### Universidade do Minho Departamento de Matemática

Mestrado Integrado em Engenharia Informática

# Computação Gráfica



# Graphical primitives

A82238 João Gomes A81953 Pedro Barros A80328 Pedro Lima A80624 Sofia Teixeira

## 1 Introdução

A primeira fase do trabalho proposto na unidade curricular de computação gráfica, inserida no Mestrado Integrado de Engenharia Informática, teve como principal objetivo a formulação e representação de várias primitivas gráficas.

Isto foi conseguido através da utilização de ferramentas sugeridas pelos docentes, nomeadamente o Microsoft Visual Studio, *CMake* assim como alguns toolkits, sendo o *GLUT (OpenGL Utility Toolkit)* o único a ser utilizado nesta fase inicial. Estas ferramentas permitiram, em suma, trabalhar em openGL de modo a criar modelos tridimensionais.

## 2 Arquitetura do Projeto

Após efetuarmos uma avaliação geral do enunciado proposto, deliberamos que a melhor abordagem seria dividir o projeto em dois pedaços principais:

- Generator Aqui estão definidas as respetivas formas geométricas. Este generator vai criar os vértices de modo a que seja possível representar as formas da maneira pretendida (dado um certo comprimento, altura...).
- 2. **Engine** Esta é a aplicação que contém as funcionalidades requiridas para demonstrar os sólidos pretendidos. Permite a exibição tridimensional dos sólidos a ser especificados no ficheiro xml.

#### 2.1 Generator

O generator ao ser executado vai gerar sempre um ficheiro config.xml e dependendo dos argumentos gera o ficheiro .3d pretendido.

Estes ficheiros podem posteriormente ser utilizados na config, que será parsed mais tarde pela nossa engine.

O generator é composto neste momento pelos seguintes componentes:

- main.cpp A main do generator receberá os parâmetros do sólido que pretendemos gerar, e cria os pontos através do respetivo ficheiro dependendo do input recebido. No final deste processo, o writer escreverá ainda um ficheiro .3d onde estarão os pontos da forma geométrica criada.
- writer.cpp O writer escreve os pontos gerados para um ficheiro .3d. Tal como é possível observar no exemplo da figura 1, são escritas em cada linha as coordenadas x, y e z de cada ponto.

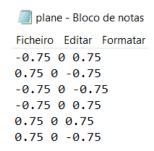


Figura 1: Ficheiro com pontos.

Os seguintes componentes formulam os pontos da respetiva primitiva gráfica que serão recebidos pelo **writer.cpp**:

- plane.cpp
- box.cpp
- cone.cpp
- sphere.cpp

#### 2.2 Engine

Tal como foi mencionado no ponto anterior, a *Engine* tem como função principal gerar a representação gráfica dos sólidos a partir do nosso ficheiro *config.xml*, que por sua vez conterá os respetivos ficheiros .3d.

Assim como o *Generator*, o nosso *Engine* é constituído por uma série de ficheiros auxiliares que facilitam todo o processo de criação da forma geométrica:

- main.cpp A main executará na respetiva ordem os ficheiros mencionados abaixo. Isto é, primeiro será feito um Read do ficheiro com as figuras geométricas que queremos criar, transformando uma lista de pontos num vetor com os mesmos. Posteriormente, estes pontos serão transformados em triângulos, que quando apresentados em simultâneo pela nossa main representarão as figuras geométricas propostas no enunciado.
- renderer.cpp O renderer invoca o reader e após este realizar as suas funções e no fim do renderer processar esta informação, ficarão formulados os triângulos que formarão a primitiva geométrica.
- reader.cpp O reader lê os pontos dos ficheiros .3d indicados no ficheiro config.xml e consequentemente transforma-os num vetor.

#### 2.3 Common

A pasta *Common*, como o nome sugere, é comum a ambas as aplicações mencionadas préviamente. Esta contém a classe *Point* que será a nossa estrutura de dados para este projeto. Como o nome da classe sugere, representa um ponto através das suas coordenadas (x,y,z).

• point.cpp - Neste ficheiro está definida a nossa estrutura de dados, um Point.

