

# Algoritmos e Estruturas de Dados III

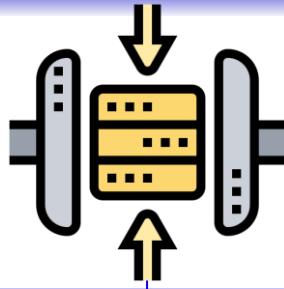
Aula 9 – Compressão de Dados

Prof. Felipe Lara



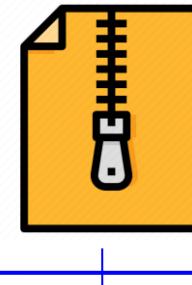
PUC Minas

# Roteiro do Conteúdo



## Compressão de Dados

- Introdução
- Classificação
- Simetria, perda e adaptabilidade
- Métricas



## Tipos de Compressão de Dados

- Compressão com e sem perdas
- Redução de quantidade e tamanho de símbolos
- Codificação RLE
- Métodos Estatísticos
- Métodos de Dicionário

# Compressão de Dados

## Introdução



PUC Minas

# Compressão de Dados - Introdução

**C**ristiano Ronaldo no deja de quemar registros en el campo y en los despachos. A sus 40 años, el portugués renovó su contrato con **Al-Nassr de Arabia Saudita**, lo que le coloca dentro del prestigioso equipo de los atletas más ricos del planeta.

Tras más de dos décadas de prolífica carrera profesional militando en los principales clubes europeos (**Real Madrid, Manchester United o Juventus**), el capitán de la selección portuguesa ha apilado un palmarés deslumbrante además de lucrativos contratos de patrocinio con marcas como **Nike, Binance, Tag Heuer, Herbalife o Louis Vuitton**.

## Relacionados

**Liga Saudí.** Cristiano Ronaldo (40 años) no ve su final: "Me dicen que pare y que para qué quiero marcar 1.000 goles"

# Compressão de Dados - Introdução

## Objetivo

Codificar um conjunto de informações de modo que o código resultante seja **menor** que o original

## Justificativa

Redução do espaço ocupado

Aumento da velocidade de transmissão dos dados

# Compressão de Dados - Introdução

Table 1.1: The 26 Braille Letters.

and for of the with ch gh sh th

• • • • • • • • •

Table 1.2: Some Words and Strings in Braille.

# Compressão de Dados - Introdução

## Conceito

Compressão é um processo de codificação de dados que busca **reduzir o número de bits** necessários para se representar uma informação.

A compressão de dados envolve dois processos:

- Em um deles os dados são comprimidos (codificados) para terem seu tamanho reduzido
- No segundo processo eles são descomprimidos (decodificados) para voltar ao formato original

