

1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SB - DIA 2

- **Curso:** ENGENHARIA DE SOFTWARE
- **Série:** 3 S
- **Turma:** B (PARTE 2)
- **Turno:** NOTURNO
- **Professor(a):** JOÃO CHOMA NETO
- **Horário:** 19:00 – 20:30
- **Disciplina:** PROGRAMAÇÃO FRONT END
- **BIMESTRE:** 1
- **VALOR:** 5,0 PONTOS

INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tablets e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (**viniciusferrarini48@gmail.com**) foi registrado durante o envio deste formulário.

NOME DO ACADÊMICO

Vinicius Reginaldo Ferrarini

REGISTRO ACADÊMICO

23159293-2

QUESTÃO 01 (VALOR: 1,0 PONTO)

Você foi contratado para atualizar o site do Mercado Livre. O objetivo é você entregar uma nova cara para o menu de navegação para deixar a experiência de compra imersiva e fácil de usar para os clientes compradores. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os produtos desejados e realizar suas compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé.

EXPLIQUE como você organizaria um um menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e <a>) para o problema do Mercado Livre (não precisa ser código).

RESPOSTA DA QUESTÃO 01 *

Faria a parte de cima do site com a logo do Mercado livre e barra de pesquisa // <header> <div> para logo <a> para ser clickavel e ir para pagina inicial
a pesquisa seria <div> <input type:text para resceber o dado e passaria para o JS
<div>Faria um menu lateral que fica escondido e ao clicar com a função onclick nele ele aparece com uma <div> ativada por um evento onclick e apareceria as opções como categorias,produtos que seriam tag cada um passaria um parametro para meu JS para executar uma função.

QUESTÃO 02 (VALOR: 02 PONTOS)

Imagine que você está trabalhando em um projeto para desenvolver uma aplicação web responsável por precificar produtos. Essa aplicação será utilizada por usuários para realizar cálculos básicos para venda de produtos no débito ou parcelado, de forma rápida e intuitiva. Você foi encarregado de implementar a seguinte funcionalidade: compras no débito tem desconto de 10% (Débito de R\$ 100,00 = R\$ 90,00) e compras parceladas em 3x tem acréscimo de 5% no valor total e você deve mostrar o valor das parcelas (Compra de R\$ 100,00 em 3 parcelas R\$ 100,00 = 3 x R\$ 35,00).

Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-BR">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

  <title>Calculadora de Preços</title>

</head>

<body>

  <h1>Calculadora de Preços</h1>

  <label for="preco">Preço do Produto:</label>

  <input type="number" id="preco" min="0" step="0.01"><br><br>

  <input type="radio" id="debito" name="pagamento" value="debito">

  <label for="debito">Débito (10% de desconto)</label><br>

  <input type="radio" id="parcelado" name="pagamento" value="parcelado">

  <label for="parcelado">Parcelado em 3x (5% de acréscimo)</label><br><br>

  <button onclick="calcular()">Calcular</button><br><br>

  <div id="resultado"></div>

</body>

</html>
```

QUESTÃO 02 - continuação

Com base no exemplo de código HTML apresentado **CRIE** o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário para as funcionalidades de débito e parcelado.

RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora de Preços</title>
  <style>
    body {
      font-family: Arial, sans-serif;
      margin: 0;
      padding: 0;
      background-color: #f2f2f2;
    }

    .container {
      max-width: 600px;
      margin: 0 auto;
      padding: 20px;
    }

    h1 {
      text-align: center;
      color: #333;
    }

    button {
      display: block;
      margin: 20px auto;
      padding: 10px 20px;
      background-color: green;
      color: white;
      border: none;

      cursor: pointer;
    }

    #resultado {
      margin: 20px;
      text-align: center;
      font-size: 18px;
    }

  </style>
</head>
<body>
  <h1>Calculadora de Preços</h1>
  <label for="preco">Preço do Produto:</label>
  <input type="number" id="preco" min="0" step="0.01"><br><br>
```

```
<input type="radio" id="debito" name="pagamento" value="debito">
<label for="debito">Débito (10% de desconto)</label><br>
<input type="radio" id="parcelado" name="pagamento" value="parcelado">
<label for="parcelado">Parcelado em 3x (5% de acréscimo)</label><br><br>
<button onclick="calcular()">Calcular</button><br><br>
<div id="resultado"></div>

<script>
  function calcular() {
    var preco = Number(document.getElementById("preco").value);
    var resultadoElement = document.getElementById("resultado");
    var pagamento = document.querySelector('input[name="pagamento"]:checked').value;

    var resultado;

    if (pagamento === "debito") {
      resultado = preco * 0.9; // 10% de desconto
    } else if (pagamento === "parcelado") {
      resultado = preco * 1.05; // 5% de acréscimo
    }

    resultadoElement.innerHTML = "Total a pagar: R$ " + resultado.toFixed(2);
  }
</script>
</body>
</html>
```

QUESTÃO 03 (VALOR: 2,0 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar um formulário de reserva de ingressos para um cinema. A aplicação visa garantir a melhor experiência para o usuário aproveitar o melhor que o Cinema em Casa tem a oferecer. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação direta entre os clientes e a equipe responsável pela venda dos ingressos. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo, amigável e capaz de coletar todas as informações necessárias para reserva dos ingressos.

O formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência. **CRIE** o código HTML necessário para implementar um formulário de reserva de ingressos contendo os itens NOME, TELEFONE, FILME, CADEIRA DE PREFERÊNCIA e DESEJO PIPOCA (SIM OU NÃO). A página deve ter sua estilização adequada para que seja intuitiva e amigável, **CRIE** o CSS necessário. Por fim, o usuário deve receber uma mensagem de confirmação para avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário.

RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Cineminha</title>
  <style>
body{
  font-family: Arial, sans-serif;
  background-color: #f0f0f0;
  margin: 0;
  padding: 0;
}
h1{
  text-align: center;
}
#Caixa{
  width: 300px;
  margin: 0 auto;
  background-color: #fff;
  padding: 20px;
  border-radius: 5px;
  box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
}
label{
  display: block;
  margin-bottom: 5px;
}
input[type="text"],input[type="number"],select{
  width: calc(100% - 12px);
  padding: 8px;
  margin-bottom: 10px;
  border: 1px solid #ccc;
  border-radius: 3px;
  box-sizing: border-box;
}
button{
  width: 100%;
  padding: 10px;
  background-color:blue;
  color: #fff;
  border: none;
  border-radius: 3px;
}
button :hover{
  background-color:darkblue ;
}
button:focus{
  outline: none;
```

```
}
</style>
</head>
<body>
  <h1>Cineminha</h1>
  <div id="Caixa">
    <label for="name">Nome:</label>
    <input type="text" id="name" required >
    <label for="telefone">Telefone:</label>
    <input type="number" id="telefone" required>
    <label for="filme">Filme</label>
    <input type="text" id="filme" required>
    <label for="cadeira">Cadeira de preferência</label>
    <input type="text" id="cadeira" required>
    <select name="pipoca" id="pipoca">
      <option value="Sem_Pipoca">Sem Pipoca</option>
      <option value="Com_pipoca">Com pipoca</option>
    </select>
    <button onclick="editar()">Cadastrar</button>
  </div>

  <script>
    function editar(){
      var editar = prompt("Deseja editar? S / N");
      if(editar === 'n' || editar === 'N'){
        alert("Cadastrado com Sucesso!");
      }
    }
  </script>
</body>
</html>
```

Este formulário foi criado em Unicesumar.

Google Formulários