

# 1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SC - DIA 2

- **Curso:** ENGENHARIA DE SOFTWARE
- **Série:** 3 S
- **Turma:** C (PARTE 2)
- **Turno:** NOTURNO
- **Professor(a):** JOÃO CHOMA NETO
- **Horário:** 19:00 – 20:30
- **Disciplina:** PROGRAMAÇÃO FRONT END
- **BIMESTRE:** 1
- **VALOR:** 5,0 PONTOS

## INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tablets e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (**migueldrozino1@gmail.com**) foi registrado durante o envio deste formulário.

NOME DO ACADÊMICO

Miguel Gavilak Drozino

REGISTRO ACADÊMICO

23155078-2

## QUESTÃO 01 (VALOR: 1,0 PONTO)

Você foi contratado para atualizar o site da Centauro. O gerente do departamento de esportes quer uma página somente para camisetas de time nacional. Segundo ele, as vendas não estão boas por falta de uma página exclusiva para mostrar as camisetas dos times nacionais. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os produtos desejados e realizar suas compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé.

**EXPLIQUE** como você organizaria um menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e <a>) para o problema da Centauro (não precisa ser código).

## RESPOSTA DA QUESTÃO 01 \*

Eu implementaria no site principal, no header com "div" e "a" uma imagem de preferencia da loja onde ao clicar na imagem o usuário é redirecionado a outra pagina de dominio '/camisetasnacionais' onde o nav seria igual ao site principal sem perder as carateristicas base, o header disponibilizaria <img> com <a>'s para redirecionar as promoções da loja, girando camisetas diferentes do mesmo time em cada imagem, cada imagem possuiria um time/país diferente nas sections eu disponibilizaria anúncios de mais vendidos e promoções com frete gratis até o final da página antes do rodapé, por último teria o <footer> contendo os direitos da página, e informações adicionais.

.....

**QUESTÃO 02 (VALOR: 02 PONTOS)**

Você está envolvido em um projeto para desenvolver uma aplicação web destinada a auxiliar os garçons de um espetinho local no fechamento das mesas. Essa aplicação visa simplificar os cálculos necessários para determinar a consumação e dividir o total entre os consumidores. Sua responsabilidade é implementar as seguintes funcionalidades: calcular a consumação com base na quantidade de espetinhos pedidos, multiplicando pelo valor do espetinho para obter o total de consumação. Além disso, o sistema deve oferecer a funcionalidade de dividir o valor total entre o número de pessoas que contribuirão com o pagamento, visando facilitar o processo de cobrança para os garçons.

Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Calculadora de Consumo</title>
</head>
<body>
<div class="container">
<h2>Calculadora de Consumo</h2>
<div class="form-group">
<label for="quantidade">Quantidade de Espetinhos:</label>
<input type="number" id="quantidade" placeholder="Informe a quantidade">
</div>
<div class="form-group">
<label for="valor">Valor por Espetinho (R$):</label>
<input type="number" id="valor" placeholder="Informe o valor">
</div>
<div class="form-group">
<label for="pessoas">Número de Pessoas:</label>
<input type="number" id="pessoas" placeholder="Informe o número de pessoas">
</div>
<button onclick="calcularConsumacao()">Calcular Consumo</button>
<div id="total"></div>
</div>
</body>
</html>
```

## QUESTÃO 02 - CONTINUAÇÃO

Com base no exemplo de código HTML apresentado **CRIE** o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário para as funcionalidades de calcular a consumação e dividir o valor total por número de pagantes.

## RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO \*

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Super rachador de espetos</title>
</head>
<link rel="stylesheet" href="style.css">
<body>
  <h2>Super rachador de espetos</h2>
  <div class="container">
    <label style="margin-top: 20px;" for="preco" id="preco">Preço unitário do espeto:</label><br>
    <input type="number" id="valor" placeholder="Insira o preço..."><br>

    <label for="quant" id="quant">Quantidade de espetos:</label><br>
    <input type="number" id="quantidade"><br>

    <label for="p" id="p">Quantidade de consimidores:</label><br>
    <input type="number" id="pessoas"><br>

    <button id="botao" onclick="calc()">Calcular</button>

    <p id="res"></p>

  </div>

  <script src="script.js"></script>

</body>
</html>
```

```
body{
  background-color: burlywood;
  font-family: 'Courier New', Courier, monospace;
  margin: auto;
  max-width: 500px;
}
```

```
.container{
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  flex-direction: column;
  border: solid black;
  border-width: 2px;
```

```
border-radius: 16px;

margin-left: 100px;
margin-right: 100px;
background-color:rgb(218, 193, 164);
}

input{
border: burlywood;
border-radius: 6px;
padding: 7px;
width: 230px;
text-align: center;
}

button{
border: burlywood;
border-radius: 6px;
padding: 7px;
width: 85px;
text-align: center;
transition: 300ms;
}

button:hover{
cursor: pointer;
background-color: rgb(152, 197, 236);
width: 80px;
}

button:active{
cursor: pointer;
background-color: rgb(81, 150, 211);
width: 65px;
}

h2{
margin-top: 90px;
text-align: center;
}

-----

function calc(){
let preco1 = document.getElementById('valor').value
let quant1 = document.getElementById('quantidade').value
let p1 = document.getElementById('pessoas').value

if(preco1 === "" || quant1 === "" || p1 === "){
alert("Insira os valores")
}else{
```

```
let total = (quant1*preco1)/p1
document.getElementById('res').innerHTML = `Total por consumidor: ${total}`
}
}
```

