

## **ALGORITIMOS E LOGICA DE PROGRAMAÇÃO**

### **AQUECIMENTO PARA PROVA**

Elabore códigos para resolver cada um dos problemas apresentados a seguir.

- 1. Leia dois números inteiros e exiba o maior.**
- 2. Solicite um número e diga se ele é par ou ímpar.**
- 3. Calcule a média de três notas e informe se o aluno está aprovado (média  $\geq 6$ ).**
- 4. Solicite a idade de 10 pessoas e informe quantas são maiores de idade.**
- 5. Leia 5 números e informe o maior e o menor deles.**
- 6. Leia um número e mostre a tabuada de 1 a 10.**
- 7. Crie um menu com opções de operação (+, -, \*, /) e faça a operação escolhida.**
- 8. Solicite uma senha e só permita o acesso se for igual a 9999.**
- 9. Leia números até que a soma deles ultrapasse 100.**
- 10. Conte de 1 a 50 pulando de 2 em 2.**
- 11. Solicite 20 números e conte quantos são pares.**
- 12. Crie um algoritmo que leia nomes de produtos e preços e informe o total da compra.**
- 13. Solicite uma temperatura em Celsius e converta para Fahrenheit.**
- 14. Solicite um valor e informe quantas notas de 100, 50, 20, 10, 5 e 1 seriam necessárias.**
- 15. Leia uma sequência de nomes até que o nome "FIM" seja digitado.**
- 16. Crie um algoritmo que leia 10 notas e diga quantas estão entre 7 e 10.**
- 17. Simule um caixa eletrônico que permita saques enquanto houver saldo.**
- 18. Calcule o fatorial de um número informado.**
- 19. Peça ao usuário um número secreto e permita outro jogador tentar adivinhar.**
- 20. Solicite 10 números e imprima a média dos que forem maiores que 10.**