

PROGRAMAÇÃO FRONT END

João Choma Neto

joao.choma@unicesumar.edu.br

<https://github.com/JoaoChoma/frontend>

Unicesumar – Maringá



EVENTOS E FUNÇÕES

A linguagem de programação JavaScript proporciona a integração de conceitos lógicos, funções e orientações a objetivos aplicados com os elementos do HTML, assim, podemos utilizar formulário para criar eventos e funções

EVENTOS E FUNÇÕES

- Para utilizar um evento, deve utilizar uma função
- A FUNÇÃO já é interpretada pelo compilador do JavaScript
- *(on)click, (on)change, (on)submit, (on)load,* entre outros

FUNÇÃO

1. `function nomeDaFuncao(){`
2. `código`
3. `}`

O QUE É PARÂMETRO

Um parâmetro de uma função é um valor que pode ser passado para a função quando ela é invocada

O QUE É PARÂMETRO

É uma forma de fornecer informações à função para que ela possa executar uma ação específica ou retornar um resultado baseado nos valores recebidos

O QUE É PARÂMETRO

```
function nomeDaFuncao(parametro1,  
    parametro2, parametro3) {  
    // Corpo da função que usa os parâmetros  
}
```

O QUE É PARÂMETRO

```
function somar(a, b) {  
  return a + b;  
}  
  
let resultado = somar(3, 5);
```


O QUE É RETURN

Estas funções se tornam mais úteis se retornam um valor específico

Para fazer um programa retornar um valor específico, utilizamos o comando “***return***”, seguido do conteúdo que desejamos retornar

RETURN

```
function somar(a, b) {  
  return a + b;  
}
```

```
let resultado = somar(3, 5);
```

FUNÇÃO ANÔNIMA

Nas funções anônimas, é definida a programação de um evento sem atribuir um nome para a função

Utilizamos o comando "***function()***" e inserimos a lógica da programação que necessitamos resolver

FUNÇÃO ANÔNIMA

```
1. var dobro = function(a) {  
3.   return a * 2;  
4. }  
5. var num = Number(prompt("Número: "));  
6. alert("O dobro é: " + dobro(num));
```

OUTRA FORMA DE ESCREVER A FUNÇÃO

```
1. function situacaoAluno(nota, media) {  
2.     var situacao = (nota >= media) ? "Aprovado" : "Reprovado";  
3.     return situacao;  
4. }
```

O sinal de interrogação "?" é a primeira parte da estrutura condicional e o sinal de ":" seria a parte do "***else***" (se não)

PROGRAMAÇÃO FRONT END

João Choma Neto

joao.choma@unicesumar.edu.br

<https://github.com/JoaoChoma/frontend>

Unicesumar – Maringá

