

# Algoritmos e Estrutura de Dados

Sistemas para Internet

Prof. Rafael Moretto Barros  
[rafaelbarros@alfaumarama.edu.br](mailto:rafaelbarros@alfaumarama.edu.br)

# Estrutura de Seleção Múltipla

A estrutura ESCOLHA-CASO (em inglês SWITCH-CASE), é uma solução elegante quando se tem várias estruturas de decisão (SE-ENTÃO-SENÃO) aninhadas. Isto é, quando outras verificações são feitas caso a anterior tenha falhado (ou seja, o fluxo do algoritmo entrou no bloco SENÃO). A proposta da estrutura ESCOLHA-CASO é permitir ir direto no bloco de código desejado, dependendo do valor de uma variável de verificação

# Escolha caso

ESCOLHA <variável de verificação>

CASO<valor1>FAÇA

"instruções a serem executadas caso <variável de verificação>=<valor1>"

CASO<valor2>FAÇA

"instruções a serem executadas caso <variável de verificação>=<valor2>"

CASO<valor3>FAÇA

"instruções a serem executadas caso <variável de verificação>=<valor3>"

...

FIMESCOLHA

# Escolha caso

## Caso não tratado na estrutura (OUTROCASO)

Existe uma opção a mais nessa estrutura, justamente para tratar quando o valor da variável não é equivalente a nenhum valor informado como opção nos CASOs, ou seja, é um "OUTROCASO". No algoritmo listado anteriormente, imagine se o usuário digitasse um valor diferente de "+", "-", "\*" e "/". Caso quiséssemos apresentar uma mensagem para o usuário informando que ele digitou uma opção inválida, utilizaríamos esse recurso da estrutura ESCOLHA-CASO

# Escolha caso

```
ESCOLHA operacao
```

```
    CASO "+"
```

```
        resultado := numero1 + numero2
```

```
    CASO "-"
```

```
        resultado := numero1 - numero2
```

```
    CASO "*"
```

```
        resultado := numero1 * numero2
```

```
    CASO "/"
```

```
        resultado := numero1 / numero2
```

```
    OUTROCASO
```

```
        ESCREVA("A operação digitada é inválida!")
```

```
FIMESCOLHA
```