#### 3 Primitivas Gráficas

Nesta secção do relatório faremos uma breve introdução de cada primitiva gráficas, dos respetivos parametros e processos de desenvolvimento. Neste projeto temos como primitivas gráficas o **plano**, a **caixa**, o **cone**, e a **esfera**. Estas denominam-se primitivas gráficas uma vez que são formas geográficas irredutíveis (para além do triângulo, a forma geográfica que permitirá a criação de todas as outras).

#### 3.1 Triângulos

Como mencionado em cima, a forma geográfica fundamental deste projeto será o triângulo, uma vez que é este que permite todas as outras formas. Este é construido seguindo a regra da mão direita, para que seja possível a sua representação gráfica após ter sido processado pela máquina.

Esta regra é demonstrada na figura seguinte, onde está representada a construção de um triângulo para que este seja visível após ter sido criado.

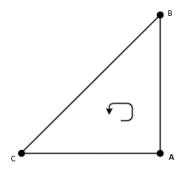


Figura 2: Construção do Triângulo.

#### 3.2 Plano

#### 3.2.1 Parâmetros

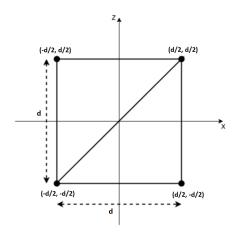
#### • Dimensão

O plano tem como input uma dimensão. Esta dimensão será o tamanho de cada aresta do plano. A solução conseguida pelo grupo para esta primitiva gráfica foi através da dimensão recebida pelo programa, descobrir as coordenadas para criar um plano centrado à origem.

Sendo  $\mathbf{d}$  a dimensão recebida, querendo centrar o plano à origem, sabemos que os vértices serão em  $\mathbf{x}$  e  $\mathbf{z}$ , respetivamente ordenados por quadrante:

- 1. (d/2, -d/2)
- 2. (-d/2, -d/2)
- 3. (-d/2, d/2)
- 4. (d/2, d/2)

Sabendo as coordenadas, podemos facilmente construir dois triângulos de modo a criar um plano.





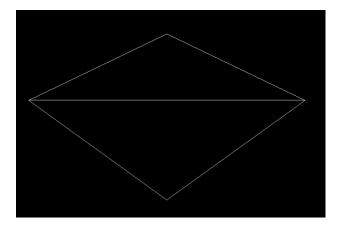


Figura 4: Plano.

#### 3.3 Caixa

#### 3.3.1 Parâmetros

- Altura
- Comprimento
- Profundidade
- Divisões

A caixa é construída a partir dos 4 parâmetros mencionados em cima. Após receber a altura, comprimento e largura, semelhante ao plano, estes valores serão divididos por 2 de modo a obtermos as coordenadas que corresponderão aos vértices da nossa caixa que estará centralizada nos eixos.

Para realizar uma caixa com  $\mathbf{n}$  partições, as arestas serão então divididas por  $\mathbf{n}$ , sendo então obtido o tamanho das arestas dos blocos que vão constituir a caixa.

O processo de construção da caixa efetua-se desenhando os triangulos necessários conforme se vai percorrendo as áreas das divisões. A ordem de construção trata-se então de -z para z, -x para x e -y para y, tal como se pode observar na 5. Começa-se então pela camada inicial, pela linha da esquerda. A partir do fundo, começam a ser desenhados os triangulos da area do fundo avançando assim na direçao de -z para z. De seguida passa-se para a linha seguinte da direita e realiza-se o mesmo processo. Quando as linhas forem todas percorridas, reinicia-se o processo na camada de cima. (tem-se de escrever, antes ou depois, que 0 divisões é a caixa normal tal como na figura 6, a opçao de n divisões faz com que sejam feitas n divisões em cada aresta no sólido, ou seja, uma divisao, vai partir cada aresta em dois blocos, partindo então cada face em 4 blocos, tal como na figura 7. e temos também o exemplo com 2 divisões, cortando assim cada aresta duas vezes, ficado a face dividida em 9)

explicar processo, os parametros, etc recebe 3 valores, altura, comprimento, largura, parte valores a meio para ficar centrado, fazes base, topo e faces

ordem começa-se pela camada debaixo começa-se na linha da esquerda e começa-se a construir os triangulos dessa linha na direção -z para z depois passa-se uma linha para a direita e repete-se quando se terminar as linhas avança-se para a seguinte camanda e começa-se de novo começa-se

