# QUALIDADE DE SOFTWARE

João Choma Neto

joaochoma+aulas@gmail.com https://github.com/JoaoChoma



https://github.com/JoaoChoma/qualidadesoftware



### ROTEIRO

Qualidade

Ferramentas para gestão de qualidade

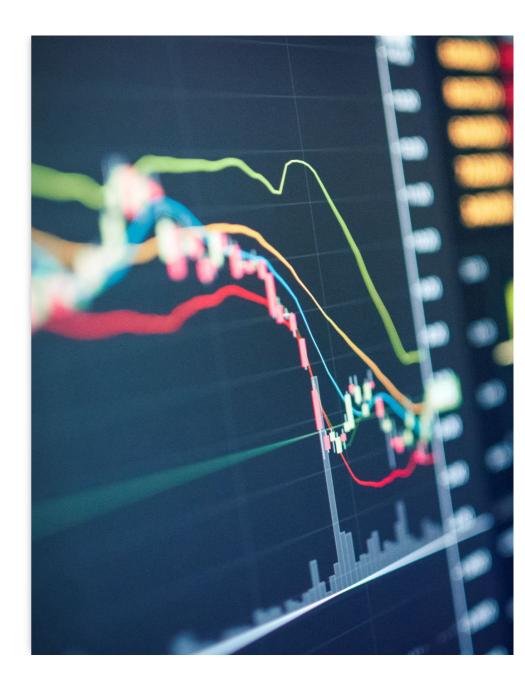
### **SOFTWARE**

 É essencialmente um conjunto de instruções codificadas que comanda o hardware do computador a executar operações

```
urror_mod = modifier_ob
  mirror object to mirror
Mrror_mod.mirror_object
 peration == "MIRROR_X";
mirror_mod.use_x = True
lrror_mod.use_y = False
lrror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR γ"
 rror_mod.use_x = False
lrror_mod.use_y = True
  lrror_mod.use_z = False
  operation == "MIRROR_z"|
  rror_mod.use_x = False
 lrror_mod.use_y = False
  lrror_mod.use_z = True
 melection at the end -add
   ob.select= 1
   er ob.select=1
   ntext.scene.objects.action
   "Selected" + str(modified
  irror_ob.select = 0
  bpy.context.selected_obje
  lata.objects[one.name].sel
 int("please select exaction
  -- OPERATOR CLASSES
      ct.mirror_mirror_x"
 ontext):
    object is not
```

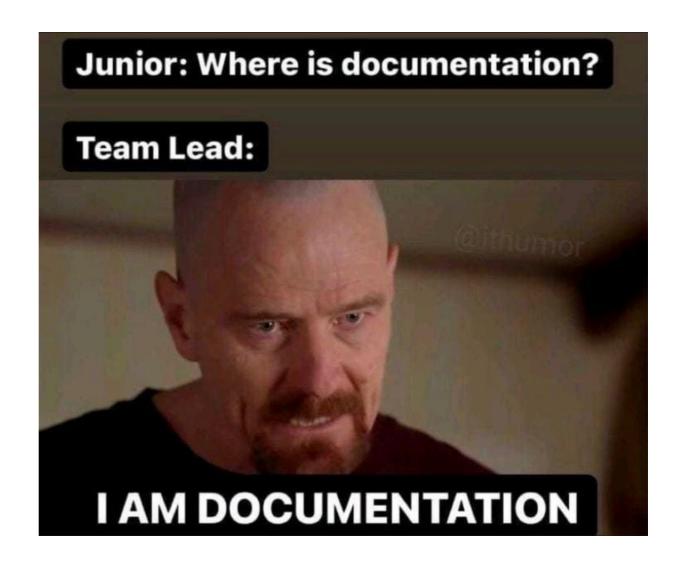
### PRODUTO DE SOFTWARE

 Um produto de software é geralmente empacotado, comercializado e suportado por uma empresa, visando atender a uma necessidade de mercado específica.



### LÁ ANTIGAMENTE

 Não basta vender barato, as novas regras de mercado são orientadas à produção de bens e serviços com qualidade, prazo de entrega determinado, atendimento correto, além de um baixo custo" (Werneck 1994)  Em algum momento aprendemos sobre a necessidade de documentar um produto de software



### GARANTIA DE QUALIDADE

• Garantir qualidade no desenvolvimento de software envolve uma combinação de práticas, processos e ferramentas.

### GARANTIA DE QUALIDADE

#### Definição de Requisitos Claros:

• Comece garantindo que os requisitos do software sejam claros

#### Utilização de Metodologias de Desenvolvimento Ágil:

• As metodologias ágeis, como Scrum e Kanban, promovem a entrega incremental, feedback contínuo e colaboração entre equipes.

#### **Testes de Software:**

• Implemente uma estratégia de testes abrangente que inclua testes de unidade, integração, sistema e aceitação.

#### Revisões de Código:

• Realize revisões de código regularmente para identificar problemas de qualidade, garantir a conformidade com padrões de codificação.

### GARANTIA DE QUALIDADE

#### Gestão de Configuração:

 Utilize ferramentas de gestão de configuração para controlar e rastrear todas as mudanças no código, documentação e outros artefatos do projeto

#### Padrões de Codificação:

 Estabeleça e siga padrões de codificação consistentes em toda a equipe.

#### Monitoramento e Feedback dos Usuários:

• Implemente mecanismos de monitoramento e coleta de feedback dos usuários para identificar problemas de qualidade.

#### Melhoria Contínua:

 Promova uma cultura de melhoria contínua, onde a equipe esteja sempre buscando maneiras de aprimorar seus processos, práticas e produtos.

## **GITHUB**

https://github.com/



## **GITLAB**

https://about.gitlab.com/



## **TRELLO**

https://trello.com/



## JIRA

https://www.atlassian.com/br/software/jira



## NOTION

https://www.notion.so/pt-br



### **OBSIDIAN**

https://obsidian.md/



### REFERÊNCIAS

- Pressman, R.B. Software Engineering: A Practitioner's Approach McGraw-Hill, Third Edition, New-York, EUA
- Rocha, A. R.C. and Maldonado, J.C. and Weber, K.C. Qualidade de Software: Teoria e Pática Prentice-Hall 2001, SP, Brasil
- Cortes, M.L. and Chiossi, T.C.S. Modelos de Qualidade de Software Editora da Unicamp 2001, Campinas, SP, Brasil
- SEI-Carnegie Mellon University. The Capablity Maturity Model: Guidelines for Improving theSoftware ProcessAddison Wesley-USA
- Kan, H.S.Metrics and Modelsin Software Quality Engineering. Addison Wesley, 1995, USA

# QUALIDADE DE SOFTWARE

João Choma Neto

joaochoma+aulas@gmail.com https://github.com/JoaoChoma

