## Redes de Computadores Teoria e Prática

**Douglas Rocha Mendes** 

## Copyright © 2007, 2016 da Novatec Editora Ltda.

Todos os direitos reservados e protegidos pela Lei 9.610 de 19/02/1998. É proibida a reprodução desta obra, mesmo parcial, por qualquer processo, sem prévia autorização, por escrito, do autor e da Editora.

Editor: Rubens Prates

Assistente editorial: Priscila A. Yoshimatsu

Revisão: Patrizia Zagni

Editoração Eletrônica: Camila Kuwabata Capa: Camila Araújo e Marcelo Nardeli

ISBN: 978-85-7522-368-0

## Histórico de impressões:

Novembro/2015 Segunda edição Fevereiro/2013 Segunda reimpressão Julho/2010 Primeira reimpressão Julho/2007 Primeira edição

Novatec Editora Ltda. Rua Luís Antônio dos Santos 110 02460-000 – São Paulo, SP – Brasil

Tel.: +55 11 2959-6529

E-mail: novatec@novatec.com.br Site: www.novatec.com.br

Twitter: twitter.com/novateceditora Facebook: facebook.com/novatec LinkedIn: linkedin.com/in/novatec

Agradecimentos	17
Sobre o autor	18
Prefácio	
T ICIOCIO	
Capítulo 1 ■ Introdução às redes de computadores	20
1.1 Introdução	20
1.2 Histórico da internet	22
13 Internet	24
1.3.1 Internet, Intranet e Extranet	24
1.3.2 Função do WWW	25
1.3.3 O que significa URL	
1.3.4 Nomes de email	
1.4 Por que estudar redes?	28
1.4.1 Vantagens do uso das redes	29
1.4.2 Desvantagens do uso das redes	
15 Componentes de uma rede	32
1.5.1 Software de comunicação	32
1.5.2 Cliente de acesso	33
1.5.3 Servidor	33
1.5.4 Estação de trabalho	33
1.5.5 Meio de comunicação	34
1.5.6 Placa de rede	34
1.5.7 Cabeamento	34
1.5.8 Equipamentos ativos	34
1.6 Utilização das redes de computadores	
1.7 Entidades de padronização	37
1.7.1 Importância da padronização	
1.7.2 Entidades de padronização direcionadas à Internet	39
1.8 Exercícios do capítulo 1	
Capítulo 2 ■ Arquitetura e topologias de redes	45
2.1 Arquitetura Ethernet	
2.11 Detectando colisões	
2.1.2 Atenuação	
2.13 Hub	<del>1</del> 0

2.2 Topologias de rede	48
2.2.1 Topologia estrela	49
2.2.2 Topologia linear	49
2.2.3 Topologia anel	50
2.3 Exercícios do capítulo 2	50
Capítulo 3 = Arquiteturas de redes	53
3.1 Introdução	
3.2 Modelo de referência OSI	
3.2.1 Camada de aplicação	
3.2.2 Camada de apresentação	
3.2.3 Camada de sessão	
3.2.4 Camada de transporte	
3.2.5 Camada de rede	
3.2.6 Camada de enlace	
3.2.7 Camada física	
33 Modelo de referência TCP/IP	
3.3.1 Camada de aplicação	
3.3.2 Camada de transporte	
3.33 Camada de Internet	
3.34 Camada de rede	
3.4 Comparação entre os modelos de referência OSI e TCP/IP	
3.5 Exercícios do capítulo 3	
Capítulo 4 = Arquitetura Ethernet	76
4.1 História da arquitetura Ethernet	
4.2 A origem das redes Ethernet	
43 Padrão IEEE 802.3	
4.4 O que é Ethernet?	
4.5 Modos de transmissão de dados em redes Ethernet	
4.5.1 Simplex	
4.5.2 Half-duplex	
4.5.3 Full-duplex	
4.6 Sinalização nas redes Ethernet	80
4.6.1 Sinalização analógica	
4.6.2 Sinalização digital	
4.6.3 Camadas LLC e MAC	
4.7 Fast Ethernet	
4.8 Gigabit Ethernet	
4.8.1 Padrão 10 Gigabit Ethernet	
4.8.2 Padrões 40 e 100 Gigabit Ethernet	
1.0.2 I adiocs to c 100 digabit Editerrict	