### QUESTÃO 03 (VALOR: 2,0 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar um formulário de reserva de jogos de tabuleiro. A aplicação visa garantir a melhor experiência para o cliente. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação direta entre os jogadores e a equipe responsável pela organização dos jogos de tabuleiro. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo, amigável e capaz de coletar todas as informações necessárias para reserva dos ingressos.

O formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência. **CRIE** o código HTML necessário para implementar um formulário de reserva de jogo de tabuleiro contendo os itens NOME DO JOGADOR, CONTATO, QUANTIDADE DE JOGADORES, JOGO DE INTERESSE, e FORMA DE PAGAMENTO (PIX, CRÉDITO OU DÉBITO) . A página deve ter sua estilização adequada para que seja intuitiva e amigável, **CRIE** o CSS necessário. Por fim, o usuário deve receber uma mensagem de confirmação para avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário.



## RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO \*

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Reserva</title>
  <link rel="stylesheet" href="style03.css">
</head>
<body>
  <h2>Reserva dos jogos de tabuleiro</h2>
  <div class="container">
    <label style="margin-top: 20px;" for="nome" id="nomel">Nome do jogador:</label><br>
    <input type="text" id="nome" placeholder="Insira seu nome..."><br>

    <label for="contato" id="contatol">Contato:</label><br>
    <input type="email" id="email" placeholder="Insira seu e-mail..."><br>

    <label for="quant" id="quantl">Quantidade de jogadores:</label><br>
    <input type="number" id="quantidade" placeholder=""><br>

    <label for="jogo" id="jogol">Selecione o jogo:</label><br>
    <select name="escolha" id="escolha">
      <option value="1">Xadrez</option>

      <option value="2">Dominó</option>

      <option value="3">Jogo da vida</option>
    </select><br>

    <label for="pag" id="pagl">Informe o meio de pagamento:</label><br>
    <select name="pagamento" id="pagamento">
      <option value="1">Pix</option>

      <option value="2">Crédito</option>

      <option value="3">Débito</option>
    </select><br>

    <input style="margin-bottom: 20px;" type="submit" id="botao" onclick="reservar()">

  </div>

  <script src="script03.js"></script>
</body>
</html>
```

---

```
body{
```

```
background-color: burlywood;
font-family: 'Courier New', Courier, monospace;
margin: auto;
max-width: 500px;
}
```

```
.container{
display: flex;
justify-content: center;
align-items: center;
flex-direction: column;
border: solid black;
border-width: 2px;
border-radius: 16px;
margin-left: 100px;
margin-right: 100px;
background-color:rgb(218, 193, 164);
}
```

```
input{
border: burlywood;
border-radius: 6px;
padding: 7px;
width: 230px;
text-align: center;
}
```

```
select{
border: burlywood;
border-radius: 6px;
padding: 7px;
width: 230px;
text-align: center;
transition: 300ms;
}
```

```
#botao{
border: burlywood;
border-radius: 6px;
padding: 7px;
width: 85px;
text-align: center;
transition: 300ms;
}
```

```
#botao:hover{
cursor: pointer;
background-color: rgb(36, 121, 196);
width: 75px;
}
```

```
#botao:active{
```

```
cursor: pointer;
background-color: rgb(58, 148, 226);
width: 69px;
}
```

```
h2{
margin-top: 60px;
text-align: center;
}
```

---

```
function reservar(){
const nome1 = document.getElementById('nome').value
const email1 = document.getElementById('email').value
let quant1 = document.getElementById('quantidade').value

if(nome1 === "" || email1 === "" || quant1 === ""){
    alert("Preencha os campos")

}else{
    if(confirm("Deseja reservar?")){

        document.getElementById('nome').value = ""
        document.getElementById('email').value = ""
        document.getElementById('quantidade').value = ""
        document.getElementById('escolha').value = '1'
        document.getElementById('pagamento').value = '1'

        alert("Reserva confirmada")
    }else{

    }

}

}
```

---

Este formulário foi criado em Unicesumar.

Google Formulários