

# 1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SA - DIA 2

- **Curso:** ENGENHARIA DE SOFTWARE
- **Série:** 3 S
- **Turma:** A (PARTE 2)
- **Turno:** NOTURNO
- **Professor(a):** JOÃO CHOMA NETO
- **Horário:** 21:00 – 22:30
- **Disciplina:** PROGRAMAÇÃO FRONT END
- **BIMESTRE:** 1
- **VALOR:** 5,0 PONTOS

## INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tablets e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova.
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (**karen.tanaka1204@gmail.com**) foi registrado durante o envio deste formulário.

## NOME DO ACADÊMICO

Karen Tanaka

## REGISTRO ACADÊMICO

23026540-2

## QUESTÃO 01 (VALOR: 1,0 PONTO)

Você foi contratado para atualizar o site da [www.decathlon.com.br](http://www.decathlon.com.br). O gerente do departamento de tênis e beach tennis quer uma página somente para atendimento a tenistas e aspirantes a tenistas. Segundo ele, as vendas não estão boas por falta de uma página exclusiva. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os produtos desejados e realizar suas compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé.

**EXPLIQUE** como você organizaria um menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e `<a>`) para o problema da Decathlon (não precisa ser código).

## RESPOSTA DA QUESTÃO 01 \*

Para organizar um menu de navegação do site da Decathlon, utilizaria a seção de navegação `<nav>`. Dentro da seção teria divs com links, pela tag `<a>` de "Início", "Vestuário", "Contado" e "Equipamentos", indo para as respectivas áreas dentro da página web. Além disso, colocaria dentro de uma div a logo da empresa com a tag `<img>`.

Utilizaria o css para estilizar o menu, centralizando os link e as div, tornando-os visualmente bonitos e destacados para que os usuários os identifiquem facilmente.

## QUESTÃO 02 (VALOR: 02 PONTOS)

Você está envolvido em um projeto para desenvolver uma aplicação web destinada a auxiliar uma fábrica de pão de queijo a contabilizar suas vendas. Essa aplicação visa simplificar os cálculos necessários para o valor total da venda e se a venda ganhará um desconto. Sua responsabilidade é implementar as seguintes funcionalidades: calcular o valor total da venda contabilizando o número de pães de queijo vendidos multiplicado pelo seu valor e, de forma complementar, caso o número de pães de queijo vendido for maior que 10 unidades a venda ganha um desconto de 10%.

Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</title>
</head>
<body>
  <h1>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</h1>
  <label for="valorPorPaoDeQueijo">Valor por unidade de pão de queijo:</label>
  <input type="number" id="valorPorPaoDeQueijo" step="0.01" min="0" required><br><br>

  <label for="quantidadeDePaoDeQueijo">Quantidade de pães de queijo vendidos:</label>
  <input type="number" id="quantidadeDePaoDeQueijo" min="0" required><br><br>

  <button onclick="calcularTotal()">Calcular</button><br><br>

  <div id="total"></div>
</body>
</html>
```

## QUESTÃO 02 - CONTINUAÇÃO

Com base no exemplo de código HTML apresentado **CRIE** o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário para as funcionalidades de calcular o total da venda e o desconto caso a venda ultrapasse 10 unidades.

## RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO \*

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</title>
  <style>
    body{
      font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    }
    #formulario {
      background-color: #c3aad8f1;
      max-width: 600px;
      margin: 0 auto;
      padding: 20px;
      border-radius: 5px;
      box-shadow: 1px 1px 10px rgb(176, 143, 185);
    }
    input{
      width: 100%;
      padding: 5px;
      border: 1px solid #ccc;
      border-radius: 3px;
      box-sizing: border-box;
      margin-bottom: 20px;
    }
    label{
      width: 100%;
      padding: 5px;
      font-size: 20px;
    }
    button{
      background-color: #a177d8ef;
      color: #fff;
      border: none;
      padding: 10px 20px;
      border-radius: 3px;
      font-size: 16px;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <div id="formulario">
    <h1 style="text-align: center;color: #4c3b68;">Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</h1>
    <label for="valorPorPaoDeQueijo">Valor por unidade de pão de queijo:</label>
    <br>
    <input type="number" id="valorPorPaoDeQueijo" required>
    <br>
```

```
<label for="quantidadeDePaoDeQueijo">Quantidade de pães de queijo vendidos:</label>
<br>
<input type="number" id="quantidadeDePaoDeQueijo" min="0" required>
<br>

<button onclick="calcularTotal()">Calcular</button><br><br>
</div>

<div id="total" style="text-align: center;"></div>
<script>
  function calcularTotal(){
    let valorPorPaoDeQueijo = document.getElementById('valorPorPaoDeQueijo').value;
    let quantidadeDePaoDeQueijo = document.getElementById('quantidadeDePaoDeQueijo').value;
    let tot = document.getElementById('total');

    total = valorPorPaoDeQueijo * quantidadeDePaoDeQueijo;

    if (quantidadeDePaoDeQueijo > 10) {
      total *= 0.90;
    }
    tot.innerHTML = '<p>O total é R$</p>' + total;
  }

</script>
</body>
</html>
```

