

1a AVALIAÇÃO BIMESTRAL - 3SA - DIA 2

- **Curso:** ENGENHARIA DE SOFTWARE
- **Série:** 3 S
- **Turma:** A (PARTE 2)
- **Turno:** NOTURNO
- **Professor(a):** JOÃO CHOMA NETO
- **Horário:** 21:00 – 22:30
- **Disciplina:** PROGRAMAÇÃO FRONT END
- **BIMESTRE:** 1
- **VALOR:** 5,0 PONTOS

INSTRUÇÕES PARA REALIZAÇÃO DA PROVA:

- É vedado, durante a prova, o porte e/ou o uso de aparelhos sonoros, fonográficos, de comunicação ou de registro eletrônico ou não, tais como: notebooks, celulares, tablets e similares.
- A prova é individual e sem consulta.
- É obrigatória a permanência do acadêmico 50 MINUTOS em sala de aula após o início da prova
- Não será permitida a entrada na sala de aula após 10 minutos do início da prova.
- É obrigatória a assinatura da lista de presença impressa na qual constam RA, nome e curso.
- O valor de cada questão está ao lado da mesma.
- Em caso de qualquer irregularidade comunicar ao Professor ou fiscal de sala.
- Ao término da prova, levante o braço e aguarde atendimento do professor ou do fiscal.

O e-mail do participante (**alelozanodm@gmail.com**) foi registrado durante o envio deste formulário.

NOME DO ACADÊMICO

Alexandre Lozano de Souza

REGISTRO ACADÊMICO

23003803-2

QUESTÃO 01 (VALOR: 1,0 PONTO)

Você foi contratado para atualizar o site da www.decathlon.com.br. O gerente do departamento de tênis e beach tennis quer uma página somente para atendimento a tenistas e aspirantes a tenistas. Segundo ele, as vendas não estão boas por falta de uma página exclusiva. Como programador front-end, você é responsável por garantir que a interface do usuário seja atraente, funcional e adaptável a diferentes dispositivos. Sua principal preocupação é criar uma experiência de navegação fluida e intuitiva, onde os usuários possam encontrar facilmente os produtos desejados e realizar suas compras com eficiência. Algumas formas para construção de uma interface front end foram implementadas em aula utilizando seções para organização do conteúdo relacionado a cabeçalho de apresentação, navegação, conteúdo principal e rodapé.

EXPLIQUE como você organizaria um menu de navegação utilizando seções e links de navegação (divs e `<a>`) para o problema da Decathlon (não precisa ser código).

RESPOSTA DA QUESTÃO 01 *

Considerando que estou recriando o site, faria uma div para o navbar de forma que ela fique presa na parte de cima contendo as opções de menu, no corpo principal, faria outra div para armazenar todo o conteúdo, na parte esquerda teria uma div para buscar por categoria e uma barra de pesquisa, o preenchimento do corpo seria feito usando as cores que remetem a marca da empresa e uma quadra de tênis, usaria imagens de pessoas usando seus equipamentos com tags `` e uma tag `` que leva para a compra do produto, mostraria logo abaixo o preço do equipamento e uma descrição do produto, para o fim da página utilizaria uma tag footer para o rodapé, ela teria o contato da loja, suas redes sociais e logo, as redes sociais carregariam um link de uma tag `` e a logo levaria para o início da página usando uma tag ``

.....

QUESTÃO 02 (VALOR: 02 PONTOS)

Você está envolvido em um projeto para desenvolver uma aplicação web destinada a auxiliar uma fábrica de pão de queijo a contabilizar suas vendas. Essa aplicação visa simplificar os cálculos necessários para o valor total da venda e se a venda ganhará um desconto. Sua responsabilidade é implementar as seguintes funcionalidades: calcular o valor total da venda contabilizando o número de pães de queijo vendidos multiplicado pelo seu valor e, de forma complementar, caso o número de pães de queijo vendido for maior que 10 unidades a venda ganha um desconto de 10%.

Aqui está um exemplo de código HTML para uma calculadora:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</title>
</head>
<body>
  <h1>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</h1>
  <label for="valorPorPaoDeQueijo">Valor por unidade de pão de queijo:</label>
  <input type="number" id="valorPorPaoDeQueijo" step="0.01" min="0" required><br><br>

  <label for="quantidadeDePaoDeQueijo">Quantidade de pães de queijo vendidos:</label>
  <input type="number" id="quantidadeDePaoDeQueijo" min="0" required><br><br>

