

# 1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SA - DIA 1

- **Curso:** ENGENHARIA DE SOFTWARE
- **Série:** 3 S
- **Turma:** A (PARTE 1)
- **Turno:** NOTURNO
- **Professor(a):** JOÃO CHOMA NETO
- **Horário:** 19:00 – 20:30
- **Disciplina:** PROGRAMAÇÃO FRONT END
- **BIMESTRE:** 1
- **VALOR:** 5,0 PONTOS

## INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tablets e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (**lokix2603@gmail.com**) foi registrado durante o envio deste formulário.

NOME DO ACADÊMICO

Caua Cesar da Silva de Oliveira

REGISTRO ACADÊMICO

232173782

## QUESTÃO 01 (VALOR: 1,0 PONTO)

Você foi contratado para atualizar o site da UDEMY. O objetivo é você entregar uma nova cara para o menu de navegação do site. Seu objetivo é construir um menu de navegação para melhorar a experiência dos usuários que buscam por conhecimento. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os cursos desejados e realizar as compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé. **EXPLIQUE** como você organizaria um novo menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e <a>) para o problema do site da UDEMY (não precisa ser código).

## RESPOSTA DA QUESTÃO 01 \*

colocaria um descrição rasa com h1 dentro da div de cada opção que atrairia o aluno e a explicação dentro do comando <a> dando a escolha de entrar ou não entrar no lugar com um button.

## QUESTÃO 02 (VALOR: 02 PONTOS)

Imagine-se envolvido em um projeto destinado a criar uma aplicação web para um eletricitista que precisa calcular o preço dos fios. Esta aplicação visa facilitar aos usuários a realização de cálculos básicos para vendas de maneira rápida e intuitiva. Sua responsabilidade é implementar o código CSS e JavaScript para uma funcionalidade específica: permitir que o vendedor insira o código do fio, sua cor, o preço por metro e a quantidade de metros a serem vendidos. Como resultado, o vendedor deve visualizar na tela o valor total da venda. Por exemplo: 'Fio vermelho. Preço por metro: R\$5,00. Quantidade vendida: 50 metros. Total da venda: R\$250,00'.

Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-BR">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

  <title>Calculadora de Preço de Fios</title>

  <link rel="stylesheet" href="styles.css">

</head>

<body>

  <h1>Calculadora de Preço de Fios</h1>

  <form id="calcForm">

    <div class="form-group">

      <label for="codigoFio">Código do Fio:</label>

      <input type="text" id="codigoFio" name="codigoFio" required>

    </div>

    <div class="form-group">

      <label for="corFio">Cor do Fio:</label>

      <input type="text" id="corFio" name="corFio" required>

    </div>

    <div class="form-group">

      <label for="precoMetro">Preço por Metro (R$):</label>

      <input type="number" id="precoMetro" name="precoMetro" min="0" step="0.01" required>

    </div>

    <div class="form-group">
```

```
<label for="quantidadeMetros">Quantidade de Metros:</label>

<input type="number" id="quantidadeMetros" name="quantidadeMetros" min="0" required>

</div>

<button type="button" onclick="calcularTotal()">Calcular</button>

</form>

<div id="resultado"></div>

<script src="script.js"></script>

</body>

</html>
```

## QUESTÃO 02 - CONTINUAÇÃO

Com base no exemplo de código HTML apresentado **CRIE** o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário para a funcionalidade de venda de fios.

## RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO \*

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <h1>calculadora </h1>
</head>
<body>

<div><H1>COR</H1><input type="color" name="cor" id=""></div>
<div><h1>codigo cabo</h1><input type="number" name="codigo do cabo" id=""></div>
<div><h1>largura cabo</h1><input type="text" name="largura cabo" id="largura"></div>

<div><h1>preco do cabo</h1> <input type="text" name="" id="preco">somar</div>
<div><button onclick="somar">somar</button></div>
<script src="java.js"></script>
<p id="value">somar</p>
</body>
</html>
java script:
var value=largura+preco;

var somar;
function somar() {

var largura =document.getElementById("largura").value ;
var preco=document.getElementById("preco").value ;
document.getElementById("result").value;
```

## QUESTÃO 03 (VALOR: 2,0 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar um formulário de reserva de aluguel de carros. A aplicação visa garantir a melhor experiência para o usuário aproveitar o melhor que o Carro Alugado tem a oferecer. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação entre os clientes e a equipe responsável pela reserva do carro. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo, amigável e capaz de coletar todas as informações necessárias para reserva do carro.

O formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência. **CRIE** o código HTML necessário para implementar um formulário de reserva de carros contendo os itens NOME, TELEFONE, LOCALIZAÇÃO DO CLIENTE, CARRO DE PREFERÊNCIA, QUANTIDADE DE PASSAGEIROS e DESEJO ABASTECER? (SIM OU NÃO). A página deve ter sua estilização adequada para que seja intuitiva e amigável, **CRIE** o CSS necessário. Por fim, o CLIENTE deve receber uma mensagem de confirmação para que seja possível avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário.

## RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO \*

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <link rel="stylesheet" href="c.css">
</head>
<body>
  <div><h3>nome</h3><input type="text" name="nome" id="info"></div>
  <div><h3>telefone</h3><input type="text" name="telefone" id="">info</div>
  <div><h3>sua localizacao</h3><input type="text" name="localizacao" id=""></div>
  <div><h3>seu carro </h3><input type="text" name="carro" id=""></div>
  <div><h3>seu carro</h3><input type="number" name="passageiros" id=""></div>
  <div><h3>ira abastecer?</h3><input type="checkbox" name="sim" id=""><input type="checkbox"
name="nao" id=""></div>
</body>
</html>
css:
body{
  background-color: aqua;

}
java script:
alert('confirmado o cadastro');
```

Este formulário foi criado em Unicesumar.

Google Formulários