

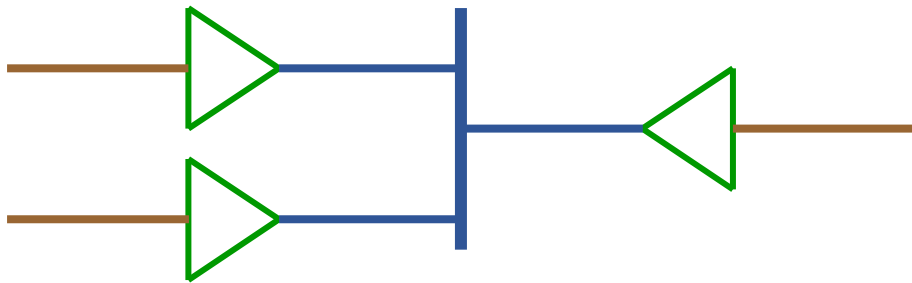
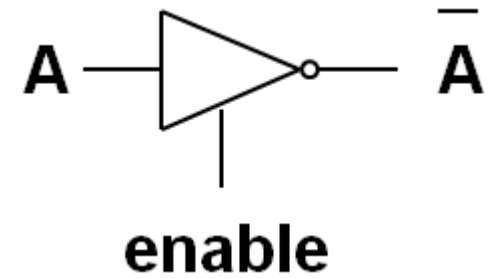
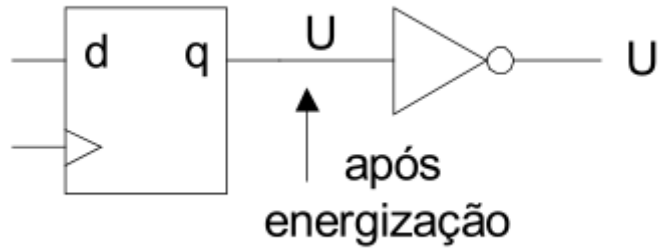
Pacote Padrão IEEE 1164

FGA - UnB

Prática de Eletrônica Digital 1

Prof. Henrique M. T. Menegaz

Insuficiência do Bit



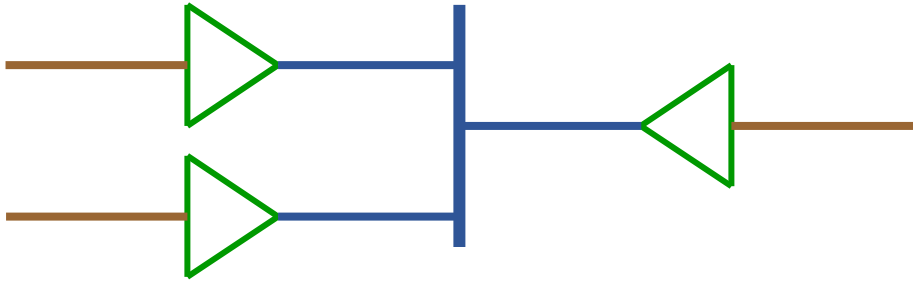
LIBRARY ieee

USE ieee.std_logic_1164.ALL

std_ulogic

valor do tipo std_ulogic		estado lógico corresponde			
U		uninitialized		não inicializado	
X		forcing unknown		impondo desconhecido	
0	1	forcing 0	forcing 1	impondo 0	impondo 1
W		weak unknown		desconhecido fraco	
L	H	weak 0	weak 1	0 fraco	1 fraco
Z		high impedance		alta impedância	
-		do not care		não importa	

std_ulogic Vs std_logic



s <= **a**;

s <= **b**;

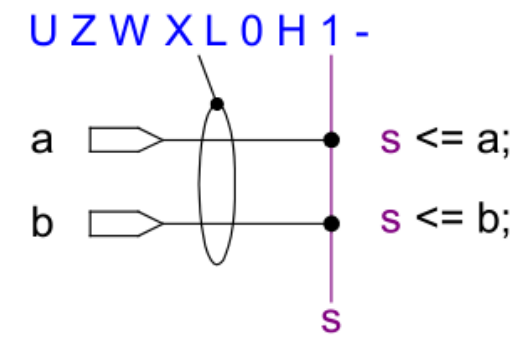
s <= **c**;

