

PROGRAMAÇÃO FRONT END

João Choma Neto

joao.choma@unicesumar.edu.br

Unicesumar – Maringá

O que veremos nesse semestre?

- Introdução ao Desenvolvimento Web
- Padrões de design web
- HTML e Estruturação de Conteúdo
- CSS para Design Visual

O que veremos nesse semestre?

- JavaScript e Programação Dinâmica
- Desenvolvimento com Frameworks e Bibliotecas: React/Angular/Vue: conceitos e comparações
- Aplicações de Página Única (SPA)

O que veremos nesse semestre?

- Integração com APIs
- Ferramentas de Desenvolvimento Moderno
- Testes no Desenvolvimento Front End

HTML

CSS

JavaScript

Avaliação

- *1º Bimestre*

- 1,0 - Atividade de Estudo Programada.*

- 1,0 - Prova Integrada.*

- 5,0 - Avaliação Prática*

- 3,0 – Atividades práticas*

Avaliação

- *2º Bimestre*

- 1,0 - Atividade de Estudo Programada.*

- 1,0 - Prova Integrada.*

- 5,0 - Avaliação Prática*

- 3,0 – Atividades práticas*

Referências utilizadas

- Bibliografia básica

- "HTML & CSS: Design and Build Websites" - Jon Duckett (2011, Wiley)
- "JavaScript and JQuery: Interactive Front-End Web Development" - Jon Duckett (2014, Wiley)
- "Eloquent JavaScript: A Modern Introduction to Programming" - Marijn Haverbeke (3rd Edition, 2018, No Starch Press)

Referências utilizadas

- Bibliografia básica

- "HTML & CSS: Design and Build Websites" - Jon Duckett (2011, Wiley)
- "JavaScript and JQuery: Interactive Front-End Web Development" - Jon Duckett (2014, Wiley)
- "Eloquent JavaScript: A Modern Introduction to Programming" - Marijn Haverbeke (3rd Edition, 2018, No Starch Press)

Referências utilizadas

- **Bibliografia alternativas**

- CROCKFORD, Douglas. **O Melhor do JavaScript**, Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.
- EIS, Diego. **Guia Front-End — O caminho das pedras para ser um dev Front-End**, São Paulo: Casa do Código, 2015.
- POWERS, Shelley. **Aprendendo Node**, São Paulo: Novatec, 2017.
- MAZZA, Lucas. **HTML5 e CSS3 — Domine a web do futuro**, São Paulo: Casa do Código, 2012.

Linguagens mais utilizadas atualmente

Classificação	Linguagem	Rating
1	Python	23,28%
2	C++	10,29%
3	Java	10,15%
4	C	8,86%
5	C#	4,45%
6	JavaScript	4,20%
7	Go	2,61%



