

1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SA - DIA 2

- **Curso:** ENGENHARIA DE SOFTWARE
- **Série:** 3 S
- **Turma:** A (PARTE 2)
- **Turno:** NOTURNO
- **Professor(a):** JOÃO CHOMA NETO
- **Horário:** 21:00 – 22:30
- **Disciplina:** PROGRAMAÇÃO FRONT END
- **BIMESTRE:** 1
- **VALOR:** 5,0 PONTOS

INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tablets e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (**felipeduarte@mc@gmail.com**) foi registrado durante o envio deste formulário.

NOME DO ACADÊMICO

Felipe Duarte Milleo

REGISTRO ACADÊMICO

23011046-2

QUESTÃO 01 (VALOR: 1,0 PONTO)

Você foi contratado para atualizar o site da www.decathlon.com.br. O gerente do departamento de tênis e beach tennis quer uma página somente para atendimento a tenistas e aspirantes a tenistas. Segundo ele, as vendas não estão boas por falta de uma página exclusiva. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os produtos desejados e realizar suas compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé.

EXPLIQUE como você organizaria um menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e `<a>`) para o problema da Decathlon (não precisa ser código).

RESPOSTA DA QUESTÃO 01 *

Organizaria o menu de navegação usando elementos `<div>` para agrupar diferentes seções do site, como cabeçalho, navegação, conteúdo principal e rodapé.

Dentro da seção de navegação, utilizaria links de navegação `<a>` para direcionar os usuários para as diferentes partes do site.

Isso proporcionaria uma estrutura semântica e acessível, facilitando a navegação dos usuários e melhorando a experiência de compra online.

Usaria o CSS para estilizar o seu menu, definindo a largura, cor de fundo, espaçamento e fonte dos itens do menu, já para tornar o menu interativo,

utilizaria o JavaScript, adicionando comportamentos como abrir e fechar submenus, destacar itens selecionados, etc.

.....

QUESTÃO 02 (VALOR: 02 PONTOS)

Você está envolvido em um projeto para desenvolver uma aplicação web destinada a auxiliar uma fábrica de pão de queijo a contabilizar suas vendas. Essa aplicação visa simplificar os cálculos necessários para o valor total da venda e se a venda ganhará um desconto. Sua responsabilidade é implementar as seguintes funcionalidades: calcular o valor total da venda contabilizando o número de pães de queijo vendidos multiplicado pelo seu valor e, de forma complementar, caso o número de pães de queijo vendido for maior que 10 unidades a venda ganha um desconto de 10%.

Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</title>
</head>
<body>
  <h1>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</h1>
  <label for="valorPorPaoDeQueijo">Valor por unidade de pão de queijo:</label>
  <input type="number" id="valorPorPaoDeQueijo" step="0.01" min="0" required><br><br>

  <label for="quantidadeDePaoDeQueijo">Quantidade de pães de queijo vendidos:</label>
  <input type="number" id="quantidadeDePaoDeQueijo" min="0" required><br><br>

  <button onclick="calcularTotal()">Calcular</button><br><br>

  <div id="total"></div>
</body>
</html>
```

QUESTÃO 02 - CONTINUAÇÃO

Com base no exemplo de código HTML apresentado **CRIE** o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário para as funcionalidades de calcular o total da venda e o desconto caso a venda ultrapasse 10 unidades.

RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-BR">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</title>
</head>

<body>

  <h1>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</h1>

  <form id="calcForm">

    <div class="form-group">

      <label for="valorPorPaoDeQueijo">Valor por unidade de pão de queijo:</label><br><br>

      <input type="number" id="valorPorPaoDeQueijo" step="0.01" min="0" required><br><br>

    </div>

    <div class="form-group">

      <label for="quantidadeDePaoDeQueijo">Quantidade de pães de queijo vendidos:</label><br><br>

      <input type="number" id="quantidadeDePaoDeQueijo" min="0" required><br><br>

    </div>

    <button type="button" onclick="calcularTotal()">Calcular</button>

  </form>

  <div id="resultado"></div>

  <style>

body{
  font-family: Ubuntu, sans-serif;
  height: 100vh;
  display: flex;
  justify-content: center;
  flex-direction: column;
```

```
}

h1, #resultado{
  background-color: cadetblue;
  padding: 20px;
  width: 50%;
  margin-left: 25%;
}

#resultado{
  margin-top: 15px;
}

#calcForm{
  background-color: #f2f2f2;
  width: 50%;
  margin-left: 25%;
  padding: 20px;
}

.form-group{
  display: flex;
  flex-direction: column;
  margin: 15px 0;
}

.form-group label{
  margin-bottom: 5px;
}

.form-group input{
  padding: 5px;
  font-size: 1.2em;
}

#calcForm button{
  background-color: cadetblue;
  font-size: 1.2em;
  padding: 5px 15px;
  width: 100%;
  border: none;
}

</style>

<script>

function calcularTotal() {
  var valorPorPaoDeQueijo = parseFloat(document.getElementById("valorPorPaoDeQueijo").value);
```

```
var quantidadeDePaoDeQueijo =  
parseFloat(document.getElementById("quantidadeDePaoDeQueijo").value);  
  
if(quantidadeDePaoDeQueijo < 10) {  
    var resultado = valorPorPaoDeQueijo * quantidadeDePaoDeQueijo;  
} else {  
    var resultado = (valorPorPaoDeQueijo * quantidadeDePaoDeQueijo) - (valorPorPaoDeQueijo *  
quantidadeDePaoDeQueijo)/10;  
}  
document.getElementById("resultado").innerText = "Resultado: " + resultado;  
}  
  
</script>  
  
</body>  
</html>
```