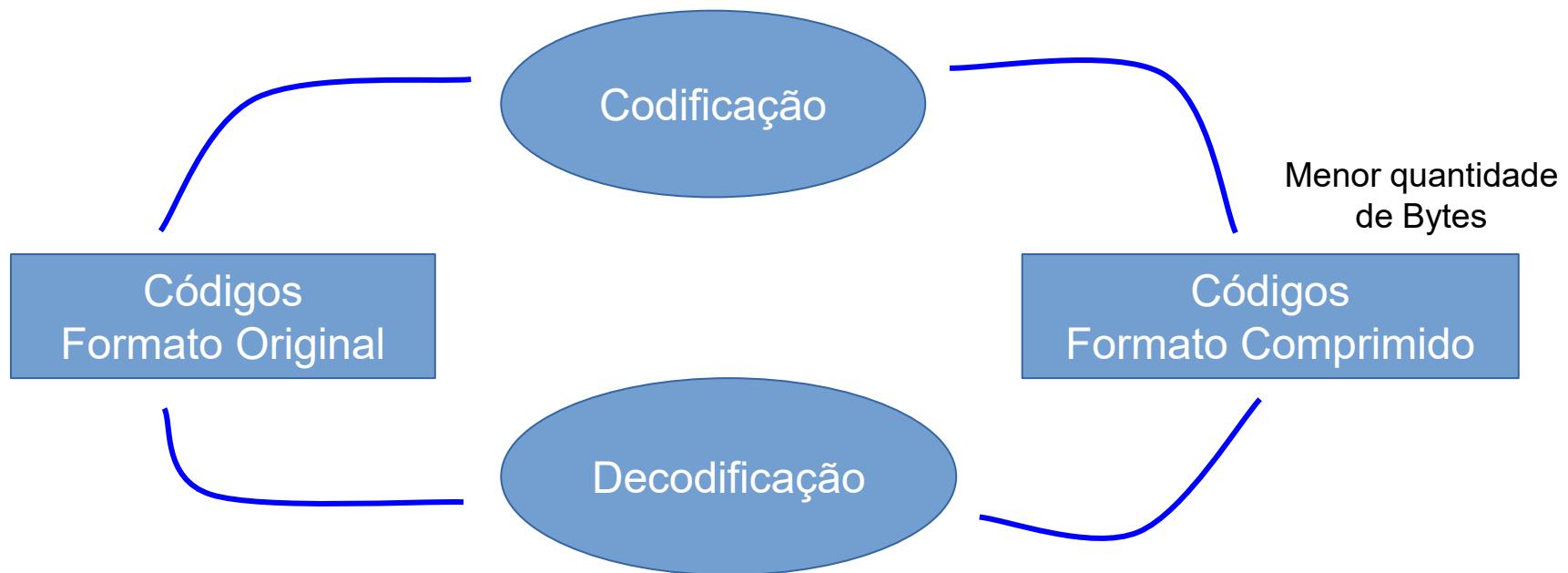
# Compressão de Dados - Introdução

## Problema 21.5: *Compressão de Dados*

**Entrada:**  $\langle X, \Sigma, f \rangle$ , onde  $X$  é um arquivo com caracteres pertencentes a um alfabeto  $\Sigma$  e cada  $i \in \Sigma$  possui uma frequência  $f_i$  de aparição.

**Saída:** Sequência de bits (código) para representar cada caractere de modo que o arquivo binário tenha tamanho mínimo.

# Compressão de Dados - Introdução



# Exemplo

"AAAAAAAAAABBBBBCCD"

(são 10 letras A, 5 letras B, 2 letras C e 1 letra D, totalizando 18 letras)

Se A = 00, B = 01, C = 10 e D = 11,

Qual a compactação resultante?

Quantos bytes serão usados?

Qual a economia?

# Exemplo

"AAAAAAAAAABBBBBCCD"

(são 10 letras A, 5 letras B, 2 letras C e 1 letra D, totalizando 18 letras)

Se A = 0, B = 10, C = 110 e D = 111

Qual a compactação resultante?

Quantos bytes serão usados?

Qual a economia?

# Exemplo

"AAAAAAAAAABBBBBCCD"

(são 10 letras A, 5 letras B, 2 letras C e 1 letra D, totalizando 18 letras)

Se A = 00, B = 01, C = 10 e D = 11, então a mensagem completa gastará  $18 \times 2 = 36$  bits.

Se A = 0, B = 10, C = 110 e D = 111, então a mensagem completa gastará  $10 \times 1 + 5 \times 2 + 2 \times 3 + 1 \times 3 = 29$  bits.

# Exemplo

"AAAAAAAAAABBBBBCCD"

(são 10 letras A, 5 letras B, 2 letras C e 1 letra D, totalizando 18 letras)

Se A = 00, B = 01, C = 10 e D = 11, então a mensagem completa gastará  $18 \times 2 = 36$  bits.

Se A = 0, B = 10, C = 110 e D = 111, então a mensagem completa gastará  $10 \times 1 + 5 \times 2 + 2 \times 3 + 1 \times 3 = 29$  bits.

# Exemplo

!

A 11

B 0

C 1

D 01

R 10

R 00

- Qual o texto da seguinte codificação:  
01000010100100011?

# Exemplo

- ! 101
- A 0
- B 1111
- C 110
- D 100
- R 1110

- Qual o texto da seguinte codificação:  
011111100110010001111110  
0101?

