

1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SB - DIA 1

- **Curso:** ENGENHARIA DE SOFTWARE
- **Série:** 3 S
- **Turma:** B (PARTE 1)
- **Turno:** NOTURNO
- **Professor(a):** JOÃO CHOMA NETO
- **Horário:** 21:00 – 22:30
- **Disciplina:** PROGRAMAÇÃO FRONT END
- **BIMESTRE:** 1
- **VALOR:** 5,0 PONTOS

INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tablets e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (**xdanielmendoncax@gmail.com**) foi registrado durante o envio deste formulário.

NOME DO ACADÊMICO

Daniel Andrade Mendonça

REGISTRO ACADÊMICO

23000397-2

QUESTÃO 01 (VALOR: 1,0 PONTO)

Você foi contratado para desenvolver o site de uma empresa de comércio eletrônico especializada na venda de teclados gamer. O objetivo é criar uma plataforma online que ofereça uma experiência de compra imersiva e fácil de usar para os clientes. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os produtos desejados e realizar suas compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé. **EXPLIQUE** como você organizaria um menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e <a>).

RESPOSTA DA QUESTÃO 01 *

eu criaria um site onde um dos principais elementos dele que ele seja responsivo em todos os tipos de usuarios, em celulares, computadores, tablets e etc, usaria divs e dentro delas colocaria os textos exemplificando os teclados gamers, junto colocaria o img, dentro o link da imagem no src, e colocaria botoes de compra que redirecionam para o carrinho os teclados gamers, depois no carrinho ele finaliza a compra, e separaria os varios teclados em divs, fazendo assim uma variedade de teclados(tudo isso no body), no cabeçalho eu colocaria informacoes importantes sendo botoes como (home) que é voltar a pagina principal, sing-in ou logout, botao de ir para a aba de teclados gamers, botao de ir no carrinho, e no rodapé, da pra colocar nossas formas de contato sendo numero de telefone, cep, localizacao e etc.

QUESTÃO 02 (VALOR: 02 PONTOS) - PARTE 1

Imagine que você está trabalhando em um projeto para desenvolver uma aplicação web que possua uma funcionalidade de calculadora simples. Essa aplicação será utilizada por usuários para realizar cálculos básicos, como adição e subtração, de forma rápida e intuitiva. Você foi encarregado de implementar a funcionalidade de soma e subtração nessa calculadora e estilizar o código html.

Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <title>Calculadora</title>

</head>

<body>

  <div class="calculadora">

    <h2>Calculadora Simples</h2>

    <div class="input-campo">

      <label for="num1">Número 1:</label>

      <input type="number" id="num1">

    </div>

    <div class="input-campo">

      <label for="num2">Número 2:</label>

      <input type="number" id="num2">

    </div>

    <div class="input-campo">

      <label for="operacao">Operação:</label>

      <select id="operacao">

        <option value="somar">Soma (+)</option>

        <option value="subtrair">Subtração (-)</option>

      </select>

    </div>

  </div>
```

```
<button onclick="calcular()">Calcular</button>
```

```
<div id="resultado"></div>
```

```
</div>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

QUESTÃO 02 - PARTE 02

Com base no exemplo de código HTML apresentado **CRIE** o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário para as funcionalidades de soma e subtração da calculadora.

RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
function somar() {  
  var num1 = document.getElementById("num1").value;  
  var num2 = document.getElementById("num2").value;  
  
  var resultado = parseInt(num1) + parseInt(num2);  
  document.getElementById("resultado").innerHTML = "Resultado: " + resultado;  
  
  num1.value = "";  
  num2.value = "";  
}  
  
function subtrair() {  
  var num1 = document.getElementById("num1").value;  
  var num2 = document.getElementById("num2").value;  
  
  var resultado = parseInt(num1) - parseInt(num2);  
  
  document.getElementById("resultado").innerHTML = "Resultado: " + resultado;  
  
  num1.value = "";  
  num2.value = "";  
}  
  
function calcular() {  
  var num1 = document.getElementById("num1").value;  
  var num2 = document.getElementById("num2").value;  
  var operacao = document.getElementById("operacao").value;  
  
  if (operacao == "somar") {  
    somar();  
    document.getElementById("num1").value = "";  
    document.getElementById("num2").value = "";  
  } else if (operacao == "subtrair") {  
    subtrair();  
  }  
}
```

CSS

```
.calculadora {  
  width: 300px;
```

```
margin: 0 auto;
padding: 20px;
border: 1px solid #ccc;
border-radius: 5px;
background-color: #f9f9f9;
}

.input-campo {
margin-bottom: 10px;
}
```

QUESTÃO 03 (VALOR: 2,0 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar uma plataforma de reserva online para um novo restaurante de comida saudável. Este restaurante deseja oferecer aos clientes uma maneira conveniente de fazer reservas para refeições possibilitando ao cliente escolher qual dos quatro ambientes do restaurante deseja utilizar: Folhas, Proteínas, Cozidos ou Massas, além de incluir seu nome e contato. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação direta entre os clientes e a equipe responsável pela organização das mesas. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo e amigável, refletindo a abordagem saudável e moderna do restaurante. Dessa forma, o formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência. Além disso, após o envio do formulário, os clientes devem receber uma mensagem de confirmação para revisar seus dados antes da reserva ser finalizada.

CRIE o código HTML necessário para implementar um formulário de reserva contendo os itens NOME, CONTATO e AMBIENTE. A página deve ter sua estilização adequada para que a página seja intuitiva e amigável, CRIE o código CSS necessário. Por fim, o usuário deve receber uma mensagem de confirmação para avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), IMPLEMENTE o código JavaScript necessário.

RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <title>Formulario</title>

  <link rel="stylesheet" href="style.css">

</head>

<body>

  <form id='formulario' action="">

    <div class="form-group">

      <h1>reserva online</h1>

      <label for="nome">Nome:</label>

      <input type="text" id="nome" name="nome" required>

    </div>

    <div class="form-group">

      <label for="email">Contato: </label>

      <input type="email" id="email" name="email" required>

    </div>

    <label for="">Ambientes: </label>
    <select name="" id="">
      <option value="">Folhas</option>
      <option value="">Proteinas</option>
      <option value="">Cozidos</option>
      <option value="">Massas</option>
    </select>

    <button onclick="confimar()">
      Confirmar
    </button>
```

```
<script src="script.js"></script>

</body>

</html>
```

JAVASCRIPT

```
function confirmar() {
  var confirma = prompt("deseja confirmar sua reserva? (SIM OU NAO)");

  if (confirma == "sim" || confirma == "SIM") {
    alert("reserva confirmada");
  } else {
    alert("reserva cancelada");
  }
}
```

CSS

```
#formulario {
  width: 100%;
  height: 100%;
  display: flex;
  flex-direction: column;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  background-color: #f2f2f2;
}
```

```
input {
  width: 100%;
  height: 50px;
  border: none;
  border-radius: 10px;
  margin-bottom: 10px;
  padding: 10px;
```



```
font-size: 16px;
}

select {
  width: 100%;
  height: 50px;
  border: none;
  border-radius: 10px;
  margin-bottom: 10px;
  padding: 10px;
  font-size: 16px;
}

button {
  width: 100%;
  height: 50px;
  border: none;
  border-radius: 10px;
  margin-bottom: 10px;
  padding: 10px;
  font-size: 16px;
  background-color: #4CAF50;
  color: white;
  cursor: pointer;
}
```

Este formulário foi criado em Unicesumar.

Google Formulários