1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SD - DIA 1

• Curso: ENGENHARIA DE SOFTWARE

• Série: 3 S

Turma: D (PARTE 1)Turno: NOTURNO

• Professor(a): JOÃO CHOMA NETO

• Horário: 19:00 – 20:30

• Disciplina: PROGRAMAÇÃO FRONT END

• BIMESTRE: 1

23175971-2

• VALOR: 5.0 PONTOS

INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tabletes e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (**brunonovodovoski@alunos.unicesumar.edu.br**) foi registrado durante o envio deste formulário.

NOME DO ACADÊMICO Bruno Buehrmann Novodovoski	
REGISTRO ACADÊMICO	

QUESTÃO 01 - (01 PONTO)

Você foi contratado para desenvolver o site de uma empresa de comércio eletrônico especializada em roupas esportivas. O objetivo é criar uma plataforma online que ofereça uma experiência de compra imersiva e fácil de usar para os clientes. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os produtos desejados e realizar suas compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé. EXPLIQUE como você organizaria um um menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e <a>).

RESPOSTA DA QUESTÃO 01 *

Primeiramente tentaria ao máximo deixar o site limpo visualmente para que n haja nenhuma distração de compra pelo usuário, assim aplicaria um <h1> para deixar o titulo bem visível no topo. abaixo disso eu faria uma tabela horizontal que mostraria os produtos da marca assim como os filtros que eles se encaixam, como tênis, shorts, legs, camisetas e etc...

Abaixo disso haveria imagem em sequencia que mostrariam os últimos lançamentos, mais a baixo terias alguns produtos disponíveis. No canto esquerdo teria um filtro de preço e de produto, e no direito uma tela que mostrasse os produtos no carrinho.

QUESTÃO 02 (02 PONTOS) - PARTE 1

Imagine que você está trabalhando em um projeto para desenvolver uma aplicação web que possua uma funcionalidade de calculadora simples. Essa aplicação será utilizada por usuários para realizar cálculos básicos, como adição e subtração, de forma rápida e intuitiva. Você foi encarregado de implementar a funcionalidade de soma e subtração nessa calculadora e estilizar o código html.

```
Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title>Calculadora</title>
</head>
<body>
 <div class="calculadora">
    <h2>Calculadora Simples</h2>
    <div class="input-campo">
      <label for="num1">Número 1:</label>
      <input type="number" id="num1">
    </div>
    <div class="input-campo">
      <label for="num2">Número 2:</label>
      <input type="number" id="num2">
    </div>
    <div class="input-campo">
      <label for="operação:</label>
      <select id="operacao">
        <option value="divisao">Divisão (/)</option>
         <option value="multiplicação">Multiplicação (*)</option>
      </select>
    </div>
```

```
<button onclick="calcular()">Calcular</button>

<div id="resultado"></div>
</div>
</body>
</html>
```

QUESTÃO 02 - PARTE 02

Com base no exemplo de código HTML apresentado CRIE o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, IMPLEMENTE o código JavaScript necessário para as funcionalidades de multiplicação e divisão da calculadora.

RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css"/>
</head>
<body>
  <div class="calculadora">
    <h2> Calculadora Simples</h2>
  <div class="all">
    <div class="input-campo">
      <label for="num1">Número 1:</label>
      <input type="number" id="num1">
    </div>
    <div class="input-campo">
      <label for="num2">Número 2:</label>
      <input type="number" id="num2">
    </div>
    <div class="ope">
      <div class="input-campo">
         <label for="operacao">Operação:</label>
         <select id="operacao">
           <option value="divisao">Divisão (/)</option>
           <option value="multiplicacao">Multiplicação (*)</option>
         </select>
      </div>
    </div>
  </div>
```

```
<button onclick="calcular()"><strong>CALCULAR</strong></button>
    <div id="resultado"></div>
 </div>
</body>
</html>
body{
  background-color: gray;
  border-collapse: collapse;
}
.calculadora{
  padding: 100px 150px;
  font-size: x-large;
  color:white;
  background-color: rgb(140, 158, 175);
}
.all{
  font-size: x-large;
  border-radius: 15px;
  border-style:groove;
  border-color: black;
  align-items:normal;
  align-content: center;
  padding: 50px 75px;
  font-size: x-large;
  color: rgb(137, 212, 120);
  background-color: lightslategray;
}
.ope{
  border-radius: 15px;
}
input{
  border-radius: 15px;
}
button{
  padding: 15px 30px;
  font-size:medium;
  background-color:rgb(137, 212, 120);
  color: black;
  border-radius: 15px;
```

QUESTÃO 03 - (02 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar um formulário de inscrição para um curso de desenvolvimento front-end. Este curso visa capacitar os participantes com habilidades essenciais em HTML, CSS e JavaScript, capacitando-os para iniciar suas carreiras como desenvolvedores web. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação direta entre os interessados no curso e a equipe responsável por sua organização. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo, amigável e capaz de coletar todas as informações necessárias dos candidatos. O formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência. CRIE o código HTML necessário para implementar um formulário de inscrição contendo os itens NOME, TELEFONE e E-MAIL. A página deve ter sua estilização adequada para que a página seja intuitiva e amigável, CRIE o CSS necessário. Por fim, o usuário deve receber uma mensagem de confirmação para avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), IMPLEMENTE o código JavaScript necessário.

} .title{

}

.words{

color: rgb(113, 231, 139);

font-size: x-large; align-items:normal;

color: white;

font-size: medium;

1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SD - DIA 1 RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO * <!DOCTYPE html> <html lang="en"> <head> <meta charset="UTF-8"> <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> <title>atv3prova</title> <link rel="stylesheet" href="style.css"/> </head> <body> <div class="title"> <h1>LOGIN</h1> </div> <div class="corpo"> <div class="words"> NOME: TELEFONE: <!re><!re><!re></!re></re> </div> </div> </body> </html> body{ align-items: center; background-color: gray; } .corpo{ align-items: center; background-color: rgb(144, 148, 153); border-radius: 15px; border-style: groove; border-color: black;

Este formulário foi criado em Unicesumar.

Google Formulários