History of Popular Programming Languages: A timeline



**Senta que lá vem
história**

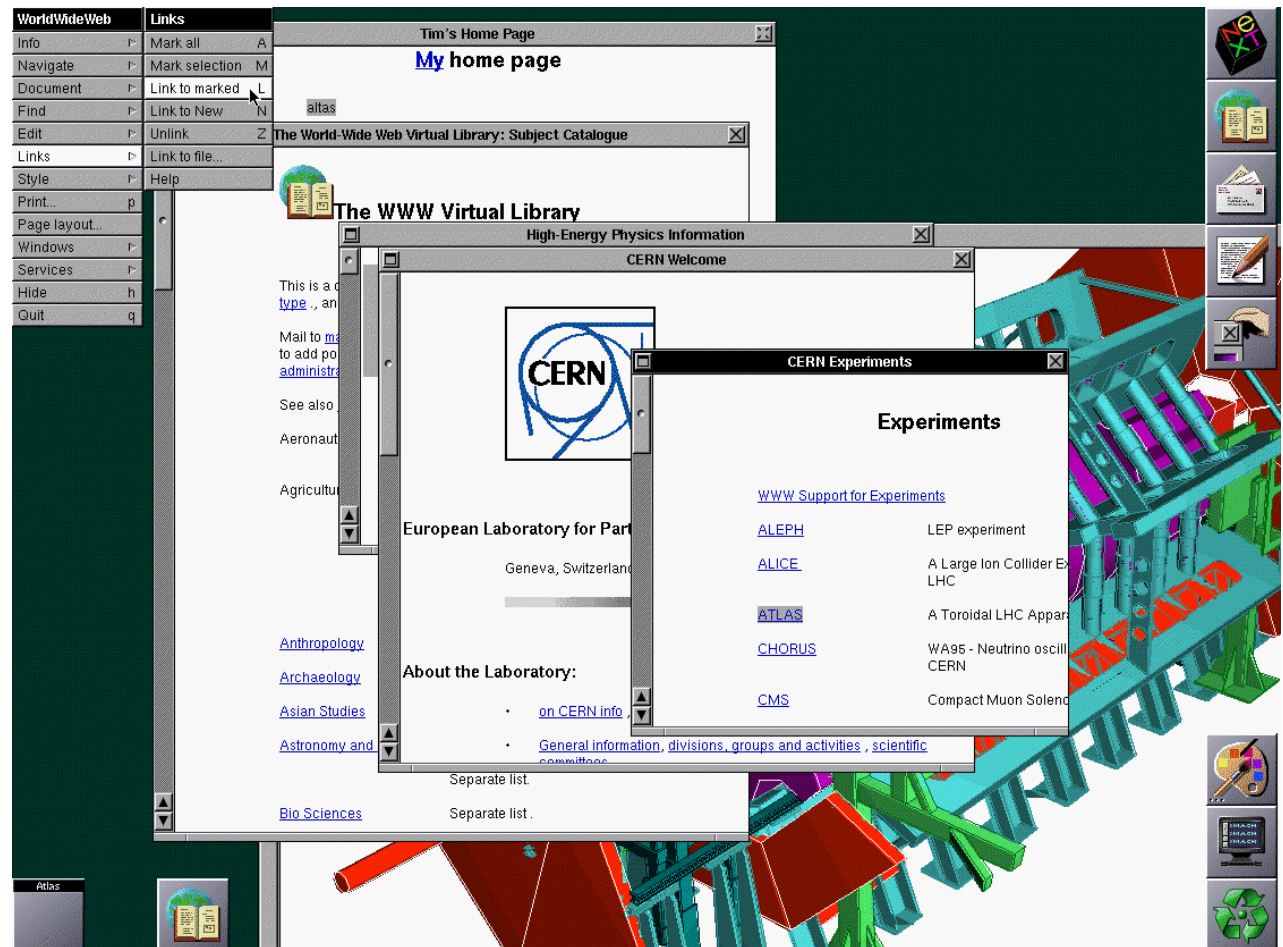
SENTA
QUE LÁ
VEM
HISTÓRIA

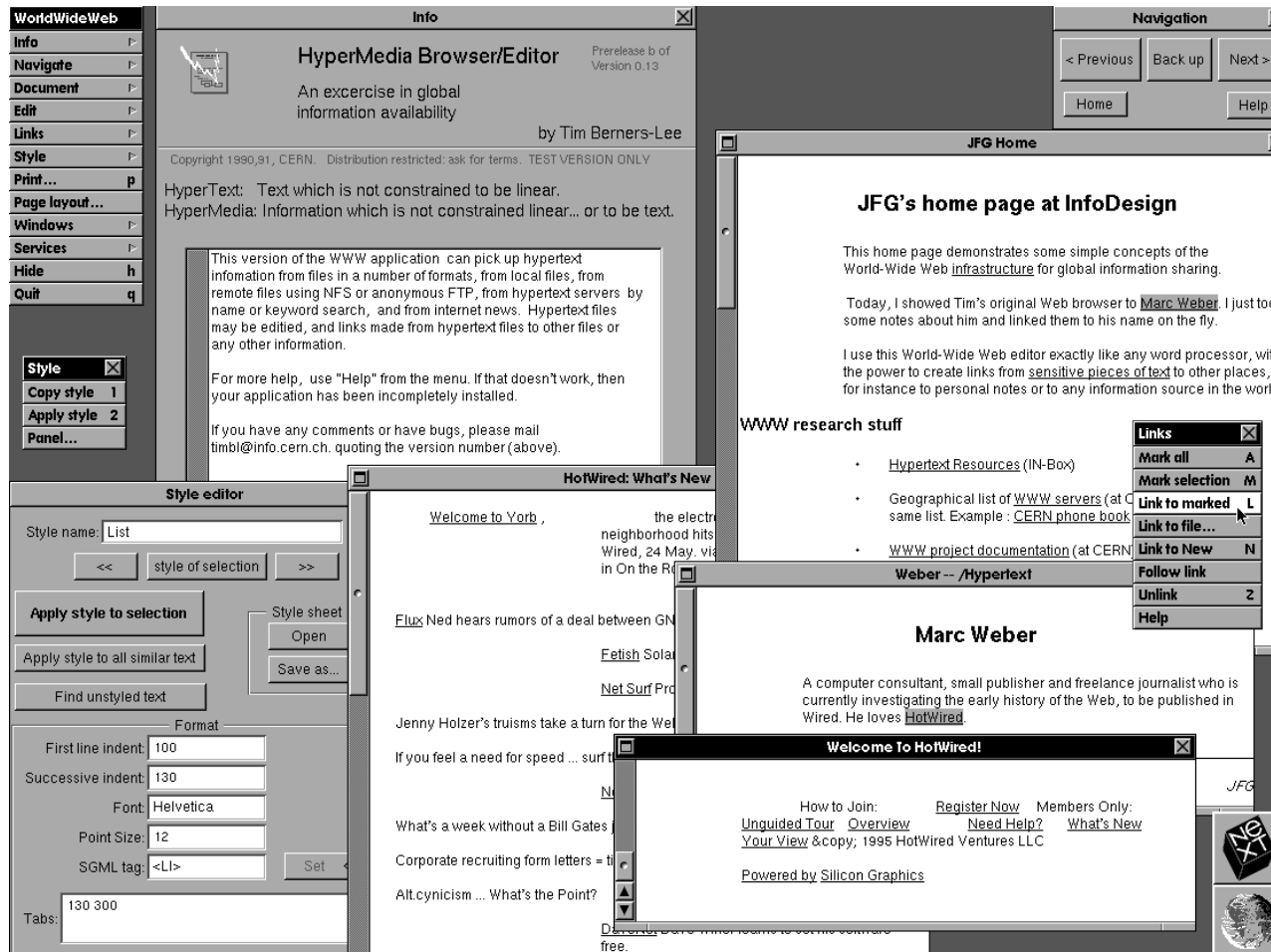


AH NÃO

1990

Surgimento do
primeiro
navegador





Primeiro site

World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area [hypermedia](#) information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an [executive summary](#) of the project, [Mailing lists](#) , [Policy](#) , November's [W3 news](#) , [Frequently Asked Questions](#) .

[What's out there?](#)

Pointers to the world's online information, [subjects](#) , [W3 servers](#), etc.

[Help](#)

on the browser you are using

[Software Products](#)

A list of W3 project components and their current state. (e.g. [Line Mode](#) ,X11 [Viola](#) , [NeXTStep](#) , [Servers](#) , [Tools](#) , [Mail robot](#) , [Library](#))

[Technical](#)

Details of protocols, formats, program internals etc

[Bibliography](#)

Paper documentation on W3 and references.

[People](#)

A list of some people involved in the project.

[History](#)

A summary of the history of the project.

[How can I help ?](#)

If you would like to support the web..

[Getting code](#)

Getting the code by [anonymous FTP](#) , etc.

<http://info.cern.ch/hypertext/WWW/TheProject.html>



HTML

HTML 1 – 1990

HTML 2.0 – 1995

HTML 4.0 – 1997

HTML 5.0 - 2014

HTML
HTML 2
HTML 3.2
HTML 4
HTML 

CSS

CSS 1 – 1996

CSS 2.0 – 1998

CSS 3 - 2011



JavaScript

Surge em 1995

Front end + back end



[Loja](#)[Mac](#)[iPad](#)[iPhone](#)[Watch](#)[AirPods](#)[TV e Casa](#)[Entretenimento](#)[Acessórios](#)[Suporte](#)

Economize num Mac ou iPad para a faculdade com o desconto para educação** que os AirPods entram na turma***. [Comprar >](#)

Loja. O melhor jeito de comprar o que você ama.



Precisa de ajuda para comprar?

