

# Lab 5: Método dos Mínimos Quadrados

## INF1608 – Análise Numérica

Leonardo Seperuelo Duarte

lduarte@tecgraf.puc-rio.br

Departamento de Informática, PUC-Rio

Para este exercício, considere a representação de matrizes por vetor de ponteiros do Lab 0 e o método de solução de sistemas lineares do Lab 3. *Se usar os códigos dos laboratórios anteriores, envie suas implementações junto com a solução deste laboratório para a correção.* Se preferir, você pode copiar as funções necessárias já existentes para o código deste exercício.

Podemos resolver um sistema inconsistente na forma  $A_{m \times n} x_n = b_m$ , com  $m > n$ , através do Método dos Mínimos Quadrados (MMQ). Na sua forma mais direta, a solução do MMQ é feita resolvendo o sistema linear  $n \times n$  definido pela equação normal:

$$A^T A \bar{x} = A^T b$$

onde  $A^T$  representa a matriz transposta de  $A$  e  $\bar{x}$  a solução aproximada do problema. O erro do método pode ser avaliado pelo vetor residual  $r = b - A\bar{x}$ . Como métrica de erro, podemos usar a norma-2 desse vetor:

$$e = \|r\|_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^m r_i^2}$$

1. Pede-se:

- (a) Implemente uma função que resolva o sistema  $A_{m \times n} x_n = b_m$  pelo método dos mínimos quadrados. A função também recebe como parâmetro o vetor  $\bar{x}$ , já alocado com dimensão  $n$ , que deve ser preenchido com a solução aproximada. A função deve retornar a norma-2 do vetor resíduo, que indica o quão ajustado está a solução.

```
double mmq (int m, int n, double** A, double* b, double* x);
```

- (b) Usando a função do item anterior, implemente uma função que ajuste uma parábola,  $y = a + bx + cx^2$ , a um conjunto de  $n$  pontos  $(px_i, py_i)$  fornecido. A função deve determinar os coeficientes  $a$ ,  $b$ , e  $c$ , preenchendo os endereços respectivos recebidos, e retornar o erro (expresso como norma-2 do resíduo) do ajuste.

```
double ajuste_parabola (int n, double* px, double* py,
                        double* a, double* b, double* c);
```

- (c) Similar ao item anterior, implemente uma função que ajuste uma cúbica,  $y = a + bx + cx^2 + dx^3$ , a um conjunto de  $n$  pontos  $(px_i, py_i)$  fornecido.

```
double ajuste_cubica (int n, double* px, double* py,
                     double* a, double* b, double* c, double* d);
```

2. Ideias para testar suas funções:

- (a) Escreva um código que resolva os sistemas inconsistentes abaixo usando o MMQ. Para cada sistema, exiba na tela o vetor que representa a solução aproximada e seu respectivo erro associado (norma-2).

$$\text{i. } \begin{bmatrix} 3 & -1 & 2 \\ 4 & 1 & 0 \\ -3 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 5 \\ -2 & 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 10 \\ -5 \\ 15 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{ii. } \begin{bmatrix} 4 & 2 & 3 & 0 \\ -2 & 3 & -1 & 1 \\ 1 & 3 & -4 & 2 \\ 1 & 0 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & 3 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \\ 5 \end{bmatrix}$$

- (b) Encontre a melhor parábola e a melhor cúbica que ajusta cada conjunto de pontos abaixo. Exiba na tela os coeficientes encontrados e os erros dos ajustes. Qual teve melhor ajuste, parábola ou cúbica, para cada conjunto de pontos?
- i. (0, 0), (1, 3), (2, 3), (5, 6)
  - ii. (1, 2), (3, 2), (4, 1), (6, 3)

Agrupe os protótipos das funções pedidas em um módulo “mmq.h” e as implementações em um módulo “mmq.c”. Escreva um outro módulo “main.c” para o código de teste da sua implementação.

**Entrega:** O código fonte deste trabalho (isto é, os arquivos “mmq.h”, “mmq.c” e “main.c”, e eventuais códigos de laboratórios passados usados na solução, **não** zipados) devem ser enviados via página da disciplina no EAD até o final da aula. O sistema receberá trabalhos com atraso (com perda de 1 ponto na avaliação) até 2 horas após o fim da aula.