

1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SA - DIA 2

- **Curso:** ENGENHARIA DE SOFTWARE
- **Série:** 3 S
- **Turma:** A (PARTE 2)
- **Turno:** NOTURNO
- **Professor(a):** JOÃO CHOMA NETO
- **Horário:** 21:00 – 22:30
- **Disciplina:** PROGRAMAÇÃO FRONT END
- **BIMESTRE:** 1
- **VALOR:** 5,0 PONTOS

INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tablets e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (**gabrielseñafox2016@gmail.com**) foi registrado durante o envio deste formulário.

NOME DO ACADÊMICO

Gabriel de Souza Sena

REGISTRO ACADÊMICO

23018106-2

QUESTÃO 01 (VALOR: 1,0 PONTO)

Você foi contratado para atualizar o site da www.decathlon.com.br. O gerente do departamento de tênis e beach tennis quer uma página somente para atendimento a tenistas e aspirantes a tenistas. Segundo ele, as vendas não estão boas por falta de uma página exclusiva. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os produtos desejados e realizar suas compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé.

EXPLIQUE como você organizaria um menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e <a>) para o problema da Decathlon (não precisa ser código).

RESPOSTA DA QUESTÃO 01 *

Separaria em seções com alguns links da seguinte forma:

Home: A página inicial onde vai encontrar informações gerais sobre a seção de tênis e beach tennis como promoções atuais, destaques de produtos e links úteis.

Produtos: Essa seção deve conter uma lista dos diferentes tipos de produtos relacionados ao tênis e beach tennis oferecidos pela Decathlon, como raquetes, bolas, calçados, roupas, acessórios etc. Cada categoria pode ser um link separado para facilitar a navegação direta para o tipo de produto desejado, juntamente com o aluguel de quadras se houver.

Guia do Tenista: Aqui os usuários podem encontrar artigos úteis, como dicas de treinamento, técnicas de jogo, informações sobre torneios, etc. Essa seção pode ser subdividida em subcategorias para facilitar a localização de informações específicas, pode colocar nela também uma barra de pesquisa. Onde pesquisando as palavras chaves aparecerá os principais artigos com aquela palavra

Sobre Nós: Uma página que fornece informações sobre a Decathlon, sua missão, valores, compromisso com a comunidade esportiva, história da marca e equipe dedicada ao tênis e beach tennis. Isso ajuda a estabelecer confiança e credibilidade com os usuários.

Contato: Por fim, uma seção dedicada aos contatos da Decathlon para que os usuários possam fazer perguntas, enviar feedback, relatar problemas técnicos ou entrar em contato com o suporte ao cliente. Isso pode incluir um formulário de contato, informações de telefone e e-mail, além de links para as redes sociais da marca.

QUESTÃO 02 (VALOR: 02 PONTOS)

Você está envolvido em um projeto para desenvolver uma aplicação web destinada a auxiliar uma fábrica de pão de queijo a contabilizar suas vendas. Essa aplicação visa simplificar os cálculos necessários para o valor total da venda e se a venda ganhará um desconto. Sua responsabilidade é implementar as seguintes funcionalidades: calcular o valor total da venda contabilizando o número de pães de queijo vendidos multiplicado pelo seu valor e, de forma complementar, caso o número de pães de queijo vendido for maior que 10 unidades a venda ganha um desconto de 10%.

Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</title>
</head>
<body>
  <h1>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</h1>
  <label for="valorPorPaoDeQueijo">Valor por unidade de pão de queijo:</label>
  <input type="number" id="valorPorPaoDeQueijo" step="0.01" min="0" required><br><br>

  <label for="quantidadeDePaoDeQueijo">Quantidade de pães de queijo vendidos:</label>
  <input type="number" id="quantidadeDePaoDeQueijo" min="0" required><br><br>

  <button onclick="calcularTotal()">Calcular</button><br><br>

  <div id="total"></div>
</body>
</html>
```

QUESTÃO 02 - CONTINUAÇÃO

Com base no exemplo de código HTML apresentado **CRIE** o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário para as funcionalidades de calcular o total da venda e o desconto caso a venda ultrapasse 10 unidades.

RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
body {
  font-family: Arial, sans-serif;
  background-color: #ffffff;
  color: #131313;
  padding: 20px;
}

h1 {
  color: #2c3e50;
}

.form-group {
  margin-bottom: 15px;
}

label {
  display: block;
  margin-bottom: 5px;
}

input[type="text"],
input[type="number"] {
  width: 100%;
  padding: 8px;
  border-radius: 4px;
  border: 1px solid #ccc;
}

button {
  background-color: #37915c;
  color: white;
  padding: 10px 20px;
  border: none;
  border-radius: 5px;
  cursor: pointer;
}

button:hover {
  background-color: #2980b9;
}

function calcularTotal() {
  var valorPorPaoDeQueijo = parseFloat(document.getElementById("valorPorPaoDeQueijo").value);
  var quantidadeDePaoDeQueijo =
  parseInt(document.getElementById("quantidadeDePaoDeQueijo").value);
  var total = valorPorPaoDeQueijo * quantidadeDePaoDeQueijo;

  if (quantidadeDePaoDeQueijo > 10) {
```

```
var desconto = total * 0.1;
total -= desconto;
}

document.getElementById("total").innerText = "Total da venda: R$ " + total.toFixed(2);
}
```