QUESTÃO 03 (VALOR: 2,0 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar um formulário de aluguel de celular. A aplicação visa garantir a melhor experiência para o cliente que quer alugar um celular. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação direta entre os clientes e a empresa locadora. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo, amigável e capaz de coletar todas as informações necessárias para reserva dos aparelhos.

O formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência. **CRIE** o código HTML necessário para implementar um formulário de reserva de celular contendo os itens NOME, CONTATO, QUANTIDADE DE CELULARES, MARCA DE PREFERÊNCIA, MODELO DE PREFERÊNCIA, e PRAZO DE ALUGUEL (SEMANA, MÊS OU ANO) . A página deve ter sua estilização adequada para que seja intuitiva e amigável, **CRIE** o CSS necessário. Por fim, o usuário deve receber uma mensagem de confirmação para avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário.

RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-BR">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

  <title>Reserva de Celular</title>
</head>

<body>

  <h1>Reserva de Celular</h1>

  <form id="reservcelular">

    <div class="form-group">

      <label for="Nome">Nome:</label>

      <input type="text" id="Nome" name="Nome" required>

    </div>

    <div class="form-group">

      <label for="Telefone">Telefone:</label>

      <input type="number" id="Telefone" name="Telefone" required>

    </div>

    <div class="form-group">

      <label for="quantidadesCelulares">Quantidades De Celulares:</label>

      <input type="number" id="quantidadesCelulares" name="quantidadesCelulares" min="0"
step="0.01" required>

    </div>

    <div class="form-group">

      <label for="marcaPreferência">Marca De Preferência:</label>

      <input type="text" id="marcaPreferência" name="marcaPreferência" required>
```


</div>

<div class="form-group">

<label for="prazoAluguel">Prazo Do Aluguel</label>

<select id="prazoAluguel" name="prazoAluguel">

<option value="0">SEMANA</option>

<option value="1">MÊS</option>

<option value="2">ANO</option>

</select>

</div>

<button type="button" onclick="confirmarEnvio()">Confirmar</button>

</form>

<style>

body{

font-family: Ubuntu, sans-serif;

height: 100vh;

display: flex;

justify-content: center;

flex-direction: column;

}

h1, #resultado{

background-color: cadetblue;

padding: 20px;

width: 50%;

margin-left: 25%;

}

#resultado{

margin-top: 15px;

}

#reservcelular{

background-color: #f2f2f2;

width: 50%;

margin-left: 25%;

padding: 20px;

}

.form-group{

display: flex;

flex-direction: column;

margin: 15px 0;

```
}

.form-group label{
  margin-bottom: 5px;
}

.form-group input{
  padding: 5px;
  font-size: 1.2em;
}

#confirmarEnvio button{
  background-color: cadetblue;
  font-size: 1.2em;
  padding: 5px 15px;
  width: 100%;
  border: none;
  margin-bottom: 20px
}

</style>

<script>
  function confirmarEnvio() {

    if (confirm("Você deseja enviar os dados do formulário?")) {
      return true; // O formulário será enviado
    } else {
      return false; // O envio será cancelado

    }

  }
</script>

</body>

</html>
```

Este formulário foi criado em Unicesumar.

Google Formulários