- **std_ulogic**: unresolved

- **std_logic**: resolved
 - Subtipo de std_ulogic

Função de resolução – tipos `std_logic`

- 2 controladores acionando o mesmo sinal



U	U	U	U	U	U	U	U
X	X	X	X	X	X	X	U
0 / 1	X	0 / 1	0 / 1	0 / 1	*Nota A	X	U
W	X	W	W	W	0 / 1	X	U
L / H	X	L / H	*Nota B	W	0 / 1	X	U
Z	X	Z	L / H	W	0 / 1	X	U
-	X	X	X	X	X	X	U
	-	Z	L / H	W	0 / 1	X	U

*Nota A: controladores com níveis lógicos: iguais → resultam no mesmo valor;
diferentes → resultam no valor X

*Nota B: controladores com níveis lógicos: iguais → resultam no mesmo valor;
diferentes → resultam no valor W

- **Subtipos de `std_ulogic`**

- Troca de valores possíveis

- **Todos definidos com função de resolução (denominada **resolved**)**

- mais de um controlador pode acionar

SUBTYPE <code>std_logic</code> IS resolved <code>std_ulogic</code> ;	
SUBTYPE <code>X01</code>	IS resolved <code>std_ulogic</code> RANGE 'X' TO '1'; --('X','0','1')
SUBTYPE <code>X01Z</code>	IS resolved <code>std_ulogic</code> RANGE 'X' TO 'Z'; --('X','0','1','Z')
SUBTYPE <code>UX01</code>	IS resolved <code>std_ulogic</code> RANGE 'U' TO '1'; --('U','X','0','1')
SUBTYPE <code>UX01Z</code>	IS resolved <code>std_ulogic</code> RANGE 'U' TO 'Z'; --('U','X','0','1','Z')

Operadores lógicos para tipos `std_u logic`

- **Válidos para os subtipos:**

```
- std_logic  X01  X01Z  UX01  UX01Z
```

- Valor de retorno tipo **UX01**:

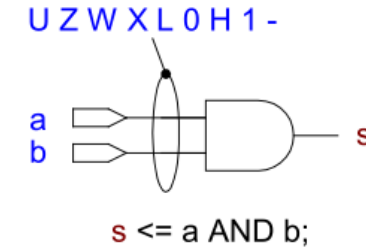
- modela a porta que impõe estados com maior força: 1 0 U X

FUNCTION	"and"	(l : std_ulogic; r : std_ulogic)	RETURN UX01;
FUNCTION	"nand"	(l : std_ulogic; r : std_ulogic)	RETURN UX01;
FUNCTION	"or"	(l : std_ulogic; r : std_ulogic)	RETURN UX01;
FUNCTION	"nor"	(l : std_ulogic; r : std_ulogic)	RETURN UX01;
FUNCTION	"xor"	(l : std_ulogic; r : std_ulogic)	RETURN UX01;
FUNCTION	"xnor"	(l : std_ulogic; r : std_ulogic)	RETURN UX01;
FUNCTION	"not"	(l : std_ulogic)	RETURN UX01;

- Nota: a função **xnor** não é suportada no padrão VHDL-1987

Operadores lógicos para tipos `std_ulogic`

- **Exemplo:** valor de retorno para a função “`and`”



```
FUNCTION "and" ( l : std_ulogic; r : std_ulogic ) RETURN UX01;
```

- **Observe:** retorna tipo `UX01` (modela saída com força elevada)