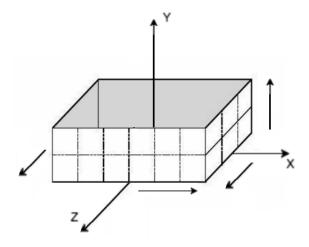


Figura 5: Construção da Caixa.

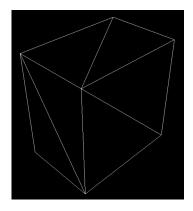


Figura 6: Caixa - sem divisões.

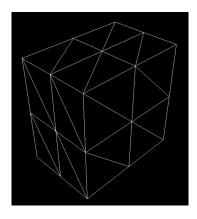


Figura 7: Caixa - 1 divisões.

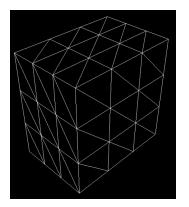


Figura 8: Caixa - 2 divisões.

#### 3.4 Cone

Parâmetros

- altura
- raio
- slices
- $\bullet$  stacks

Para construir o cone, a nossa aplicação recebe como input 4 parâmetros. A altura, raio, slices e stacks. A altura e o raio do cone são bastantes intuitivos de perceber a sua utilidade. Como as nossas primitivas são construídas a partir de triangulos, tivemos de arranjar uma forma de dividir a superficie do cone para conseguir desenhar todos os triângulos necessarios. É aqui que entram os parâmetros slices e stacks. As slices representam cortes verticais perpendiculares à base do cone, enquanto que as stacks representam cortes horizontais paralelos à base do cone. Após todas as slices e stacks serem aplicadas, o nosso cone fica divido em múltiplas secções, todas idênticas entre si. Cada uma destas secções servirá para desenhar dois triângulos que partilham entre si dois vértices.

Usando coordenadas esféricas

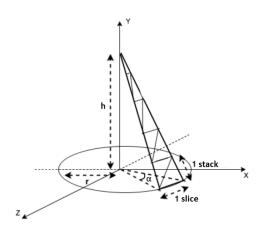


Figura 9: Construção do Cone.

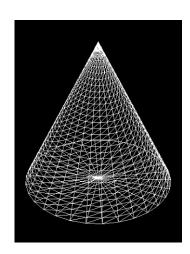


Figura 10: Cone.

#### 3.5 Esfera

Parâmetros

- raio
- $\bullet$  slices
- $\bullet$  stacks

explicar processo, os parametros, etc coordenadas esfericas

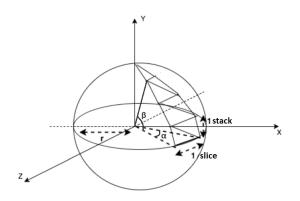


Figura 11: Construção da Esfera.

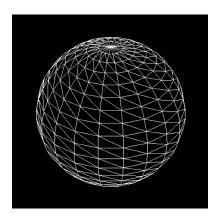


Figura 12: Esfera.

# 3.6 Conjuntos

bla

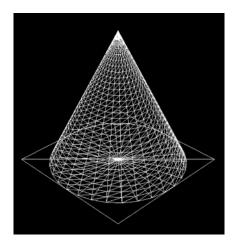


Figura 13: Conjunto: Cone e Plano.

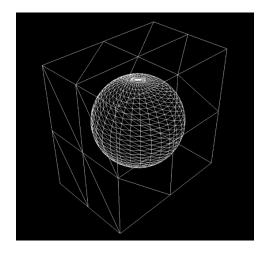


Figura 14: Conjunto: Esfera e Caixa.

# 4 Demonstração Gráfica da Aplicação

os outros têm a desenvolver o generator e mostrar os comandos e assim

# 5 Conclusão

# 6 just aqui para nao ter de ir buscar codigo a outro trabalho, ignorar

# 6.1 Regular



Figura 15: Base de dados numérica.



