

1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SB - DIA 1

- **Curso:** ENGENHARIA DE SOFTWARE
- **Série:** 3 S
- **Turma:** B (PARTE 1)
- **Turno:** NOTURNO
- **Professor(a):** JOÃO CHOMA NETO
- **Horário:** 21:00 – 22:30
- **Disciplina:** PROGRAMAÇÃO FRONT END
- **BIMESTRE:** 1
- **VALOR:** 5,0 PONTOS

INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tablets e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (**gabrielromanini04@gmail.com**) foi registrado durante o envio deste formulário.

NOME DO ACADÊMICO

Gabriel Ailton Romanini Pinto

REGISTRO ACADÊMICO

23000854-2

QUESTÃO 01 (VALOR: 1,0 PONTO)

Você foi contratado para desenvolver o site de uma empresa de comércio eletrônico especializada na venda de teclados gamer. O objetivo é criar uma plataforma online que ofereça uma experiência de compra imersiva e fácil de usar para os clientes. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os produtos desejados e realizar suas compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé. EXPLIQUE como você organizaria um menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e <a>).

RESPOSTA DA QUESTÃO 01 *

as tag div servem para separar as informações em seções para ficar mais fácil de estilizar usando os comandos do css, já a tag <a> serve para colocar um hiperlink no site, sendo assim eu usaria o div para separar os diversos tipos de informações da página, como as imagens, dos textos e assim por diante, além que eu usaria o <a> para tornar as imagens dos produtos em hiperlinks que os levariam diretamente para a página do produto.

QUESTÃO 02 (VALOR: 02 PONTOS) - PARTE 1

Imagine que você está trabalhando em um projeto para desenvolver uma aplicação web que possua uma funcionalidade de calculadora simples. Essa aplicação será utilizada por usuários para realizar cálculos básicos, como adição e subtração, de forma rápida e intuitiva. Você foi encarregado de implementar a funcionalidade de soma e subtração nessa calculadora e estilizar o código html.

Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <title>Calculadora</title>

</head>

<body>

  <div class="calculadora">

    <h2>Calculadora Simples</h2>

    <div class="input-campo">

      <label for="num1">Número 1:</label>

      <input type="number" id="num1">

    </div>

    <div class="input-campo">

      <label for="num2">Número 2:</label>

      <input type="number" id="num2">

    </div>

    <div class="input-campo">

      <label for="operacao">Operação:</label>

      <select id="operacao">

        <option value="somar">Soma (+)</option>

        <option value="subtrair">Subtração (-)</option>

      </select>

    </div>

  </div>
```

```
<button onclick="calcular()">Calcular</button>
```

```
<div id="resultado"></div>
```

```
</div>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

QUESTÃO 02 - PARTE 02

Com base no exemplo de código HTML apresentado **CRIE** o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário para as funcionalidades de soma e subtração da calculadora.

RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
.css
```

```
"
```

```
body {  
  background-color: black;  
  color: antiquewhite;  
  text-align: center;  
}
```

```
.input-campo {  
  display: block;
```

```
}
```

```
"
```

```
.js
```

```
"
```

```
const op = document.getElementById('operacao')  
const divres = document.getElementById('resultado')
```

```
function resultado(){  
  divres.innerHTML=res;  
}
```

```
function calcular() {  
  var id1 = parseFloat(document.getElementById("num1").value);  
  var id2 = parseFloat(document.getElementById("num2").value);  
  if (op.value === "somar") {  
    divres.innerHTML=id1 + id2;  
  }  
  else if (op.value === "subtrair") {  
    divres.innerHTML=id1 - id2;  
  }  
  id1.value="";  
  id2.value="";  
}
```

```
"
```

QUESTÃO 03 (VALOR: 2,0 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar uma plataforma de reserva online para um novo restaurante de comida saudável. Este restaurante deseja oferecer aos clientes uma maneira conveniente de fazer reservas para refeições possibilitando ao cliente escolher qual dos quatro ambientes do restaurante deseja utilizar: Folhas, Proteínas, Cozidos ou Massas, além de incluir seu nome e contato. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação direta entre os clientes e a equipe responsável pela organização das mesas. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo e amigável, refletindo a abordagem saudável e moderna do restaurante. Dessa forma, o formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência. Além disso, após o envio do formulário, os clientes devem receber uma mensagem de confirmação para revisar seus dados antes da reserva ser finalizada.

CRIE o código HTML necessário para implementar um formulário de reserva contendo os itens NOME, CONTATO e AMBIENTE. A página deve ter sua estilização adequada para que a página seja intuitiva e amigável, CRIE o código CSS necessário. Por fim, o usuário deve receber uma mensagem de confirmação para avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), IMPLEMENTE o código JavaScript necessário.

RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
.html
"
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <title>Calculadora</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">

</head>

<body>

  <div>
    <h2>formulario para reserva</h2>
    <form>
      <label id="formu" for="nome">Nome:</label>
      <input type="text" id="nome" placeholder="EX:jozé">
      <label id="formu" for="contato">contato</label>
      <input type="text" id="contato" placeholder="Numero,E-mail...">
      <label id="formu" for="ambiente">ambiente</label>
      <select id="ambiente">
        <option value="fol">Folha</option>
        <option value="Prot">Proteinas</option>
        <option value="Coz">Cozidos</option>
        <option value="Mass">Massas</option>
      </select>
    </form>
    <div id="conf">
      <button onclick="confirmar()">confirmar?</button>
    </div>

    <div id="resultado"></div>

  </div>
  <script src="script.js"></script>

</body>

</html>
"
.CSS
"
```

```
body {
  background-color: rgb(114, 226, 79);
  color: rgb(0, 0, 0);
  text-align: center;
}

#formu {
  display: block;
  padding: 3px;
}

#conf {
  padding: 3px;
}

"

.js
"

const mame = document.getElementById('nome')
const cont = document.getElementById('contato')

function confirmar() {
  if( mame.value === "" || cont.value === "" ) {
    alert("preencha todos os campos")
  }
  else if (confirm("deseja confirmar?")) {
    mame.value = "";
    cont.value = "";
  }
}
}
```

Este formulário foi criado em Unicesumar.

Google Formulários