[Fale com um especialista](#)



Visite uma Apple Store

[Procure uma loja perto de você >](#)



Mac



iPhone



iPad



Apple Watch



AirPods



AirTag



Apple TV 4K

As novidades. Veja o que acabou de chegar.

PULSEIRA BLACK UNITY

Criatividade e comunidade

IPHONE 14

Grande e grandão.

MACBOOK PRO DE 14 E 16

Desbrava fro

Objetivos

Objetivos

Aprender sobre o que faz um desenvolvedor Front-End

Conhecer quais as linguagens de programação estudadas no front end

Objetivos

Quais as regras de negócios podem ser desenvolvidas conforme a necessidade do cliente

- Pedir uma pizza

SITE

Um site

Atualmente um site pode ser um canal de funcionamento para várias linguagens

Sua base é ditada pelo HTML

ALTA COMPLEXIDADE

A search bar with a magnifying glass icon on the left and three icons (keyboard, microphone, and camera) on the right.

Pesquisa Google

Estou com sorte

ALTA COMPLEXIDADE

facebook

O Facebook ajuda você a se conectar e compartilhar com as pessoas que fazem parte da sua vida.

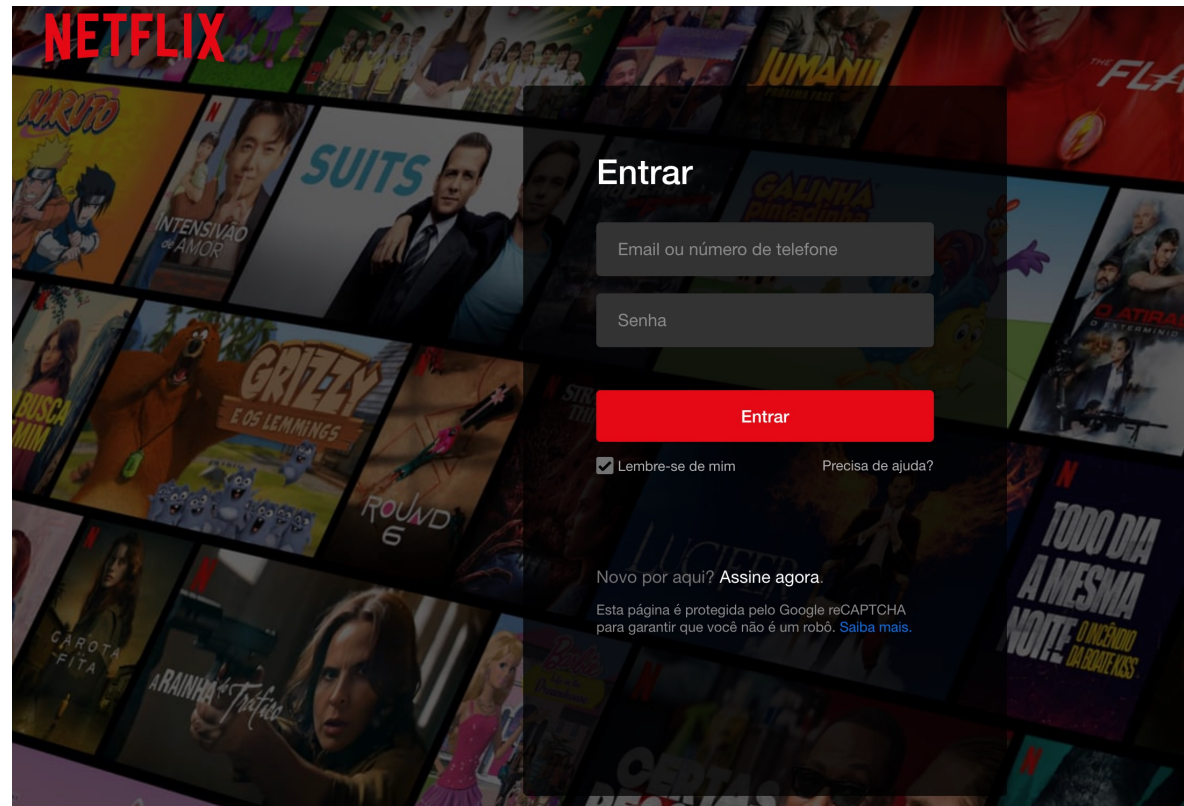
Entrar

[Esqueceu a senha?](#)

Criar nova conta

Criar uma Página para uma celebridade, uma marca ou uma empresa.

