

1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SA - DIA 2

- **Curso:** ENGENHARIA DE SOFTWARE
- **Série:** 3 S
- **Turma:** A (PARTE 2)
- **Turno:** NOTURNO
- **Professor(a):** JOÃO CHOMA NETO
- **Horário:** 21:00 – 22:30
- **Disciplina:** PROGRAMAÇÃO FRONT END
- **BIMESTRE:** 1
- **VALOR:** 5,0 PONTOS

INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tablets e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (**edersonmelo230@gmail.com**) foi registrado durante o envio deste formulário.

NOME DO ACADÊMICO

Ederson Alves Melo

REGISTRO ACADÊMICO

23012237-2

QUESTÃO 01 (VALOR: 1,0 PONTO)

Você foi contratado para atualizar o site da www.decathlon.com.br. O gerente do departamento de tênis e beach tennis quer uma página somente para atendimento a tenistas e aspirantes a tenistas. Segundo ele, as vendas não estão boas por falta de uma página exclusiva. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os produtos desejados e realizar suas compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé.

EXPLIQUE como você organizaria um menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e <a>) para o problema da Decathlon (não precisa ser código).

RESPOSTA DA QUESTÃO 01 *

Organizaria o menu de navegação usando elementos <div> para agrupar diferentes seções do site assim separando apenas uma parte para o beach tennis.

Dentro da seção de navegação, utilizaria links de navegação <a> para direcionar os usuários para as diferentes partes do site. Isso

proporcionaria uma estrutura semântica e acessível, facilitando a navegação dos usuários e melhorando a experiência de compra online.

Usaria o CSS para estilizar o seu menu, definindo a largura, cor de fundo, espaçamento e fonte dos itens do menu, já para tornar o menu interativo,

utilizaria o JavaScript, adicionando comportamentos como abrir e fechar submenus, destacar itens selecionados,

.....

QUESTÃO 02 (VALOR: 02 PONTOS)

Você está envolvido em um projeto para desenvolver uma aplicação web destinada a auxiliar uma fábrica de pão de queijo a contabilizar suas vendas. Essa aplicação visa simplificar os cálculos necessários para o valor total da venda e se a venda ganhará um desconto. Sua responsabilidade é implementar as seguintes funcionalidades: calcular o valor total da venda contabilizando o número de pães de queijo vendidos multiplicado pelo seu valor e, de forma complementar, caso o número de pães de queijo vendido for maior que 10 unidades a venda ganha um desconto de 10%.

Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</title>
</head>
<body>
  <h1>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</h1>
  <label for="valorPorPaoDeQueijo">Valor por unidade de pão de queijo:</label>
  <input type="number" id="valorPorPaoDeQueijo" step="0.01" min="0" required><br><br>

  <label for="quantidadeDePaoDeQueijo">Quantidade de pães de queijo vendidos:</label>
  <input type="number" id="quantidadeDePaoDeQueijo" min="0" required><br><br>

  <button onclick="calcularTotal()">Calcular</button><br><br>

  <div id="total"></div>
</body>
</html>
```

QUESTÃO 02 - CONTINUAÇÃO

Com base no exemplo de código HTML apresentado **CRIE** o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário para as funcionalidades de calcular o total da venda e o desconto caso a venda ultrapasse 10 unidades.

RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</title>
</head>
<body>
  <h1>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</h1>
  <label for="valorPorPaoDeQueijo">Valor por unidade de pão de queijo:</label>
  <input type="number" id="valorPorPaoDeQueijo" step="0.01" min="0" required><br><br>

  <label for="quantidadeDePaoDeQueijo">Quantidade de pães de queijo vendidos:</label>
  <input type="number" id="quantidadeDePaoDeQueijo" min="0" required><br><br>

  <button onclick="calcularTotal()">Calcular</button><br><br>

  <div id="total"></div>
<script>
function calcularTotal() {
  var valorPorPaoDeQueijo = parseFloat(document.getElementById("valorPorPaoDeQueijo").value);
  var quantidadeDePaoDeQueijo =
parseFloat(document.getElementById("quantidadeDePaoDeQueijo").value);
  var total = valorPorPaoDeQueijo * quantidadeDePaoDeQueijo;

  if (quantidadeDePaoDeQueijo > 10) {
    total *= 0.9;
  }

  document.getElementById("total").innerText = "Total do valor: R$ " + total.toFixed(2);
}

</script>

<style>

body{
  font-family: Ubuntu, sans-serif;
  height: 100vh;
  display: flex;
  justify-content: center;
  flex-direction: column;
}

h1, #resultado{
  background-color: rgb(140, 141, 141);
  padding: 20px;
```

```
width: 50%;
margin-left: 25%;
}

#resultado{
margin-top: 15px;
}

#calcForm{
background-color: #f2f2f2;
width: 50%;
margin-left: 25%;
padding: 20px;
}

.form-group{
display: flex;
flex-direction: column;
margin: 15px 0;
}

.form-group label{
margin-bottom: 5px;
}

.form-group input{
padding: 5px;
font-size: 1.2em;
}

#calcForm button{
background-color: rgb(35, 240, 45);
font-size: 1.2em;
padding: 5px 15px;
width: 100%;
border: none;
}

</style>

</body>
</html>
```

QUESTÃO 03 (VALOR: 2,0 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar um formulário de aluguel de celular. A aplicação visa garantir a melhor experiência para o cliente que quer alugar um celular. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação direta entre os clientes e a empresa locadora. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo, amigável e capaz de coletar todas as informações necessárias para reserva dos aparelhos.

O formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência.

CRIE o código HTML necessário para implementar um formulário de reserva de celular contendo os itens NOME, CONTATO, QUANTIDADE DE CELULARES, MARCA DE PREFERÊNCIA, MODELO DE PREFERÊNCIA, e PRAZO DE ALUGUEL (SEMANA, MÊS OU ANO) . A página deve ter sua estilização adequada para que seja intuitiva e amigável, **CRIE** o CSS necessário. Por fim, o usuário deve receber uma mensagem de confirmação para avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário.

RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-BR">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

  <title>aluguel de celular</title>
</head>

<body>

  <h1>Aluguel de Celular</h1>

  <form id="aluguelcelular">

    <div class="form-group">

      <label for="Nome">Nome:</label>

      <input type="text" id="Nome" name="Nome" required>

    </div>

    <div class="form-group">

      <label for="contato">contato:</label>

      <input type="number" id="contato" name="contato" min="0" step="1" required>

    </div>

    <div class="form-group">

      <label for="quantidadecelulares">quantidade de celulares:</label>

      <input type="number" id="quantidadecelulares" name="quantidadecelulares" min="0" step="1"
required>

    </div>

    <div class="form-group">

      <label for="marcaPreferência">Marca de Preferência:</label>

      <input type="text" id="marcaPreferência" name="marcaPreferência" required>
```



```
</div>
```

```
<div class="form-group">
```

```
  <label for="modelopreferencia">modelo de preferencia:</label>
```

```
  <input type="text" id="modeloPreferência" name="modeloPreferência" required>
```

```
</div>
```

```
<div class="form-group">
```

```
  <label for="prazoaluguel">prazo de aluguel(semana,mes,ano):</label>
```

```
  <input type="text" id="prazoaluguel" name="prazoaluguel" min="0" step="0.01" required>
```

```
</div>
```

```
<button type="button" onclick="confirmarEnvio()">Confirmar</button>
```

```
</form>
```

```
<script>
```

```
function confirmarEnvio() {
```

```
  let dadosOk = true;
```

```
  let nome = document.getElementById("Nome").value;
```

```
  if(nome == "") {
```

```
    alert("Informe seu nome.");
```

```
    document.getElementById("Nome").focus();
```

```
    dadosOk = false;
```

```
  }
```

```
  let telefone = document.getElementById("contato").value;
```

```
  if( telefone == "") {
```

```
    alert("Informe seu contato.");
```

```
    document.getElementById("contato").focus();
```

```
    dadosOk = false;
```

```
  }
```

```
  let localizaçãoCliente = document.getElementById("quantidadecelulares").value;
```

```
  if( localizaçãoCliente == "") {
```

```
    alert("Informe a quantidade de celulares.");
```

```
    document.getElementById("quantidadecelulares").focus();
```

```
    dadosOk = false;
```

```
  }
```

```
  let carroPreferência = document.getElementById("marcaPreferência").value;
```

```
  if( carroPreferência == "") {
```

```
    alert("Informe a marca de Preferência.");
```

```
    document.getElementById("marcaPreferência").focus();
```

```
    dadosOk = false;
  }

  let quantidadePassageiros = document.getElementById("modeloPreferência").value;
  if( quantidadePassageiros == "" ) {
    alert("Informe o modelo de preferencia.");
    document.getElementById("modeloPreferência").focus();
    dadosOk = false;
  }

  if(dadosOk == true){
    if (confirm("Você deseja enviar os dados do formulário?")) {
      return true;
    } else {
      return false;
    }
  }
}
</script>
<style>
  body {
    background-color: #f2f2f2;
    font-family: Arial, sans-serif;
  }

  h1 {
    color: #333;
    text-align: center;
  }

  form {
    background-color: #fff;
    max-width: 600px;
    margin: 0 auto;
    padding: 20px;
    border-radius: 5px;
    box-shadow: 0px 0px 10px rgba(0,0,0,0.2);
  }

  label {
    display: block;
    margin-bottom: 10px;
    color: #333;
    font-weight: bold;
  }

  input[type=text], textarea {
    width: 100%;
    padding: 10px;
    border: 1px solid #ccc;
    border-radius: 3px;
```

```
    box-sizing: border-box;
    margin-bottom: 20px;
    font-size: 16px;
}

textarea {
    height: 100px;
}

input[type=submit] {
    background-color: #4CAF50;
    color: #fff;
    border: none;
    padding: 10px 20px;
    border-radius: 3px;
    cursor: pointer;
    font-size: 16px;
}

input[type=submit]:hover {
    background-color: #49b94f;
}

button{
    background-color: rgb(35, 240, 45);
    font-size: 1.2em;
    padding: 5px 5px;
    width: 20%;
    border: none;
}
</style>
</body>

</html>
```

Este formulário foi criado em Unicesumar.

Google Formulários