

1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SC - DIA 2

- **Curso:** ENGENHARIA DE SOFTWARE
- **Série:** 3 S
- **Turma:** C (PARTE 2)
- **Turno:** NOTURNO
- **Professor(a):** JOÃO CHOMA NETO
- **Horário:** 19:00 – 20:30
- **Disciplina:** PROGRAMAÇÃO FRONT END
- **BIMESTRE:** 1
- **VALOR:** 5,0 PONTOS

INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tablets e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (**diego.carneiro@alunos.unicesumar.edu.br**) foi registrado durante o envio deste formulário.

NOME DO ACADÊMICO

Diego Armando Toledo Carneiro

REGISTRO ACADÊMICO

23183061-2

QUESTÃO 01 (VALOR: 1,0 PONTO)

Você foi contratado para atualizar o site da Centauro. O gerente do departamento de esportes quer uma página somente para camisetas de time nacional. Segundo ele, as vendas não estão boas por falta de uma página exclusiva para mostrar as camisetas dos times nacionais. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os produtos desejados e realizar suas compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé.

EXPLIQUE como você organizaria um menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e <a>) para o problema da Centauro (não precisa ser código).

RESPOSTA DA QUESTÃO 01 *

No topo da página, teria uma barra de navegação horizontal, implementada com elementos HTML <nav> e contendo links para diferentes seções do site, como "Início", "Masculino", "Feminino", "Infantil", "Marcas", "Promoções" e "Camisetas de Times Nacionais".

Ao clicar em "Camisetas de Times Nacionais", os usuários seriam redirecionados para uma página específica, implementada com um arquivo HTML dedicado, onde encontrariam todas as camisetas dos times nacionais. Essas camisetas seriam organizadas em uma grade de miniaturas, implementada com elementos <div> e estilizada com CSS para criar uma aparência visual atraente.

Além disso, ao lado da barra de navegação principal, poderia haver um menu suspenso implementado com um elemento HTML <select> ou um menu de categorias específicas implementado com uma lista e . Isso permitiria aos usuários filtrar as camisetas por critérios como país, liga ou características especiais.

Dentro da página de camisetas de times nacionais, haveria uma barra lateral ou um menu à esquerda da tela implementado com <div> e estilizado com CSS, contendo links para seções como "Últimas Novidades", "Mais Vendidos" e "Em Promoção".

Com tudo isso, queremos garantir que a interface do usuário seja intuitiva e responsiva, adaptando-se a diferentes dispositivos, para que os usuários possam navegar facilmente pelo site e encontrar as camisetas de time nacional que desejam comprar.

QUESTÃO 02 (VALOR: 02 PONTOS)

Você está envolvido em um projeto para desenvolver uma aplicação web destinada a auxiliar os garçons de um espetinho local no fechamento das mesas. Essa aplicação visa simplificar os cálculos necessários para determinar a consumação e dividir o total entre os consumidores. Sua responsabilidade é implementar as seguintes funcionalidades: calcular a consumação com base na quantidade de espetinhos pedidos, multiplicando pelo valor do espetinho para obter o total de consumação. Além disso, o sistema deve oferecer a funcionalidade de dividir o valor total entre o número de pessoas que contribuirão com o pagamento, visando facilitar o processo de cobrança para os garçons.

Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Calculadora de Consumo</title>
</head>
<body>
<div class="container">
<h2>Calculadora de Consumo</h2>
<div class="form-group">
<label for="quantidade">Quantidade de Espetinhos:</label>
<input type="number" id="quantidade" placeholder="Informe a quantidade">
</div>
<div class="form-group">
<label for="valor">Valor por Espetinho (R$):</label>
<input type="number" id="valor" placeholder="Informe o valor">
</div>
<div class="form-group">
<label for="pessoas">Número de Pessoas:</label>
<input type="number" id="pessoas" placeholder="Informe o número de pessoas">
</div>
<button onclick="calcularConsumacao()">Calcular Consumo</button>
<div id="total"></div>
</div>
</body>
</html>
```

QUESTÃO 02 - CONTINUAÇÃO

Com base no exemplo de código HTML apresentado **CRIE** o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário para as funcionalidades de calcular a consumação e dividir o valor total por número de pagantes.

RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">

<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Calculadora de Consumo</title>
<link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>

<body>
  <div class="container">
    <h2>Calculadora de Consumo</h2>
    <div class="form-group">
      <label for="quantidade">Quantidade de Espetinhos:</label>
      <input type="number" id="quantidade" placeholder="Informe a quantidade">
    </div>
    <div class="form-group">
      <label for="valor">Valor por Espetinho (R$):</label>
      <input type="number" id="valor" placeholder="Informe o valor">
    </div>
    <div class="form-group">
      <label for="pessoas">Número de Pessoas:</label>
      <input type="number" id="pessoas" placeholder="Informe o número de pessoas">
    </div>
    <button onclick="calcularConsumacao()">Calcular Consumo</button>
    <div id="total"></div>
  </div>

  <script src="script.js"></script>
</body>

</html>
```

