

Projeto de Jogo do Bicho

Cartões CRC

Classe: Interface

Responsabilidades:

- Exibir a interface gráfica para os usuários interagirem com o sistema
- Capturar e processar interações do usuário com o sistema

Colaborações:

- SistemaGeral
- SistemaJogador
- SistemaAdmin

Classe: SistemaJogador

Responsabilidades:

- Fazer login
- Acessar a lista de usuários do sistema
- Manipular toda a seção de login e suas classes

Colaborações:

- ListaUsuario
- Login
- Usuario
- Jogador
- Aposta
- ListaApostas
- ListaSorteios

Classe: SistemaAdmin

Responsabilidades:

- Gerenciar sorteios (criar, sortear e verificar ganhador)
- Realizar pagamento para os ganhadores
- Manipular toda a seção de admin e suas classes

Colaborações:

- ListaSorteios
- Sorteio
- Lista Apostas
- Aposta
- Jogador
- Carteira

Classe: SistemaGeral

Responsabilidades:

- Gerenciar Sistemas Admin e Jogador

Colaborações:

- SistemaJogador
- SistemaAdmin

Classe: ListaApostas

Responsabilidades:

- Armazenar um conjunto de apostas

Colaborações:

- Aposta

Classe: Login

Responsabilidades:

- Armazenar o usuário logado no momento
- Fornecer informações do usuário logado

Colaborações:

- Usuário

Classe: ListaUsuário

Responsabilidades:

- Armazenar o conjunto de possíveis usuários para login

Colaborações:

- Usuário

Classe: Extrato

Responsabilidades:

- Registrar as transações
- Registro de ganhos ou perdas

Colaborações:

Classe: Carteira

Responsabilidades:

- Rastrear o saldo disponíveis para aposta de um jogador
- Verificar o saldo e adicionar ganhos à carteira

Colaborações:

- Extrato

Classe: Jogador

Responsabilidades:

- Permitir ao jogador ter acesso às informações referentes ao andamento do jogo
- Exibir informações do jogador

Colaborações:

- Carteira

Classe: Usuário

Responsabilidades:

- Recebe as informações como login, cpf, nome e a senha para acesso ao jogo

Colaborações:

- Jogador

Classe: Sorteio

Responsabilidades:

- Realizar um sorteio
- Verifica ganhadores de um sorteio.

Colaborações:

- Jogadores
- Apostas
- Lista de apostas

Classe: ListaSorteios

Responsabilidades:

- Adicionar um sorteio
- Registrar sorteios
- mostrar número de sorteios na lista.
- mostrar sorteios contidos na lista

Colaborações:

- Jogadores
- apostas
- lista de apostas
- sorteio

Classe (Abstrata): Aposta

Responsabilidades:

- Registrar o valor apostado, o lance apostado e o status de vitória
- Ser um contrato para apostas no geral
- Relacionar ao jogador

Colaborações:

Classe (Abstrata): Normal (Aposta)

Responsabilidades:

- Registrar o valor apostado, o lance apostado e o status de vitória
- Ser um contrato para apostas normais

Colaborações:

- Aposta

Classe: Grupo (Normal)

Responsabilidades:

- Registrar o valor apostado, o lance apostado e o status de vitória
- Ser um contrato para apostas normais em um grupo de animal

Colaborações:

- Normal

Classe: Dezena (Normal)

Responsabilidades:

- Registrar o valor apostado, o lance apostado e o status de vitória
- Ser um contrato para apostas normais em uma dezena

Colaborações:

- Normal

Classe: Centena (Normal)

Responsabilidades:

- Registrar o valor apostado, o lance apostado e o status de vitória
- Ser um contrato para apostas normais em uma centena

Colaborações:

- Normal

Classe: Milhar (Normal)

Responsabilidades:

- Registrar o valor apostado, o lance apostado e o status de vitória
- Ser um contrato para apostas normais em um milhar

Colaborações:

- Normal

Classe (Abstrata): Duque (Aposta)

Responsabilidades:

- Registrar o valor apostado, o lance apostado e o status de vitória
- Ser um contrato para apostas em duque

Colaborações:

- Aposta

Classe: DuqueGrupo (Duque)

Responsabilidades:

- Registrar o valor apostado, o lance apostado e o status de vitória
- Ser um contrato para apostas em duque de grupo de animal

Colaborações:

- Duque

Classe: DuqueDezena (Duque)

Responsabilidades:

- Registrar o valor apostado, o lance apostado e o status de vitória
- Ser um contrato para apostas em duque de dezenas

Colaborações:

- Duque

Classe (Abstrata): Terno (Aposta)

Responsabilidades:

- Registrar o valor apostado, o lance apostado e o status de vitória
- Ser um contrato para apostas em terno

Colaborações:

- Aposta

Classe: TernoGrupo (Terno)

Responsabilidades:

- Registrar o valor apostado, o lance apostado e o status de vitória
- Ser um contrato para apostas em terno de grupo de animal

Colaborações:

- Terno

Classe: TernoDezena (Terno)

Responsabilidades:

- Registrar o valor apostado, o lance apostado e o status de vitória
- Ser um contrato para apostas em terno de dezenas

Colaborações:

- Terno