ALTA COMPLEXIDADE



HTML

HTML significa **HyperText Markup Language** e é uma linguagem de marcação usada para criar páginas da web

Ela é a base de todas as páginas da web e é usada para definir a estrutura e o conteúdo de uma página da web

- inclui textos, imagens, links, formulários e outros elementos

Realizado às 22:47 - 24/12/2020

[Ver cardápio](#)



Pedido concluído às 03:48

Pedido nº 0809

1	Pizza Catuperoni - Média	R\$ 35,34
	Tradicional	

Subtotal	R\$ 35,34
----------	-----------

Taxa de entrega	R\$ 7,90
-----------------	----------

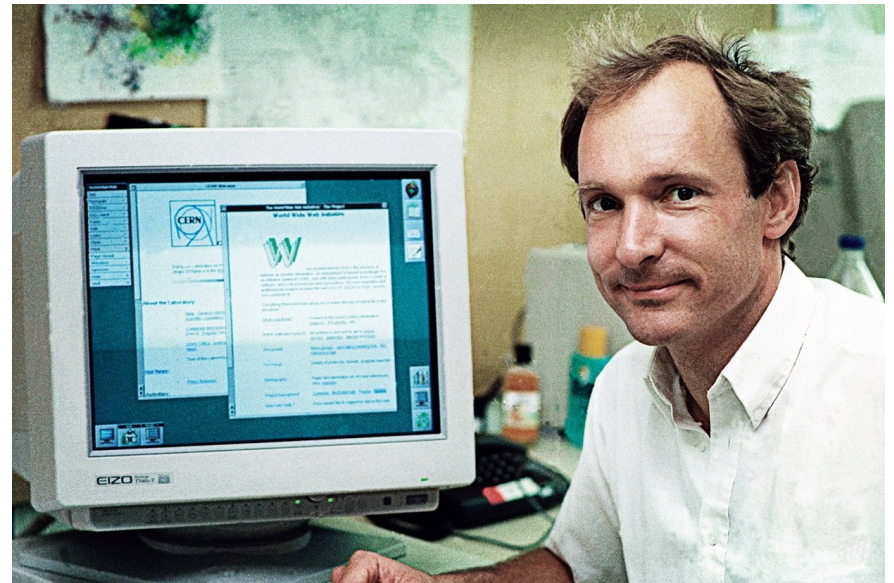
Total	R\$ 43,24
--------------	------------------

Pago pelo app



HTML

A Linguagem de Marcação
Hipertexto foi
desenvolvida pelo
britânico **Tim Berners-Lee**



HTML

O HTML funciona usando tags de marcação que indicam ao navegador como exibir o conteúdo em uma página da web

HTML

Por exemplo, a tag `<p>` é usada para indicar um parágrafo, enquanto a tag `` é usada para exibir uma imagem

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Minha Página</title>
</head>
<body>
  <h1>Bem-vindo à minha página!</h1>

  <p>Esta é a minha primeira página HTML.</p>

</body>
</html>
```

CSS

CSS significa Cascading Style Sheets (Folhas de Estilo em Cascata) e é uma linguagem usada para definir a aparência e o layout de uma página da web escrita em HTML

CSS

O CSS permite que os desenvolvedores especifiquem como os elementos de uma página da web devem ser exibidos, incluindo fontes, cores, tamanhos, posicionamento e outros estilos visuais

CSS

O CSS funciona em conjunto com o HTML
Páginas com layout e design visualmente
atraente e consistente

Em vez de ter que definir a aparência de
cada elemento individualmente, o CSS
permite que os estilos sejam aplicados em
cascata

