## **ORIENTAÇÕES PARA TESTE DO SEU KERNEL**

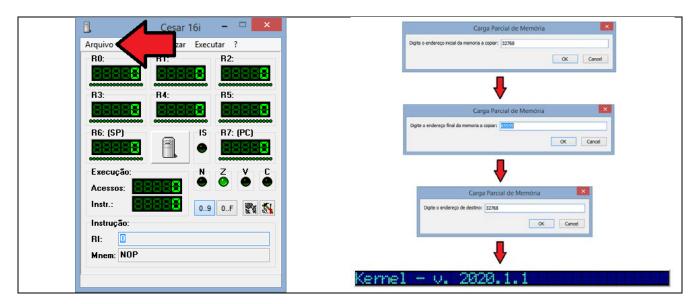
Para usar as aplicações de teste fornecidas pelo professor

- 1) Realize a montagem do seu kernel
- 2) Carregue no simulador o arquivo de teste desejado
- 3) Realize a carga parcial de seu kernel, usando os seguintes endereços (ver abaixo)

a. Endereço inicial da memória (origem): 32768

b. Endereço final da memória (origem): 65535

c. Endereço inicial da memória (destino): 32768



## DESCRIÇÃO DAS APLICAÇÕES ESPECÍFICAS DE TESTE

[1] putchar.ced (Nenhuma dependência de outras funções)

- 1. Roda o programa;
- 2. Deve aparecer no visor (janela 0, posição 0), "INF"
- 3. Deve aparecer no visor (janela 1, posição 0), "108"
- 4. O programa "trava"

[2] putmsg.ced (Nenhuma dependência de outras funções)

- 1. Roda o programa;
- 2. Deve aparecer no visor (janela 0, posição 0), "window-0"
- 3. Deve aparecer no visor (janela 1, posição 0), "window-1"
- 4. O programa "trava"

[3] getchar.ced (Dependência da "putchar")

- 1. Roda o programa;
- 2. Digita uma tecla. A tecla deve aparecer no visor (janela 0, posição 0)

- 3. Digita uma segunda tecla. A tecla deve aparecer no visor (janela 1, posição 0)
  - o As teclas apresentadas deverão ser, sempre, minúsculas.
- 4. O programa "trava"
- 5. Parar de rodar o programa
- 6. Verificar o conteúdo dos endereços 1024 e 1026. Devem conter as duas teclas digitadas.

## [4] kbhit.ced (Dependência da "getchar" e da "putchar")

- 1. Roda o programa. No inicio o visor está vazio.
- 2. O programa fica monitorando o teclado usando kbhit.
- 3. Quando for digitado algo, é chamada a "getchar" para pegar a tecla.
- 4. Deve aparecer na janela 0 o estado do CTRL ao lado do estado do SHIFT
  - o Os estados são representados por "0" ou "1"
- 5. Se for digitado "2" (bit 2), muda o estado do SHIFT.
- 6. Se for digitado "1" (bit 1), muda o estado do CTRL.
- 7. Qualquer outra tecla não tem qualquer efeito sobre o visor.
- 8. Volta para (2)

## [5] timer.ced (Dependência da "putchar")

- 1. Roda o programa.
- 2. O programa apresenta um cronometro de segundos (de 0 até 59, voltando à 0)