







Distância Total Percorrida = Distância Total Percorrida em treino/jogo

Distância Alta Intensidade = Distância percorrida acima de 20 km/h

Distância Sprint = Distância percorrida acima de 25 km/h

Distância Alta Aceleração = Distância em acelerações acima de 2m/s²

Distância Alta Desaceleração = Distância em desacelerações acima de 2m/s²

Playerload = Taxa de mudança na aceleração. Ela é medida nos três eixos (Frontal, Lateral e Vertical)