## **Vetores**

Vetores são objetos matemáticos que possuem magnitude e direção. Podem ser representados em diversas dimensões e são usados para descrever diversas operações, como deslocamento e forças em física. Um vetor em 2D pode ser representado como v = [x, y], onde x e y são as suas componentes. Operações como soma de vetores, multiplicação por escalar, e o produto escalar são fundamentais em seu estudo.

### Examples:

Exemplo: Se temos dois vetores v1 = [2, 3] e v2 = [4, 1], a soma deles será v1 + v2 = [6, 4].

- 1. Encontre a magnitude do vetor [3, 4].
- 2. Qual é o produto escalar entre os vetores [1, 2] e [3, 4]?
- 3. Se v = [2, 3], encontre 2v.
- 4. Resolva v1 + v2 onde v1 = [5, -2] e v2 = [-3, 4].
- 5. Qual é o ângulo entre os vetores [1, 0] e [0, 1]?

- 1. 5
- 2. 11
- 3. [4, 6]
- 4. [2, 2]
- 5. 90 graus

## **Sistemas Lineares**

Sistemas lineares envolvem equações que podem ser resolvidas simultaneamente. Um sistema de duas variáveis pode ser representado como Ax = B, onde A é uma matriz de coeficientes, x é um vetor de incógnitas, e B é um vetor de constantes.

### Examples:

Exemplo: Resolva o sistema: 2x + 3y = 5 e x - y = 2. Usando substituição ou eliminação, podemos encontrar que x = 3 e y = -1.

- 1. Resolva o sistema 3x + y = 7 e 2x y = 3.
- 2. Utilize a regra de Cramer para resolver o sistema 2x + 4y = 8 e x y = 2.
- 3. Resolva o sistema linear Ax = B onde A = [[2, -1], [1, 1]] e B = [1, 3].
- 4. Determine se o sistema x + y = 1 e 2x + 2y = 2 tem solução única.
- 5. Qual a solução para o sistema homogêneo 3x + 5y = 0, 4x 2y = 0?

1. 
$$x = 2$$
,  $y = 1$ 

2. 
$$x = 1$$
,  $y = 1.5$ 

3. 
$$x = 1$$
,  $y = 2$ 

4. Infinitas soluções

5. 
$$x = 0$$
,  $y = 0$ 

## Geometria Analítica

Geometria Analítica envolve o estudo de figuras geométricas através de equações matemáticas. A equação de uma reta, por exemplo, é dada por y = mx + b, onde m é a inclinação e b é o ponto de interseção com o eixo y. Além disso, distâncias entre pontos e equações de círculos também fazem parte do estudo.

### Examples:

Exemplo: A equação da reta que passa pelos pontos (1, 2) e (3, 6) é y = 2x.

- 1. Encontre a equação da reta que passa pelos pontos (2, 3) e (4, 7).
- 2. Qual é a distância entre os pontos (1, 1) e (4, 5)?
- 3. Dado o círculo com equação  $(x 3)^2 + (y + 2)^2 = 16$ , qual é o centro e o raio?
- 4. Determine a equação do plano que passa pelos pontos (1, 2, 3), (4, 5, 6) e (7, 8, 9).
- 5. Encontre o ponto de interseção entre as retas y = 2x + 1 e y = -x + 3.

- 1. y = 2x 1
- 2. 5
- 3. Centro: (3, -2), Raio: 4
- 4. x + y + z = 1
- 5. (2, 5)

## **Bases**

Uma base em álgebra linear é um conjunto de vetores linearmente independentes que geram um espaço vetorial. Por exemplo, a base canônica no espaço 2D é dada pelos vetores [1, 0] e [0, 1]. Qualquer vetor pode ser expresso como uma combinação linear dos vetores da base.

### Examples:

Exemplo: O vetor [3, 4] pode ser escrito como 3\*[1, 0] + 4\*[0, 1].

- 1. Dado o vetor [2, 3], expresse-o na base {[1, 0], [0, 1]}.
- 2. Verifique se os vetores [1, 2] e [3, 4] são linearmente independentes.
- 3. Encontre uma base para o subespaço gerado pelos vetores [1, 0, 0], [0, 1, 0] e [0, 0, 1].
- 4. Determine se o conjunto {[1, 1], [1, -1]} é uma base para R^2.
- 5. Construa a matriz de mudança de base de {[1, 0], [0, 1]} para {[1, 1], [1, -1]}.

- 1. [2, 3]
- 2. Sim
- 3. {[1, 0, 0], [0, 1, 0], [0, 0, 1]}
- 4. Sim
- 5. [[1, 1], [1, -1]]