

# 1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SD - DIA 1

- **Curso:** ENGENHARIA DE SOFTWARE
- **Série:** 3 S
- **Turma:** D (PARTE 1)
- **Turno:** NOTURNO
- **Professor(a):** JOÃO CHOMA NETO
- **Horário:** 19:00 – 20:30
- **Disciplina:** PROGRAMAÇÃO FRONT END
- **BIMESTRE:** 1
- **VALOR:** 5,0 PONTOS

## INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tablets e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (j.silva\_23000978-2@alunos.unicesumar.edu.br) foi registrado durante o envio deste formulário.

## NOME DO ACADÊMICO

João Rodolfo Alves De Oliveira Silva

## REGISTRO ACADÊMICO

23000978-2

## QUESTÃO 01 - (01 PONTO)

Você foi contratado para desenvolver o site de uma empresa de comércio eletrônico especializada em roupas esportivas. O objetivo é criar uma plataforma online que ofereça uma experiência de compra imersiva e fácil de usar para os clientes. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os produtos desejados e realizar suas compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé. EXPLIQUE como você organizaria um menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e <a>).|

## RESPOSTA DA QUESTÃO 01 \*

Eu colocaria a seção div dentro do body e talvez eu colocaria um class dentro da div se fosse preciso dentro da div eu colocaria o <a> para um link e junto com isso usaria um h1 ou h2 para escrever o que fosse necessario para ficar entendido o que deve ser feito na div dando continuidade eu faria mais divs seguindo o mesmo padrão colocaria novamente h1 e h2 e tambem <a> para colocar os links que forem preciso visto isso seria assim q eu faria se fosse necessario eu colocaria labels e inputs , mas no momento não sei se seria preciso fazer isso tambem colocaria mais class nas divs para poder ser estilizado usando o CSS, claro outras coisas tambem podem ser usadas como navs e footer se preciso mas por hora seria isso que eu usaria para fazer a organização de um menu de navegação.

## QUESTÃO 02 (02 PONTOS) - PARTE 1

Imagine que você está trabalhando em um projeto para desenvolver uma aplicação web que possua uma funcionalidade de calculadora simples. Essa aplicação será utilizada por usuários para realizar cálculos básicos, como adição e subtração, de forma rápida e intuitiva. Você foi encarregado de implementar a funcionalidade de soma e subtração nessa calculadora e estilizar o código html.

Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <title>Calculadora</title>

</head>

<body>

  <div class="calculadora">

    <h2>Calculadora Simples</h2>

    <div class="input-campo">

      <label for="num1">Número 1:</label>

      <input type="number" id="num1">

    </div>

    <div class="input-campo">

      <label for="num2">Número 2:</label>

      <input type="number" id="num2">

    </div>

    <div class="input-campo">

      <label for="operacao">Operação:</label>

      <select id="operacao">

        <option value="divisao">Divisão (/)</option>

        <option value="multiplicacao">Multiplicação (*)</option>

      </select>

    </div>

  </div>

</body>
```

```
<button onclick="calcular()">Calcular</button>
```

```
<div id="resultado"></div>
```

```
</div>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

## QUESTÃO 02 - PARTE 02

Com base no exemplo de código HTML apresentado **CRIE** o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário para as funcionalidades de **multiplicação e divisão** da calculadora.

## RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO \*

calculadora.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora Simples</title>
  <link rel="stylesheet" href="calc.css">
</head>
<body>

  <div class="calculator">
    <h1>Calculadora Linda</h1>
    <input type="text" id="num1" placeholder="Digite o primeiro número">
    <input type="text" id="num2" placeholder="Digite o segundo número">
    <button onclick="add()">+</button>
    <button onclick="subtract()">-</button>
    <button onclick="multiply()">*</button>
    <button onclick="divide()">/</button>
    <p id="result">Resultado: </p>
  </div>
  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

calc.css

```
.calculator {
  margin: 50px auto;
  width: 300px;
  text-align: center;
  background-color: #fff;
  padding: 20px;
  border-radius: 8px;
  box-shadow: 0 2px 4px rgba(0, 0, 0, 0.1);
  width: 100%;
  max-width: 400px;
}

input, button {
  margin: 5px;
  padding: 5px;
}

#result {
  font-weight: bold;
}
```

