

Documentação de um Produto de Software

TaskMaster

Nome dos Alunos:

824145710 - João Gobbi
82416000 – Matheus Minakawa
824134456 – Gustavo Melo
824137901 – Felipe Gomes
82410661 – Matheus Costa

2024

ÍNDICE DETALHADO

1.1.	Tema	4
1.2.	Objetivos a serem alcançados	4
1.3.	Escopo principal	4
2.1.	Requisitos Funcionais	5
3.1.	Diagrama de Classes	6
3.2.	Modelagem do Banco de Dados	7
4.1.	Telas em Execução	7

1. Introdução

1.1. Tema

O TaskMaster é um sistema de gerenciamento de tarefas de equipe, desenvolvido em Java, que visa otimizar a distribuição e o acompanhamento das atividades dentro de uma organização. O sistema oferece uma interface simples e intuitiva para a criação, visualização e atualização de tarefas, atendendo às necessidades de diferentes níveis hierárquicos dentro da equipe.

1.2. Objetivos a serem alcançados

O principal objetivo do TaskMaster é fornecer uma ferramenta eficiente para a gestão de tarefas, facilitando a comunicação e o acompanhamento do progresso das atividades dentro da equipe. Especificamente, os objetivos incluem:

- Automatização do Processo de Gestão de Tarefas: Reduzir a necessidade de controle manual das atividades, proporcionando uma visão clara e atualizada das tarefas.
- Melhoria na Distribuição de Tarefas: Permitir que administradores atribuam tarefas a diferentes usuários de maneira rápida e organizada.
- Aumento da Transparência e Responsabilidade: Cada membro da equipe pode visualizar suas responsabilidades e acompanhar e atualizar o status das tarefas atribuídas a eles, podendo mudar para pendente, em andamento, concluída ou atrasada.
- Facilidade de Acesso e Uso: Desenvolvido como uma aplicação Java, o sistema é multiplataforma e pode ser acessado de qualquer ambiente compatível com Java.
- Inovação na Comunicação Interna: Fornece uma plataforma centralizada para a gestão de tarefas, substituindo métodos antiquados e dispersos como e-mails e planilhas.

O público-alvo do TaskMaster inclui gestores, coordenadores e membros de equipes em empresas ou organizações que necessitam de uma ferramenta para melhorar a eficiência e o acompanhamento das tarefas do dia a dia.

1.3. Escopo principal

A proposta principal do TaskMaster é oferecer uma solução completa para a gestão de tarefas dentro de uma equipe. As principais ações e implementações incluem um sistema de autenticação que permite que usuários se cadastrem e façam login utilizando nome e senha, ao se cadastrar é necessário escolher seu cargo (usuário ou administrador), caso selecione administrador é necessário colocar a senha do sistema, escolhida pela empresa; Gerenciamento de tarefas onde administradores podem criar, visualizar, atualizar e deletar qualquer tarefa no sistema, enquanto usuários podem apenas atualizar o status das tarefas atribuídas a ele, podendo escolher entre pendente, em andamento, concluída ou atrasada; Visualização de tarefas onde todos os usuários podem visualizar as tarefas atribuídas a eles, enquanto os administradores têm acesso a todas as tarefas; Atribuição de tarefas onde administradores podem designar responsáveis por cada tarefa, facilitando a distribuição das atividades; E a adição de tarefas onde administradores podem adicionar novas tarefas, e atribuir seus respectivos responsáveis.

2. Requisitos do Sistema de Software

2.1. Requisitos Funcionais

RF01: O sistema deve permitir que os usuários se cadastrem colocando o nome, senha e seu cargo.

RF02: O sistema deve permitir que os usuários e administradores façam login com seu nome e senha.

RF03: O sistema deve permitir que os administradores visualizem todas as tarefas, incluindo ID, título, descrição, status e responsável das tarefas.

RF04: O sistema deve permitir que os administradores adicionem novas tarefas, especificando título, descrição, status e responsável.

RF05: O sistema deve permitir que os administradores atualizem qualquer tarefa.

RF06: O sistema deve permitir que os administradores deletem qualquer tarefa.

