1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SD - DIA 1

• Curso: ENGENHARIA DE SOFTWARE

• Série: 3 S

Turma: D (PARTE 1)Turno: NOTURNO

• Professor(a): JOÃO CHOMA NETO

• Horário: 19:00 - 20:30

• Disciplina: PROGRAMAÇÃO FRONT END

• BIMESTRE: 1

23034356-2

• VALOR: 5,0 PONTOS

INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tabletes e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (**ra-23034356-2**@**alunos.unicesumar.edu.br**) foi registrado durante o envio deste formulário.

| NOME DO ACADÊMICO | | |
|------------------------------|--|--|
| Carlos Eduardo Souza Favarão | | |
| | | |
| REGISTRO ACADÊMICO | | |
| REGISTRO ACADEMICO | | |

QUESTÃO 01 - (01 PONTO)

Você foi contratado para desenvolver o site de uma empresa de comércio eletrônico especializada em roupas esportivas. O objetivo é criar uma plataforma online que ofereça uma experiência de compra imersiva e fácil de usar para os clientes. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os produtos desejados e realizar suas compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé. EXPLIQUE como você organizaria um um menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e <a>).

RESPOSTA DA QUESTÃO 01 *

Na página inicial, realizaria uma organização com divs bem definidas e separações claras, nomeando-as com "header", para indicar a parte superior do site aonde ficaria a logo do comércio (seria utilizada para adicioná-la e <h1 class="logo"> para escreve-la, juntamente ao uso do css para estilizar "#logo"), "nav", uma aba de navegação do site logo abaixo do header que, por meio de opções escritas em tabela e organizadas em linha (por exemplo feminino, masculino, infantil, equipamentos, entre outros) ao serem clicadas exibiriam diversas opções dentro da categoria selecionada pelo usuário (seria implantado com a função "onclick=" "" e ".innerHTML" do JavaScript juntamente às tags de tabela e de redirecionamento <a> do HTML além de estilizações específicas do CSS) as mesmas opções redirecionariam o usuário para uma página com os produtos, "article" seria a parte central do site, aonde apareceriam as principais promoções do momento que, após um tempo, passariam automaticamente para o lado em loop, se o usuário decidir clicar em uma delas, ele será redirecionado para a página do produto ou sua categoria, por fim, "footer" seria a parte inferior do site, onde por meio da tag , seriam apresentados o contato por email da empresa, telefone para contato e, com a tag <a> uma página de "ajuda" para o usuário. Com relação a responsividade entre os dispositivos, seria utilizado a técnica "media query" em CSS, para adaptação do site à diferentes tamanhos de telas (garantindo que qualquer usuário possa utilizar fácilmente o site).

QUESTÃO 02 (02 PONTOS) - PARTE 1

Imagine que você está trabalhando em um projeto para desenvolver uma aplicação web que possua uma funcionalidade de calculadora simples. Essa aplicação será utilizada por usuários para realizar cálculos básicos, como adição e subtração, de forma rápida e intuitiva. Você foi encarregado de implementar a funcionalidade de soma e subtração nessa calculadora e estilizar o código html.

```
Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title>Calculadora</title>
</head>
<body>
 <div class="calculadora">
    <h2>Calculadora Simples</h2>
    <div class="input-campo">
      <label for="num1">Número 1:</label>
      <input type="number" id="num1">
    </div>
    <div class="input-campo">
      <label for="num2">Número 2:</label>
      <input type="number" id="num2">
    </div>
    <div class="input-campo">
      <label for="operação:</label>
      <select id="operacao">
        <option value="divisao">Divisão (/)</option>
         <option value="multiplicação">Multiplicação (*)</option>
      </select>
    </div>
```

QUESTÃO 02 - PARTE 02

Com base no exemplo de código HTML apresentado CRIE o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, IMPLEMENTE o código JavaScript necessário para as funcionalidades de multiplicação e divisão da calculadora.

```
RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title>Calculadora</title>
</head>
<body>
 <div class="calculadora">
    <h2>Calculadora Simples</h2>
    <div class="input-campo">
      <label for="num1">Número 1:</label>
      <input type="number" id="num1" required>
    </div>
    <div class="input-campo">
      <label for="num2">Número 2:</label>
      <input type="number" id="num2" required>
    </div>
    <div class="input-campo">
      <label for="operacao">Operação:</label>
      <select id="operacao">
        <option value="1">Divisão (/)</option>
        <option value="2">Multiplicação (*)</option>
      </select>
    </div>
    <button onclick="calcular()">Calcular</button>
```

```
<div id="resultado"></div>
 </div>
 <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
function calcular(){
  var num1 = parseFloat(document.getElementById('num1').value);
  var num2 = parseFloat(document.getElementById('num2').value);
  var op = parseFloat(document.getElementById('operacao').value);
  if (op.value.trim()== 1){
    var result = num1/num2;
    const resultado = document.getElementById('resultado');
    resultado.innerHTML = result;
    resultado = document.createElement('p');
    resultado.appendChild('p');
  }else{
    var result = num1*num2;
    const resultado = document.getElementById('resultado');
    resultado.innerHTML = result;
    resultado = document.createElement('p');
    resultado.appendChild('p');
 }
```

QUESTÃO 03 - (02 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar um formulário de inscrição para um curso de desenvolvimento front-end. Este curso visa capacitar os participantes com habilidades essenciais em HTML, CSS e JavaScript, capacitando-os para iniciar suas carreiras como desenvolvedores web. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação direta entre os interessados no curso e a equipe responsável por sua organização. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo, amigável e capaz de coletar todas as informações necessárias dos candidatos. O formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência. CRIE o código HTML necessário para implementar um formulário de inscrição contendo os itens NOME, TELEFONE e E-MAIL. A página deve ter sua estilização adequada para que a página seja intuitiva e amigável, CRIE o CSS necessário. Por fim, o usuário deve receber uma mensagem de confirmação para avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), IMPLEMENTE o código JavaScript necessário.

RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Formulario</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
  <h1 id="t1">Formulário de inscrição do Curso!</h1>
  <h2 id="t1">Informe seus dados abaixo:</h2>
  <div class="form">
  >
        <label for="nome">Nome:</label>
        <input type="text" id="nome" placeholder="Informe seu Nome">
      <
        <label for="tel">Telefone:</label>
        <input type="text" id="tel" placeholder="Informe seu telefone">
      <label for="email">E-mail:</label>
        <input type="text" id="email" placeholder="Informe seu E-mail">
      <button onclick="validar()">Enviar</button>
  </div>
  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
function validar(){
  const nome = document.getElementById('nome');
  const tel = document.getElementById('tel');
  const email = document.getElementById('email');
  if (nome.value == "" || tel.value == "" || email.value == ""){
    alert("Dados inválidos! Preencha os campos!");
  }
}
```

```
.form{
  display: flex;
  text-align: center;
  justify-content: center;
  background-color: darkgrey;
  border-radius: 5px;
  margin: 100px;
  padding: auto;
  box-shadow: 5px 5px;
}
h1{
  background-color: darkgray;
  margin: auto;
  border-radius: 10px;
  box-shadow: 5px 5px;
  display: flex;
  text-align: center;
  justify-content: center;
  margin-top: 50px;
  margin-bottom: 10px;
}
h2{
  background-color: darkgray;
  margin: auto;
  border-radius: 10px;
  box-shadow: 5px 5px;
  display: flex;
  text-align: center;
  justify-content: center;
  margin-bottom: 10px;
}
body{
  background-color: rgb(65, 64, 64);
```

Este formulário foi criado em Unicesumar.

Google Formulários