



Interface Homem Máquina

1º Semestre – 2016.

Unidade II

Unidade II - Ergonomia

- 04 horas/aula.
- Compreensão das interações entre seres humanos e elementos de um sistema, buscando melhores desempenhos e comodidade ao usuário.

O que é Ergonomia?



O que é Ergonomia?

- Palavra derivada do grego:
 - ❖ ergon = trabalho
 - ❖ nomos = leis ou normas
- O principal objetivo da ergonomia é estudar e desenvolver técnicas, para adptar e melhorar a relação entre seres humanos e máquinas.

Em quais áreas são
necessários equipamentos
ergométricos?



Em quais áreas são necessários equipamentos ergométricos?

- Móveis.
- Trabalho.
- Convivência Interpessoal.
- LAYOUT (de sistemas ou de equipamentos).
- Dentro outros...

Quais profissionais são
necessários para produção
de equipamentos/sistemas
ergométricos?



Que tipos de profissionais são necessários?

- Fisioterapeutas.
- Engenheiros (em geral).
- Psicólogos.
- Educadores Físicos
- Dentre outros...

Para que serve
Ergonomia em Sistemas
Computacionais?



Para que serve Ergonomia em Desenvolvimento de Software?

- Garantir a satisfação do usuário ao utilizar o software.
- Vantagem competitiva, ou seja, garantir que o software além de funcional seja adequado às necessidades do público-alvo.
- Fidelidade do usuário.
- Redução de custos e retrabalhos.

Evolução da Disciplina:



Unidade I



Unidade II

Unidade III

Unidade IV

Unidade V

Unidade VI

Unidade VII

Unidade VIII

Unidade IX

Unidade X

...





Prof. Esp. Dheyson Wildny
dheyson.souza@unifran.edu.br

Av. Dr. Armando Salles Oliveira, 201
14404 600
Franca SP Brasil
T 55 16 3711 8888
F 55 16 3711 8886