QUESTÃO 03 (VALOR: 2,0 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar um formulário de aluguel de celular. A aplicação visa garantir a melhor experiência para o cliente que quer alugar um celular. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação direta entre os clientes e a empresa locadora. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo, amigável e capaz de coletar todas as informações necessárias para reserva dos aparelhos.

O formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência.

CRIE o código HTML necessário para implementar um formulário de reserva de celular contendo os itens NOME, CONTATO, QUANTIDADE DE CELULARES, MARCA DE PREFERÊNCIA, MODELO DE PREFERÊNCIA, e PRAZO DE ALUGUEL (SEMANA, MÊS OU ANO) . A página deve ter sua estilização adequada para que seja intuitiva e amigável, **CRIE** o CSS necessário. Por fim, o usuário deve receber uma mensagem de confirmação para avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário.

RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Aluguel de Celular</title>
  <link rel="stylesheet" href="styles.css">
</head>
<body>
  <h1>Aluguel de Celular</h1>
  <form id="reservaForm">
    <div class="form-group">
      <label for="nome">Nome:</label>
      <input type="text" id="nome" name="nome" required>
    </div>
    <div class="form-group">
      <label for="contato">Contato:</label>
      <input type="tel" id="contato" name="contato" required>
    </div>
    <div class="form-group">
      <label for="quantidade">Quantidade de Celulares:</label>
      <input type="text" id="quantidade" name="quantidade" required>
    </div>
    <div class="form-group">
      <label for="marcaPreferencia">Marca de Preferência:</label>
      <input type="text" id="marcaPreferencia" name="marcaPreferencia" required>
    </div>
    <div class="form-group">
      <label for="modeloPreferencia">Modelo de Preferência:</label>
      <input type="text" id="modeloPreferencia" name="modeloPreferencia" min="1" required>
    </div>
    <div class="form-group">
      <label for="prazo">Prazo de Aluguel</label>
      <input type="radio" id="semana" name="prazo" value="Sim" required> Semana
      <input type="radio" id="mes" name="prazo" value="Não" required> Mes
      <input type="radio" id="ano" name="prazo" value="Não" required> Ano
    </div>
    <button type="button" onclick="confirmarReserva()">Confirmar Reserva</button>
  </form>
  <div id="confirmacao"></div>

  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>

```

```

body {
  font-family: Arial, sans-serif;
  background-color: #f4f4f9;

```

```
    color: #333;
    padding: 20px;
}

h1 {
    color: #2c3e50;
}

.form-group {
    margin-bottom: 15px;
}

label {
    display: block;
    margin-bottom: 5px;
}

input[type="text"],
input[type="tel"],
input[type="number"],
input[type="radio"] {
    width: 100%;
    padding: 8px;
    border-radius: 4px;
    border: 1px solid #ccc;
}

button {
    background-color: #3498db;
    color: white;
    padding: 10px 20px;
    border: none;
    border-radius: 5px;
    cursor: pointer;
}

button:hover {
    background-color: #2980b9;
}

#confirmacao {
    margin-top: 20px;
}

function confirmarReserva() {
    var nome = document.getElementById('nome').value;
    var contato = document.getElementById('contato').value;
    var quantidade = document.getElementById('quantidade').value;
    var marcaPreferencia = document.getElementById('marcaPreferencia').value;
    var modeloPreferencia = document.getElementById('modeloPreferencia').value;
    var prazo = document.querySelector('input[name="prazo"]:checked').value;

    var confirmacao = document.getElementById('confirmacao');
```



```
confirmacao.innerHTML = `  
  <p>Confira seus dados:</p>  
  <ul>  
    <li><strong>Nome:</strong> ${nome}</li>  
    <li><strong>Contato:</strong> ${contato}</li>  
    <li><strong>Quantidade de Celulares:</strong> ${quantidade}</li>  
    <li><strong>Marca de Preferência:</strong> ${marcaPreferencia}</li>  
    <li><strong>Modelo de Preferência:</strong> ${modeloPreferencia}</li>  
    <li><strong>Prazo do Aluguel:</strong> ${prazo}</li>  
  </ul>  
  <button onclick="finalizarReserva()">Finalizar Reserva</button>  
  `;  
}  
  
function finalizarReserva() {  
  alert('Reserva finalizada com sucesso!');  
}
```

Este formulário foi criado em Unicesumar.

Google Formulários