

1- O escalonamento Sa é completo, para isso, todos os efeitos acções de cada Transição e respeita a ordem de execução dentro de cada operação.

2- $S_a = r_1(y), r_2(z), r_1(x), p_2(x), p_3(z), key_1, w_3(y), p_1(y),$
 $w_2(z), w_1(x), p_3(x), r_1(z), c_2, c_3, c_7$

1. Conflito em y : $w_3(y) \rightarrow r_1(y)$, sendo assim T_3 deve confirmar antes de T_1 , o que é o caso. Então não tem problema aqui.

2- Conflito em z : $w_2(z) \rightarrow p_1(z)$, T_2 deve confirmar antes de T_1 , c_2, c_3, c_7 , não tem problema aqui.

3- Conflito em x : $w_1(x) \rightarrow p_3(x)$, T_1 deve confirmar antes de T_3 , não acontece então temos herança.

3- Conflitos:

$T_2 \rightarrow T_3$ y : $r_2(y) \rightarrow w_3(y)$ A regra sa. de quem executa a op. Primeiro.
 $T_3 \rightarrow T_1$ $w_3(y) \rightarrow r_1(y)$ é aparente para quem executa depois.

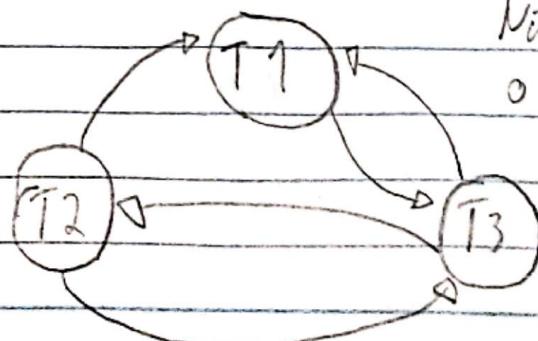
X : $p_2(x) \rightarrow w_1(x)$ $T_2 \rightarrow T_1$

$w_1(x) \rightarrow p_3(x)$ $T_1 \rightarrow T_3$

Z : $p_3(z) \rightarrow w_2(z)$ $T_3 \rightarrow T_2$

$w_2(z) \rightarrow r_1(z)$ $T_2 \rightarrow T_1$

GRÁFO:



Não semiaclavil, pois
o gráfo possui ciclos.