# 1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SA - DIA 1

Curso: ENGENHARIA DE SOFTWARE

• Série: 3 S

Turma: A (PARTE 1)Turno: NOTURNO

• Professor(a): JOÃO CHOMA NETO

• Horário: 19:00 – 20:30

• Disciplina: PROGRAMAÇÃO FRONT END

• BIMESTRE: 1

• VALOR: 5.0 PONTOS

### INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tabletes e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (**ra-23094941-2**@**alunos.unicesumar.edu.br**) foi registrado durante o envio deste formulário.

NOME DO ACADÊMICO		
Henrique Henschel Puccetti		
REGISTRO ACADÊMICO		
23094941-2		

QUESTÃO 01 (VALOR: 1,0 PONTO)

Você foi contratado para atualizar o site da UDEMY. O objetivo é você entregar uma nova cara para o menu de navegação do site. Seu objetivo é construir um menu de navegação para melhorar a experiência dos usuários que buscam por conhecimento. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os cursos desejados e realizar as compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé. **EXPLIQUE** como você organizaria um novo menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e <a>) para o problema do site da UDEMY (não precisa ser código).

### RESPOSTA DA QUESTÃO 01 \*

Para criar um visual atraente e organizado, eu faria a página organizada em tags semânticas do HTML, como <header>, onde ficaria o cabeçalho da página, contendo dentro a tag <nav>, onde dentro eu incluiria os elementos da barra de navegação no topo da página, em forma de uma lista desordenada . Dentro da lista, cada elemento seria um link para outras páginas (ou seções específicas dentro da página), utilizando os elementos <a href="destino\_do\_link">. Por exemplo, poderiam haver links como "Cursos", "Sobre a Udemy", "Contato", e etc. à direita da página, e em seguida a opção de conta no máximo da direita superior da página (logo de conta, opções, dados e etc.). À esquerda da página poderia haver um botão que, ao ser clicado, abriria um menu de opções sobre as informações dos cursos da Udemy, categorizadas por área (como "Tecnologia"). Esses elementos seriam clicáveis e levariam à outra página da área específica, onde seriam divididos os conteúdos entre subtópicos, como "Front-End", "Back-End", "Dev-Ops", "Hardware", "Cloud Computing", "Programação", "Data Science", "Inteligência Artificial" e etc.

Também utilizando tags semânticas como <main>, <section>, <article> e <aside>, eu criaria o conteúdo central da página, onde estariam as imagens, cursos, informações, opções de cadastro e pagamento e etc. Ao final teria o rodapé, onde estariam contidas algumas informações de copright, ano e etc. Como imagino que a página seria grande, ocupando um grande espaço na vertical e precisando de rolagem até o final, eu colocaria um botão com uma seta para cima no canto inferior direito quando o usuário rolasse muito para baixo na página, para que assim, caso ele quisesse voltar ao topo da página não precisasse rolar para cima tudo novamente. Dentro das divs eu inseriria os conteúdos e informações em si, assim como preços, professores, áreas, notícias e etc. Haveriam opções de temas escuro (por padrão), por que acho eles mais agradáveis e esteticamente atraentes, mas o usuário também poderia optar por um tema claro caso quisesse, selecionando essa opção lá no cabeçalho em cima. Por fim, eu faria muitos testes e implementações de responsividade, removendo e reposicionando elementos a fim de garantir que a página se adequasse a dispositivos mobile.

QUESTÃO 02 (VALOR: 02 PONTOS)

Imagine-se envolvido em um projeto destinado a criar uma aplicação web para um eletricista que precisa calcular o preço dos fios. Esta aplicação visa facilitar aos usuários a realização de cálculos básicos para vendas de maneira rápida e intuitiva. Sua responsabilidade é implementar o código CSS e JavaScript para uma funcionalidade específica: permitir que o vendedor insira o código do fio, sua cor, o preço por metro e a quantidade de metros a serem vendidos. Como resultado, o vendedor deve visualizar na tela o valor total da venda. Por exemplo: 'Fio vermelho. Preço por metro: R\$5,00. Quantidade vendida: 50 metros. Total da venda: R\$250,00'.

```
Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora de Preço de Fios</title>
  <link rel="stylesheet" href="styles.css">
</head>
<body>
  <h1>Calculadora de Preço de Fios</h1>
  <form id="calcForm">
    <div class="form-group">
      <label for="codigoFio">Código do Fio:</label>
      <input type="text" id="codigoFio" name="codigoFio" required>
    </div>
    <div class="form-group">
      <label for="corFio">Cor do Fio:</label>
      <input type="text" id="corFio" name="corFio" required>
    </div>
    <div class="form-group">
      <label for="precoMetro">Preço por Metro (R$):</label>
      <input type="number" id="precoMetro" name="precoMetro" min="0" step="0.01" required>
    </div>
    <div class="form-group">
```

### QUESTÃO 02 - CONTINUAÇÃO

Com base no exemplo de código HTML apresentado **CRIE** o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário para a funcionalidade de venda de fios.

### RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO \* <!DOCTYPE html> <html lang="pt-BR"> <head> <meta charset="UTF-8"> <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> <title>Calculadora de Preço de Fios</title> <style> body { margin: 0; padding: 0; } h1 { margin: 0; margin-top: 20vh; text-align: center; } form { display: flex; flex-direction: column; justify-content: center; align-items: center; padding-top: 10px; } .form-group { display: flex; flex-direction: column; } label { margin-top: 10px; } input { margin-top: 3px; } button { padding: 10px; margin-top: 20px; background-color: rgb(50, 172, 50); color: white; border: none; border-radius: 4px; width: 120px;

```
cursor: pointer;
    button:hover {
      background-color: green;
    }
    .resultado {
      display: flex;
      justify-content: center;
      align-items: center;
    }
    p {
      text-align: center;
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Calculadora de Preço de Fios</h1>
  <form id="calcForm">
    <div class="form-group">
      <label for="codigoFio">Código do Fio:</label>
      <input type="text" id="codigoFio" name="codigoFio" required>
    </div>
    <div class="form-group">
      <label for="corFio">Cor do Fio:</label>
      <input type="text" id="corFio" name="corFio" required>
    </div>
    <div class="form-group">
      <label for="precoMetro">Preço por Metro (R$):</label>
      <input type="number" id="precoMetro" name="precoMetro" min="0" step="0.01" required>
    </div>
    <div class="form-group">
      <label for="quantidadeMetros">Quantidade de Metros:</label>
      <input type="number" id="quantidadeMetros" name="quantidadeMetros" min="0" required>
    </div>
    <button type="button" onclick="calcularTotal()">Calcular</button>
  </form>
  <div id="resultado">
    </div>
  <script>
    function calcularTotal() {
```

```
let preco = document.getElementById('precoMetro').value;
let qtd = document.getElementById('quantidadeMetros').value;
let valor = preco * qtd;

document.getElementById('total').innerHTML = "TOTAL = R$ " + valor;
}
</script>
</body>
</html>
```

#### QUESTÃO 03 (VALOR: 2,0 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar um formulário de reserva de aluguel de carros. A aplicação visa garantir a melhor experiência para o usuário aproveitar o melhor que o Carro Alugado tem a oferecer. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação entre os clientes e a equipe responsável pela reserva do carro. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo, amigável e capaz de coletar todas as informações necessárias para reserva do carro.

O formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência. CRIE o código HTML necessário para implementar um formulário de reserva de carros contendo os itens NOME, TELEFONE, LOCALIZAÇÃO DO CLIENTE, CARRO DE PREFERÊNCIA, QUANTIDADE DE PASSAGEIROS e DESEJO ABASTECER? (SIM OU NÃO). A página deve ter sua estilização adequada para que seja intuitiva e amigável, CRIE o CSS necessário. Por fim, o CLIENTE deve receber uma mensagem de confirmação para que seja possível avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), IMPLEMENTE o código JavaScript necessário.

### RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO \* <!DOCTYPE html> <html lang="pt-BR"> <head> <meta charset="UTF-8"> <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> <title>Formulário para Aluguel de Carros</title> <style> body { margin: 0; padding: 0; } h1 { margin: 0; margin-top: 10vh; text-align: center; } form { display: flex; flex-direction: column; align-items: center; } form label { margin-top: 10px; } form input { padding: 5px; border-radius: 4px; } .check { margin-top: 15px; } button { margin-top: 20px; padding: 5px; background-color: rgba(33, 97, 216, 0.733); color: white; border: none; cursor: pointer; border-radius: 4px; } button:hover {

```
background-color: blue;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Formulário</h1>
  <form>
    <label for="name">Nome:</label>
    <input type="text" name="name" id="name" placeholder="Digite seu nome completo" required>
    <label for="phone">Telefone:</label>
    <input type="tel" name="phone" id="phone" placeholder="Digite seu telefone" required>
    <label for="location">Localização do Cliente:</label>
    <input type="text" name="location" id="location" placeholder="Digite a sua Localização" required>
    <label for="car">Carro de preferência:</label>
    <input type="text" name="car" id="car" placeholder="Digite seu carro preferido" required>
    <label for="quantity">Quantidade de passageiros:</label>
    <input type="number" name="quantity" id="quantity" placeholder="Selecione a quantidade" required>
    <div class="check">
      <label>Deseja abastecer?</label>
      <label for="yes">SIM</label>
      <input type="radio" name="yes" id="yes">
      <label for="no">NÃO</label>
      <input type="radio" name="no" id="no">
    </div>
    <button onclick="enviar()">Enviar formulário</button>
  </form>
  <script>
    var confirmado = 0;
    function enviar() {
      let nome = document.getElementById('name');
      let telefone = document.getElementById('phone');
      let local = document.getElementById('location');
      let carro = document.getElementById('car');
      let qtd = document.getElementById('quantity');
      if(nome.value !== "" && telefone.value !== "" && carro.value !== "" && qtd.value
!== "" & confirmado = 0) {
         window.alert("Confirme seus dados antes de enviar.");
         nome.textContent = nome.value;
        telefone.textContent = telefone.value;
         local.textContent = telefone.value;
        carro.textContent = carro.value;
```

```
qtd.textContent = qtd.value;

confirmado++
} else if (comfirmado > 0) {
    window.alert("Formulário enviado com sucesso!");
}
}
</script>
</body>
</html>
```

Este formulário foi criado em Unicesumar.

## Google Formulários