



SPTECH

REGRAS DE CONDUÇÃO DO PROJETO

Moving Access Technology / Grupo - 05

Pesquisa e Inovação

INTEGRANTES	RA
Alejandro Quispe Qquehue	01221104
João Francisco Galliano de Oliveira	01221066
Larissa Dantas Ribeiro	01221147
Larissa dos Santos	01221126
Leonardo Ferreira Raia Vasconcellos	01221084
Mário Sérgio de Oliveira	01221080
Thayla Andreassi Diogenes	01221137

ROTAÇÃO E RESPONSABILIDADES DE CADA FUNÇÃO

Product Owner:

- Falar com cliente.
- Converter a visão de projeto em *backlog*.
- Levantar os Requisitos.
- Definir o que deve ser feito e por quê.
- Priorização dos requisitos e atividades.

Scrum Master:

- Falar com a equipe.
- Decidir como será feito.
- Responsável por treinar o time.
- Responsável pela produtividade do time.
- Remover obstáculos.

Stakeholders:

- Desenvolver tarefas *fullstack*.
- Contribuir para que o projeto avance.
- Ter autonomia na realização das tarefas.

Cada integrante ficará 4 dias em cada função de liderança (*Product Owner*, *Scrum Master*). Sendo que o primeiro P.O. escolhido pelo time será o Mário Sérgio de Oliveira, o primeiro Scrum Master será o Leonardo Ferreira Raia Vasconcellos e os demais serão selecionados em ordem alfabética para exercer a função.

SPRINTS

Todos os participantes das *sprints* poderão tomar decisões referentes ao projeto. Caso algum integrante não participe das *sprints* ou não entregue alguma atividade, será registrado em ata.

Daily:

Será realizada presencialmente todos os dias às 10 horas em sala.

Periódica:

As *sprints* periódicas serão realizadas todas as segundas e quartas às 20 horas presencialmente ou pelo Discord.

Review Semanal:

A *review* semanal será realizada todas às terças-feiras, juntamente com o Fernando Duarte Brandão nas aulas de Projeto e Inovação.

PRÁTICAS

Toda documentação será feita no google docs com *link* compartilhado.