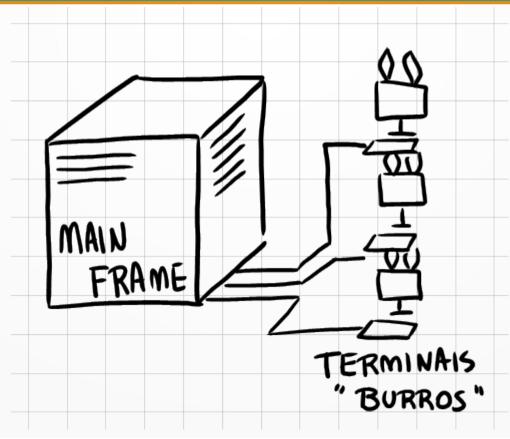
DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA A WEB 1

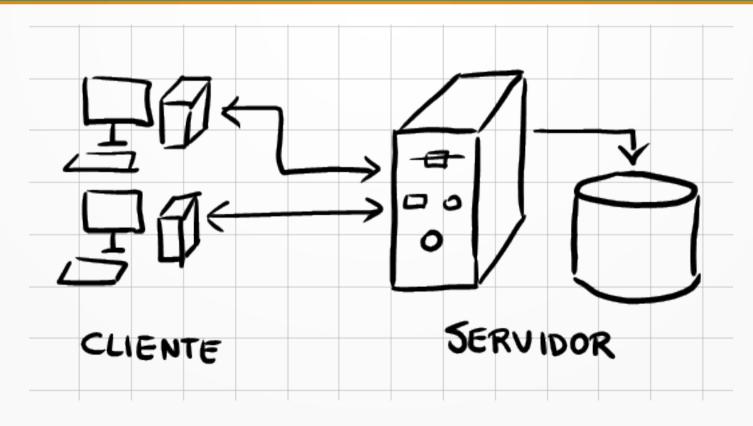
Módulo 1 Conceitos Básicos

Delano Medeiros Beder delano@dc.ufscar.br

Antigamente



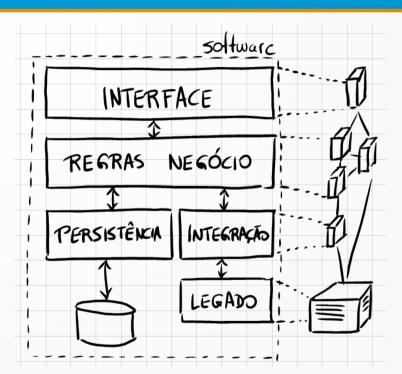
Depois...



As possibilidades aumentaram

O software, antes monolítico...





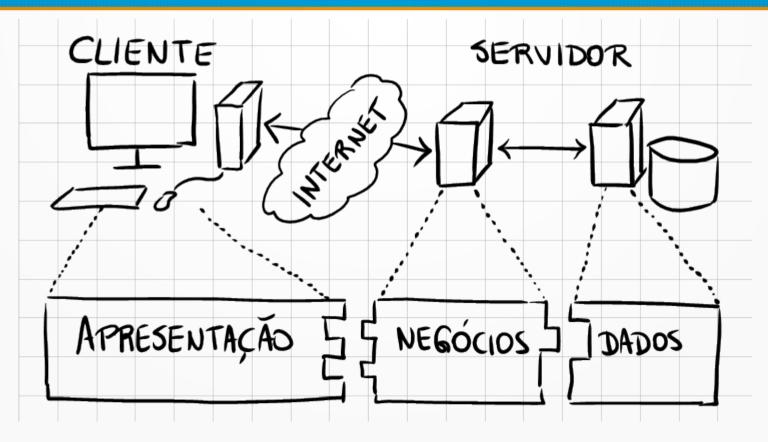
...passou a ser dividido em camadas

Conceito de "camadas"

Manutenção Extensibilidade Desempenho Segurança

Outras vantagens

Quantas camadas?