CSS:

```
body {
  font-family: Arial, sans-serif;
  background-color: #494949;
  margin: 0;
  padding: 0;
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  height: 100vh;
}

.container {
  background-color: #fff;
```

```
padding: 30px;
border-radius: 10px;
box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
max-width: 400px;
width: 100%;
text-align: center;
}
```

```
h2 {
margin-bottom: 20px;
color: #333;
}
```

```
.form-group {
margin-bottom: 20px;
}
```

```
label {
display: block;
margin-bottom: 5px;
color: #555;
}
```

```
input[type="number"] {
width: calc(100% - 20px);
padding: 10px;
border: 1px solid #ccc;
border-radius: 5px;
font-size: 16px;
}
```

```
button {
background-color: #007bff;
color: #fff;
padding: 10px 20px;
border: none;
border-radius: 5px;
cursor: pointer;
font-size: 16px;
transition: background-color 0.3s ease;
}
```

```
button:hover {
background-color: #0056b3;
}
```

```
#total {
margin-top: 20px;
font-size: 18px;
color: #333;
}
```

JS:

```
function calcularConsumacao(){  
  var quantidade = parseFloat(document.getElementById("quantidade").value);  
  var valor = parseFloat(document.getElementById("valor").value);  
  var pessoas = parseFloat(document.getElementById("pessoas").value);  
  var total = quantidade * valor / pessoas;  
  document.getElementById("total").innerText = "total: " + total;  
}
```

QUESTÃO 03 (VALOR: 2,0 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar um formulário de reserva de jogos de tabuleiro. A aplicação visa garantir a melhor experiência para o cliente. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação direta entre os jogadores e a equipe responsável pela organização dos jogos de tabuleiro. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo, amigável e capaz de coletar todas as informações necessárias para reserva dos ingressos.

O formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência. **CRIE** o código HTML necessário para implementar um formulário de reserva de jogo de tabuleiro contendo os itens NOME DO JOGADOR, CONTATO, QUANTIDADE DE JOGADORES, JOGO DE INTERESSE, e FORMA DE PAGAMENTO (PIX, CRÉDITO OU DÉBITO) . A página deve ter sua estilização adequada para que seja intuitiva e amigável, **CRIE** o CSS necessário. Por fim, o usuário deve receber uma mensagem de confirmação para avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário.

RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Reserva de Jogo de Tabuleiro</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
  <div class="container">
    <h2>Reserva de Jogo de Tabuleiro</h2>
    <form id="reservation-form">
      <label for="name">Nome do Jogador:</label>
      <input type="text" id="name" name="name" required>

      <label for="contact">Contato:</label>
      <input type="text" id="contact" name="contact" required>

      <label for="players">Quantidade de Jogadores:</label>
      <input type="number" id="players" name="players" min="1" required>

      <label for="game">Jogo de Interesse:</label>
      <input type="text" id="game" name="game" required>

      <label for="payment">Forma de Pagamento:</label>
      <select id="payment" name="payment" required>
        <option value="" disabled selected>Selecione uma opção</option>
        <option value="pix">PIX</option>
        <option value="credito">Crédito</option>
        <option value="debito">Débito</option>
      </select>

      <button type="submit">Reservar</button>
    </form>
    <div id="confirmation" class="hidden">
      <h3>Confirmação dos Dados:</h3>
      <p id="name-confirm"></p>
      <p id="contact-confirm"></p>
      <p id="players-confirm"></p>
      <p id="game-confirm"></p>
      <p id="payment-confirm"></p>
      <button id="edit-btn">Editar</button>
    </div>
  </div>

  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

```
CSS:
body {
  font-family: Arial, sans-serif;
  margin: 0;
  padding: 0;
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  height: 100vh;
  background-color: #494949;
}

.container {
  width: 400px;
  padding: 20px;
  background-color: #fff;
  border-radius: 8px;
  box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
}

form {
  display: flex;
  flex-direction: column;
}

label {
  margin-bottom: 5px;
}

input, select {
  margin-bottom: 15px;
  padding: 8px;
  border-radius: 5px;
  border: 1px solid #ccc;
}

button {
  padding: 10px;
  background-color: #007bff;
  color: #fff;
  border: none;
  border-radius: 5px;
  cursor: pointer;
}

button:hover {
  background-color: #0056b3;
}

.hidden {
  display: none;
}
```

```
}

JS:
document.getElementById('reservation-form').addEventListener('submit', function(event) {
  event.preventDefault();

  const name = document.getElementById('name').value;
  const contact = document.getElementById('contact').value;
  const players = document.getElementById('players').value;
  const game = document.getElementById('game').value;
  const payment = document.getElementById('payment').value;

  document.getElementById('name-confirm').textContent = `Nome do Jogador: ${name}`;
  document.getElementById('contact-confirm').textContent = `Contato: ${contact}`;
  document.getElementById('players-confirm').textContent = `Quantidade de Jogadores: ${players}`;
  document.getElementById('game-confirm').textContent = `Jogo de Interesse: ${game}`;
  document.getElementById('payment-confirm').textContent = `Forma de Pagamento: ${payment}`;

  document.getElementById('confirmation').classList.remove('hidden');
});

document.getElementById('edit-btn').addEventListener('click', function() {
  document.getElementById('confirmation').classList.add('hidden');
});
```

Este formulário foi criado em Unicesumar.

Google Formulários