



# O que é?

- Platformer de ritmo que dá liberdade ao jogador
- O jogador não está preso à música, mas é incentivado a segui-la

# Algumas inspirações:



HarmoKnight



# Algumas inspirações:



Crypt of the Necrodancer/Cadence of Hyrule

# Algumas inspirações:



Rhythm Heaven



# Algumas inspirações:



Platformers num geral

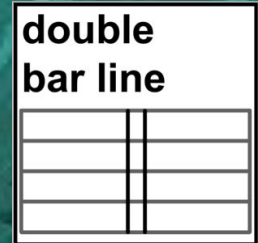
# Mobilidade

- Movimento é livre
- Aria, a protagonista, pode atacar e pular
- Essas ações são melhoradas se seguirem a batida
- Não há caminho 100% certo ou errado (improviso e adaptação são incentivados)



# Temática musical

- Elementos musicais espalhados pelo jogo







...Vamos jogar!