Centro Universitário Senac

Gustavo Orlando Araújo Vergani

Jackson Henrique Ferreira

João Victor Farias Teixeira

Lucas da Silva Macedo

Maria Mercedes da Silva Rodrigues

PROJETO INTEGRADOR 2:

MONITORAMENTO DE VARIAÇÃO DE NÍVEL DE ÁGUA

Gustavo Orlando Araújo Vergani

Jackson Henrique Ferreira

João Victor Farias Teixeira

Lucas da Silva Macedo

Maria Mercedes da Silva Rodrigues

PROJETO INTEGRADOR 2:

MONITORAMENTO DE VARIAÇÃO DE NÍVEL DE ÁGUA

Projeto Integrador apresentado ao curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, do Centro Universitário Senac – Santo Amaro, como requisito para obtenção de aprovação em disciplina.

Orientadores: Alexandre Igosheff e Evandro Teruel.

São Paulo

ÍNDICE DE ILUSTRAÇÕES

FIGURA 1: MONTAGEM APRESENTAÇÃO 2	14
FIGURA 2: CIRCUITO	14
FIGURA 3: CIRCUITO	
FIGURA 4: CIRCUITO	
FIGURA 5: DISPLAY	15
FIGURA 6: HOME	27
FIGURA 7: TELA "ÚLTIMA ATUALIZAÇÃO"	27
FIGURA 8: TELA "HISTÓRICO DE ATUALIZAÇÕES"	28
FIGURA 9: TELA "REMOÇÃO DE DADOS"	28
FIGURA 10: CÓDIGO HTML	29
FIGURA 11: EXCLUSÃO DE DADOS HTML	
FIGURA 12: EXCLUSÃO DE DADOS JSP 1	30
FIGURA 13: EXCLUSÃO DE DADOS JSP 2	30
FIGURA 14: ÚLTIMA ATUALIZAÇÃO JSP 1	31
FIGURA 15: ÚLTIMA ATUALIZAÇÃO JSP 2	31
FIGURA 16: HISTÓRICO DE DADOS JSP 1	32
FIGURA 17: HISTÓRICO DE DADOS JSP 2	

ÍNDICE DE TABELAS

TABELA 1: SENSOR BOIA HORIZONTAL	8
TABELA 2: ESP8266	9
TABELA 3: PROTOBOARD	10
TABELA 4: JUMPERS	10
TABELA 5: LEDS	10
TABELA 6: RESISTOR	10
TABELA 7: SUQUEIRA	
TABELA 8: DISPLAY	11
TABELA 9: BUZZER	11

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

- IoT Internet of Things (Internet das Coisas).
- LED Light Emitting Diode (Diodo Emissor de Luz).
- SQL Structured Query Language (Linguagem de Consulta Estruturada).
- BD Banco de Dados.
- CRUD Create, Read, Update, Delete (Criar, Ler, Atualizar, Deletar).
- WEB World Electronic Base.
- WI-FI Wireless Fidelity.

SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	7
HARDWARE E PROGRAMAÇÃO	
STREAMING DE DADOS	12
CONSTRUÇÃO DO SISTEMA	12
MONTAGEM DO SISTEMA	13
CÓDIGO FONTE	15
APLICAÇÃO WEB	26
CÓDIGO DOS ARQUIVOS WEB	28
CÓDIGO CSS	33
	37
CONCLUSÃO	39
REFERÊNCIAS	40

INTRODUÇÃO

Este trabalho tem o objetivo de apresentar o protótipo final do projeto de IoT, referente à última apresentação da disciplina de Projeto Integrador. Nós desenvolvemos um protótipo de sensor de nível para detectar se um reservatório está com água entre cheio e vazio.

O NodeMCU ESP-8266 foi o microcontrolador escolhido para realizar a automatização do controle hídrico. Ele atuará em conjunto com os componentes definidos pelo grupo. Pela sua capacidade de conexão com o WI-FI, encaminharemos as medições obtidas diretamente para uma base de dados. Essas informações serão exibidas através de uma aplicação Web.

HARDWARE E PROGRAMAÇÃO

Listagem das especificações técnicas de cada produto utilizado até o momento.

