

TESTE E QUALIDADE DE SOFTWARE

João Choma Neto

joao.choma@gmail.com

Unicesumar – Maringá – 2023/2

ARTEFATOS DE TESTE

<https://github.com/JoaoChoma/testeequalidadedesoftware/tree/main/Semana02/docs>

ARTEFATOS

Os artefatos de teste são documentos e entregas produzidos durante o processo de teste de software

Esses artefatos têm o propósito de fornecer informações sobre o planejamento, execução e resultados dos testes

PLANO DE TESTE

É um documento que descreve a abordagem geral de teste:

1. Objetivos do teste
2. Escopo
3. Cronograma
4. Recursos necessários e
5. Critérios de aceitação

CASOS DE TESTE

São documentos que descrevem os cenários específicos que serão testados

1. Entrada de dados
2. Ações a serem realizadas
3. Resultados esperados

ROTEIRO DE TESTE

São documentos que detalham a sequência de etapas que os testadores devem seguir ao executar os casos de teste

RELATÓRIO DE EXECUÇÃO DE TESTES

São documentos que resumem os resultados dos testes executados

1. Mostram quais casos de teste foram bem-sucedidos
2. Mostram quais casos de teste falharam
3. Medem o progresso do teste
4. Identificam quais áreas que exigem atenção do testador

MATRIZ DE RASTREABILIDADE

É uma tabela que mostra a relação entre os requisitos do software e os casos de teste

A matriz tem o objetivo de garantir que todos os requisitos foram cobertos por testes

REFERÊNCIAS

Ian Sommerville – Engenharia de Software. 10ª Edição. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2019.

Roger S. Pressman – Engenharia de software: uma abordagem profissional. 7ª Edição. Porto Alegre: AMGH Editora Ltda, 2011.

Shari Lawrence Pfleeger – Engenharia de Software: teoria e prática. 2ª Edição. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2004.

TESTE E QUALIDADE DE SOFTWARE

João Choma Neto

joao.choma@gmail.com

Unicesumar – Maringá – 2023/2