estar deixando um formato, viavel e fluido, para estar usando e background- color, para estar deixando a cor do site com o tema tratado, com isso iremos colocar margem e bordas para o site não ficar feio, os comando que são mais utilizados para isso são background-color, box-sizing, text-align e etc...

QUESTÃO 02 (02 PONTOS) - PARTE 1

Imagine que você está trabalhando em um projeto para desenvolver uma aplicação web que possua uma funcionalidade de calculadora simples. Essa aplicação será utilizada por usuários para realizar cálculos básicos, como adição e subtração, de forma rápida e intuitiva. Você foi encarregado de implementar a funcionalidade de soma e subtração nessa calculadora e estilizar o código html.

```
Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title>Calculadora</title>
</head>
<body>
 <div class="calculadora">
    <h2>Calculadora Simples</h2>
    <div class="input-campo">
      <label for="num1">Número 1:</label>
      <input type="number" id="num1">
    </div>
    <div class="input-campo">
      <label for="num2">Número 2:</label>
      <input type="number" id="num2">
    </div>
    <div class="input-campo">
      <label for="operação:</label>
      <select id="operacao">
        <option value="divisao">Divisão (/)</option>
         <option value="multiplicação">Multiplicação (*)</option>
      </select>
    </div>
```

QUESTÃO 02 - PARTE 02

Com base no exemplo de código HTML apresentado CRIE o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, IMPLEMENTE o código JavaScript necessário para as funcionalidades de multiplicação e divisão da calculadora.

RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO * Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora: <!DOCTYPE html> <html> <head> <meta charset="UTF-8"> <title>Calculadora</title> </head> <body> <div class="calculadora"> <h2>Calculadora Simples</h2> <div class="input-campo"> <label for="num1">Número 1:</label> <input type="number" id="num1"> </div> <div class="input-campo"> <label for="num2">Número 2:</label> <input type="number" id="num2"> </div> <div class="input-campo"> <label for="operacao">Operação:</label> <button onclick="multiply()">*</button> <button onclick="divide()">/</button> </div> <button onclick="calcular()">Calcular</button>

```
<div id="resultado">Resultado</div>
 </div>
</body>
<script>
function multiply() {
  var nume1 = parseFloat(document.getElementById("num1").value);
  var nume2 = parseFloat(document.getElementById("num2").value);
  var result = nume1 * nume2;
  document.getElementById("resultado").innerText = "Resultado: " + result;
  }
  function divide() {
  var nume1 = parseFloat(document.getElementById("num1").value);
  var nume2 = parseFloat(document.getElementById("num2").value);
  var result = nume1 / nume2;
  document.getElementById("resultado").innerText = "Resultado: " + result;
}
</script>
</html>
```

QUESTÃO 03 - (02 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar um formulário de inscrição para um curso de desenvolvimento front-end. Este curso visa capacitar os participantes com habilidades essenciais em HTML, CSS e JavaScript, capacitando-os para iniciar suas carreiras como desenvolvedores web. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação direta entre os interessados no curso e a equipe responsável por sua organização. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo, amigável e capaz de coletar todas as informações necessárias dos candidatos. O formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência. CRIE o código HTML necessário para implementar um formulário de inscrição contendo os itens NOME, TELEFONE e E-MAIL. A página deve ter sua estilização adequada para que a página seja intuitiva e amigável, CRIE o CSS necessário. Por fim, o usuário deve receber uma mensagem de confirmação para avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), IMPLEMENTE o código JavaScript necessário.

RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Formis</title>
  <style>
    body{
      background-color: antiquewhite;
    }
    h2{
      background-color: rgb(253, 253, 0);
      width: auto;
      text-align: center;
    }
    label{
      background-color: rgb(184, 184, 184);
      box-sizing: border-box;
      text-align: center;
    }
  table{
    background-color: azure;
    box-sizing: border-box;
  }
  th{
    background-color: aquamarine;
  }
  td{
    background-color: rgb(202, 202, 202);
  }
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Formulário</h1>
  <div class="Formulario">
    <h2>FORMULÁRIO</h2>
    <form id="Forms">
      <label for="name">Nome:</label>
      <input type="text" id="name" name="nome" required><br>
      <label for="email">Email:</label>
      <input type="email" id="email" name="email" required><br><br></pr>
      <label for="tell">Teleone:</label>
      <input type="number" id="tell" name="tell" required><br><br>
      <input type="submit" value="Enviar">
    </form>
  </div>
```

```
<div id="dadosArmazenados">
   <h2>Dados Armazenados</h2>
   <thead>
        Nome
          Email
          Telefone
       </thead>
      <a href=""></a>
  </div>
  <div>
  </div>
  <script>
   document.getElementById("Forms").addEventListener("submit", function(event) {
      event.preventDefault();
      var nome = document.getElementById("name").value;
      var email = document.getElementById("email").value;
      var tell = document.getElementById("tell").value;
      localStorage.setItem("nome", nome);
      localStorage.setItem("email", email);
      localStorage.setItem("tell", tell);
      alert("Dados armazenados com sucesso!");
      var corpoTabela = document.getElementById("corpoTabela");
      var newRow = corpoTabela.insertRow();
      var cell1 = newRow.insertCell(0);
      var cell2 = newRow.insertCell(1);
      var cell3 = newRow.insertCell(2)
      cell1.textContent = nome;
      cell2.textContent = email;
      cell3.textContent = tell;
   });
   document.getElementById("corpoTabela").innerHTML = `${localStorage.getItem("nome")}
${localStorage.getItem("email")}${localStorage.getItem("telefone")};
  </script>
</body>
```

Este formulário foi criado em Unicesumar.

Google Formulários