

Interface Homem Máquina

1º Semestre - 2016

Unidade III



Unidade III - Cognição

- 02 horas/aula.
- Definição de Cognição e sua utilização dentro de um projeto de interface.

O que é Cognição?



O que é Cognição?

- Cognição está diretamente ligada ao processo de aquisição de conhecimento.
- Envolve diversos fatores de origem do conhecimento:
 - O pensamento
 - A Linguagem
 - A Percepção
 - O Raciocínio
 - A Memória



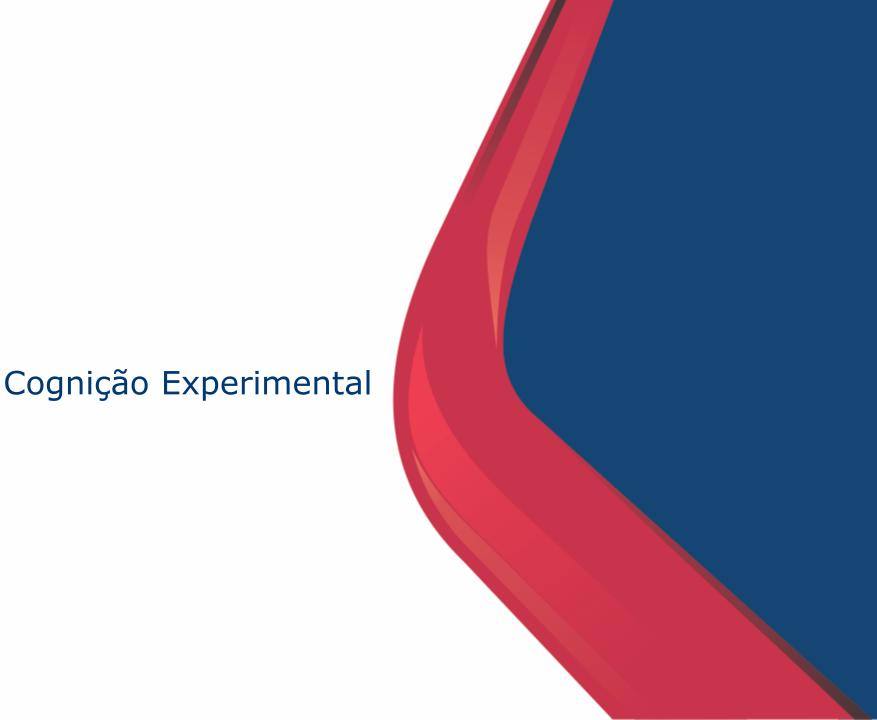
O que é Cognição?

 O estudo de Cognição é mais ligada a setores como o da psicologia.



Psicologia Cognitiva?

- É um tipo de estudo científico que estuda a mente em pensamento, como por exemplo:
 - Estuda como obtemos e selecionamos as informações do mundo ao nosso redor.
 - Estuda como a informação fica armazenada em nossa memória.
 - Estuda como utilizamos conhecimento para solução de problemas, para pensar e nos comunicarmos.





Cognição Experimental

 Um tipo de estado mental no qual agimos, percebemos e reagimos à eventos ao nosso redor, com o mínimo de esforço e o máximo de eficácia.

Exemplo:

- Ao ler um livro precisa se envolver na história.
- Ao guiar um veículo você precisa ter perícia.





Cognição Reflexiva

- Um tipo de estado mental no qual comparamos, pensamos e tomamos decisões.
- Elaboração de novas ideias.

Fatores que auxiliam Cognição Experimental e Cognição Reflexiva



Fatores que auxiliam Cognição Experimental e Cognição Reflexiva:

- Atenção.
- Percepção e Reconhecimento.
- Memória.
- Aprendizado
- Leitura, Fala e Audição.



Fatores que auxiliam Cognição Experimental e Cognição Reflexiva:

- ...
- Resolução de Problemas.
- Planejamento.
- Raciocínio.
- Tomada de Decisões.

Evolução da Disciplina:

- 🕜 Unidade I
- Unidade II
- 🕢 Unidade III

Unidade IV

Unidade V

Unidade VI

Unidade VII

Unidade VIII

Unidade IX

Unidade X







Prof. Esp. Dheyson Wildny dheyson.souza@unifran.edu.br

Av. Dr. Armando Salles Oliveira, 201 14404 600 Franca SP Brasil **T** 55 16 3711 8888 **F** 55 16 3711 8886