

TEMA PROJETO: Cadeia de Restaurantes(Bob's ou Subway)

Discente: João Batista Araújo de Lima Filho.

Classe Sobremesa

```
// I - Crie uma classe:  
// a) (14 pontos) A classe deve ter um pacote cujo nome está relacionado ao projeto.  
// b) (14 pontos) A classe deve ter um atributo público.  
// c) (14 pontos) A classe deve ter um atributo privado.  
// d) (14 pontos) A classe deve ter um atributo com modificador de acesso default.
```

```
package br.com.bobs.cardapio.Sobremesas;
```

“Pacote com nome relacionado ao sistema de cadeia de restaurantes Bob's”

```
public class Sobremesa {
```

```
    public String nomeSobremesa; // atributo publico  
    private double preco;        // atributo privado  
    double desconto;             // atributo default
```

“Getters e Setters dos atributos”

```
    public String getNomeSobremesa() {  
        return nomeSobremesa;  
    }
```

“Esse metodo set recebe o nome da sobremesa e define o seu preco”

```
    public void setNomeSobremesa(String nome) {  
        this.nomeSobremesa = nome;  
        if (nome.equals("Sundae")) {  
            setPreco(9.99);  
        }  
        else if (nome.equals("Casquinha")) {  
            setPreco(3.99);  
        }  
        else {  
            setPreco(7.99);  
        }  
    }
```

```
    public double getPreco() {  
  
        return preco;  
    }
```

```
    public void setPreco(double preco) {  
        this.preco = preco;  
    }
```

```
    public double getDesconto() {  
        return desconto;  
    }
```

“Esse metodo setter recebe um valor double desconto e faz o calculo do desconto e atualiza o preco da sobremesa pelo setPreco”

```
public void setDesconto(double desconto) {  
    if (desconto <= 100) {  
        this.desconto = getPreco() * (desconto / 100);  
        setPreco(getPreco() - getDesconto());  
    }  
    else {  
        System.out.println("Nao eh possivel dar desconto maior que 100%!");  
    }  
}
```

Classe Gerenciamento

// II - Crie uma segunda classe:
// a) (14 pontos) A nova classe deve estar em outro pacote.
// b) (30 pontos) A partir do método main() desta nova classe, altere os valores do atributo
// privado da classe da questão anterior e exiba a saída da tela. Com as saídas da tela
// demonstre que conseguiu fazer a alteração do atributo.

```
package br.com.bobs.cardapio.Gerenciamento;
```

“Esse é outro pacote relacionado ao sistema de cadeia de restaurantes bob’s”

```
import br.com.bobs.cardapio.Sobremesas.Sobremesa;
```

“Aqui foi feito a importação desse pacote para poder usar nesse outro pacote e fazer a alteração do atributo privado da questão anterior”