Sensor Nível de Água - Boia Horizontal

Sensor Nível de Água - Boia Horizontal Modelo	CS-C0058
11204010	
Marca	OEM
Tensão Máxima de Contato	220V DC/AC
	1077
Classificação Máxima de Contato	10W
Corrente de Comutação Máxima	0.5A
300000000000000000000000000000000000000	
Tensão de Ruptura Máxima	100V DC/AC
Corrente Máxima	1.0A
Resistência Máxima de Contato	100m 0hms
Tresistencia Manima de Contaco	Toom onnis
Faixa de Temperatura	-10 ~ +60°
Material do Flutuador	P.P
Comprimento do Cabo	36 cm
Comprimento do Cabo	50 cm
Composição	Plástico, Metal
Tamanho	56mm Largura x 24mm de Comprimento
	x 24mm de Altura
Peso	10 g

Tabela 1: Sensor Boia Horizontal

ESP8266 NodeMCU

Módulo NodeMcu Lua ESP-12E Versão do módulo: V2 Memória flash: 4 MB Tensão de operação: • Pinos Digitais: 3,3 V • Pino Analógico: 1,0 V Wireless padrão 802.11 b/g/n Antena embutida Conector micro-usb para programação e alimentação Modos de operação: STA/AP/STA+AP Suporta 5 conexões TCP/IP Portas GPIO: 13 GPIO com funções de PWM, I2C, SPI, etc. Resolução do PWM: 10 bits (valores de 0 a 1023) 01x conversor analógico digital (ADC) Distância entre pinos: 2,54 mm Dimensões: 49 x 26 x 7 mm (sem considerar os pinos)

Protoboard

Furos	400
Material	Plástico ABS
Resistência de Isolamento	100MO min
Tensão Máxima	500v AC por minuto
Faixa de Temperatura	- 20 a 80°C
Dimensões	8,3 x 5,5 x 1,0 cm
Para terminais e condutores de 0,3 a 0,8 mm (20 a 29 AWG)	

Tabela 3: Protoboard

Jumpers

Tipo	Macho/Macho
Comprimento	10cm

Tabela 4: Jumpers

LEDs

Cores	Verde, Amarelo e Vermelho.

Tabela 5: LEDs

Resistor

Valor	220 Ohms
Tolerância	5%
Potência	1/4W

Tabela 6: Resistor

Recipiente

Litragem	3 litros e 600 mililitros

Tabela 7: Suqueira

Display

F J	
Cor da luz de fundo	Azul
Quantidade de dígitos	8192
Quantidade de linhas	64
Altura total	3 mm
Comprimento total	30 mm
Largura total	27 mm

Tabela 8: Display

Buzzer Ativo

Tensão de Operação	3,5 – 5 v
Tipo	Beep contínuo
Cor	Preto
Diâmetro	12mm
Altura	10mm

Tabela 9: Buzzer

STREAMING DE DADOS Utilizamos a biblioteca MySQL_MariaDB_Generic para realizar o streaming de dados entre o ESP8266 e o banco de dados. O BD escolhido foi o "db4free", um banco de dados online que oferece um serviço para testes com as versões mais recentes - e em desenvolvimento do MySQL Server. É necessário criar uma conta, gratuitamente, para criar e testar as aplicações Para lincá-lo ao código, todas as credenciais do BD (endereço do servidor, o nome de usuário e a senha, e o nome do BD) estão declaradas no código fonte. A partir desses dados, a placa, conectada a uma rede WI-FI, consegue se comunicar com o BD. CONSTRUÇÃO DO SISTEMA

O fio GND é conectado no polo negativo da protoboard, o qual se conecta aos polos negativos

Temos os pinos de entrada dos sensores, sendo eles: o pino D1 e o pino D2, que estarão ligados

da Boia, e dos LEDs juntamente com seus resistores.

ao polo positivo da protoboard. O pino de distribuição 3v também estará conectado ao polo positivo da protoboard.

Como saída, temos o pino D3, D4 e D5, os quais após receber o estado do sensor, irão acender de acordo com o nível de água presente.

Adicionamos o Buzzer no pino D6, e o Display está nos pinos D7 e D8, que informam e recebem o texto, a imagem e seus dados.