script.js

```
function add() {
  var num1 = parseFloat(document.getElementById("num1").value);
  var num2 = parseFloat(document.getElementById("num2").value);
  var result = num1 + num2;
  document.getElementById("result").innerText = "Resultado: " + result;
}

function subtract() {
  var num1 = parseFloat(document.getElementById("num1").value);
  var num2 = parseFloat(document.getElementById("num2").value);
  var result = num1 - num2;
  document.getElementById("result").innerText = "Resultado: " + result;
}

function multiply() {
  var num1 = parseFloat(document.getElementById("num1").value);
  var num2 = parseFloat(document.getElementById("num2").value);
  var result = num1 * num2;
  document.getElementById("result").innerText = "Resultado: " + result;
}

function divide() {
  var num1 = parseFloat(document.getElementById("num1").value);
  var num2 = parseFloat(document.getElementById("num2").value);
  if (num2 === 0) {
    document.getElementById("result").innerText = "Não é possível dividir por zero!";
  } else {
    var result = num1 / num2;
    document.getElementById("result").innerText = "Resultado: " + result;
  }
}
```

---

## QUESTÃO 03 - (02 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar um formulário de inscrição para um curso de desenvolvimento front-end. Este curso visa capacitar os participantes com habilidades essenciais em HTML, CSS e JavaScript, capacitando-os para iniciar suas carreiras como desenvolvedores web. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação direta entre os interessados no curso e a equipe responsável por sua organização. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo, amigável e capaz de coletar todas as informações necessárias dos candidatos. O formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência. CRIE o código HTML necessário para implementar um formulário de inscrição contendo os itens NOME, TELEFONE e E-MAIL. A página deve ter sua estilização adequada para que a página seja intuitiva e amigável, CRIE o CSS necessário. Por fim, o usuário deve receber uma mensagem de confirmação para avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), IMPLEMENTE o código JavaScript necessário.

## RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO \*

formulario.html

&lt;!DOCTYPE html&gt;

&lt;html lang="pt-br"&gt;

&lt;head&gt;

&lt;meta charset="UTF-8"&gt;

&lt;title&gt;Formulário&lt;/title&gt;

&lt;style&gt;

form {

width: 400px;

margin: 0 auto;

font-family: Arial, sans-serif;

}

label {

display: block;

margin-bottom: 8px;

}

input[type="text"], input[type="email"], textarea {

width: 100%;

padding: 8px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 4px;

margin-bottom: 16px;

box-sizing: border-box;

font-size: 16px;

}

input[type="submit"] {

background-color: #4CAF50;

color: white;

padding: 12px 24px;

border: none;

border-radius: 4px;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

}

input[type="submit"]:hover {

background-color: #3e8e41;

}

&lt;/style&gt;

&lt;/head&gt;

&lt;body&gt;

&lt;form&gt;

&lt;label for="name"&gt;Nome:&lt;/label&gt;

&lt;input type="text" id="name" name="name" required&gt;

&lt;label for="email"&gt;Email:&lt;/label&gt;

&lt;input type="email" id="email" name="email" required&gt;

&lt;label for="message"&gt;Mensagem:&lt;/label&gt;

&lt;textarea id="message" name="message" rows="4" required&gt;&lt;/textarea&gt;



```
<input type="submit" value="Enviar">
</form>
<script src="JSS.js"></script>
</body>
</html>
```

JSS.js

```
function form() {
  var input = document.getElementById("itemInput");
  var valor = input.value;

  if (valor !== "") {
    var lista = document.getElementById("lista");
    var novoltem = document.createElement("li");
    novoltem.textContent = valor;
    novoltem.onclick = function() {
      this.parentNode.removeChild(this);
    };
    lista.appendChild(novoltem);

    input.value = "";
    input.focus();
  } else {
    alert("Por favor, digite um item!");
  }
}
```

Este formulário foi criado em Unicesumar.

Google Formulários