

EA13/A
Sistemas Multimídia I

Heitor Hákime Cunha

1

Apresentação do Curso



Quem é quem?

2

Assuntos Propostos

- Definição de Sistemas Multimídia
- **Imagens:** Definição, características, conceitos e formatos
- **Vídeos:** Definição, características, conceitos e formatos
- **Áudios:** Definição, características, conceitos e formatos
- **HTML:** Tags, listas, links e tabelas
- **CSS:** Conceitos e aplicações
- **JAVASCRIPT:** Visão geral e algumas aplicações
- **JDBC e SERVLETS:** Visão geral e algumas aplicações

2

Informação

O que é **INFORMAÇÃO**?

2

Informação

INFORMAÇÃO = VALOR

11

2

Informação

INFORMAÇÃO = VALOR + CONTEXTO

Diogo tem 11 anos

2

Informação

INFORMAÇÃO = VALOR + CONTEXTO + REPRESENTAÇÃO

Diogo tem 11_2 anos

- Diogo tem **três** anos. Por questões didáticas foi usado o sistema de numeração binária
- Poderiam ser utilizados outros sistemas
 - 3
 - Três
 - III


Mídia

• **O que é Mídia?**

- São estruturas que carregam informação, como por exemplo áudio, vídeo ou imagens
- São classificadas em **estáticas e dinâmicas**

Mídia Estática

Não depende do tempo



Mídia Dinâmica

Depende do tempo



- Áudio: música, mensagens, etc
- Vídeo: 25 ~ 30 quadros por segundo

Sistema Multimídia

1. **Sistema Computacional** capaz de manipular dados alfanuméricos, gráficos, áudio e vídeo
2. **Sistema Computacional** capaz de tratar pelo menos um tipo de mídia contínua em formato **digital**



Funções Comuns

- ✓ Capturar
- ✓ Gerar
- ✓ Armazenar
- ✓ Recuperar
- ✓ Processar
- ✓ Transmitir
- ✓ Apresentar

Funções Comuns

- ✓ Capturar
- ✓ Gerar
- ✓ Armazenar
- ✓ Recuperar
- ✓ Processar
- ✓ Transmitir
- ✓ Apresentar



2

Funções Comuns

- ✓ Capturar
- ✓ Gerar
- ✓ Armazenar
- ✓ Recuperar
- ✓ Processar
- ✓ Transmitir
- ✓ Apresentar



2

Funções Comuns

- ✓ Capturar
- ✓ Gerar
- ✓ Armazenar
- ✓ Recuperar
- ✓ Processar
- ✓ Transmitir
- ✓ Apresentar



2

Funções Comuns

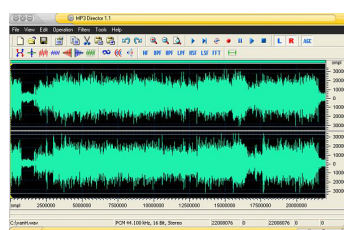
- ✓ Capturar
- ✓ Gerar
- ✓ Armazenar
- ✓ Recuperar
- ✓ Processar
- ✓ Transmitir
- ✓ Apresentar



2

Funções Comuns

- ✓ Capturar
- ✓ Gerar
- ✓ Armazenar
- ✓ Recuperar
- ✓ Processar
- ✓ Transmitir
- ✓ Apresentar



2

Funções Comuns


- ✓ Capturar
- ✓ Gerar
- ✓ Armazenar
- ✓ Recuperar
- ✓ Processar
- ✓ Transmitir
- ✓ Apresentar



2

Funções Comuns

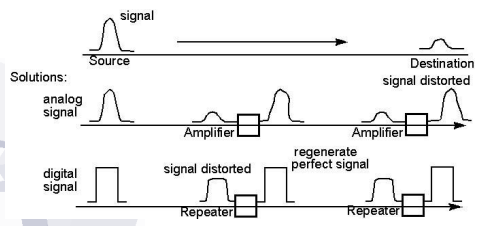
- ✓ Capturar
- ✓ Gerar
- ✓ Armazenar
- ✓ Recuperar
- ✓ Processar
- ✓ Transmitir
- ✓ **Apresentar**



2

Formato Digital

- Sistemas computacionais só manipulam **dados digitais**
- Sistemas digitais são mais **confiáveis**



2

Motivação

- Objetivo da comunicação e computação multimídia
 - **Emular** a comunicação humana
 - Auxiliar na organização da imensa quantidade de **informação**
 - **EAD**
 - Telemedicina
 - Video conferências
 - Trabalho cooperativo

2

Agradecimento

- Obrigado!!!

27