Navegador

- · Cliente "leve"
- Padronizado
- Não exige (muita) instalação de software
- Fácil distribuição / comunicação
- Versão mais inteligente dos primeiros terminais burros

Servidor de Aplicações

- Implementação da lógica de negócio
- Cálculos / transações / processamento / segurança

SGBDs Sistemas Legados

- "Persistência"
- Dados

Navegador

- Cliente "leve"
- Padronizado
- Não exige (muita) instalação de software
- Fácil distribuição / comunicação
- Versão mais inteligente dos primeiros terminais burros

Web

Web = acessibilidade

Qualquer um com acesso a Internet pode acessar o
sistema

Web = flexibilidade É simples publicar atualizações

Web = desempenho
Suporta grandes demandas

Web = multiplataforma

PCs, videogames, celulares, geladeiras, ...

Web

Protocolo HTTP (Hypertext Transfer Protocol)
Atua sobre TCP/IP (Transfer Control
Protocol/Internet Protocol)

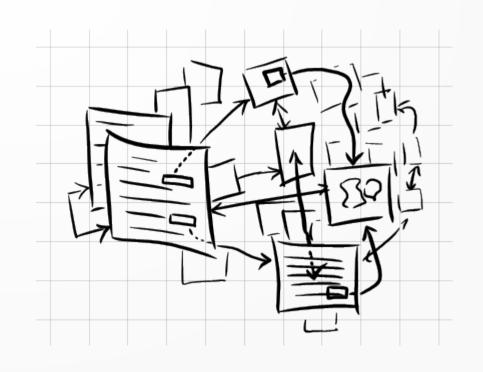
Hipertexto Modelo requisição-resposta

Hipertexto

- Hiper = sobre, além
- Hipertexto
 - Remete à superação das limitações da linearidade dos textos
- Textos não lineares
 - Podem estar ligados em N dimensões
 - Conceito de link
- Leitura não-linear