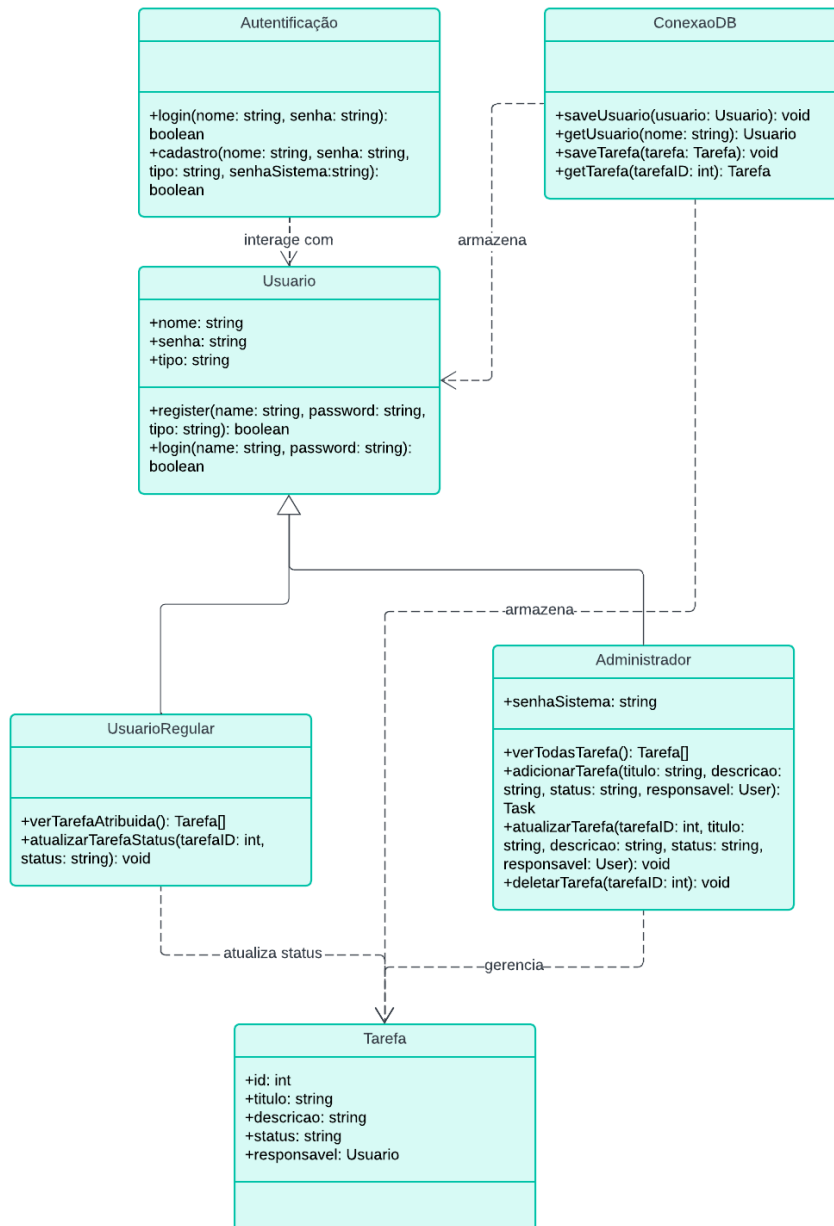
RF07: O sistema deve permitir que os usuários visualizem apenas as tarefas pelas quais são responsáveis.

RF08: O sistema deve permitir que os usuários possam atualizar o status das suas próprias tarefas, podendo mudar entre pendente, em andamento, concluída ou atrasada.

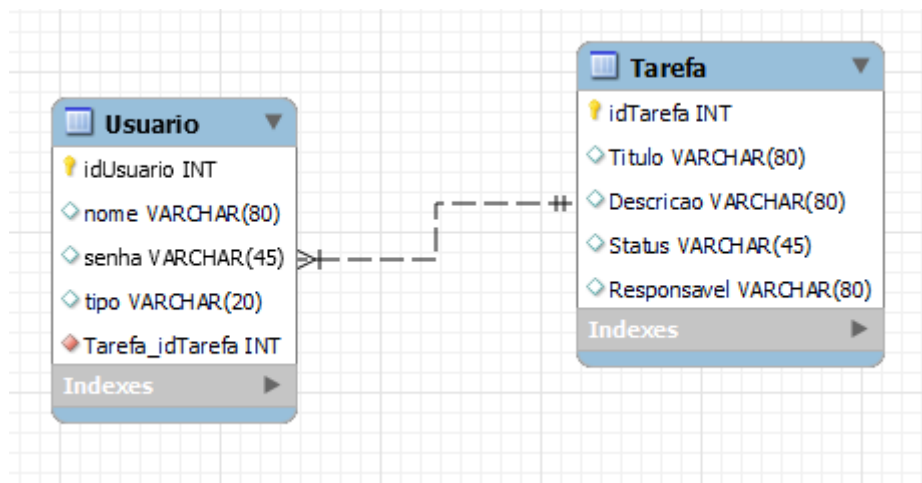
RF09: O sistema deve permitir que o usuario se cadastre como administrador, colocando uma senha definida pela empresa.