# Exemplo

- Considere um arquivo com um alfabeto de tamanho 40.
- Faça o agrupamento de 3 caracteres.
- Quantos bits são necessário para representar cada tripla?
- Houve compressão de dados?

# Antes da Compactação



**PUC Minas**

# Compressão de Dados - Introdução

## **Antes da Compressão – Racionalização da representação**

- Eliminação de itens redundantes
- Uso de Notação Codificada
- Codificação de textos
- Supressão de espaços inúteis

# Compressão de Dados - Introdução

## Antes da Compressão – Racionalização da representação

- **Eliminação de itens redundantes**
- Uso de Notação Codificada
- Codificação de textos
- Supressão de espaços inúteis

Aluno {Nome, Matrícula, nota1, nota2, nota3, média}

=

Aluno {Nome, Matrícula, nota1, nota2, nota3}

# Compressão de Dados - Introdução

## Antes da Compressão – Racionalização da representação

- Eliminação de itens redundantes
- **Uso de Notação Codificada**
- Codificação de textos
- Supressão de espaços inúteis

17 de Abril de 2001 ⇒ 19 B

17/Abril/2001 ⇒ 13 B

17/04/01 ⇒ 3 B (Notação Binária)

00010001 00000100 00000001

Bits realmente utilizados : 10001 0100 0000001 ⇒ 2 B

# Compressão de Dados - Introdução

## Antes da Compressão – Racionalização da representação

- Eliminação de itens redundantes
- Uso de Notação Codificada
- **Codificação de textos**
- Supressão de espaços inúteis

Diminuição da ocorrência de textos em tabelas

Funcionário {CódF, Nome, **NomeDept**, DataNasc}

Equipamento {CódE, Nome, Desc, **NomeDept**}

Funcionário {CódF, Nome, **CodDept**, DataNasc}

Equipamento {CódE, Nome, Desc, **CodDept**}

Departamento {**CodDept**, **NomeDept**}

# Compressão de Dados - Introdução

## Antes da Compressão – Racionalização da representação

- Eliminação de itens redundantes
- Uso de Notação Codificada
- Codificação de textos
- **Supressão de espaços inúteis**

Campos com tam. fixo devem ser avaliados com muito cuidado.

Ex. Nome: 70 caracteres (70 bytes)  
(José da Silva⇒ 13 bytes)