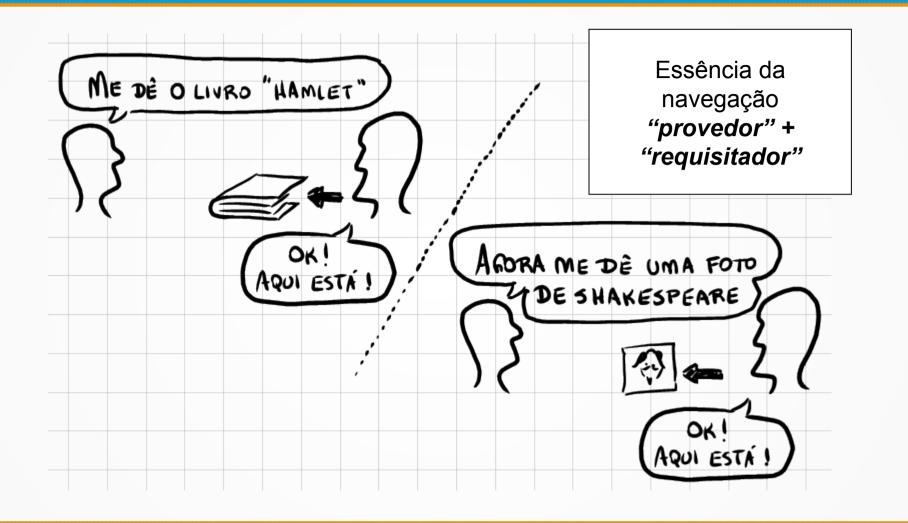
Hipertexto

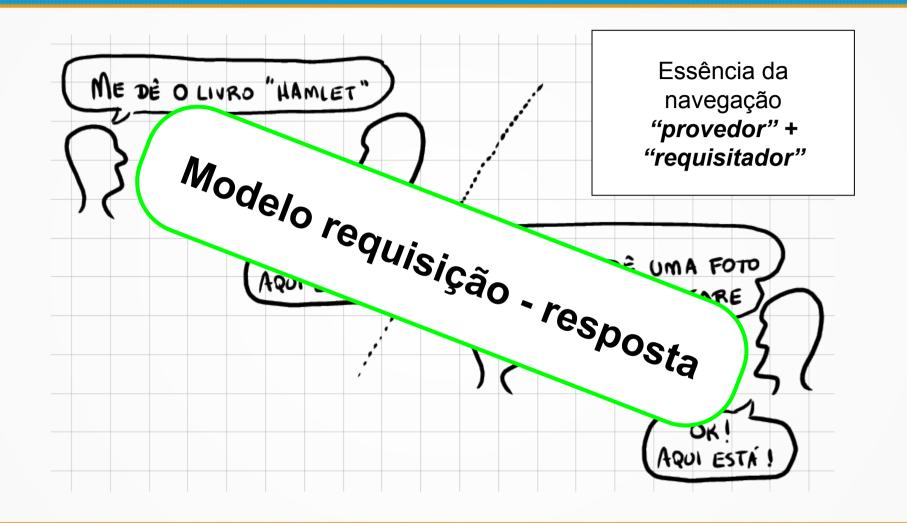
- Leitura do hipertexto = "navegação"
- A "navegação"
 - envolve seguir links
- A cada "click", um novo conteúdo é trazido para o primeiro plano



Hipertexto => Hipermídia

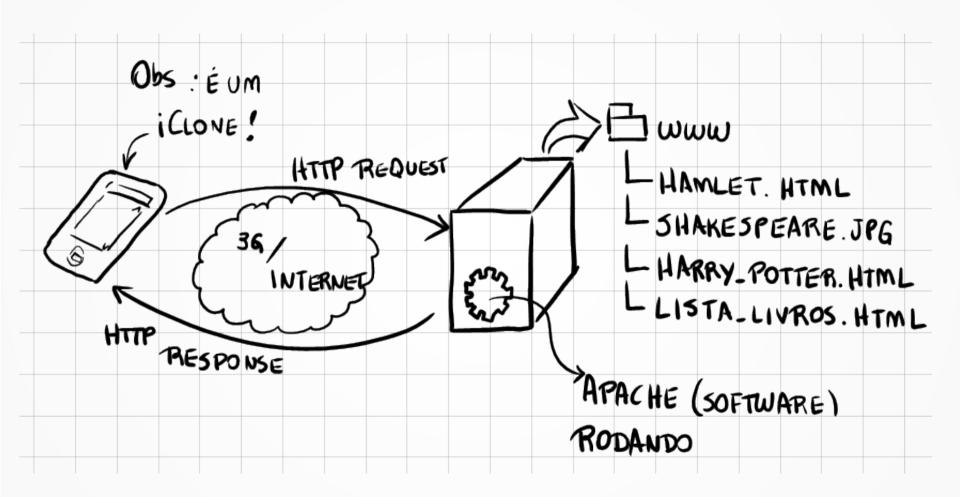
- Hipertexto é apenas um tipo de recurso
 - Existem recursos diversos:
 - Imagens, sons, vídeos, animações, cheiros (????)
 - Existem recursos funcionais:
 - Cálculos, mensagens, finanças, e-commerce (????)
 - Conceito mais geral → Hipermídia





Web

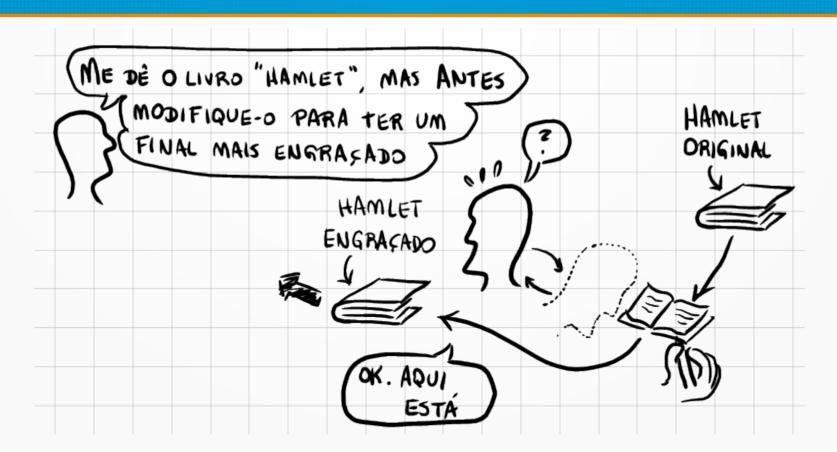
- É essencialmente uma implementação desse modelo utilizando tecnologia da informação
- "Requisitador": Navegador web (cliente)
- "Provedor": Servidor web
- "Linguagem" da requisição/resposta: HTTP
- Conteúdo: Texto, imagens, vídeos, animações, funções, etc (hipermídia)



