

**Relatório de Segurança e Confiabilidade**

Trabalho 1

Engenharia Informática

Grupo 51

João David n49448

João Marques n49038

Luís Moreira n49531

# Objectivos concretizados

# Organização do Software

# Formato das mensagens

Para concretizar o envio de mensagens foi criada uma class objecto ‘Message’ com diversos atributos que são usados dependendo do propósito da mensagem, para definir que conteúdo a mensagem contêm efectivamente foi criado um enum ‘OpCode’, sempre que uma mensagem é criada é definido um OpCode para que o receptor da mensagem saiba que atributos da mensagem foram inicializados, para que os possa aceder e concretizar a operação requerida, em certos casos a mensagem apenas contêm o OpCode inicializado visto não ser necessário mais informação para que seja feita a operação, por exemplo a operação “list” vinda do cliente para o servidor apenas leva o opCode com ‘LIST\_FILES’.

O OpCode também tem como função na resposta do servidor para o cliente definir se as operações foram bem concretizadas, ou em caso de erro informar o cliente o que aconteceu, por exemplo, ERR\_NOT\_REGISTERED, quando o utilizador introduzido como input numa operação não esteja registado no servidor.

//Atributos de Message

OpCode opCode

OpCode[] arrCode

String str

String[] arrStr

ArrayList<String> arrListStr

ArrayList<Byte[]> arrListArrByte

Byte[] arrByte

//OpCode

STORE\_FILES, LIST\_FILES, REMOVE\_FILES, USERS, TRUST\_USERS, UNTRUST\_USERS, DOWNLOAD\_FILE, SEND\_MSG, COLLECT\_MSG, END\_CONNECTION

OP\_ERROR, OP\_SUCCESSFUL, OP\_RES\_ARRAY, OP\_HELP, OP\_INVALID, ERR\_NOT\_REGISTERED, ERR\_ALREADY\_EXISTS, ERR\_NOT\_FRIENDS, ERR\_YOURSELF, ERR\_NOT\_FOUND;

# Segurança

# Configuração da sandbox