  <button onclick="calcularTotal()">Calcular</button><br><br>

  <div id="total"></div>
</body>
</html>
```

QUESTÃO 02 - CONTINUAÇÃO

Com base no exemplo de código HTML apresentado **CRIE** o código CSS necessário para estilizar a calculadora para que ela fique acessível e apresentável ao usuário. E, de forma complementar, **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário para as funcionalidades de calcular o total da venda e o desconto caso a venda ultrapasse 10 unidades.

RESPOSTA DA QUESTÃO 02 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">

<head>
  <link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</title>
</head>
<body>

  <h1>Calculadora de Vendas de Pão de Queijo</h1>
  <label for="valorPorPaoDeQueijo">Valor por unidade de pão de queijo:</label>
  <input type="number" id="valorPorPaoDeQueijo" step="0.01" min="0" required><br><br>

  <label for="quantidadeDePaoDeQueijo">Quantidade de pães de queijo vendidos:</label>
  <input type="number" id="quantidadeDePaoDeQueijo" min="0" required><br><br>
  <button onclick="calcularTotal()">Calcular</button><br><br>
  <p id="total">Total: R$ 0.00</p>

  <div id="total"></div>
</body>
<script src="script.js"></script>
</html>
```

=====

css

```
body{
  display: flex;
  background-color: #f3c9c9;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
}

.valor{
  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
  margin-top: 20px;
}

h1{
  color: #5a5a5a;
  font-size: 32px;
  font-weight: bold;
  margin-bottom: 20px;
}

label{
  color: #5a5a5a;
```

```
font-size: 18px;
font-weight: bold;
margin-bottom: 10px;
}
input{
width: 200px;
height: 30px;
border: 1px solid #5a5a5a;
border-radius: 5px;
padding: 5px;
font-size: 16px;
font-weight: bold;
margin-bottom: 20px;
}
button{
width: 100px;
height: 30px;
background-color: #5a5a5a;
color: #ffffff;
border: none;
border-radius: 5px;
font-size: 16px;
font-weight: bold;
cursor: pointer;
margin-bottom: 20px;
}
p{
color: #5a5a5a;
font-size: 18px;
font-weight: bold;
margin-bottom: 20px;
}
#total{
color: #5a5a5a;
font-size: 18px;
font-weight: bold;
margin-bottom: 20px;
}
```

```
=====
javinha
```

```
function calcularTotal(){
var valor = parseFloat(document.getElementById("valorPorPaoDeQueijo").value);
var quantidade = parseInt(document.getElementById("quantidadeDePaoDeQueijo").value);
var total = valor * quantidade;
if(quantidade > 10){
total -= total * 0.1;
}
document.getElementById("total").textContent = `Total: R$ ${total.toFixed(2)}`;
}
```

QUESTÃO 03 (VALOR: 2,0 PONTOS)

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por criar um formulário de aluguel de celular. A aplicação visa garantir a melhor experiência para o cliente que quer alugar um celular. A importância deste formulário reside no fato de ser a primeira interação direta entre os clientes e a empresa locadora. Portanto, é crucial que o formulário seja intuitivo, amigável e capaz de coletar todas as informações necessárias para reserva dos aparelhos.

O formulário deve ser escrito em HTML para que possa ser estilizado na sequência.

CRIE o código HTML necessário para implementar um formulário de reserva de celular contendo os itens NOME, CONTATO, QUANTIDADE DE CELULARES, MARCA DE PREFERÊNCIA, MODELO DE PREFERÊNCIA, e PRAZO DE ALUGUEL (SEMANA, MÊS OU ANO) . A página deve ter sua estilização adequada para que seja intuitiva e amigável, **CRIE** o CSS necessário. Por fim, o usuário deve receber uma mensagem de confirmação para avaliar se os dados inseridos estão corretos, essa validação deve permitir que o usuário possa confirmar ou editar os dados (A funcionalidade de edição não deve ser implementada nessa etapa), **IMPLEMENTE** o código JavaScript necessário.

RESPOSTA DA QUESTÃO 03 - INSERIR O CÓDIGO PRODUZIDO *

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Loja de celulares</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>

  <div class="container">
    <form action="">
      <input id="nome" type="text" placeholder="Nome completo: " required>
      <input id="contato" type="text" placeholder="contato: " required>
      <input id="localizacao" type="text" placeholder="Localização: " required>
      <input id="qnt-cel" type="number" placeholder="Quantidade de celulares: " required>
      <input id="marca-celular" type="text" placeholder="Marca de preferência: " required>
      <input id="modelo-celular" type="text" placeholder="Modelo de preferência: " required>
      <input id="prazo-aluguel" type="text" placeholder="Prazo do aluguel(Semana, Mês ou Ano): "
required>
      <button onclick="aluguel()" >Confirmar Aluguel</button>
    </form>
  </div>

  <script src="script.js"></script>

</body>
</html>

=====
css
body{
  display: flex;
  background-color: #f3c9c9;
  flex-direction: column;
  align-items: center;

}
```

Este formulário foi criado em Unicesumar.

Google Formulários