Modelo da Web

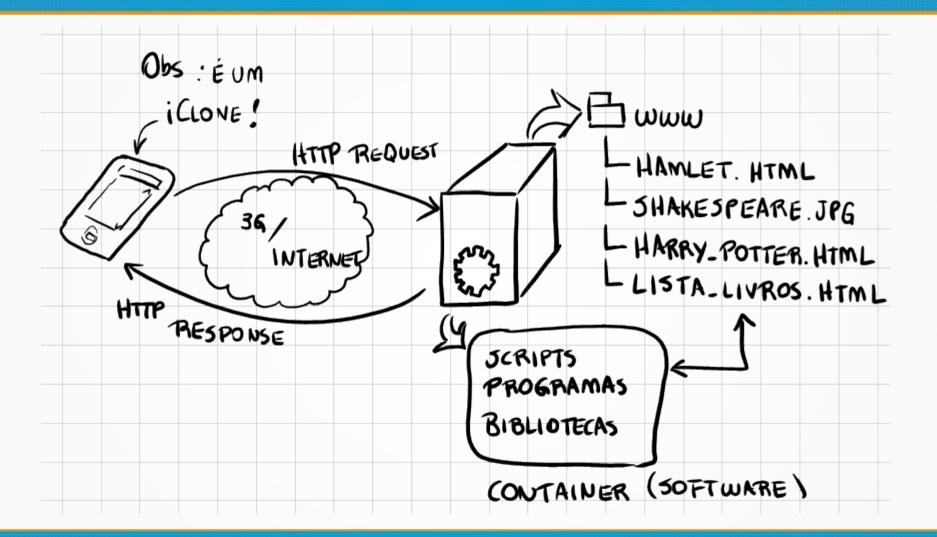
- No iClone, existe software capaz de:
 - Enviar requisições HTTP
 - Interpretar respostas HTTP
 - Mostrar conteúdo da resposta na tela (Opera Browser, por exemplo)
- No servidor, existe software capaz de:
 - Interpretar requisições HTTP
 - Executar as requisições (encontrar o arquivo na pasta www, por exemplo)
 - Elaborar e enviar respostas HTTP

Mas a Web já não é assim



Conteúdo dinâmico

- O "provedor" passa a ser "servidor"
 - Executar a requisição não é somente entregar um arquivo estático
 - Entre requisição e resposta, algo acontece
 - Consulta em banco de dados
 - Cálculos / processamento / transformação
- Geração de conteúdo dinâmico



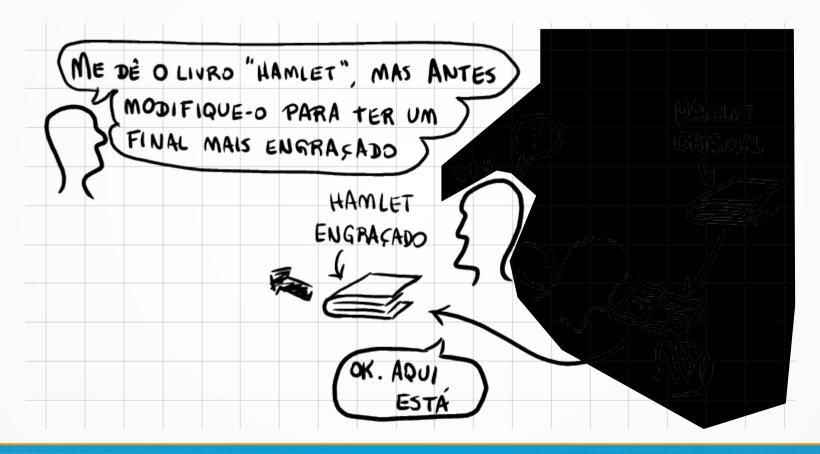
Conteúdo dinâmico

- Software que roda no servidor
 - Capaz de executar scripts / programas
 - Gerar conteúdo dinâmico
 - Texto / imagens / sons / etc...