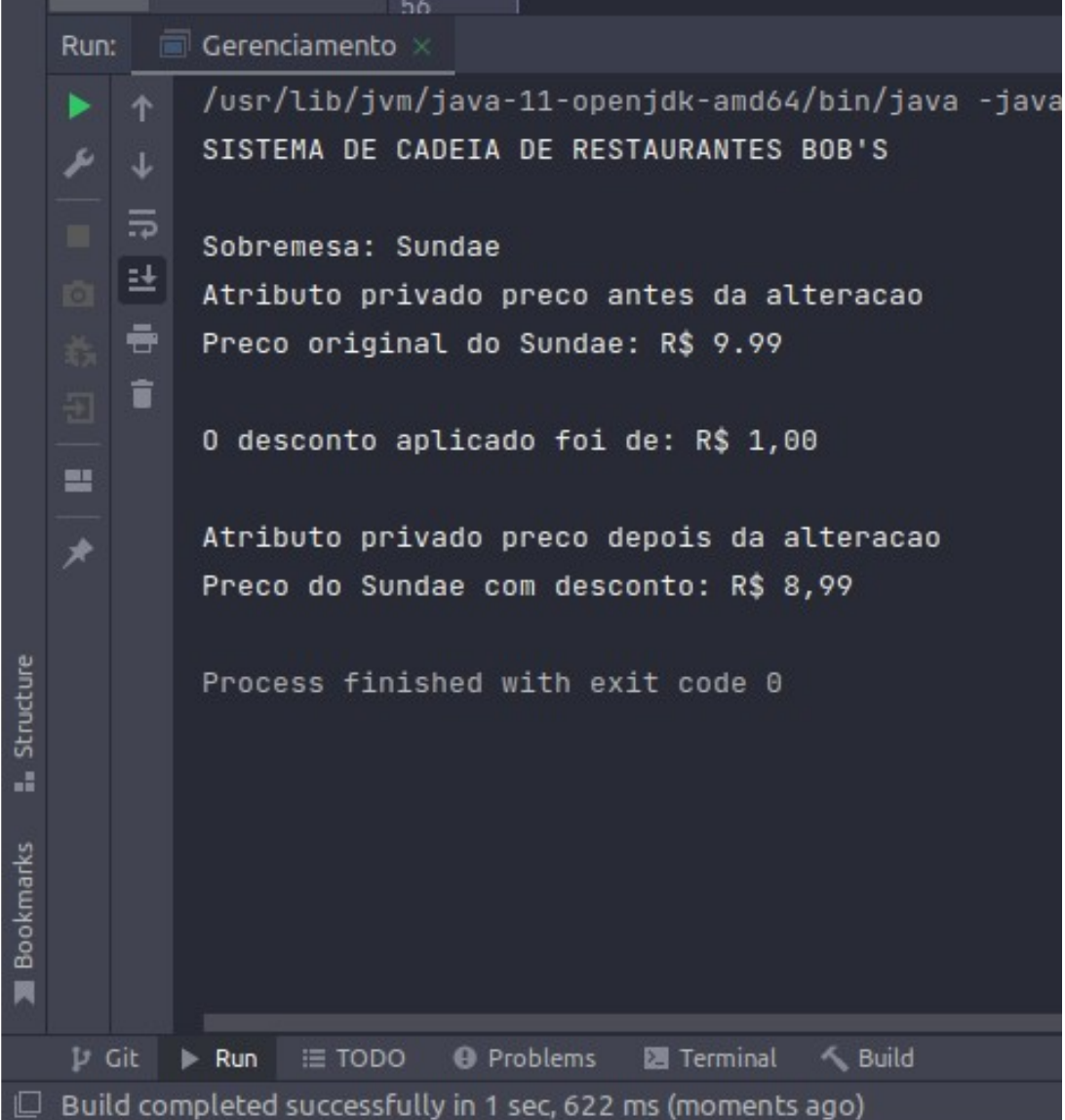
```
public class Gerenciamento {  
    public static void main(String[] args) {
```

```
        System.out.println("SISTEMA DE CADEIA DE RESTAURANTES BOB'S\n");
```

“Aqui foi feito a alteração do metodo privado preco do pacote da questão anterior. Usando o metodo setDesconto que altera o valor do atributo preco”

```
        Sobremesa sobremesa = new Sobremesa();  
        sobremesa.setNomeSobremesa("Sundae");  
        System.out.println("Sobremesa: "+sobremesa.getNomeSobremesa());  
        System.out.println("Atributo privado preco antes da alteracao");  
        System.out.println("Preco original do "+sobremesa.getNomeSobremesa()+" : R$  
"+sobremesa.getPreco());  
        sobremesa.setDesconto(10); “Altera o atributo privado preco”  
        System.out.printf("\nO desconto aplicado foi de: R$ %.2f\n",sobremesa.getDesconto());  
        System.out.println("\nAtributo privado preco depois da alteracao");  
        System.out.printf("Preco do "+sobremesa.getNomeSobremesa()+" com desconto: R$ %.2f\n",sobremesa.getPreco());  
    }  
}
```

IMAGENS DAS SAÍDAS NO CONSOLE



```
Run: Gerenciamento x
/usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/bin/java -java
SISTEMA DE CADEIA DE RESTAURANTES BOB'S

Sobremesa: Sundae
Atributo privado preco antes da alteracao
Preco original do Sundae: R$ 9.99

0 desconto aplicado foi de: R$ 1,00

Atributo privado preco depois da alteracao
Preco do Sundae com desconto: R$ 8,99

Process finished with exit code 0
```

Build completed successfully in 1 sec, 622 ms (moments ago)