MONTAGEM DO SISTEMA



Figura 1: Montagem Apresentação 2

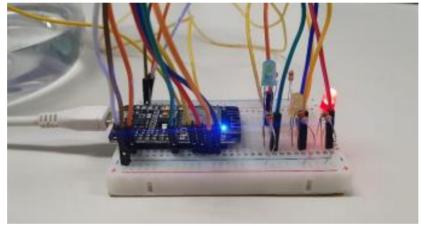


Figura 2: Circuito

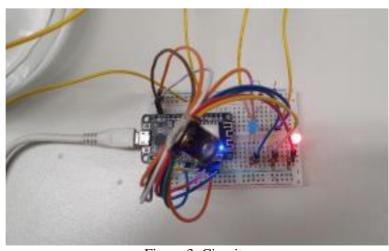


Figura 3: Circuito

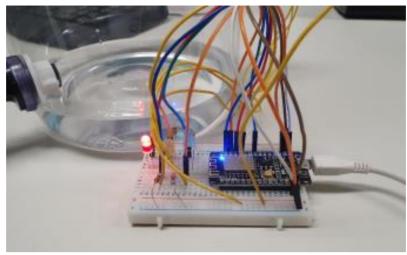
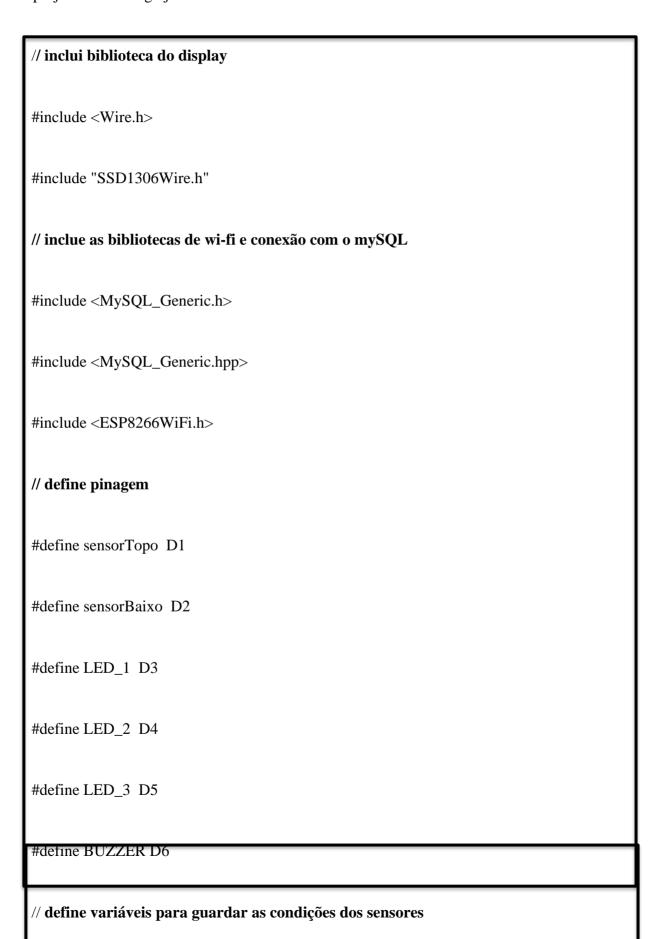


Figura 4: Circuito



Figura 5: Display

Apresentação do código fonte em linguagem C, desenvolvido para a automação do sistema projetado. O código já contém seus devidos comentários.



```
bool sensorTopoAtivo = false;
bool sensorBaixoAtivo = false;
bool ultimoSensorTopoAtivo = false;
bool ultimoSensorBaixoAtivo = false;
int tempo = 400;
SSD1306Wire display(0x3c, D7, D8);
// define as credenciais para a conexção com o wi-fi
const char* redeWIFI = "JV";
const char* senhaWIFI = "@Victor161931";
// define as credenciais para a conexão com o banco de dados
IPAddress servidor (85, 10, 205, 173);
char usuario[] = "grupopi";
char senha[] = "gjjlm123";
char bd[] = "reservatorio";
```

// cria os objetos de conexão e envio de infos para o banco de dados

```
MySQL_Connection conn((Client *)&client);
MySQL_Query *query_mem;
void setup() {
 //Inicia o monitor serial
 Serial.begin(9600);
 // inicia conexão com o wifi
 WiFi.begin(redeWIFI, senhaWIFI);
 // tenta conectar ao wi-fi enquanto a conexão não for concluída
 while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
  delay(1000);
  Serial.println("Conectando ao WIFI...");
 }
 Serial.println("WIFI conectado!");
```

