TEMA PROJETO: Cadeia de Restaurantes(Bob's ou Subway)

Discente: João Batista Araújo de Lima Filho.

Questão 2 Classe CarnesInsuficienteException

Classe NumeroMaximoException

```
package Atividade12;

// 2- Pelo menos, 2 Exceções

"Essa exceção trata o erro de número maximo de carnes no sanduiche"

public class NumeroMaximoException extends Exception{

   public NumeroMaximoException(String mensagem) {
       super(mensagem);
   }
}
```

Questão 3 A Classe Abstrata Lanche

```
package Atividade12;

// 3- a) Classe Abstrata.

"Essa é a classe abstrata Lanche"

public abstract class Lanche {

private String nome;
private double preco;
private String tamanho;
```

```
public Lanche(String nome, double preco, String tamanho) {
  this.nome = nome;
  this.preco = preco;
  this.tamanho = tamanho;
public String getNome() {
  return nome;
public void setNome(String nome) {
  this.nome = nome;
public double getPreco() {
  return preco;
public void setPreco(double preco) {
  this.preco = preco;
public String getTamanho() {
  return tamanho;
public void setTamanho(String tamanho) {
  this.tamanho = tamanho;
```

Questões 3 B e 4 B Classe Sanduiche que extends Lanche e implements Ipagamento, Item, Serializeble

```
package Atividade12;
import java.io.Serializable;

// 3- b) Pelo menos duas subclasses.

"Essa é classe Sanduiche é uma subclasse de Lanche"

// 4- b) Herança multipla.

"Aqui temos uma Herança múltipla"

public class Sanduiche extends Lanche implements IPagamento, Item, Serializable {

private String nome;
private String tamanho;
private double preco;
private int numeroDeCarnes;
private String pontoDaCarne;

int id;
```

```
public Sanduiche(String nome, String tamanho, double preco) {
  super(nome, preco, tamanho);
void numCarnes(int numeroDeCarnes) {
  this.numeroDeCarnes = numeroDeCarnes;
  if (numeroDeCarnes > 1) {
    this.preco += (numeroDeCarnes - 1) * 3.99;
void pontoCarne(String ponto) {
  this.pontoDaCarne = ponto;
public String getNome() {
  return nome;
public void setNome(String nome) {
  this.nome = nome;
public String getTamanho() {
  return tamanho;
public void setTamanho(String tamanho) {
  this.tamanho = tamanho;
public double getPreco() {
  return preco;
public void setPreco(double preco) {
  this.preco = preco;
@Override
public String toString() {
  return "Sanduiche: "+nome +", Tamanho: "+ tamanho+", Preco: "+preco;
@Override
public int getID() {
  return id;
@Override
public void setID(int id) {
  this.id = id;
```

```
@Override
public void formaPagamento(String forma) {
}

@Override
public void valorTotal() {
}
```

Classe Sanduiche2 que extends Lanche e implements Item, Serializable

```
package Atividade12;
import java.io.Serializable;
// 3- b) Pelo menos duas subclasses.
       "Essa classe Sanduiche2 é outra subclasse da classe Lanche"
public class Sanduiche2 extends Lanche implements Item, Serializable {
  int id;
  Sanduiche sanduiche;
  public Sanduiche2(String nome, String tamanho, double preco){
    super(nome,preco,tamanho);
  @Override
  public String toString() {
    return sanduiche.toString();
  @Override
  public int getID() {
     return id;
  @Override
  public void setID(int id) {
     this.id = id;
```

Questão 4 A Interface Item

```
package Atividade12;
// 4- a) Pelo menos, 2 Interfaces.
```

```
"Essa é uma interface de Item"

public interface Item {

  int getID();

  void setID(int id);
}
```

Interface IPagamento

```
package Atividade12;

// 4- a) Pelo menos, 2 Interfaces.

"Essa é outra interface de pagamentos"

public interface IPagamento {

void formaPagamento(String forma);

void valorTotal();
}
```

Questão 5 Classe Main (GUI)

```
package Atividade12;
import java.io.IOException;
import java.util.Scanner;

public class Main extends RepositorioSanduiche {

// 5- Atualize a GUI para incluir as novas funções do sistema. Demonstre o
//funcionamento do sistema através de prints da tela de saída (console).

"Essa é a GUI do sistema, que mostra o funcionamento da mesma"

static final String opcoes = "Digite qual operacao voce deseja fazer: \n1 - Cadastrar
Sanduiche. \n2 - Mostrar Sanduiches. " +

"\n3 - Sair.\n";

public static void main(String[] args) {

Scanner sc = new Scanner(System.in);
boolean continuar = true;

RepositorioSanduiche repositorioSanduiche = null;
String arquivoRepositorio = "sanduiches.txt";
try {
```

```
repositorioSanduiche =
RepositorioSanduiche.carregarRepositorio(arquivoRepositorio);
    } catch (IOException e) {
       System.out.println("Nao foi possivel carregar o repositorio.");
       repositorioSanduiche = new RepositorioSanduiche();
    } catch (ClassNotFoundException e) {
       e.printStackTrace();
    while (continuar) {
       System.out.println(opcoes);
       int leitura = sc.nextInt();
       if (leitura == 1) {
          System.out.println("Digite o nome do Sanduiche: ");
          String a = sc.nextLine();
          String nome = sc.nextLine();
          System.out.println("Digite o tamanho do Sanduiche: ");
          String tamanho = sc.next();
          System.out.println("Digite o preco do Sanduiche: ");
          double preco = sc.nextDouble();
          Item sanduiche = new Sanduiche2(nome, tamanho, preco);
          repositorioSanduiche.cadastraSanduiche(sanduiche);
          // salvando repositorio no arquivo
         try {
            repositorioSanduiche.salvarRepositorio(arquivoRepositorio);
          } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println("Nao foi poss@vel salvar o arquivo.");
       } else if (leitura == 2) {
          for (int i = 0; i < repositorioSanduiche.ultimoID(); i++) {</pre>
            Item a = repositorioSanduiche.recuperar(i);
            System.out.println(a);
       } else if (leitura == 3) {
         continuar = false;
```