# Classificação da Compactação de Dados



PUC Minas

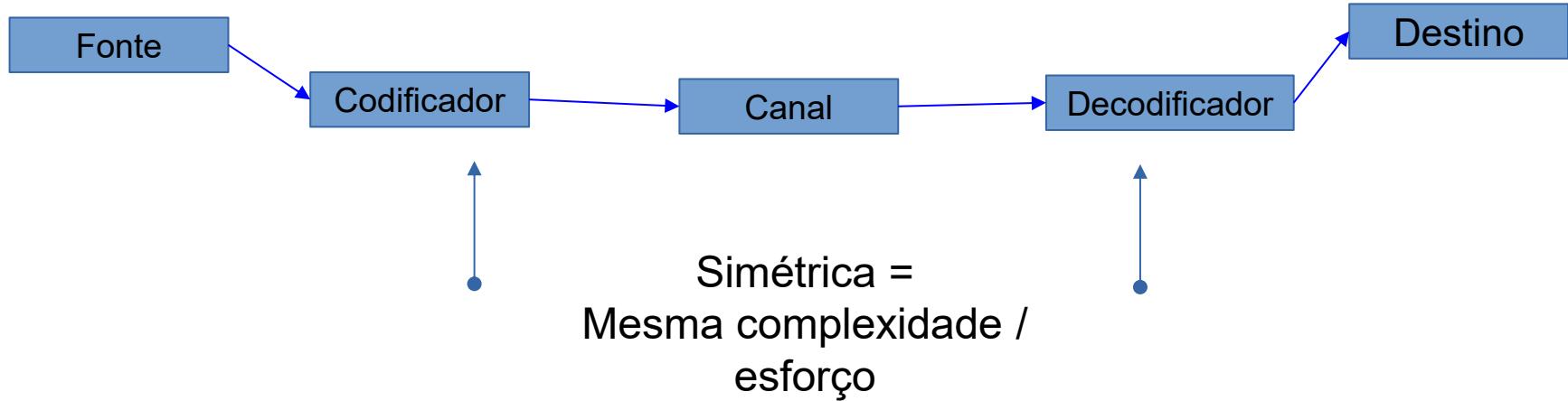
# Compressão de Dados - Classificação

- Quanto a Simetria
- Quanto a Perda
- Quanto a Adaptabilidade

# Compressão de Dados - Classificação

- **Quanto a Simetria**
- Quanto a Perda
- Quanto a Adaptabilidade

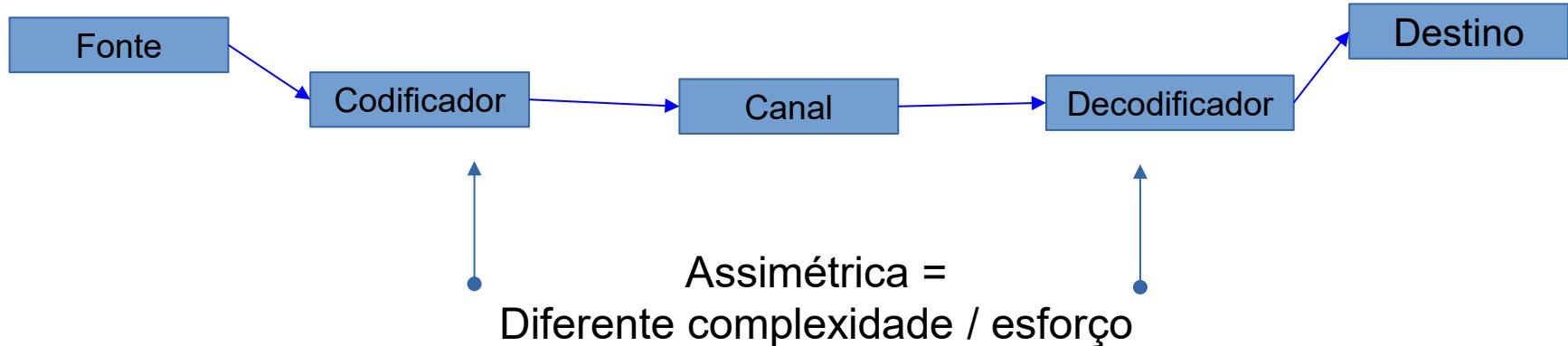
Procedimentos simétricos são indicados em aplicações que envolvem a transmissão e apresentação das imagens simultaneamente



# Compressão de Dados - Classificação

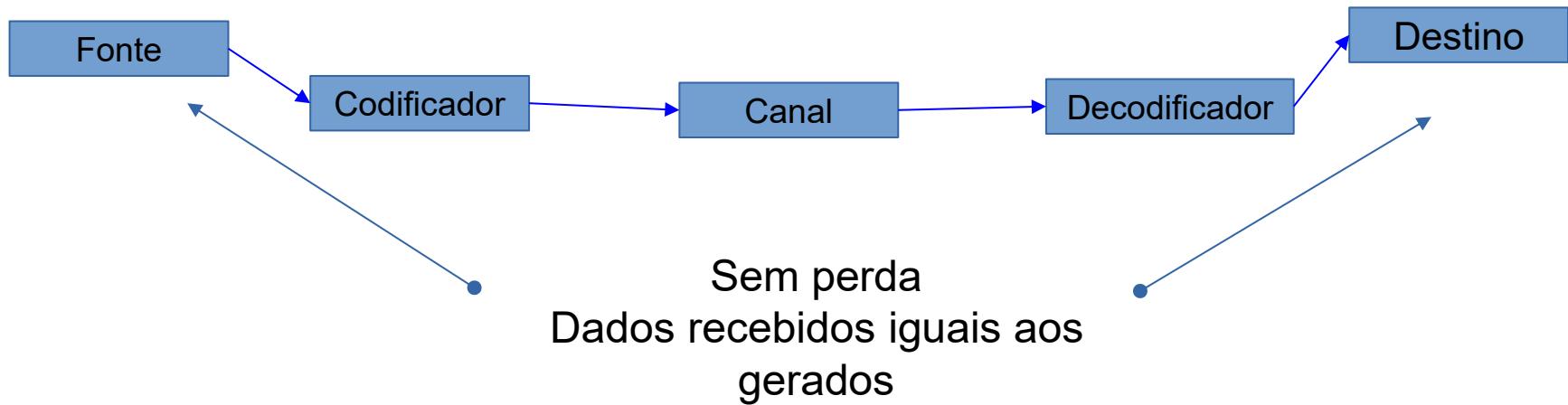
- **Quanto a Simetria**
- Quanto a Perda
- Quanto a Adaptabilidade