	U	X	0	1	Z	W	L	H	-
U	U	U	0	U	U	U	0	U	U
X	U	X	0	X	X	X	0	X	X
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	U	X	0	1	X	X	0	1	X
Z	U	X	0	X	X	X	0	X	X
W	U	X	0	X	X	X	0	X	X
L	0	0	0	0	0	0	0	0	0
H	U	X	0	1	X	X	0	1	X
-	U	X	0	X	X	X	0	X	X

Operadores lógicos para tipos `std_logic_vector` `std_ulogic_vector`

<code>FUNCTION "and" (l, r : std_logic_vector) RETURN std_logic_vector;</code>
<code>FUNCTION "and" (l, r : std_ulogic_vector) RETURN std_ulogic_vector;</code>
<code>FUNCTION "nand" (l, r : std_logic_vector) RETURN std_logic_vector;</code>
<code>FUNCTION "nand" (l, r : std_ulogic_vector) RETURN std_ulogic_vector;</code>
<code>FUNCTION "or" (l, r : std_logic_vector) RETURN std_logic_vector;</code>
<code>FUNCTION "or" (l, r : std_ulogic_vector) RETURN std_ulogic_vector;</code>
<code>FUNCTION "nor" (l, r : std_logic_vector) RETURN std_logic_vector;</code>
<code>FUNCTION "nor" (l, r : std_ulogic_vector) RETURN std_ulogic_vector;</code>
<code>FUNCTION "xor" (l, r : std_logic_vector) RETURN std_logic_vector;</code>
<code>FUNCTION "xor" (l, r : std_ulogic_vector) RETURN std_ulogic_vector;</code>
<code>FUNCTION "xnor" (l, r : std_logic_vector) RETURN std_logic_vector; -- VHDL-1993</code>
<code>FUNCTION "xnor" (l, r : std_ulogic_vector) RETURN std_ulogic_vector; -- VHDL-1993</code>
<code>FUNCTION "not" (l : std_logic_vector) RETURN std_logic_vector;</code>
<code>FUNCTION "not" (l : std_ulogic_vector) RETURN std_ulogic_vector;</code>

- Nota: **`std_logic_vector`** não é um subtipo de **`std_ulogic_vector`**:
 - é necessário definir funções para cada tipo

Conversão para `std_logic_vector` `std_ulogic_vector`

- Conversões para `std_logic` `std_ulogic` `std_logic_vector` `std_ulogic_vector`:
 - mudam o tipo mantendo o valor

<code>FUNCTION To_StdULogic</code>	<code>(b : BIT</code>	<code>) RETURN std_ulogic;</code>
<code>FUNCTION To_StdLogicVector</code>	<code>(b : BIT_VECTOR</code>	<code>) RETURN std_logic_vector;</code>
<code>FUNCTION To_StdLogicVector</code>	<code>(s : std_ulogic_vector)</code>	<code>RETURN std_logic_vector;</code>
<code>FUNCTION To_StdULogicVector</code>	<code>(b : BIT_VECTOR</code>	<code>) RETURN std_ulogic_vector;</code>
<code>FUNCTION To_StdULogicVector</code>	<code>(s : std_logic_vector)</code>	<code>RETURN std_ulogic_vector;</code>

- Nota: `std_logic_vector` não é um subtipo de `std_ulogic_vector`:
 - é necessário definir funções para cada tipo

Detecção de bordas de subidas ou descidas

- Úteis para a descrição de circuitos sensíveis a bordas de um sinal de relógio

```
FUNCTION rising_edge (SIGNAL s : std_ulogic) RETURN BOOLEAN;
```

```
FUNCTION falling_edge (SIGNAL s : std_ulogic) RETURN BOOLEAN;
```

- Detecção de valores sem correspondência com nível lógico alto ou baixo

- Retornam verdadeiro para: U X Z W -

```
FUNCTION Is_X ( s : std_ulogic_vector ) RETURN BOOLEAN;
```

```
FUNCTION Is_X ( s : std_logic_vector ) RETURN BOOLEAN;
```

```
FUNCTION Is_X ( s : std_ulogic ) RETURN BOOLEAN;
```