3. Projeto

3.1. Diagrama de Classes



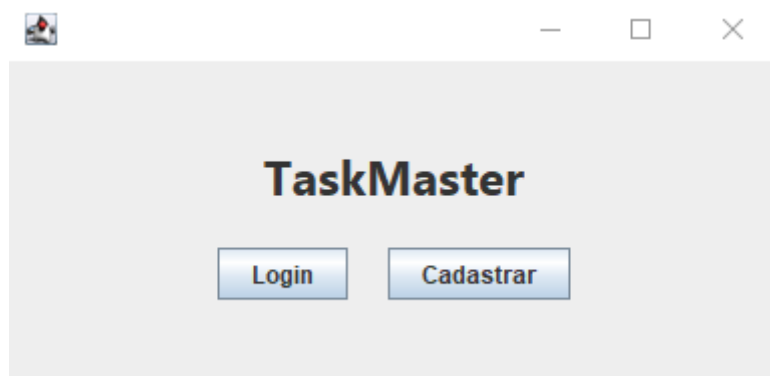
3.2. Modelagem do Banco de Dados



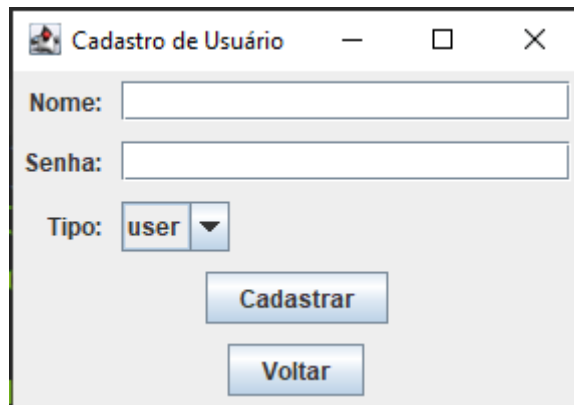
4. Protótipo de Interface

4.1. Telas em Execução

Anexo I – Tela de Inicio



Anexo II – Tela de Cadastro



Cadastro de Usuário

Nome:

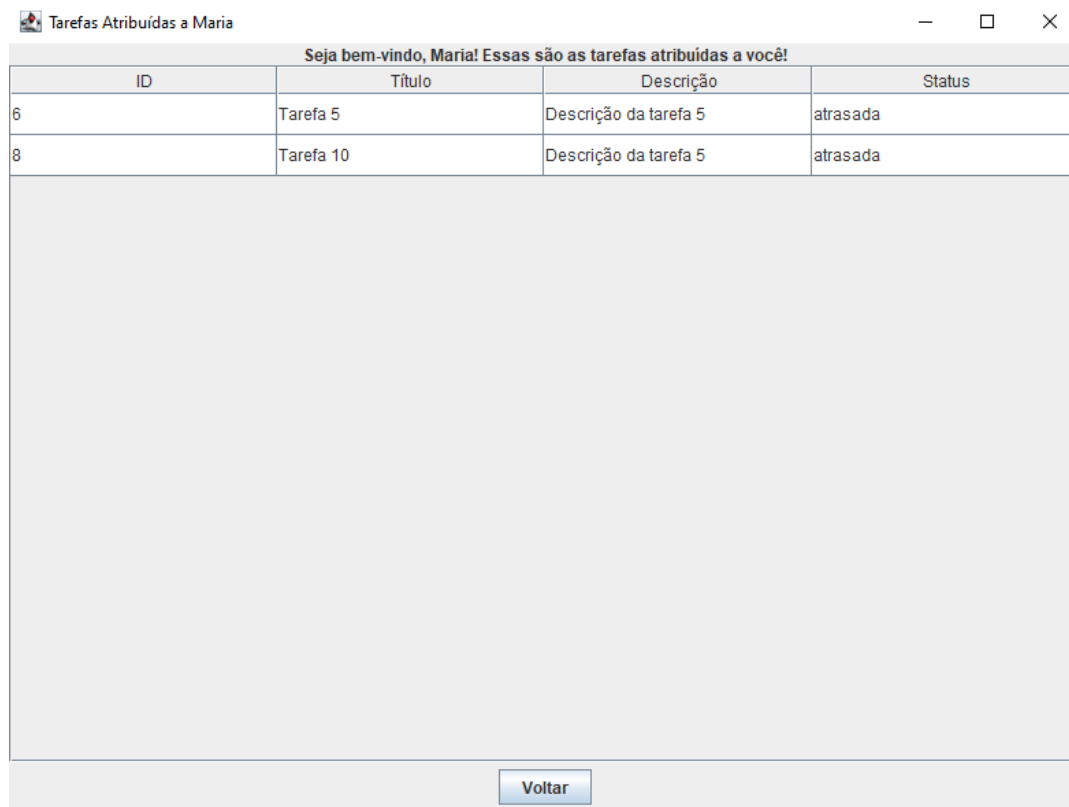
Senha:

Tipo: user ▼

Cadastrar

Voltar

Anexo III – Tela do Usuário



Tarefas Atribuídas a Maria

Seja bem-vindo, Maria! Essas são as tarefas atribuídas a você!

ID	Título	Descrição	Status
6	Tarefa 5	Descrição da tarefa 5	atrasada
8	Tarefa 10	Descrição da tarefa 5	atrasada

Voltar

Anexo IV – Tela do Administrador

Gerenciamento de Tarefas - TaskMaster

Título:

Descrição:

Status:

Responsável:

ID	Título	Descrição	Status	Responsável
1	Tarefa 6	Descrição da tarefa 6	concluida	João
2	Tarefa 1	Descrição da tarefa 1	concluida	João
3	Tarefa 2	Descrição da tarefa 2	em_andamento	Pedro
4	Tarefa 3	Descrição da tarefa 3	concluida	João
5	Tarefa 4	Descrição da tarefa 4	pendente	Pedro
6	Tarefa 5	Descrição da tarefa 5	atrasada	Maria
8	Tarefa 10	Descrição da tarefa 5	atrasada	Maria