

# 1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SA - DIA 2

- **Curso:** ENGENHARIA DE SOFTWARE
- **Série:** 3 S
- **Turma:** A (PARTE 2)
- **Turno:** NOTURNO
- **Professor(a):** JOÃO CHOMA NETO
- **Horário:** 21:00 – 22:30
- **Disciplina:** PROGRAMAÇÃO FRONT END
- **BIMESTRE:** 1
- **VALOR:** 5,0 PONTOS

## INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tablets e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (**pedrinho.castanha@gmail.com**) foi registrado durante o envio deste formulário.

NOME DO ACADÊMICO

Pedro Castanheira Costa

REGISTRO ACADÊMICO

23000463-2

## QUESTÃO 01 (VALOR: 1,0 PONTO)

Você foi contratado para atualizar o site da [www.decathlon.com.br](http://www.decathlon.com.br). O gerente do departamento de tênis e beach tennis quer uma página somente para atendimento a tenistas e aspirantes a tenistas. Segundo ele, as vendas não estão boas por falta de uma página exclusiva. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os produtos desejados e realizar suas compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé.

**EXPLIQUE** como você organizaria um menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e `<a>`) para o problema da Decathlon (não precisa ser código).

## RESPOSTA DA QUESTÃO 01 \*

No topo, iria colocar links de navegação, para o usuário conseguir ir para diferentes categorias de produtos, tipo: Feminino, Masculino, Infantil e Promoções, junto disso, iria colocar o ícone de acesso para o login, para o carrinho de compras, e lista de desejos. Também colocaria alguns links de seções usando a tag `<a>` para atendimento ao cliente, Decathlon empresas, e clube decathlon. Também colocaria uma barra de pesquisa para busca de produtos específicos.

No corpo, separaria o site com div's para as categorias como: Tênis, Raquetes, Bolas, entre outros, contendo informações e separações específicas para cada tipo desses produtos.

Também utilizaria DIV para estruturar uma espécie de "prateleira", com imagens, preços e informações detalhados, na esquerda do site, uma div contendo o filtro, permitindo com que o usuário escolha por cor, tamanho, marca, etc..

No rodapé, usaria novamente a tag `<a>` para a seção "Sobre nós", a qual oferece detalhes sobre a loja, além de usá-la para as rede sociais da empresa.

## QUESTÃO 02 (VALOR: 02 PONTOS)

Você está envolvido em um projeto para desenvolver uma aplicação web destinada a auxiliar uma fábrica de pão de queijo a contabilizar suas vendas. Essa aplicação visa simplificar os cálculos necessários para o valor total da venda e se a venda ganhará um desconto. Sua responsabilidade é implementar as seguintes funcionalidades: calcular o valor total da venda contabilizando o número de pães de queijo vendidos multiplicado pelo seu valor e, de forma complementar, caso o número de pães de queijo vendido for maior que 10 unidades a venda ganha um desconto de 10%.

Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</title>
</head>
<body>
  <h1>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</h1>
  <label for="valorPorPaoDeQueijo">Valor por unidade de pão de queijo:</label>
  <input type="number" id="valorPorPaoDeQueijo" step="0.01" min="0" required><br><br>

  <label for="quantidadeDePaoDeQueijo">Quantidade de pães de queijo vendidos:</label>
  <input type="number" id="quantidadeDePaoDeQueijo" min="0" required><br><br>

  <button onclick="calcularTotal()">Calcular</button><br><br>

  <div id="total"></div>
</body>
</html>
```

## QUESTÃO 02 - CONTINUAÇÃO

Com base no exemplo de código HTML apresentado **CRIE** o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário para as funcionalidades de calcular o total da venda e o desconto caso a venda ultrapasse 10 unidades.

## RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO \*

-----HTML-----

O mesmo fornecido

-----CSS-----

```
body{
  margin-top: 100px;
  background-color: rgb(247, 243, 239);
  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
  font-family: sans-serif;
  font-size: 16px;
}
```

```
button{
  cursor: pointer;
  margin-left: 11px;
  margin-top: 20px;
  width: 20%;
  height: 30px;
  border: 1px solid black;
  color: white;
  border-radius: 8px;
  font-weight: bold;
  background-color: rgb(71, 37, 226);
}
```

