2021/2 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama Profa. Fabiana Freitas Mendes

Gerenciamento de despesas de veículos

T7.1

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

Veículo

- Atributos: marca; modelo; quilometragem; dono do Veículo; abastecimento; serviços; despesas e receita;
- * Métodos: Cadastro do veículo; Excluir veículo; Alterar veículo e Cadastro dono do Veículo

Dono

- * Atributos: nome, Quantidade de veiculos;
- * Métodos: Criar, Editar e Excluir;

Abastecimento

- Atributos: preço/ Litro; Valor total e Litros
- * Métodos: Criar, Editar e Excluir;

Serviço

- * Atributos: tipo de serviço; valor e observação
- Métodos: Criar, Editar e Excluir;

Dispesa

- Atributos: tipo de despesa; valor e observação
- Métodos: Criar, Editar e Excluir;

❖ Receita

- * Atributos: tipo de serviço; valor e observação
- * Métodos: Criar, Editar e Excluir;

Relatório

- * Atributos: saldo; custo e saldo x custo
- Métodos: Gerar Relatório

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- * RF1: Deve ser possível fazer um CRUD de Veículo e cadastrar um dono para o veículo
- * RF2: Deve ser possível fazer um CRUD do Dono
- * **RF3:** Deve ser possível fazer um CRUD de Abastecimento
- * RF4: Deve ser possível fazer um CRUD de Serviço
- * RF5: Deve ser possível fazer um CRUD de Despesa
- * RF6: Deve ser possível fazer um CRUD de Receita
- * RF7: Deve ser possível gerar e ver um Relatório sobre um veículo
- * RF8: Deve ser possível listar todos os carros de um Dono
- * RF9: Deve ser possível ver todas as despesas, serviços e receitas de um veículo

2.2 Requisitos Não Funcionais

- * RNF1: O software deve ser desenvolvido em JAVA;
- RNF2: O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- RNF3: A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- RNF4: O software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1; RF2; RNF1; RNF2; RNF3; RNF4
2	RF3; RF4; RF5; RF6
3	RF8; RF7;RF9