// tenta conectar ao banco de dados enquanto a conexão não for concluída

```
while (!conn.connect(servidor, 3306, usuario, senha, bd)) {
 Serial.println("Conectando ao Banco de Dados.");
}
Serial.println("Conexão com o Banco de Dados concluída.");
// configura pinos de entrada e saída
pinMode(sensorTopo, INPUT);
pinMode(sensorBaixo, INPUT);
pinMode(LED_1, OUTPUT);
pinMode(LED_2, OUTPUT);
pinMode(LED_3, OUTPUT);
pinMode(BUZZER, OUTPUT);
Serial.println("Estado das boias");
Serial.println();
```

//Inicia o display

```
Serial.begin(115200);
 display.init();
 display.flipScreenVertically();
}
void loop() {
 // atribui valor as variáveis que guardam o estado dos sensores
 sensorTopoAtivo = digitalRead(sensorTopo) == HIGH;
 sensorBaixoAtivo = digitalRead(sensorBaixo) == HIGH;
 // configura leds de acordo com o estado dos sensores
 digitalWrite(LED_1, !sensorTopoAtivo && !sensorBaixoAtivo);
 digitalWrite(LED_2, sensorBaixoAtivo &&!sensorTopoAtivo);
 digitalWrite(LED_3, sensorTopoAtivo && sensorBaixoAtivo);
 digitalWrite(LED_3 , sensorTopoAtivo);
```

```
delay(10);
// verifica se houve alteração no estado dos sensores
```

```
if (sensorTopoAtivo != ultimoSensorTopoAtivo || sensorBaixoAtivo !=
ultimoSensorBaixoAtivo) {
  if (sensorTopoAtivo == HIGH) {
   Serial.println("Sensor topo ativo");
   //Tom simples para o buzzer
   tone(BUZZER, 1500, tempo);
   // chama função de inserção de infos no banco de dados
   insereInfosNoMySQL("Nível: Cheio");
   // chama funação para exibir no display que os dados foram salvos
   dados();
   // limpa display
   display.clear();
   display.setTextAlignment(TEXT_ALIGN_CENTER);
   // seleciona a fonte
   display.setFont(ArialMT_Plain_16);
```

// seta no display a situação do reservatório

```
display.drawString(63, 10, "Nivel de Agua:");
 display.drawString(63, 26, "Cheio");
 display.display();
}
else if (sensorTopoAtivo == LOW && sensorBaixoAtivo == HIGH) {
 Serial.println("Sensor baixo ativo");
 tone(BUZZER, 1300, tempo);
 insereInfosNoMySQL("Nível: Estável");
 dados();
 display.clear();
 display.set TextAlignment (TEXT\_ALIGN\_CENTER);
 display.setFont(ArialMT_Plain_16);
 display.drawString(63, 10, "Nivel de Agua:");
 display.drawString(63, 26, "Estável");
 display.display();
```

```
}
else {
 Serial.println("Sensores inativos");
 tone(BUZZER, 1100, tempo);
 insereInfosNoMySQL("Nível: Crítico");
  dados();
 display.clear();
 display.setTextAlignment(TEXT_ALIGN_CENTER);
 display.setFont(ArialMT_Plain_16);
 display.drawString(63, 10, "Nivel de Agua:");
 display.drawString(63, 26, "Crítico");
 display.display();
 }
}
```

```
ultimoSensorTopoAtivo = sensorTopoAtivo;
 ultimoSensorBaixoAtivo = sensorBaixoAtivo;
 delay(1000);
}
// função para realizar a inserção de dados ao banco de dados
void insereInfosNoMySQL(const char* situacao) {
 // atribui inserção ao banco de dados conectado
 MySQL_Query query_mem = MySQL_Query(&conn);
 // variável para guardar o comando de inserção MySQL que será utilizado
 String INSERT_SQL = "INSERT INTO relatorio (data_hora, situacao) VALUES
(DATE_SUB(NOW(), INTERVAL 3 HOUR), "' + String(situacao) + "');";
 Serial.println("Enviando informações para o banco de dados: ");
 Serial.println(INSERT_SQL);
```

// executa comando de inserção no mySQL e exibe a mensagem se deu certo ou errado

```
if (!query_mem.execute(INSERT_SQL.c_str())) {
  Serial.println("Erro de inserção.");
 }
 else {
  Serial.println("Inserção concluída.");
 }
}
// função para exibir no display que os dados foram salvos
void dados() {
 //Mensagem informativa na mudança de estado da boia
 display.clear();
 display.setTextAlignment(TEXT_ALIGN_CENTER);
```

//Seleciona a fonte

```
display.setFont(ArialMT_Plain_16);
display.drawString(63, 26, "Informação Salva!");
display.display();
delay (2000);
display.clear();
display.set TextAlignment (TEXT\_ALIGN\_CENTER);
display.setFont(ArialMT_Plain_16);
display.drawString(63, 15, "Enviado para");
display.drawString(63, 30, "Base de Dados");
display.display();
delay (2000);
}
```

APLICAÇÃO WEB

Aplicação "Java Web", nas linguagens HTML, CSS e Java, que se relacionará com o BD. As informações armazenadas serão exibidas na aplicação web desenvolvida. As seguintes imagens

representam o front-end.

