



ATIVIDADES

AULA 01

Desenvolvimento de dispositivos
moveis



Integrantes

- João Guilherme Gans
- Bruna Porto de Lima



Exercício 1

interfaces mal projetadas para telas pequenas:

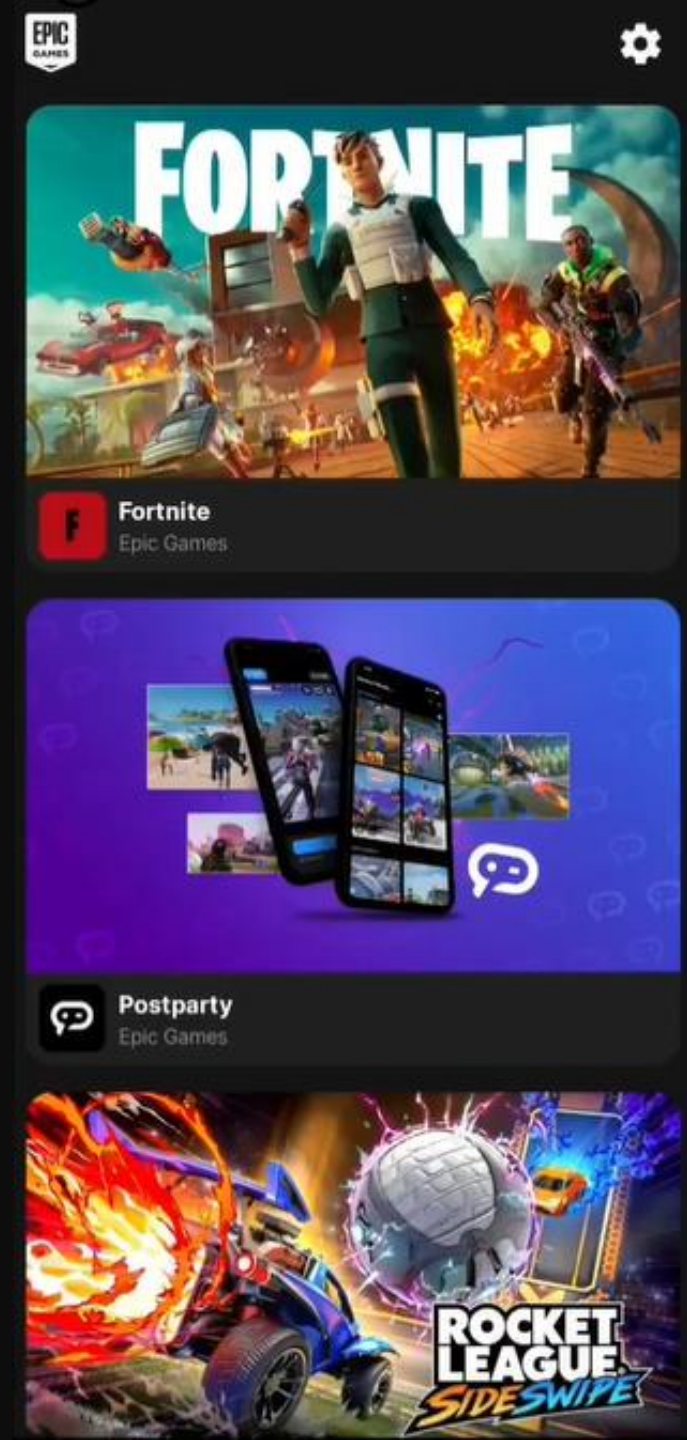
- STEAM – interface muito pequena para grande quantidade de imagens presentes



Exercício 1

interfaces mal projetadas para telas pequenas:

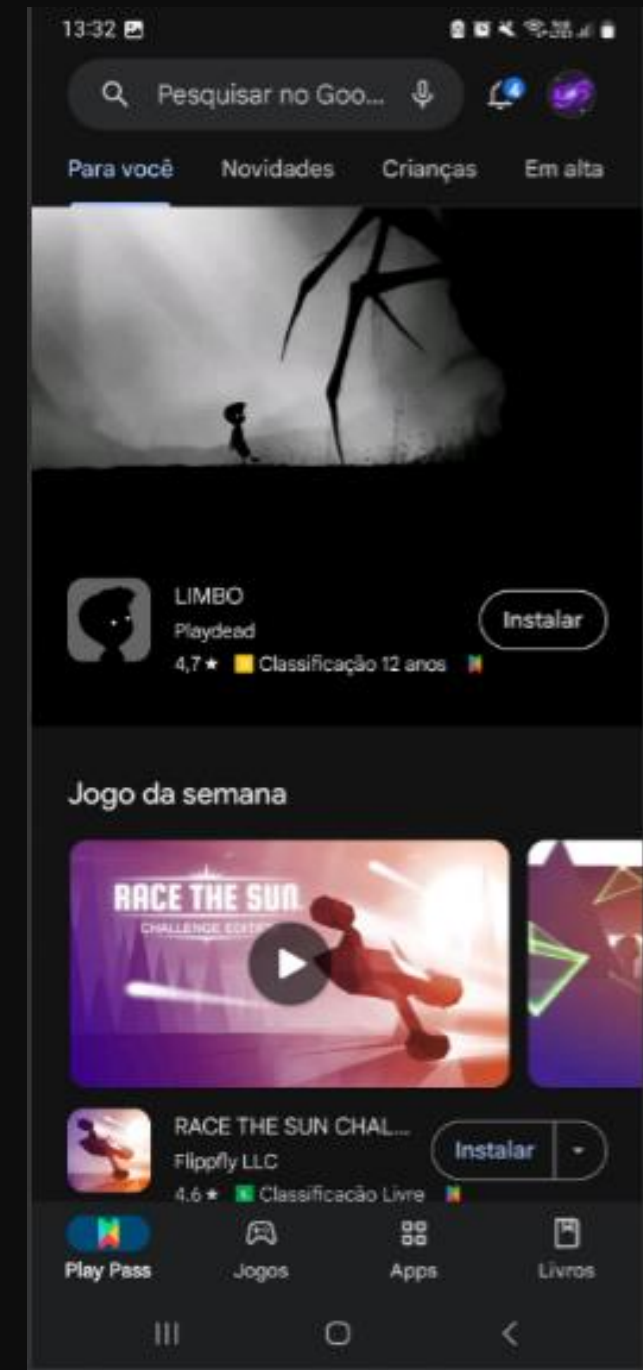
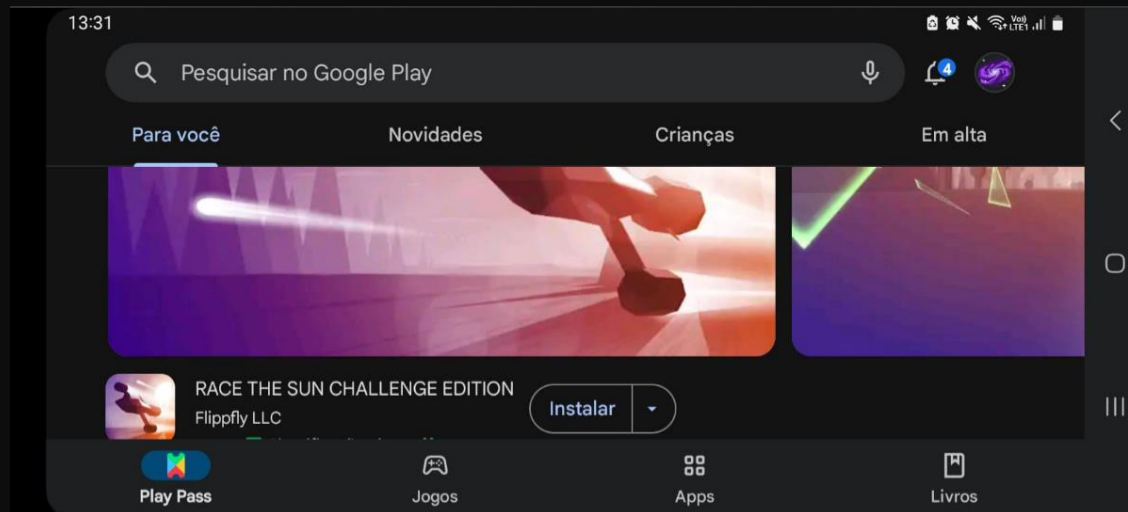
- Epic Games store – ícones de jogos com tamanho muito grande, o que dificulta a mobilidade pelo app
 - Pouco conteúdo presente na interface, mas existe movimento da tela, o que torna um movimento travado.
-



Exercício 1

interfaces mal projetadas para mudança de orientação:

- Play store: Sua visualização horizontal se torna terrível para visualizar os apps.



Exercício 1

interfaces mal projetadas para tablets:

- A própria interface de muitos tablets possui em seu teclado devido ao tamanho da tela do aparelho um tamanho muito grande de teclas, tornando a digitação muito complicada enquanto se segura o aparelho.



Exercício 2

realizem interações
com outros
dispositivos:

SmartThings(Samsung)

Fitbit

Google Home

Exercício 2

realizem interações
com outros
aplicativos

Zapier

Microsoft
Power
Automate



Exercício 3

Pesquise os tipos de armazenamento de dados disponíveis no Android.