Procedimentos de backup tendem a privilegiar uma compressão mais rápida em detrimento do tempo necessário à descompressão



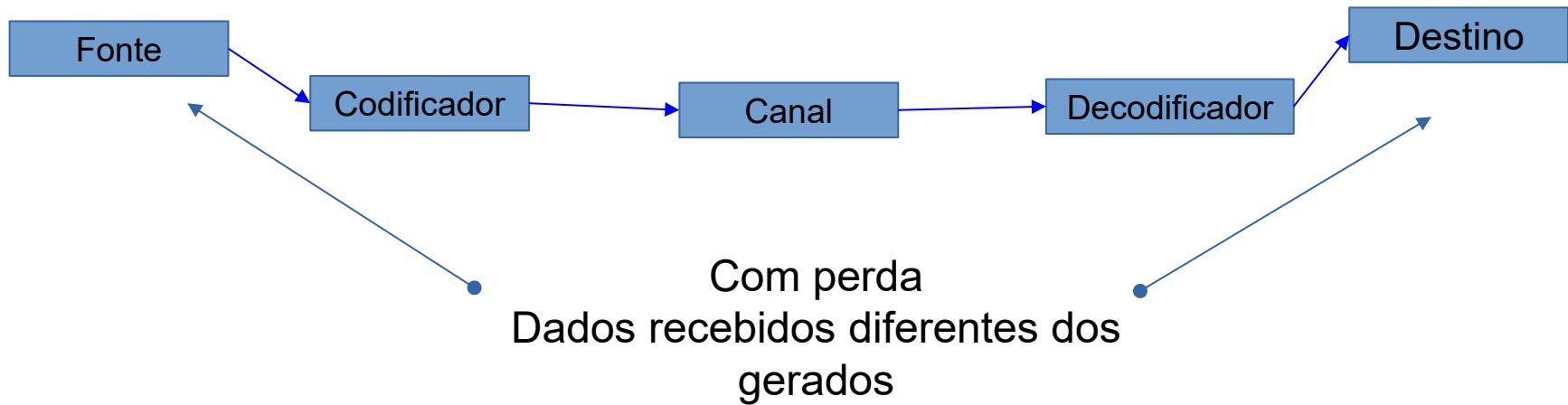
# Compressão de Dados - Classificação

- Quanto a Simetria
- **Quanto a Perda**
- Quanto a Adaptabilidade



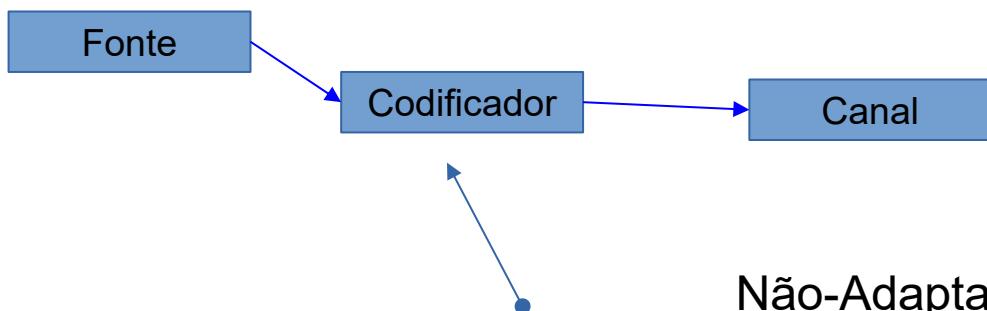
# Compressão de Dados - Classificação

- Quanto a Simetria
- **Quanto a Perda**
- Quanto a Adaptabilidade



# Compressão de Dados - Classificação

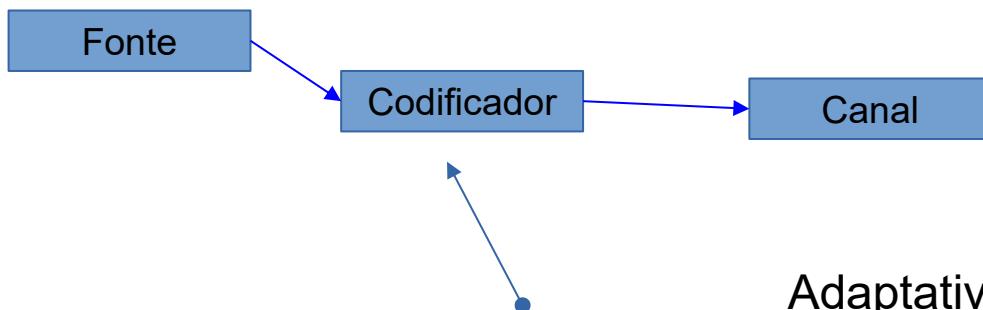
- Quanto a Simetria
- Quanto a Perda
- **Quanto a Adaptabilidade**



Não-Adaptativa  
Dados recebidos não afetam o codificador

# Compressão de Dados - Classificação

- Quanto a Simetria
- Quanto a Perda
- **Quanto a Adaptabilidade**



Adaptativa  
Dados recebidos afetam o codificador dinamicamente

# Compressão de Dados - Métricas

- Taxa de Compressão
- Fator de Compressão
- Percentual de Redução
- Taxa de Bits

# Compressão de Dados - Métricas

- **Taxa de Compressão**
- Fator de Compressão
- Percentual de Redução
- Taxa de Bits

$$Tc = \text{Tamanho Final} \div \text{Tamanho Inicial}$$

# Compressão de Dados - Métricas

- **Taxa de Compressão**
- Fator de Compressão
- Percentual de Redução
- Taxa de Bits

Tamanho original: 10.000 bytes

Tamanho comprimido: 2.500 bytes

Total de caracteres: 10.000