Página inicial: apresenta o nome do site e o acesso às funcionalidades de visualização da última atualização, listagem do histórico e remoção de dados.



Figura 6: Home

Página de "Última Atualização": Faz a exibição do registro mais recente inserido no banco de dados. A tabela exibe o ID, a data e horário, a situação do reservatório e a opção de excluir.



Figura 7: Tela "Última Atualização"

Página de "Histórico de Atualizações": Exibe todos os dados registrados no banco de dados. A tabela exibe o ID, a data e horário, a situação do reservatório e a opção de excluir.



Figura 8: Tela "Histórico de Atualizações"

Página de Remoção de Dados: Apresenta a opção de excluir o registro do banco de dados. O ID do registro será informado, e então, excluído. Se o ID não existir, a aplicação informa que o ID não foi encontrado.



Figura 9: Tela "Remoção de Dados"

CÓDIGO DOS ARQUIVOS WEB

Todos os códigos estão disponíveis no GitHub. Acesso em: https://github.com/JoaoF1610/PI-2-Nivel-de-Agua-.git

Código em linguagem HTML. Constrói a página inicial do site. Arquivo "index.html" apresentado a seguir:

Figura 10: Código HTML

Código em linguagem HTML. Constrói a página de Exclusão de Dados. A seguinte imagem mostra o arquivo "remove.html":

Figura 11: Exclusão de Dados HTML

Arquivo JSP, para a opção de Exclusão de Dados:

Figura 12: Exclusão de Dados JSP 1

```
if (resultado != 1) {
    out.print("<a href='http://localhost:8080/PI2-Aguinha/'><h1 class='aguinha'>AGUINHA</h1></a>");
    out.print("<a href='http://localhost:8080/PI2-Aguinha/'><h1 class='aguinha'>AGUINHA</h1></a>");
    out.print("<a href='http://localhost:8080/PI2-Aguinha/'><h1 class='aguinha'>AGUINHA</h1></a>");
    out.print("<a href='http://localhost:8080/PI2-Aguinha/'><h1 class='aguinha'>AGUINHA</h1></a>");
    out.print("0 registro de ID " + id_checagem + " foi excluído com sucesso!");
}

catch (Exception x) {
    out.print("Erro: " + x);
}

//main>

//body>

//body>

//html>
```

Figura 13: Exclusão de Dados JSP 2

Figura 14: Última Atualização JSP 1

Figura 15: Última Atualização JSP 2

```
O historicojap X

O historicojap X

O historicojap X

I «Wpage import-"java.sql.PreparedStatement"X>

2 «Wpage import-"java.sql.PreparedStatement"X>

3 «Wpage import-"java.sql.PreparedStatement"X>

4 «Wpage import-"java.sql.PreparedStatement"X>

5 «Wpage import-"java.sql.PreparedStatement"X>

6 «Wpage import-"java.sql.ResultSet"X>

6 «Wpage import-"java.sql.ResultSet"X/Wpage import-"java.sql.ResultSet North important impo
```

Figura 16: Histórico de Dados JSP 1

Figura 17: Histórico de Dados JSP 2

CÓDIGO CSS

Código em linguagem CSS referente ao arquivo "index.html".

```
# indexStyle.css X # removeStyle.css
web > estilos > # indexStyle.css > ...
      @import url('https://fonts.cdnfonts.com/css/fester');
           margin: 0;
          background-color: ■#5d87b9;
           width: 100%;
          height: 100%;
      .aguinha {
          font-size: 500%;
          font-family: 'Fester', sans-serif;
color: ■#90d5e1;
          position: relative;
          top: 48%;
         transform: translateY(-50%);
          margin-left: 15%;
      .botao-1,
      .botao-2,
       .botao-3 {
          border: none;
          position: absolute;
          right: 15%;
          transition: background-color 0.5s ease, color 0.5s ease, transform 0.5s ease;
       .botao-1 {
           top: 24%;
```

