**LISTA-06: (Strings e Structs)**

1. Faça um programa que leia uma string e a imprima.
2. Entre com um nome e imprima o nome somente se a primeira letra do nome for **‘a’** (maiúscula ou minúscula). Utilize a função **.front()** da biblioteca string, para pegar a primeira letra.
3. Digite um nome, calcule e retorne quantas letras tem esse nome.
4. Ler nome, sexo e idade. Se o sexo for masculino e a idade for menor que 25, imprime o nome da pessoa e a palavra “ACEITO”, caso contrário imprimir “NÃO ACEITO”.
5. Faça um programa que receba uma palavra e calcule quantas vogais (a, e, i, o, u) possui essa palavra. Entre com um caractere (vogal ou consoante) e substitua todas as vogais da palavra dada por esse caractere.
6. Faça um programa que, dada uma string, diga se ela é um palíndromo ou não. Lembrando que um palíndromo é uma palavra que tenha a propriedade de poder ser lida tanto da direita para a esquerda como da esquerda para a direita.

**Exemplo:**

ovo

arara

anotaram a data da maratona

1. Implemente um programa que leia o nome, a idade e o endereço de uma pessoa e armazene os dados em uma estrutura.
2. Escreva um trecho de código para fazer a criação dos novos tipos de dados conforme solicitado abaixo:

* Horário: composto de hora, minutos e segundos.
* Data: composto de dia, mês e ano.
* Compromisso: composto de uma data, horário e texto que descreve o compromisso.

1. Utilizando uma estrutura, faça um programa que permita a entrada de nome, endereço e telefone de 5 pessoas e os imprima em ordem alfabética.
2. Faça um programa que leia os dados de 10 alunos (Nome, matricula, Média Final), armazenando em um vetor. Uma vez lidos os dados, divida estes dados em 2 novos vetores, o vetor dos aprovados e o vetor dos reprovados, considerando a média mínima para a aprovação como sendo 5.0. Exibir na tela os dados do vetor de aprovados, seguido dos dados do vetor de reprovados.

**DESAFIOS:**

1. Faça um programa que aloque até 10 nomes, e tenha a opção de pesquisar se determinado nome está cadastrado, dar a opção de alterar ou excluir aquele nome. Caso o nome seja excluído, elabore uma função para realizar a eliminação de lacunas entre os nomes, ou seja, remover os espaços em branco entre os elementos ajustando todos para o início.