

Aritméticos	( ) ^ * / + -
Relacionais	Todos
Lógicos	E OU NÃO

Ordem de precedencia

7

A+B

Soma

+

3

A-B

Subtração

-

10

A\*B

Multiplicação

\*

2,5

A/B

Divisão

/

2

A\B

Divisão Inteira

\

25

A^B

Expoenciação

^

1

A%B

Módulo  
(resto da divisão)

%

Associação algo (como a cadeia de caracteres) a uma variável equivalente (no caso do tipo caractere)

Realizar um calculo com auxilio dos operadores ou funções aritmeticos

Pode ser usada para

Operadores aritmeticos

Operadores Relacionais

Operadores Lógicos

Operadores variavel  
A, B : real  
A<5  
B<2  
C<3

Função Aritimetica  
EX: variavel  
A : real  
A <- RaizQ (81)

Vão testar as relações entre variáveis, valores ou expressões e retornar a resposta em verdadeiro ou falso

Verdadeiro (A > B) Maior que >

Verdadeiro (B < A) Menor que <

Verdade (A >= 5) Maior ou igual a >=

Verdadeiro (B ^ B <= A) Menor ou igual a <=

Verdadeiro (B + C = A) Igual a =

Verdadeiro (B < > C) Diferente de < >

Verdadeiro ((A = B + C) e (A > B))

Verdadeiro ((B < > C) ou (A >= 6))

Falso (nao((A = B + C) e (A > B)))

p

q

p E q

V

V

V

V

F

F

F

V

F

F

F

F

p

q

p OU q

V

V

V

V

F

V

F

V

V

F

F

F

p

NÃO p

V

F

F

V

10

Abs(-10)

Valor absoluto

Abs

9

Exp(3,2)

Expoente

Exp

3

Int(3.9)

Valor inteiro

Int

5

RaizQ(25)

Raiz quadrada

RaizQ

3,1415...

Pi

Retorna pi

Pi

0.5

Sen(0.523)

Seno em radiano

Sen(rad)

0.86

Cos(0.523)

Cosseno em radiano

Cos(rad)

0.57

Tan(0.523)

Tangente em radiano

Tan(Rad)

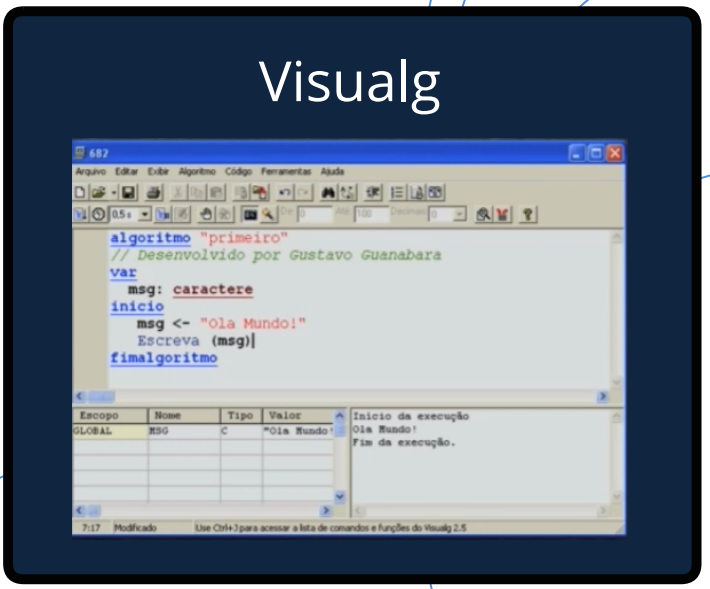
0.523

GrauspRad(30)

Graus para radiano

GrauspRad

Atribuição  
<-



Inicialização

Cadeia de caracteres

Comando de saída

Comando de entrada

Identificador

Tipo

! + Ctrl + espaço

É o que fica entre aspas no comando, inicialmente não é uma variavel até que seja atribuido

Escreva ("Qual quer coisa") Modificavel

Escreval ("Qual quer coisa") Modificavel

Leia (Identificador já registrado na variavel)

Deve começar com uma letra

Os proximos caracteres podem ser letra ou numero

Não se pode usar nenhum simbolo exceto: \_ (underline, sublinhado)

Não pode conter espaço em branco

Não pode conter letras com acento

Não pode conter palavras reservadas

Inteiro

Real

Caractere

Logico

1, 3, -5, 0

0.5, 5.0, -0.98

"Gustavo", "123"

Verdadeiro

Falso

Vai escrever a cadeia de caracteres (Qualquer coisa)

Alem de escrever a cadeia de caracteres, ainda vai pular uma linha

Vai preencher a etiqueta identificador da variavel

BOLA: Brinquedo

SAPATO: Calçado

Alegoricamente é como se fosse um armário com compartimentos separados, sendo esse, classificado em Identificador: tipo, no qual cada identificador só pode ser associado(Atribuido) à um "objeto"

Exemplos

Nota1

Média

Salário Bruto

Idade

Algoritmo

Inicio\_Algoritmo