Figura 16:  $K ext{-}Median\ Clustering$ 

Figura 17:  $K ext{-}Mode\ Clustering$ 

- $\bullet$  idk
- idk

# Bibliografia

- [1] Sheetal Kumrawat Archna Kumari Pramod S. Nair. "An Enhanced K-Medoid Clustering Algorithm". Em: International Journal on Recent and Innovation Trends in Computing and Communication 4.6 ().
- [2] Stéphane Louis Clain. "Machine Learning Theory and applications". Em: (2019), pp. 43–58.
- [3] Zhexue Huang. "A Fast Clustering Algorithm to Cluster Very Large Categorical Data Sets in Data Mining". Em: Research Issues on Data Mining and Knowledge Discovery (1997).

#### 7 Anexos

nominalKMEDIANgrafico.png

Figura 18: Gráfico de Clusters para K-Median na Base de Dados Nominal.

nominalKMODEgrafico.png

Figura 19: Gráfico de Clusters para K-Mode na Base de Dados Nominal.

regularKMEANSgrafico.png

Figura 20: Gráfico de Clusters para K-Mean na Base de Dados Numérica Regular.

regularKMEDOIDgrafico.png

Figura 21: Gráfico de Clusters para K-Medoid na Base de Dados Numérica Regular.

irregularKMEANSgrafico.png

Figura 22: Gráfico de Clusters para K-Mean na Base de Dados Numérica Irregular.