## QUESTÃO 03 (VALOR: 2,0 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar um formulário de aluguel de celular. A aplicação visa garantir a melhor experiência para o cliente que quer alugar um celular. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação direta entre os clientes e a empresa locadora. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo, amigável e capaz de coletar todas as informações necessárias para reserva dos aparelhos.

O formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência.

**CRIE** o código HTML necessário para implementar um formulário de reserva de celular contendo os itens NOME, CONTATO, QUANTIDADE DE CELULARES, MARCA DE PREFERÊNCIA, MODELO DE PREFERÊNCIA, e PRAZO DE ALUGUEL (SEMANA, MÊS OU ANO) . A página deve ter sua estilização adequada para que seja intuitiva e amigável, **CRIE** o CSS necessário. Por fim, o usuário deve receber uma mensagem de confirmação para avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário.

## RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO \*

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>document</title>
  <style>
    body{
      font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    }
    #formulario {
      background-color: #c3aad8f1;
      max-width: 600px;
      margin: 0 auto;
      padding: 20px;
      border-radius: 5px;
      box-shadow: 1px 1px 10px rgb(176, 143, 185);
    }
    input{
      width: 100%;
      padding: 5px;
      border: 1px solid #ccc;
      border-radius: 3px;
      box-sizing: border-box;
      margin-bottom: 20px;
    }
    label{
      width: 100%;
      padding: 5px;
      font-size: 20px;
    }
    button{
      background-color: #a177d8ef;
      color: #fff;
      border: none;
      padding: 10px 20px;
      border-radius: 3px;
      font-size: 16px;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <div id="formulario">
    <h1 style="text-align: center; color: #4c3b68;">Aluguel de celular</h1>
    <label for="n1">Nome:</label>
    <br>
    <input type="text" id="n1" required>
    <br>
```



```
<label for="n2">Contato:</label>
<br>
<input type="text" id="n2" required>
<br>

<label for="n3">Quantidade:</label>
<br>
<input type="number" id="n3" required>
<br>
<label for="n4">Marca:</label>
<br>
<input type="text" id="n4" required>
<br>
<label for="n5">Modelo:</label>
<br>
<input type="text" id="n5" required>
<br>
<label for="n6">Prazo:</label>
<br>
<input type="date" name="n6" id="n6">
<br>

<button onclick="calcularTotal()">Calcular</button><br><br>
</div>
<script>
  function calcularTotal() {
    var m1 = document.getElementById("n1").value;
    var m2 = document.getElementById("n2").value;
    var m3 = document.getElementById("n3").value;
    var m4 = document.getElementById("n4").value;
    var m5 = document.getElementById("n5").value;
    var m6 = document.getElementById("n6").value;

    confirm("Confirmação dos dados " + "\nNome: " + m1 + "\nContato: " + m2 + "\nQuantidade: " +
m3 + "\nMarca: " + m4 + "\nModelo: " + m5 + "\nPrazo: " + m6);

  }
</script>
</body>
</html>
```

Este formulário foi criado em Unicesumar.

Google Formulários