Figura 18: CSS index

```
# indexStyle.css X # removeStyle.css # ultimaAttStyle.css
web > estilos > # indexStyle.css > 4 .botao-1:hover
 36 .botao-2 {
 37 top: 44%;
 40 .botao-3 {
 41 top: 64%;
 44 .botao-1 .img,
 45 .botao-2 .img,
 46 .botao-3 .img {
         width: 450px;
         height: 80px;
      height: ٥٥рх,
transition: transform 0.5s ease;
 .botao-1:hover,
 53 .botao-2:hover,
 54
      .botao-3:hover {
         transform: scale(1.1);
      .botao-1:hover .img,
      .botao-2:hover .img,
      .botao-3:hover .img {
         transform: scale(1.1);
```

Figura 19: CSS index continuação

```
# indexStyle.css
                 # removeStyle.css X # ultimaAttStyle.css
web > estilos > # removeStyle.css > ...
       @import url('https://fonts.cdnfonts.com/css/fester');
          margin: 0;
       main {
          text-align: center;
          background-color: ■#5d87b9;
          width: 100%;
          height: 100%;
      body {
          text-align: center;
          background-color: ■#5d87b9;
          width: 100%;
          height: 100%;
       .aguinha {
          font-size: 500%;
          font-family: 'Fester', sans-serif;
          color: ■#90d5e1;
          position: relative;
          display: inline-block;
       .aguinhalink {
          text-decoration: none;
```

Figura 20: CSS remove.html

```
32
    h2 {
    margin-top: 2%;
37 .formulario {
       margin-top: 2%;
    }
40
41 .msg1 {
42 color: ☐green;
43 margin-top: 2%;
44
    }
45
46 .msg2 {
47
    color: ■red;
    margin-top: 2%;
48
49
    }
```

Figura 21: CSS remove.html continuação

Código referente ao arquivo "ultimaAtt.jsp" e "historico.jsp":

```
# indexStyle.css
                   # removeStyle.css
                                        # ultimaAttStyle.css X
web > estilos > # ultimaAttStyle.css > ...
       @import url('https://fonts.cdnfonts.com/css/fester');
           margin: 0;
       body {
           display: flex;
           width: 100%;
           height: 100%;
           align-items: center;
           justify-content: center;
           background-color: ■#5d87b9;
       main {
           text-align: center;
       .aguinha {
           font-size: 500%;
           font-family: 'Fester', sans-serif;
           color: ■#90d5e1;
           display: inline-block;
       .aguinhalink {
           text-decoration: none;
       h2 {
           margin-top: 6%;
```

Figura 22: CSS ultimaAtt.jsp e historico.jsp

```
30
     h2 {
31
        margin-top: 6%;
34
     table {
         border-collapse: collapse;
         width: 150%;
         margin: 20px;
38
         margin-left: -25%;
41
    th, td {
42
         border: 1px solid ■#ddd;
         padding: 8px;
44
     }
47
     th {
        background-color: ■#f2f2f2;
     }
50
   td {
     color: ☐white;
```

Figura 23: CSS ultimaAtt.jsp e historico.jsp

CONCLUSÃO

Este trabalho apresentou o desenvolvimento do sistema a partir do planejamento feito nas datas anteriores. Conseguimos concluir todos os objetivos definidos nos trabalhos anteriores. Todos os elementos que compõem este trabalho foram concluídos com êxito. Estamos muito satisfeitos com os resultados da nossa dedicação e compromisso em atender todas as especificações do projeto. Incluímos os conhecimentos de todas as áreas estudadas desde o início do curso, até o momento, o que leva ao aperfeiçoamento das nossas habilidades e aprendizados. Conseguimos também, aperfeiçoar o projeto, adicionando elementos extras.

REFERÊNCIAS

DAVIS, Stephen. C++ para Leigos. 7° Edição. Editora Alta Books. Publicado em: 10 de junho de 2016.

OLIVEIRA, C; ZANEETI, H; NABARRO, C; GONÇALVES, J. Aprenda Arduino: Uma abordagem prática. 1° Edição. Katzen Editora. Publicado em 2018.

RANGEL, Gabriel. Ebook Internet das Coisas para iniciantes. Eletrônica Ômega. Disponível em: https://blog.arduinoomega.com/ebooks/Eletronica-Omega-Ebook-IoT-Para-Iniciantes.pdf

Banco de Dados. Disponível em: https://www.db4free.net/index.php?language=pt