irregularKMEDOIDgrafico.png

Figura 23: Gráfico de Clusters para K-Medoid na Base de Dados Numérica Irregular.

```
# imports
2 import csv
3 import scipy.spatial.distance as dist
4 import matplotlib.pyplot as plt
5 import pandas as pd
6 import numpy as np
7 import math
10
#=========== my functions ==========
def my_distance(x,y):
   if x.size!=y.size:
13
         return(-1)
14
      nn=dist.euclidean(x,y)
15
     return nn
17
def cost(dt, med, lab):
    C = 0;
19
20
     for i in set(lab):
21
          cluster = dt[lab==i]
          for n in range(0,len(cluster)):
22
23
              C = C + my_distance(cluster[n,:], med[i])
      return C
24
25
def cost_centros(med):
   C = 0;
27
      1 = len(med)
28
     M = [0,0];
29
30
     for i in range(0,1):
         M = M + med[i]
31
      M = M / 1
32
33
      for n in range(0,1):
         C = C + my_distance(M, med[n])
34
35
36
37 def initialise_representative(data,K):
      return data[0:K,:]
38
39
def assigment(data,rep,K,N):
41
     clusters=np.zeros(N,dtype=np.int)
      for n in range(0,N):
42
43
          val_min=1E20
          for k in range(0,K):
44
              val=my_distance(data[n,:],rep[k,:])
              if(val<val_min):</pre>
46
47
                  val_min=val
                  clusters[n]=k
48
      return clusters
49
50
51 def centroid_mean(data,clusters,K,N):
52
      rep=data[0:K,:]*0
      nb=np.zeros(K,dtype=np.int)
53
54
55
      for n in range(0,N):
          k=clusters[n]
56
          rep[k,:]=rep[k,:]+data[n,:]
57
          nb[k] = nb[k] + 1
58
59
60
      for k in range(0,K):
          soma = rep[k,0]+rep[k,1]
61
62
           if soma!=0:
              rep[k,:]=rep[k,:] / nb[k]
63
65 return rep
```

```
66
67 def Error_representative(old_rep,rep,K):
       value=0
68
       for k in range(0,K):
69
            value=value + my_distance(old_rep[k,:],rep[k,:])
70
71
       return value
72
73 def within_clusters(data,rep,clusters,K,N):
74
       Sw=np.zeros(K,dtype=np.float)
       nb=np.zeros(K,dtype=np.int)
75
       for n in range(0,N):
76
           k=clusters[n]
77
            Sw[k]=Sw[k]+my_distance(data[n,:],rep[k,:])
78
            nb[k]=nb[k]+1
79
       Sw=np.divide(Sw,nb)
80
81
       return Sw
82
83 def between_cluster(rep,K):
       Sb=np.ones(K,dtype=np.float)*1E20
84
       for k in range(0,K):
85
           for kk in range(0,K):
                val=my_distance(rep[k,:],rep[kk,:])
87
                if (k!=kk) and val<Sb[k]:</pre>
88
                    Sb[k]=val
89
       return Sb
90
91
92 def plotCentroid(rep, D):
     fig = plt.figure(1, figsize=(8, 6))
93
     plt.scatter( D[:, 0], D[:, 1], c=clusters,s=50,cmap='gnuplot')
94
     plt.scatter( rep[:, 0], rep[:, 1], label='Centroids', c='grey', s=150, alpha=0.5)
95
     plt.xlabel("Length", fontsize='medium', fontweight='bold', labelpad=15)
plt.ylabel("Width", fontsize='medium', fontweight='bold', labelpad=15)
96
97
     plt.legend(loc='lower left')
     plt.savefig("k-mean.png")
99
     plt.show()
100
102 #========== MAIN =============
103
104 # read the data file
105 my_data = pd.read_csv('./Database/irregularDB.csv',sep=',');D=np.array(my_data.values
       [0:3000,0:3],dtype=np.float)
106
107 # set the sizes
108 N=D. shape [0]
109 d=D.shape[1]
110 custos = []
111
for K in range(1,N):
       error=1; ncount=0; n_MAX=20
114
       # initialise clustering structure
116
       rep=initialise_representative(D,K)
117
       # main loop
118
119
       while ((error>1.E-8) and (ncount<n_MAX)):</pre>
            clusters=assigment(D,rep,K,N)
120
            old_rep=rep
            rep=centroid_mean(D,clusters,K,N)
            error=Error_representative(old_rep,rep,K)
123
124
            ncount=ncount+1
125
       c = cost(D, rep, clusters) + cost_centros(rep)
127
       custos.append(c)
129 plt.xlabel("Number of clusters", fontsize='medium', fontweight='bold', labelpad=15)
```

```
130 plt.ylabel("Cost", fontsize='medium', fontweight='bold', labelpad=15)
plt.plot(custos)
plt.savefig("k-means-clusters.png")
133 plt.show()
134
135 K = custos.index(min(custos))
print('Numero ideal de clusters: ',K)
137 error = 1; ncount = 0; n_MAX = 20
# initialise clustering structure
rep=initialise_representative(D,K)
141 # main loop
while ((error>1.E-8) and (ncount<n_MAX)):</pre>
143
       clusters=assigment(D,rep,K,N)
       old_rep=rep
144
      rep=centroid_mean(D,clusters,K,N)
       error=Error_representative(old_rep,rep,K)
146
       ncount = ncount +1
147
148
149 plotCentroid(rep, D)
print('number of iteration:',ncount)
152
153 # validation
Sw=within_clusters(D,rep,clusters,K,N)
155 Sb=between_cluster(rep,K)
print("max within clusters error", Sw.max())
print("min between clusters error", Sb.min())
print("Clustering index:",Sw.max()/Sb.min())
```