-
- Armazenamento Interno
 - Armazenamento Externo
 - Armazenamento em cache
 - Banco de dados SQLite

Exercício 4

Pesquise maneiras de como resolver ou evitar os seguintes problemas de hardware:

- **Alto consumo de energia**

- Otimização de código
- controle de atualizações em segundo plano
- Gerenciamento eficiente de sensores

Exercício 4

Pesquise maneiras de como resolver ou evitar os seguintes problemas de hardware:

- **Alto consumo de memória**
 - Otimização de alocação de memória
 - Utilização de caches
 - Limites de processos em segundo plano
 - Uso de ferramentas de Perfis

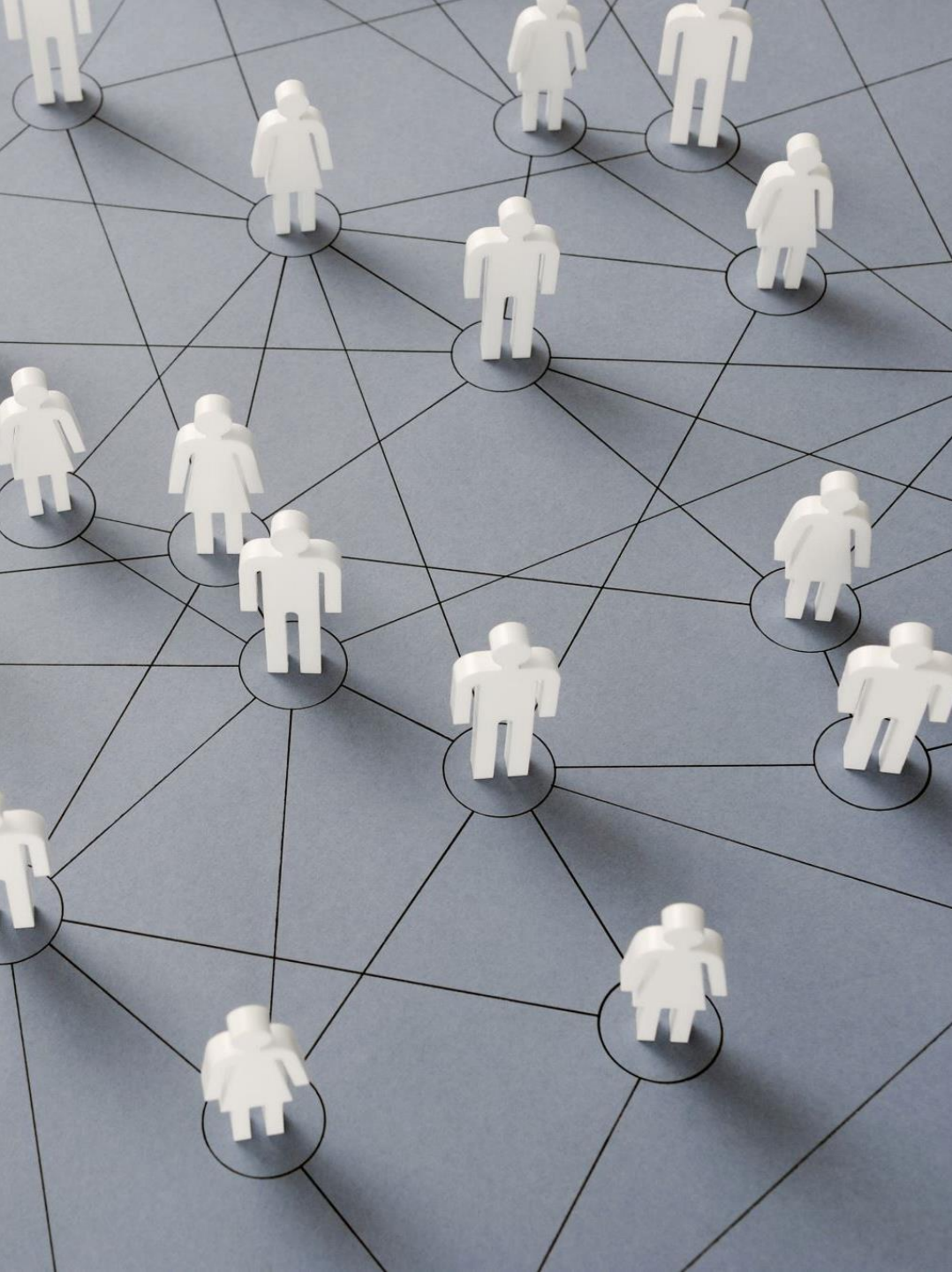




Exercício 4

Pesquise maneiras de como resolver ou evitar os seguintes problemas de hardware:

- **Alto consumo de internet móvel**
 - Compressão de dados
 - Download Incremental
 - Configurações de caches
 - Monitoramento de Rede



Exercício 4

Pesquise maneiras de como resolver ou evitar os seguintes problemas de hardware:

- **Problemas de conectividade de internet**

- Tratamento de Exceções de Redes
- Utilização de conectividade Assíncrona
- Suporte a conexões instáveis
- Feedbacks ao usuário