4.9 Formas de codificação de dados	97
4.9.1 Codificação Manchester	97
4.9.2 NRZI	99
4.93 Codificação 4B/5B	99
4.9.4 Codificação 4D-PAM5	100
4.9.5 Codificação 8B/10B	101
4.9.6 Codificação DSQ128/PAM-16	102
4.9.7 Codificação 64B/66B	102
4.9.8 Identificação automática da taxa de transmissão nas placas de rede	104
4.10 Tipos de transmissão	
4.10.1 Baseband	
4.10.2 Broadband	105
4.11 Exercícios do capítulo 4	105
Capítulo 5 ■ Sistema de cabos Ethernet	107
5.1 Cabo par trançado	
5.2 Padrão 10BASET	
5.3 Padrão 100BASETX	
5.4 Padrão 1000 BASET	
5.5 Padrão 10 GBASET	
5.6 Padrão 10BASE2	110
5.6.1 Impedância	110
5.7 Fibra óptica	
5.8 Padrão 100BASEFX	
5.9 Padrão 1000BaseLX	113
5.10 Como surgiu a fibra óptica?	114
5.10.1 Tipos de fibra óptica	
5.11 Detalhes do cabo par trançado	
5.11.1 Pinagem do cabo par trançado em redes Ethernet e Fast Ethernet	115
5.11.2 Padrões de cabeamento	117
5.11.3 TIA/EIA T568A	118
5.11.4 TIA/EIA T568B	119
5.11.5 Pinagem do cabo par trançado em redes Gigabit Ethernet	119
5.11.6 Imunidade a ruídos no cabo par trançado	120
5.11.7 Cabo par trançado cross-over	120
5.11.8 Preparação do cabo par trançado	
5.11.9 Instalação do cabo	
5.12 Patch panel	123
5.12.1 Cabeamento estruturado	
5.13 Exercícios do capítulo 5	126

Capítulo 6 = Equipamentos ativos	130
6.1 Introdução	130
6.2 Bridge	
63 Switch	131
6.3.1 Protocolos que removem loops em redes com switches ligados em a	anel 132
6.3.2 Spanning Tree Protocol (STP)	
6.3.3 Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP)	
6.3.4 Protocolo Ethernet Automatic Protection Switching (EAPS)	
6.3.5 VLAN (Virtual LAN)	154
6.3.6 QinQ	162
6.4 Roteador	168
6.4.1 Endereços IP	
6.4.2 Mapeamento de endereços IP em endereços de rede	174
6.5 Exercícios do capítulo 6	176
Capítulo 7 = Modems	180
71 Introdução	
7.2 Modulação e demodulação	
7.3 Relação de Nyquist	
7.4 Taxa de transmissão	
7.4.1 Relação entre o sinal e o ruído	
7.5 Lei de Shannon	
7.5.1 Aplicação do teorema de Shannon	
7.6 Conclusão dos teoremas	
7.7 Baud rate	
7.8 Comandos Hayes	
7.9. Tipo de modem quanto à sincronização	
7.91 Modem assíncrono	
7.9.2 Como o método assíncrono é sincronizado	
7.93 Modem síncrono	190
7.10 Multiplexação	191
7.10.1 Multiplexação por divisão de frequências	192
7.10.2 Multiplexação por divisão de comprimento de onda	193
7.10.3 Multiplexação por divisão de tempo	193
7.11 Exercícios do capítulo 7	
Capítulo 8 = Protocolos da camada de inter-rede	195
8.1 Protocolo IP	
8.11 Endereço IP	
8.1.2 Classes de endereçamento	197
8.1.3 Endereços reservados	
8.1.4 Máscara de rede	