Listing 1: Script em Python para K-Mean

```
1 import pandas as pd
2 import numpy as np
3 import matplotlib.pyplot as plt
4 import scipy.spatial.distance as dist
5 from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
6 from sklearn import datasets
7 from sklearn.decomposition import PCA
9 # Dataset
data = pd.read_csv("Database/irregularDB.csv")
datapoints=np.array(data.values[0:3000,0:3])
12
13 m, f = datapoints.shape
14
def my_distance(x,y):
     if x.size!=y.size:
16
          return(-1)
17
18
      nn=dist.cityblock(x,y)
      return nn
19
20
def init_medoids(X, k):
      from numpy.random import choice
      from numpy.random import seed
23
24
25
      seed(1)
      samples = choice(len(X), size=k, replace=False)
26
      return X[samples, :]
27
28
29
30 def assigment(data,rep,K,N):
      clusters=np.zeros(N,dtype=np.int)
31
      for n in range(0,N):
32
          val_min=1E20
33
         for k in range(0,K):
```

```
val=my_distance(data[n,:],rep[k,:])
35
36
               if(val<val_min):</pre>
                   val_min=val
37
                   clusters[n]=k
38
      return clusters
39
40
41 def cost(dt, med, lab):
      C = 0;
42
43
      for i in set(lab):
          cluster = dt[lab==i]
44
           for n in range(0,len(cluster)):
45
               C = C + my_distance(cluster[n,:], med[i])
46
      return C
47
48
49 def cost_centros(med):
50
      C = 0;
      1 = len(med)
51
      M = [0,0];
52
      for i in range(0,1):
53
          M = M + med[i]
54
55
      M = M / 1
      for n in range(0,1):
56
57
           C = C + my_distance(M, med[n])
      return C
58
59
60 def update_medoids(X, medoids):
61
      labels = assigment(X, medoids, k, m)
62
63
      for i in set(labels):
64
           new_medoids = medoids.copy()
65
66
           cluster_points = datapoints[labels == i]
67
           avg_cost = cost(datapoints, new_medoids, labels)
68
69
70
           for datap in cluster_points:
               new_medoids[i] = datap
71
72
               new_labels = assigment(X, new_medoids, k, m)
73
               new_cost = cost(datapoints, new_medoids, new_labels)
74
75
76
               if new_cost <= avg_cost :</pre>
77
                   avg_cost = new_cost
                   medoids[i] = datap
78
           labels = assigment(X, medoids, k, m)
80
81
      return medoids
82
83
84 def has_converged(old_medoids, medoids):
      return set([tuple(x) for x in old_medoids]) == set([tuple(x) for x in medoids])
85
86
87 #Full algorithm
88 def kmedoids(X, max_steps=np.inf):
      medoids = init_medoids(X, k)
90
       converged = False
91
      labels = np.zeros(len(X))
92
93
      while (not converged):
94
          old_medoids = medoids.copy()
95
           labels = assigment(X, medoids, k, m)
97
98
         medoids = update_medoids(X, medoids)
99
```

```
100
           converged = has_converged(old_medoids, medoids)
102
       return (medoids, labels)
104
105 custos = []
106
   for k in range(1,m):
107
108
       medoids_initial = init_medoids(datapoints, k)
109
       labels = assigment(datapoints, medoids_initial, k, m)
110
111
       results = kmedoids(datapoints)
112
113
       final_medoids = results[0]
       data['clusters'] = results[1]
114
115
       labels = assigment(datapoints, final_medoids, k, m)
116
       c = cost(datapoints, final_medoids, labels) + cost_centros(final_medoids)
117
118
       custos.append(c)
119
120 plt.xlabel("Number of clusters", fontsize='medium', fontweight='bold', labelpad=15)
plt.ylabel("Cost", fontsize='medium', fontweight='bold', labelpad=15)
122 plt.plot(custos)
plt.savefig("k-medoid-clusters.png")
124 plt.show()
125
126
127 k = custos.index(min(custos))
print('Numero ideal de clusters: ', k)
129
130 medoids_initial = init_medoids(datapoints, k)
131
132 labels = assigment(datapoints, medoids_initial, k, m)
134 results = kmedoids(datapoints)
135 final_medoids = results[0]
data['clusters'] = results[1]
137 labels = assigment(datapoints, final_medoids, k, m)
138
139 c = cost(datapoints, final_medoids, labels) + cost_centros(final_medoids)
140 custos.append(c)
141
_{142} #Visualization
fig = plt.figure(1, figsize=(8, 6))
144 plt.scatter(datapoints[:, 0], datapoints[:, 1], c=labels,s=50,cmap='gnuplot')
145 plt.scatter(final_medoids[:, 0], final_medoids[:, 1], label='Medoids', c='grey', s
       =200, alpha=0.5)
plt.xlabel("Length", fontsize='medium', fontweight='bold', labelpad=15)
147 plt.ylabel("Width", fontsize='medium', fontweight='bold', labelpad=15)
148 plt.legend(loc='lower left')
plt.savefig("k-medoid.png")
150 plt.show()
```