```
body input{
  height: 20px;
  border: 1px solid black;
  border-radius: 5px;
}
```

```
#total{
  font-size: 20px;
  padding: 18px;
}
```

-----JAVASCRIPT-----

-----JAVASCRIPT-----

-----JAVASCRIPT-----

```
function calcularTotal() {
  var preco = document.getElementById('valorPorPaoDeQueijo').value;
  var quantidade = document.getElementById('quantidadeDePaoDeQueijo').value;

  var total = preco * quantidade;

  if(quantidade > 10){
    total = total* 0.9;
    document.getElementById('total').innerHTML = 'O valor total da venda com desconto é: R$'+ total;
  }else{
```

```
document.getElementById('total').innerHTML = 'O valor total da venda é: R$'+ total;  
}  
  
}
```

### QUESTÃO 03 (VALOR: 2,0 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar um formulário de aluguel de celular. A aplicação visa garantir a melhor experiência para o cliente que quer alugar um celular. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação direta entre os clientes e a empresa locadora. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo, amigável e capaz de coletar todas as informações necessárias para reserva dos aparelhos.

O formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência. **CRIE** o código HTML necessário para implementar um formulário de reserva de celular contendo os itens NOME, CONTATO, QUANTIDADE DE CELULARES, MARCA DE PREFERÊNCIA, MODELO DE PREFERÊNCIA, e PRAZO DE ALUGUEL (SEMANA, MÊS OU ANO) . A página deve ter sua estilização adequada para que seja intuitiva e amigável, **CRIE** o CSS necessário. Por fim, o usuário deve receber uma mensagem de confirmação para avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário.

## RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO \*

```
-----HTML-----
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Aluguel de Celular</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
  <h1>Aluguel de celular</h1>

  <form id="formAluguel">
    <label for="nome">Nome:</label>
    <input type="text" id="nome" name="nome" required>

    <label for="contato">Contato:</label>
    <input type="text" id="contato" name="contato" required>

    <label for="qtdCelulares">Quantidade de celulares:</label>
    <input type="number" id="qtdCelulares" name="qtdCelulares" required>

    <label for="marca">Marca de preferência:</label>
    <input type="text" id="marca" name="marca" required>

    <label for="modelo">Modelo de preferência:</label>
    <input type="text" id="modelo" name="modelo" required>

    <label for="prazo">Prazo de aluguel:</label>
    <select id="prazo" name="prazo" required>
      <option value="" disabled selected>Selecione...</option>
      <option value="semana">Ano</option>
      <option value="mes">Mês</option>
      <option value="ano">Ano</option>
    </select>

    <button type="submit">Confirmar</button>
  </form>

  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

```
-----CSS-----
-----CSS-----
-----CSS-----
h1{
  text-align: center;
}
```

```
body {  
  margin-top: 65px;  
  font-family: sans-serif;  
  font-size: 17px;  
  background-color: #eeeeea;  
}
```

```
form {  
  width: 400px;  
  margin: 0 auto;  
}
```

```
label {  
  margin-bottom: 5px;  
}
```

```
input[type="text"],  
input[type="number"],  
select {  
  width: 100%;  
  padding: 10px;  
  border: 1px solid rgb(105, 104, 104);  
  box-sizing: border-box;  
  border-radius: 8px;  
  margin-bottom: 10px;  
  text-align: center;  
}
```

```
button {  
  margin-top: 18px;  
  margin-left: auto;  
  margin-right: auto;  
  background-color: rgb(71, 37, 226);  
  color: white;  
  padding: 12px 22px;  
  border: 1px solid black;  
  border-radius: 10px;  
  cursor: pointer;  
  display: flex;  
  font-weight: 600;  
}
```

```
-----JS-----  
-----JS-----  
-----JS-----
```

```
const form = document.getElementById('formAluguel');
```

```
form.addEventListener('submit', function(event) {  
  event.preventDefault();
```

```
  const mensagem = `Você confirma os dados inseridos?`;
```



```
const confirmacao = confirm(mensagem);

if (confirmacao) {
  alert('Aluguel confirmado! Dados enviados com sucesso.');
```

```
} else {
  alert('Aluguel cancelada.');
```

```
}

});
```

Este formulário foi criado em Unicesumar.

Google Formulários