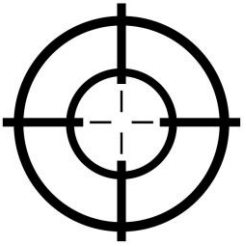


Atividades de fixação



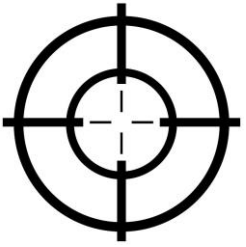
Construindo componentes reutilizáveis



A principal vantagem em usar módulos é poder construir componentes reutilizáveis, ou seja, códigos que podem ser utilizados mais de uma vez e em mais de um projeto.

Este exercício é para praticar a construção, exportação e importação de módulos, utilizando o TypeScript.

Objetivo 1



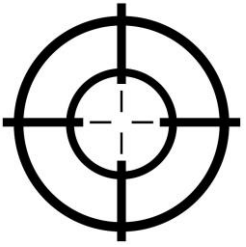
Crie um módulo contendo classes, responsáveis por fornecer métodos que realizam as operações matemáticas básicas, soma, subtração, divisão e multiplicação. Como no exemplo.

```
class Somador {  
    public calcular = (numero1: number, numero2: number) => {  
        return numero1 + numero2  
    }  
}
```

```
class Subtrador {  
    public calcular = (numero1: number, numero2: number) => {  
        return numero1 - numero2  
    }  
}
```

```
export {Somador, Subtrador}
```

Objetivo 2



O módulo criado deverá ser colocado em um repositório, como no GitHub por exemplo.

Desenvolva um outro módulo, que utilize o módulo de operações matemática. Para isto, execute códigos que façam os cálculos de soma, subtração, divisão e multiplicação. Utilize números arbitrariamente para seus testes.