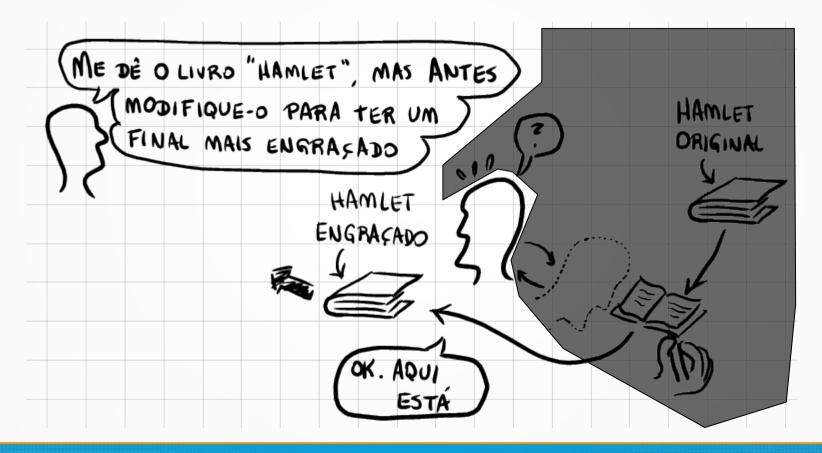
• IMPORTANTE:

- Neste caso, o conteúdo é dinamicamente gerado
- Mas uma vez enviado para o cliente, ele se torna estático
 - É como se já houvesse aquele arquivo antes
 - Ou seja, o cliente não sabe se um conteúdo foi gerado dinamicamente ou apenas recuperado do disco

Mas a Web já não é assim



Mas a Web já não é assim



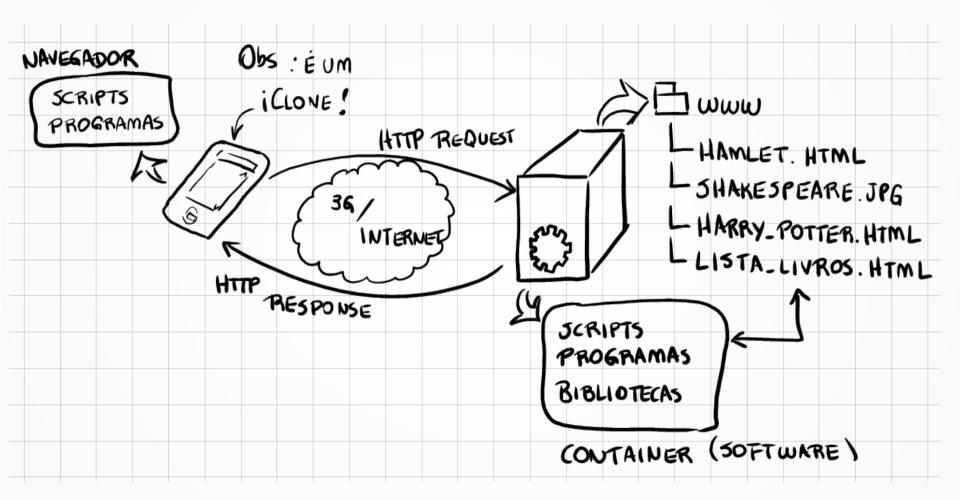
E não para por aí





Afinal.... o cliente não é tão burro assim

- O cliente tem capacidade de processamento
 - Pode realizar pequenas tarefas
 - Validações
 - Animações
 - Interatividade
 - Geração de conteúdo
- Na verdade...
 - Dá para fazer tudo!



Tríade: HTML5, CSS e Javascript

Demonstração 1

FIM