```
/* Define a cor de fundo da página */
```

```
body {  
    background-color: lightblue;  
}
```

```
/* Define a cor e o tamanho do texto dos cabeçalhos */
```

```
h1, h2 {  
    color: navy;  
    font-size: 32px;  
}
```

```
/* Define a cor do texto dos parágrafos */
```

```
p {  
    color: darkgray;  
}
```

JavaScript

JavaScript é uma linguagem de programação de alto nível que é usada para adicionar interatividade e dinamismo às páginas da web

JavaScript

Ela é executada no lado do cliente (ou seja, no navegador da web)

JavaScript

Responder a eventos de usuário, manipular o conteúdo da página, criar animações, exibir conteúdo de forma condicional, validar formulários e muito mais

É uma das principais tecnologias usadas na criação de aplicativos web modernos, juntamente com o HTML e o CSS

Case

Atenção

A ideia é planejar a estruturação da página que implementaremos

Assim, devemos estar atentos aos detalhes e às regras de negócios

Case

Sábado, à noite, o que gostamos de comer?

PIZZA



Case

Então, você acessa a internet ou aplicativo, realiza a busca de quais pizzarias estão disponíveis e seleciona uma em seu smartphone para realizar seu pedido

Case - Pizzaria

1. Cardápio
2. Tamanho
3. Bebidas
4. Pedido
5. Venda
6. Produção
7. Entrega
8. **Satisfação**

EXEMPLO 01 – PÁGINA SATISFAÇÃO

<https://github.com/JoaoChoma/frontend2025/blob/main/SEMANA01/index-aula01.html>



HTML

Vamos conhecer um pouco sobre a **Linguagem de Marcação de Hipertexto (HTML)** que é utilizado na maioria das páginas de internet e dos aplicativos móveis disponíveis nos celulares

HTML - VANTAGENS

Não necessitamos instalar nenhuma interface ou software para começar a desenvolver nosso raciocínio lógico voltado para a programação de sistemas

Responsabilidades

O desenvolvedor Front-End é o responsável por:

- Qualidade
- Desempenho
- Estruturação
- Semântica



TAGS

tags, que são comandos que servem
para criar elementos no html

Cabeçalho, título, imagens,....

TAGS

<h1>, <h2>, <h3>, <p>, , <form>

Uma tag sempre será inserida entre os sinais menor e maior

TAGS

O elemento que vai ser criado estará entre as tags. O fechamento da tag sempre será representado por `</tag>`

`<p> Oi. </p>`

TAGS

`<html>`: Indica o início e o fim de um documento HTML.

`<head>`: Contém informações sobre o documento, como o título da página e os links para arquivos externos.

TAGS

`<title>`: Define o título da página que aparece na guia do navegador.

`<body>`: Contém todo o conteúdo visível na página da web, como texto, imagens, links e formulários.

TAGS

<h1> a <h6>: Define os cabeçalhos de seção, do mais importante (<h1>) ao menos importante (<h6>).

<p>: Define um parágrafo de texto.

TAGS

`<a>`: Define um link para outra página da web ou para uma seção da mesma página.

``: Exibe uma imagem na página da web.

TAGS

`` e ``: Cria uma lista não ordenada de itens, onde cada item é um ``.

`` e ``: Cria uma lista ordenada de itens, onde cada item é um ``.

TAGS

`<table>`: Cria uma tabela na página da web.

`<form>`: Define um formulário na página da web para coletar informações do usuário.

TAGS

`<input>`: Cria um campo de entrada no formulário para que o usuário insira informações.

`<button>`: Cria um botão que pode ser clicado pelo usuário para executar uma ação.

VAMOS
APLICAR



AH NÃO

VAMOS APLICAR
ONDE? TÔ SEM PC



W3SCHOOL




```
<html>
```

```
  <head>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    HELLO WORD
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <p>HELLOW WORD</p>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

```
<html>  
  <head>  
  
  </head>  
  
  <body>  
    <h1>HELLOW WORD</h1>  
  </body>  
</html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <h1> Minha primeira experiência com HTML. </h1>
```

```
    <p> Estou aprendendo a desenvolver minha primeira página em  
HTML. </p>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <h1> Como aprender sobre a disciplina de Programação Front-End </h1>
```

```
    <p> A disciplina de Programação Front-End está relacionada à  
    codificação de linguagens, como HTML, CSS e JavaScript, desenvolvendo seus  
    próprios documentos que interagem com o usuário final </p>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

PROGRAMAÇÃO FRONT END

João Choma Neto

joao.choma@unicesumar.edu.br

Unicesumar – Maringá