8.1.5 CIDR (Classless Inter-Domain Routing)	207
8.1.6 Exemplos do uso da especificação CIDR	
8.1.7 Formato do datagrama IP	
8.2 Protocolo ARP	
8.2.1 Programa arp.exe	226
8.2.2 ARP cache	226
8.2.3 Formato do pacote ARP	227
8.3 Protocolo RARP	228
8.4 Protocolo BOOTP	228
8.5 Protocolo ICMP	228
8.6 Exercícios do capítulo 8	229
Capítulo 9 = Roteamento	237
91 Introdução	237
9.2 Roteamento IP	
9.2.1 Tabela de roteamento	239
9.2.2 Processo de roteamento	239
9.2.3 Exemplos de tabela de roteamento	241
9.2.4 Roteamento estático e roteamento dinâmico	243
9.2.5 Tipos de roteadores	246
9.2.6 Protocolo RIP	251
9.2.7 Protocolo RIP2	
9.2.8 Introdução ao protocolo OSPF	258
9.2.9 O algoritmo SPF	
9.2.10 LSA – Link State Advertisement	
9.2.11 IS-IS	
9.2.12 Sistemas autônomos	
93 Estudo de caso sobre roteamento	
9.4 Exercícios do capítulo 9	290
Capítulo 10 = Protocolos da camada de transporte	292
10.1 Introdução	292
10.2 Protocolo TCP	293
10.2.1 Características do protocolo TCP	295
10.2.2 Segmento TCP	296
10.2.3 Protocolo UDP	298
10.2.4 Segmento UDP	299
10.3 Exercícios do capítulo 10	300
Capítulo 11 ■ Resolução de nomes	302
11.1 Introdução	
11.2 Arquivo hosts	
11.3 Arquivo Imhosts	

11.4 Protocolo DNS	304
11.4.1 Consulta DNS	305
11.5 Exercícios do capítulo 11	305
Capítulo 12 = NAT — Network Address Translation	307
12.1 Introdução	307
12.2 Diferença entre roteador tradicional e um roteador utilizando NAT	309
12.3 Tabela gerada pelo NAT	
12.4 Tipos de NAT	
12.4.1 NAT dinâmico	
12.4.2 NAT estático	311
12.5 Diferenças entre NAT, PAT e Proxy	312
12.5.1 Funcionamento do NAT	313
12.5.2 Funcionamento do PAT	313
12.5.3 Funcionamento do Proxy	314
12.6 Exercícios do capítulo 12	314
Capítulo 13 = Sockets	315
13.1 Introdução	315
13.2 Modos de operação	
13.2.1 Modo orientado à conexão	316
13.2.2 Modo sem conexão	316
13.3 API socket	317
13.3.1 Funções auxiliares	317
13.3.2 Funções socket	320
13.4 Arquivo de header	327
13.5 Programa cliente	328
13.6 Programa servidor	330
Capítulo 14 = Protocolos da camada de aplicação	332
14.1 Introdução	332
14.2 Protocolo FTP	
14.3 Protocolo TFTP	
14.4 Protocolo Telnet	
14.5 Protocolo SMTP	
14.5.1 Formato de um endereço SMTP	
14.5.2 Como enviar uma mensagem SMTP via Telnet	
14.6 Protocolo POP	
14.7 Protocolo IMAP	
14.8 MIME	

