Inicie cada grupo numa folha separada. Escreva o seu número de aluno em todas as folhas. Escreva na folha de rosto o número de folhas que utilizou. Duração: três horas.

Considere o seguinte esboço de uma classe que implementa uma lista ordenada, sem repetidos e com um número limitado de elementos.

```
\textbf{public class} \  \, \textbf{BoundedSortedList} < \textbf{E extends } \, \textbf{Comparable} < \textbf{E} >>> \, \, \{ \\
                                                           // a node in the list
 2
        private class Node \{\ldots\}
3
        // creates a list given its maximum capacity
        public BoundedSortedList (int capacity) {...}
        public E get (int i) \{...\} // gets the i-th element public void remove (int i) \{...\} // removes the i-th element public boolean isEmpty () \{...\} // is the list empty? public boolean isFull() \{...\} // is the list full? // adds a non-existing element v to the list, in ascending order
 5
10
        public boolean add (E v) {
11
           if (isFull())
              return false;
12
13
14
           Node newNode = new Node ();
           newNode.v = v:
15
16
           Node previous = null:
17
18
           Node current = head:
19
           while (current != null \&\& current.v.compareTo(v) <= 0) {
20
21
              if (current.v.compareTo(v) = 0)
22
                 return false;
23
              previous = current;
24
              current = current.next;
25
26
27
           newNode.next = current;
28
           if (previous = null)
29
              head = newNode;
30
31
              previous.next = newNode;
33
           size++;
           return true;
35
        }
    }
36
```

Grupo 1. [4 valores]

- a) Desenhe o grafo de controlo de fluxo do método add.
- b) Apresente uma classe de testes (compatível com JUnit) que satisfaça a cobertura de arestas para o método add. Para cada teste indique o caminho de testes correspondente.
- c) Identifique os conjuntos definição (def) e utilização (use) para cada nó e aresta para o grafo encontrado em a). Liste todos os caminhos definição-utilização respeitantes às variáveis v e previous.

d) Indique um conjunto minimal de testes que satisfaça a cobertura de todos os caminhos definição-utilização para as variáveis v e previous. Será que este conjunto de testes também satisfaz os critérios todas as definições e todas as utilizações? Porquê?

Grupo 2. [4 valores]

- a) Identifique os predicados constantes no método add.
- **b)** Analise o problema da acessibilidade (*reachability*), indicando para cada um dos predicados da alínea anterior o seu predicado de acessibilidade expresso em função dos parâmetros e atributos da classe. Se não for possível, indique o porquê?
- c) Indique um conjunto de testes que satisfaça a cobertura de *cláusula activa restrita* para cada predicado do programa. Se tal não for possível, justifique a razão e indique como pode relaxar o critério de cobertura.
- d) Indique em que consiste a cobertura de cláusulas inactivas e porque razão não faz sentido existir uma cobertura correlacionada de cláusulas inactivas.

Grupo 3. [4 valores]

A actividade de teste está intimamente ligada à escolha de elementos particulares do espaço de entrada. A partição deste espaço em regiões permite escolher um elemento para testar cada uma das regiões.

- a) Identifique os parâmetros dos métodos e os estados abstractos da classe
 BoundedSortedList esboçada.
- b) Dados os estados abstractos e os parâmetros identificados em a), identifique cinco características que sugiram partições.
- c) Apresente os vários blocos em que se divide cada característica identificada acima.
- d) Escolha um representante para cada bloco, sugerindo valores para os parâmetros e estados da lista.
- e) Para cada característica, designe um dos seus blocos como base. Para duas destas características designe um segundo bloco base. Defina um conjunto de testes que satisfaça a cobertura de escolha básica multipla (multiple base choice coverage) para o método em teste.

Grupo 4. [3 valores]

- a) De entre as seguintes categorias de mutantes: troca de operador relacional, troca de operador aritmético, troca de constante numérica, e troca de variável, sugira mutantes para as linhas de código números 20, 24 e 33.
- b) Para cada um destes mutantes apresente um teste que $n\tilde{a}o$ alcance o mutante. Quando tal for impossível explique porquê.
- c) Para cada um dos mutantes descreva um teste que alcance o mutante mas que não provoque infecção. Quando tal for impossível explique porquê.
- d) Para cada um dos mutantes descreva um teste que provoque infecção mas que não a propague. Quando tal for impossível explique porquê.
- e) Para cada um dos mutantes descreva um teste que mate o mutante. Quando tal for impossível explique porquê.