1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SA - DIA 2

• Curso: ENGENHARIA DE SOFTWARE

• Série: 3 S

Turma: A (PARTE 2)Turno: NOTURNO

• Professor(a): JOÃO CHOMA NETO

• Horário: 21:00 – 22:30

• Disciplina: PROGRAMAÇÃO FRONT END

• BIMESTRE: 1

• VALOR: 5.0 PONTOS

INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tabletes e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (**I.souza_23020085-2@alunos.unicesumar.edu.br**) foi registrado durante o envio deste formulário.

NOME DO ACADÊMICO	
Leonardo Leitao Souza	
REGISTRO ACADÊMICO	
23020085-2	

QUESTÃO 01 (VALOR: 1,0 PONTO)

Você foi contratado para atualizar o site da www.decathlon.com.br. O gerente do departamento de tênis e beach tennis quer uma página somente para atendimento a tenistas e aspirantes a tenistas. Segundo ele, as vendas não estão boas por falta de uma página exclusiva. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os produtos desejados e realizar suas compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé.

EXPLIQUE como você organizaria um um menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e <a>) para o problema da Decathlon (não precisa ser código).

RESPOSTA DA QUESTÃO 01 *

Utilizaria o <header> para colocar informações como a logo da decatlhon depois colocaria um input no header ainda para trazer a opção de buscar dentro de um site de compras e por fim criaria ícones em forma de buttons para conseguir utilizar o carrinho de compras e também o login.

Após utilizaria a <nav> como uma barra de navegação para trazer os conteúdos mais importantes como dividir os hhyperlinks <a> entre sessões por esporte ja que a decathlon aborda diversos esportes em seu catálogo.

Utilizaria a section para trazer o conteúdo da página como img dos produtos <a> link deles iria trazer também para informar os descontos que temos que iria possui links ao clicar e redirecionar a nova área com descontos.

Por fim utilizaria o <footer> para fazer o rodapé e nele iria trazer informações como h2 sobre nós com links sobre assuntos sobre a página, e também o h2 sobre o suporte com informações de como acessar o suporte, além da logo, buttons para as redes socials e por fim um para os direitos reservado por mim.

QUESTÃO 02 (VALOR: 02 PONTOS)

Você está envolvido em um projeto para desenvolver uma aplicação web destinada a auxiliar uma fábrica de pão de queijo a contabilizar suas vendas. Essa aplicação visa simplificar os cálculos necessários para o valor total da venda e se a venda ganhará um desconto. Sua responsabilidade é implementar as seguintes funcionalidades: calcular o valor total da venda contabilizando o número de pães de queijo vendidos multiplicado pelo seu valor e, de forma complementar, caso o número de pães de queijo vendido for maior que 10 unidades a venda ganha um desconto de 10%.

```
Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</title>
 </head>
<body>
  <h1>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</h1>
  <label for="valorPorPaoDeQueijo">Valor por unidade de pão de queijo:</label>
  <input type="number" id="valorPorPaoDeQueijo" step="0.01" min="0" required><br><br>
  <label for="quantidadeDePaoDeQueijo">Quantidade de pães de queijo vendidos:</label>
  <input type="number" id="quantidadeDePaoDeQueijo" min="0" required><br><br>
  <div id="total"></div>
</body>
</html>
```

QUESTÃO 02 - CONTINUAÇÃO

Com base no exemplo de código HTML apresentado **CRIE** o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário para as funcionalidades de calcular o total da venda e o desconto caso a venda ultrapasse 10 unidades.

RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
 </head>
<body>
  <section class="sessao">
    <h1>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</h1>
    <label for="valorPorPaoDeQueijo">Valor por unidade de pão de queijo:</label>
    <input type="number" id="valorPorPaoDeQueijo" step="0.01" min="0" required><br><br>
    <label for="quantidadeDePaoDeQueijo">Quantidade de pães de queijo vendidos:</label>
    <input type="number" id="quantidadeDePaoDeQueijo" min="0" required><br><br>
    <button onclick="calcularTotal()">Calcular</button><br><br>
    <div id="total"></div>
  </section>
  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
@import url('https://fonts.googleapis.com/css2?
family=Roboto:ital,wght@0,100;0,300;0,400;0,500;0,700;0,900;1,100;1,300;1,400;1,500;1,700;1,900&displa
y=swap');
body{
  background-color: #eee;
  font-family: "Roboto", sans-serif;
}
.sessao{
  height: 100vh;
  display: flex;
  align-items: center;
  justify-content: center;
  flex-direction: column;
}
h1, #total{
  font-size: 28px;
}
label{
  font-size: 20px;
  margin-bottom: 0.3em;
}
input{
```