14.9 Protocolo HTTP	341
14.9.1 Funcionamento do HTTP	341
14.9.2 Resposta HTTP	
14.10 Protocolo DHCP	344
14.10.1 Funcionamento do DHCP	344
14.11 Protocolo SNMP	345
14.12 Exercícios do capítulo 14	345
Capítulo 15 ■ Protocolo IPv6	351
15.1 Introdução	351
15.2 Diferenças entre IPv4 e IPv6	353
153 Formato do endereço IPv6	354
15.4 Tipos de endereço	356
15.4.1 Endereço unicast	356
15.4.2 Endereço anycast	364
15.43 Endereço multicast	365
15.4.4 Endereço multicast derivado de um prefixo unicas	st368
15.4.5 URLs em IPv6	
15.4.6 Transição do IPv4 para o IPv6	370
15.4.7 Formato do pacote IPv6 em relação ao IPv4	377
15.5 Exercícios do capítulo 15	385
Capítulo 16 <b>=</b> Comunicação sem fio	388
16.1 Introdução	
16.2 Origem das redes sem fio	
16.3 Topologia das redes sem fio	
16.3.1 Infraestruturada ou cliente/servidor	
16.3.2 Ad-hoc	
16.4 O padrão 802.11	
16.4.1 Funcionamento do protocolo CSMA/CA	
16.4.2 Padrão 802.11b	
16.4.3 Padrão 802.11a	393
16.4.3 Padrão 802.11a	
16.4.4 Padrão 802.11g	393
16.4.4 Padrão 802.11g 16.4.5 Padrão 802.11e	
16.4.4 Padrão 802.11g 16.4.5 Padrão 802.11e 16.4.6 Padrão 802.11i	393 394 394
16.4.4 Padrão 802.11g 16.4.5 Padrão 802.11e 16.4.6 Padrão 802.11i 16.4.7 Padrão 802.11n	393 394 394
16.4.4 Padrão 802.11g 16.4.5 Padrão 802.11e 16.4.6 Padrão 802.11i 16.4.7 Padrão 802.11n 16.4.8 Padrão 802.11ac	
16.4.4 Padrão 802.11g 16.4.5 Padrão 802.11e 16.4.6 Padrão 802.11i 16.4.7 Padrão 802.11n 16.4.8 Padrão 802.11ac	
16.4.4 Padrão 802.11g 16.4.5 Padrão 802.11e 16.4.6 Padrão 802.11i 16.4.7 Padrão 802.11n 16.4.8 Padrão 802.11ac	
16.4.4 Padrão 802.11g	

Capítulo 17 ■ Redes GPON	399
17.1 Introdução ao padrão PON	399
17.2 Equipamentos de uma rede PON	
173 PON e WDM	404
17.4 Implementações da tecnologia PON	
17.4.1 Rede GPON	
17.4.2 Download em redes GPON	405
17.4.3 Modelo de referência OSI e a estrutura do GPON	409
17.4.4 Detalhes do quadro GTC no sentido de download	420
17.4.5 Detalhes do quadro GTC no sentido de upload	
17.4.6 DBA – Dynamic Bandwidth Allocation	
17.4.7 FEC (Forward Error Correction)	
17.4.8 OMCI (Optical network termination Management and Contr	
face)	
17.5 Tecnologias GPON e EPON	
17.0 Exercicios do Capítulo 17	
Capítulo 18 ■ BGP — Border Gateway Protocol	445
18.1 Introdução ao protocolo BGP	445
18.2 Algoritmo vetor de caminho (path vector)	
18.3 IGP e EGP	
18.4 iBGP e eBGP	450
18.5 Atributos BGP	456
18.6 Prefixo de rede mais específico	457
18.7 Características dos atributos BGP	459
18.7.1 Atributo Next Hop	
18.7.2 Atributo local preference	
18.7.3 Atributo AS-PATH	
18.7.4 Atributo origin	
18.7.5 Atributo MED	
18.8 Mensagens BGP	
18.9 eBGP multihop	
18.10 Exercícios do capítulo 18	472
Apêndice A = Estudo de caso	473
A.1 Título	
A.2 Objetivo	
A.3 Ambiente a ser utilizado para o desenvolvimento do projeto	
A.4 Proposta para o desenvolvimento do projeto	
A.5 Observações finais	474

Apêndice B = Respostas dos exercícios	475
Capítulo 1	475
Capítulo 2	
Capítulo 3	
Capítulo 4	
Capítulo 5	
Capítulo 6	
Capítulo 7	
Capítulo 8	
Capítulo 9	
Capítulo 10	
Capítulo 11	
Capítulo 12	515
Capítulo 14	
Capítulo 15	
Capítulo 16	
Capítulo 17	
Capítulo 18	