$Tc = \text{Tamanho Final} \div \text{Tamanho Inicial}$

$$Tc = 2.500 / 10.000 = 0.25$$

# Compressão de Dados - Métricas

- Taxa de Compressão
- **Fator de Compressão**
- Percentual de Redução
- Taxa de Bits

$$Fc = \text{Tamanho Inicial} \div \text{Tamanho Final}$$

# Compressão de Dados - Métricas

- Taxa de Compressão
- **Fator de Compressão**
- Percentual de Redução
- Taxa de Bits

Tamanho original: 10.000 bytes  
Tamanho comprimido: 2.500 bytes  
Total de caracteres: 10.000  
 $Fc = \text{Tamanho Inicial} \div \text{Tamanho Final}$   
 $Fc = 10.000 / 2.500 = 4$

# Compressão de Dados - Métricas

- Taxa de Compressão
- Fator de Compressão
- **Percentual de Redução**
- Taxa de Bits

$$Pr = 100 \times (1 - T_c)$$

# Compressão de Dados - Métricas

- Taxa de Compressão
- Fator de Compressão
- **Percentual de Redução**
- Taxa de Bits

Tamanho original: 10.000 bytes  
Tamanho comprimido: 2.500 bytes

Total de caracteres: 10.000

$$Pr = 100 \times (1 - T_c)$$

$$Pr = 100 \times (1 - 0.25) = 75\%$$

# Compressão de Dados - Métricas

- Taxa de Compressão
- Fator de Compressão
- Percentual de Redução
- **Taxa de Bits**

bpç ≡ bits por caracter  
bpp ≡ bits por pixel

# Compressão de Dados - Métricas

- Taxa de Compressão
- Fator de Compressão
- Percentual de Redução
- **Taxa de Bits**

