

Gerenciamento de despesas de veículos

T7.1

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Veículo

- ❖ **Atributos:** marca; modelo; dono do Veículo; abastecimento; despesas e receita;
- ❖ **Métodos:** Cadastro do veículo; Excluir veículo; Alterar veículo e Cadastro dono do Veículo;

❖ Dono

- ❖ **Atributos:** nome, Quantidade de veículos;
- ❖ **Métodos:** Criar, Editar e Excluir;

❖ Abastecimento

- ❖ **Atributos:** preço/ Litro; Valor total e Litros
- ❖ **Métodos:** Criar, Editar e Excluir;

❖ Despesa

- ❖ **Atributos:** tipo de despesa; valor e observação
- ❖ **Métodos:** Criar, Editar e Excluir;

❖ Receita

- ❖ **Atributos:** tipo de receita; valor e observação
- ❖ **Métodos:** Criar, Editar e Excluir;

❖ Relatório

- ❖ **Atributos:** saldo; custo e receita: (saldo - custo)
- ❖ **Métodos:** Gerar Relatório

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível fazer um Create e Read de Veículo e cadastrar um dono para o veículo
- ❖ **RF2:** Deve ser possível fazer um Create e Read do Dono
- ❖ **RF3:** Deve ser possível fazer um Create e Read de Abastecimento
- ❖ **RF4:** Deve ser possível fazer um Create e Read de Despesa
- ❖ **RF5:** Deve ser possível fazer um Create e Read de Receita
- ❖ **RF7:** Deve ser possível gerar e ver um Relatório sobre um veículo
- ❖ **RF8:** Deve ser possível listar todos os carros de um Dono
- ❖ **RF9:** Deve ser possível ver todas as despesas, receitas e saldos de um veículo
- ❖ **RF10:** Deve ser possível fazer um Update e Delete de Abastecimento
- ❖ **RF11:** Deve ser possível fazer um Update e Delete de Despesa
- ❖ **RF12:** Deve ser possível fazer um Update e Delete de Receita
- ❖ **RF13:** Deve ser possível fazer um Update e Delete de um Veículo

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em JAVA;
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1; RF2; RNF1; RNF2; RNF3; RNF4
2	RF3; RF4; RF5; RF6; RF8; RF7;RF9
3	RF10;RF11;RF12;RF13