

1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3S - EXTRA

- **Curso:** ENGENHARIA DE SOFTWARE
- **Série:** 3 S
- **Turma:** EXTRA
- **Turno:** NOTURNO
- **Professor(a):** JOÃO CHOMA NETO
- **Horário:** 19:00 – 20:30
- **Disciplina:** PROGRAMAÇÃO FRONT END
- **BIMESTRE:** 1
- **VALOR:** 5,0 PONTOS

INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tablets e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (**erfuculo@gmail.com**) foi registrado durante o envio deste formulário.

NOME DO ACADÊMICO

ERICK MASSAMI FUCULO

REGISTRO ACADÊMICO

200489652

QUESTÃO 01 (VALOR: 1,0 PONTO)

Você foi contratado para atualizar o site da www.dafiti.com.br. O gerente do departamento de basquete quer uma página somente para atendimento a jogadores profissionais e amadores. Segundo ele, as vendas não estão boas por falta de uma página exclusiva. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os produtos desejados e realizar suas compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé.

EXPLIQUE como você organizaria um menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e `<a>`) para o problema da Dafiti (não precisa ser código).

RESPOSTA DA QUESTÃO 01 *

No html criaria um menu horizontal na parte superior do body com os botões das seções desejadas, que ao passar o mouse em cima das opções outras sub-seções abririam, como um menu suspenso com sistema drop-down feito com css.

Cada button teria um link que ao clicar, redirecionaria o cliente para a pagina desejada. Isto é, um novo código em html.

Afim de remeter às cores do esporte e facilitar a leitura e compreensão do menu, seu background será branco, e as letras a princípio em preto. Ao passar o mouse por cima da categoria desejada ela se tornará laranja, o que seria possível com a aplicação do `:hover` no css aplicado em cada botão.

QUESTÃO 02 (VALOR: 02 PONTOS)

Você está envolvido em um projeto para desenvolver uma aplicação web destinada a auxiliar um vendedor ambulante de paçocas. Essa aplicação visa simplificar os cálculos necessários para o valor total da venda e se a venda superar 5 paçocas ganhará um desconto. Sua responsabilidade é implementar as seguintes funcionalidades: calcular o valor total da venda contabilizando o número de paçocas vendidos, multiplicado pelo seu valor e, de forma complementar, caso o número de paçocas vendidas for maior que 05 unidades a venda ganha um desconto de 5%, caso o número de paçocas vendidas for maior que 10 unidades a venda ganha um desconto de 10%.

Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora de Venda de Paçocas</title>
</head>
<body>
  <h1>Calculadora de Venda de Paçocas</h1>
  <form id="formCalculadora">
    <label for="quantidade">Quantidade de paçocas vendidas:</label>
    <input type="number" id="quantidade" name="quantidade" min="0" required>

    <label for="valor">Valor da paçoca:</label>
    <input type="number" id="valor" name="valor" required>
    <button type="submit">Calcular</button>
  </form>
  <div id="resultado"></div>
</body>
</html>
```

QUESTÃO 02 - CONTINUAÇÃO

Com base no exemplo de código HTML apresentado **CRIE** o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário para as funcionalidades de calcular o total da venda e o desconto caso a venda ultrapasse 05 e 10 unidades.

RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora de Venda de Paçocas</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body style="background-color: khaki;">

  <h1 style="display: flex; justify-content: center; align-self: center;">Calculadora de Venda de
Paçocas</h1>
  <form id="formCalculadora" style="display: flex; justify-content: center; align-self: center;">
    <label for="quantidade">Quantidade de paçocas vendidas:</label>
    <input type="number" id="quantidade" name="quantidade" min="0" required>

    <label for="valor">Valor da paçoca:</label>
    <input type="number" id="valor" name="valor" required>
    <button type="submit" onclick="calc">Calcular</button>
  </form>
  <div id="resultado"></div>

  <script id="calc">
function calc() {
  var qtd = parseFloat(document.getElementById("quantidade").value);
  var valor = parseFloat(document.getElementById("valor").value);
  if (qtd>5 && qtd<10) {
    var result = ((qtd * valor)*0.95);
  } else if (qtd>=10){
    var result = ((qtd * valor)*0.9);
  }
  document.result.innerText = "Resultado: " + result;
}

  </script>
</body>
</html>
```

QUESTÃO 03 (VALOR: 2,0 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar um formulário de aluguel de impressoras. A aplicação visa garantir a melhor experiência para o cliente que quer alugar uma impressora. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação direta entre os clientes e a empresa locadora. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo, amigável e capaz de coletar todas as informações necessárias para reserva dos aparelhos.

O formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência.

CRIE o código HTML necessário para implementar um formulário de reserva de impressoras contendo os itens NOME, CONTATO, QUANTIDADE DE IMPRESSORAS, MODELO DE PREFERÊNCIA (COLORIDA OU PRETO E BRANCO), e PRAZO DE ALUGUEL (SEMANA, MÊS OU ANO), PREVISÃO DE IMPRESSÕES POR DIA . A página deve ter sua estilização adequada para que seja intuitiva e amigável, **CRIE** o CSS necessário. Por fim, o usuário deve receber uma mensagem de confirmação para avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário.

RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora de Venda de Paçocas</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body style="background-color: khaki;">

  <h1 style="display: flex; justify-content: center; align-self: center;">Calculadora de Venda de
Paçocas</h1>
  <form id="formCalculadora" style="display: flex; justify-content: center; align-self: center;">
    <label for="quantidade">Quantidade de paçocas vendidas:</label>
    <input type="number" id="quantidade" name="quantidade" min="0" required>

    <label for="valor">Valor da paçoca:</label>
    <input type="number" id="valor" name="valor" required>
    <button type="submit" onclick="calc">Calcular</button>
  </form>
  <div id="resultado"></div>

  <script id="calc">
function calc() {
  var qtd = parseFloat(document.getElementById("quantidade").value);
  var valor = parseFloat(document.getElementById("valor").value);
  if (qtd>5 && qtd<10) {
    var result = ((qtd * valor)*0.95);
  } else if (qtd>=10){
    var result = ((qtd * valor)*0.9);
  }
  document.result.innerText = "Resultado: " + result;
}

  </script>
</body>
</html>
```

Este formulário foi criado em Unicesumar.

Google Formulários