Tamanho original: 10.000 bytes

Tamanho comprimido: 2.500 bytes  $\times$  8 bits =  
20.000 bits

Total de caractéres: 10.000

bpc = Total de bits/Total de caractéres =  
 $20.000/10.000 = 2\text{bpc}$

# Tipos de Compressão de Dados



PUC Minas

# Compressão sem Perdas x Com Perdas

## Sem Perdas



- Permite a recuperação exata dos dados originais após o processo de descompressão
- Remoção (recuperável) das redundâncias
- Aplicada na compressão de dados, textos, programas, imagens médicas ...
- Exemplos: ZIP

## Com Perdas

- Informação obtida após a descompressão é diferente da original (antes da compressão)
- Informação suficientemente "parecida" para que seja de alguma forma útil.
- Eliminação de detalhes
- Aplicada na compressão de imagens, áudio, vídeo, ...
- Exemplos: JPEG, MP3, MP4

# Compressão - Quantidade e Tamanho dos Símbolos

## Redução da Quantidade de Símbolos



- Um símbolo passa a representar um conjunto de outros símbolos
- Ex.:
  - Ao invés de indexarmos cada letra, indexamos palavras
  - Um pixel pode representar um conjunto de pixels

## Redução do Tamanho dos Símbolos

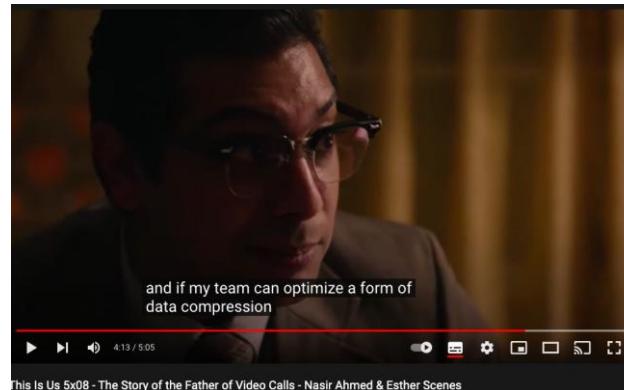
- Um símbolo pode ser representado com menos bits do que o usual
- Ex.:
  - Podemos usar menos de 1 byte para representar uma letra
  - Um pixel pode usar menos de 3 bytes

# Compressão com Perdas

- Transformada Discreta de Cosseno
- Desenvolvida em 1974 por N. Ahmed, T. Natarajan and K. R. Rao
- Uma das ferramentas mais usadas em processamento de imagens
- <https://ieeexplore.ieee.org/document/1672377/>

# Compressão com Perdas

- Em plena Pandemia
- Com vídeo-chamadas em grande uso
- Uma homenagem aos que permitiram este feito



<https://www.youtube.com/watch?v=W29r-zJtqcY>

# Exemplos e Métodos de Compressão de Dados



PUC Minas

# Codificação RLE

- RLE = Run-length Encoding
- Compressão sem perda de dados
- Sequências longas de valores repetidos são armazenadas como um único valor e sua contagem no lugar de sua sequência original.
- Útil em dados com muitas repetições de valores
  - `aaaaabbbbbbbbbbcccccdddeeeeeee`
  - `5a10b4c3d6e`

# Métodos Estatísticos

- Utilizam códigos de comprimentos variáveis.
- Dados na informação original que aparecem com maior freqüência são representados por palavras-código menores
- Dados de menor incidência são representados por palavras-código maiores
- Ex: Shannon-Fano / Huffman

# Métodos de Dicionário

- Os símbolos (ou conjunto de símbolos) são substituídos por códigos a partir de um “dicionário”
- Os códigos possuem tamanho fixo
- Os dicionários podem ser estáticos ou dinâmicos
- Ex: LZ77 / LZ78 / LZW