

Safety Requeriment:

Como qualquer outro sistema informático o nosso projeto pode ter algumas falhas de segurança que podem comprometer o cliente que adquiriu o nosso produto.

Problemas que podem ocorrer, tais como:

- Alguém abusar do sistema, isto é, apoderar-se do controlo da *master key* de algum cliente portador da mesma;
- O cliente perde o telemóvel ou deixa mesmo dentro de casa.

Alternativas para protegermos o cliente destas inconveniências seria, nomeadamente:

- Trancar a porta automaticamente mal esteja fechada;
- Alterar o código de acesso as *secondary keys* num ciclo regular e consistente;
- Pedir um fator de dupla autenticação na app, para não haver roubos de contas com a *master key*;
- Após 3 tentativas falhadas de desbloquear a porta vai se acrescentado 1 minuto de espera para voltar a inserir o código, este timer pode ser desbloqueado pela *master key*.