```
width: 300px;
  padding: 0.5em;
  border-radius: 5px;
  border-color: aliceblue;
}
button{
  padding: 1em 2.5em;
}
function calcularTotal(){
  var valor = document.getElementById("valorPorPaoDeQueijo").value;
  var quantidade = document.getElementById("quantidadeDePaoDeQueijo").value;
  var resultado;
  if(quantidade <= 10){
    resultado = valor * quantidade;
    console.log(resultado);
    document.getElementById("total").innerHTML = "Valor total: " + resultado;
  }else{
    resultado = valor * quantidade;
    var desconto = resultado * 0.1;
    var valorD = resultado - desconto
    console.log(valorD);
    document.getElementById("total").innerHTML = "Valor total: " + valorD;
  }
```

QUESTÃO 03 (VALOR: 2,0 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar um formulário de aluguel de celular. A aplicação visa garantir a melhor experiência para o cliente que quer alugar um celular. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação direta entre os clientes e a empresa locadora. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo, amigável e capaz de coletar todas as informações necessárias para reserva dos aparelhos.

O formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência. CRIE o código HTML necessário para implementar um formulário de reserva de celular contendo os itens NOME, CONTATO, QUANTIDADE DE CELULARES, MARCA DE PREFERÊNCIA, MODELO DE PREFERÊNCIA, e PRAZO DE ALUGUEL (SEMANA, MÊS OU ANO). A página deve ter sua estilização adequada para que seja intuitiva e amigável, CRIE o CSS necessário. Por fim, o usuário deve receber uma mensagem de confirmação para avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), IMPLEMENTE o código JavaScript necessário.

RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
 <head>
  <meta charset="UTF-8" />
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
  <link rel="stylesheet" href="style.css" />
  <title>Formulário</title>
 </head>
 <body>
  <div class="container">
   <div class="header"><h2>Formulário</h2></div>
   <form id="form" class="form">
    <div class="form-control">
     <label for="nome">Nome completo</label>
     <input
      type="text"
      id="nome"
      placeholder="Digite seu nome de usuário..."
     />
    </div>
    <div class="form-control">
     <label for="email">Email para contato</label>
     <input type="text" id="email" placeholder="Digite seu email.." />
    </div>
    <div class="form-control">
       <label for="quantidadeCelular">Quantidade de celular que deseja:</label>
       <input type="text" id="qtdCelular" placeholder="Digite a quantidade.." />
    </div>
    <div class="form-control">
       <label for="marcaCelular">Marca dos celulares:</label>
       <input type="text" id="marcaCelular" placeholder="Digite a marca.." />
    </div>
    <div class="form-control">
       <label for="modeloCelular">Modelo dos celulares:</label>
       <input type="text" id="modeloCelular" placeholder="Digite o modelo.." />
    </div>
    <div class="form-control">
       <label for="prazo">Prazo para o aluguel celular:</label>
       <input type="text" id="prazo" placeholder="Prazo em SEMANA, MÊS OU ANO.." />
    </div>
    <button onclick="confirmar()">Enviar</button>
```

```
</form>
  </div>
  <script
   src="https://kit.fontawesome.com/c46d19d954.js"
   crossorigin="anonymous"
  ></script>
  <script src="script.js"></script>
 </body>
</html>
@import url("https://fonts.googleapis.com/css2?
family=Poppins:wght@400;500;600;700;900&display=swap");
/*Reset*/
* {
 box-sizing: border-box;
 margin: 0;
 padding: 0;
 font-family: "Poppins", sans-serif;
}
body {
 width: 100%;
 min-height: 100vh;
 background: rgb(131,58,180);
 background: linear-gradient(90deg, rgba(131,58,180,1) 0%, rgba(253,29,29,1) 50%, rgba(252,176,69,1)
100%);
 display: flex;
 justify-content: center;
 flex-direction: column;
 align-items: center;
}
.container{
  background-color: #fafafa;
  border-radius: 10px;
  box-shadow: 0 2px 5px rgba(0, 0, 0, 0.3);
  width: 400px;
  max-width: 100%;
  overflow: hidden;
}
.header {
  background-color: #eee;
  padding: 20px;
}
.form{
  padding: 20px;
```

```
}
.form-control{
  padding-bottom: 10px;
  margin-bottom: 0;
  position: relative;
}
.form-control label{
  display: inline-block;
  margin-bottom: 5px;
}
.form-control input{
  border: 2px solid #f0f0f0;
  display: block;
  border-radius: 10px;
  font-size: 14px;
  width: 100%;
  padding: 10px;
}
.form-control i{
  position: absolute;
  top: 45px;
  right: 10px;
  visibility: hidden;
}
.form-control small{
  position: absolute;
  bottom: 13;
  left: 0;
  visibility: hidden;
}
.form button{
  background-color: rgb(250, 162, 40);
  border: 2px solid rgba(252,176,69,1);
  color: #fff;
  font-size: 14px;
  width: 100%;
  border-radius: 10px;
  padding: 10px;
  margin-top: 20px;
}
.form button:hover{
  background-color: rgb(247, 205, 147);
  border: 2px solid rgba(0, 0, 0, 1);
  color: black;
```

```
function confirmar(){
    var nome = document.getElementById("nome").value;
    var email = document.getElementById("email").value;
    var qtdCelular = document.getElementById("qtdCelular").value;
    var marcaCelular = document.getElementById("marcaCelular").value;
    var modeloCelular = document.getElementById("modeloCelular").value;
    var prazo = document.getElementById("prazo").value;

    confirm("Confirme o envio de seus dados: " + "\nNome: " + nome + "\nEmail: " + email + "\nQuantidade de celular: " + qtdCelular + "\nMarca de celular: " + marcaCelular + "\nModelos de celular: " + modeloCelular + "\nPrazo aluguel: " + prazo);
}
```

Este formulário foi criado em Unicesumar.

Google Formulários