Listing 2: Script em Python para K-Medoid

```
from __future__ import division

import pandas as pd
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import scipy.spatial.distance as dist
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
from sklearn import datasets
from sklearn.decomposition import PCA
```

```
import matplotlib.pyplot as plt
13 from matplotlib import colors as mcolors
14
data = pd.read_csv("Database/nominalDB.csv")
datapoints=np.array(data.values[0:3000,0:3])
18 data_shapes = datapoints[:,0]
data_cores = datapoints[:,1]
20 lista_cores = [k.lower() for k in data_cores]
21 lista_shapes = [k.lower() for k in data_shapes]
23
#-----Organizar cores-----
25 colors = dict(mcolors.BASE_COLORS, **mcolors.CSS4_COLORS)
26 # Sort
27 by_hsv = sorted((tuple(mcolors.rgb_to_hsv(mcolors.to_rgba(color)[:3])), name)
                  for name, color in colors.items())
29 sorted_names = [name for hsv, name in by_hsv]
30 # Sort apenas as cores que temos no data_cores
31 cores = []
32 for key in sorted_names:
   if(key in lista_cores):
33
         cores.append(key)
34
35 #-----
36
37 # Passar de categorico a numerico
numerar_cores = [1,2,3,4,5,6,7]
d=dict(zip(cores, numerar_cores))
40 nrs_cores = [d[v] for v in lista_cores if v in d]
41
shapes = ['circle', 'triangle', 'square']
13 numerar_shapes = [1,2,3]
dd dd dd dict(zip(shapes, numerar_shapes))
nrs_shapes = [dd[v] for v in lista_shapes if v in dd]
47 # Encontrar mediana
48 #nrs_cores.sort()
49 #nrs_shapes.sort()
51 N = datapoints.shape[0]
mediana = np.array([nrs_shapes[N//2], nrs_cores[N//2]])
for k in range(0,N):
      datapoints[k,0] = nrs_shapes[k]
55
    datapoints[k,1] = nrs_cores[k]
```

Listing 3: Script em Python para K-Median

```
1 import csv
import scipy.spatial.distance as dist
3 import matplotlib.pyplot as plt
4 import pandas as pd
5 import numpy as np
6 import math
9
#============ my functions ==========
11
12
def cost(dt, med, lab):
     C = 0;
14
     for i in set(lab):
15
         cluster = dt[lab==i]
16
         for n in range(0,len(cluster)):
17
       C = C + my_distance(cluster[n,:], med[i])
```

```
19
      return C
20
def initialise_representative(data,K):
       unique, counts = np.unique(data.astype("<U22"), return_counts=True, axis = 0)
22
23
      # array com os indices da maior frequencia para a menor
24
25
      frq_index = []
      for c in range(0, len(counts)):
26
          m = np.argmax(counts)
27
          counts[m] = 0
28
29
          frq_index.append(m)
30
      rep = []
      for k in range(0,K):
31
32
          rep.append(unique[frq_index[k]])
      rep = np.array(rep)
33
34
      return rep
35
36 def my_distance(x, c):
      return np.sum(np.array(x) != np.array(c), axis = 0)
37
38
def assigment(data,rep,K,N):
      clusters=np.zeros(N,dtype=np.int)
40
41
       for n in range(0,N):
          val_min=1E20
42
          for k in range(0,K):
43
44
               val=my_distance(data[n,:],rep[k,:])
               if(val<val_min):</pre>
45
                   val_min=val
46
                   clusters[n]=k
47
      return clusters
48
49
50 def centroid_mode(data,clusters,K,N):
       for i in set(clusters):
51
          cluster_points = data[clusters==i]
52
          cluster_shapes = cluster_points[:,0].copy()
53
54
          cluster_cores = cluster_points[:,1].copy()
55
56
          s, c = np.unique(cluster_shapes, return_counts=True)
          c_shapes_mode = s[np.argmax(c)]
57
          s, c = np.unique(cluster_cores, return_counts=True)
58
50
          c_cores_mode = s[np.argmax(c)]
60
61
          rep[i,:] = np.array([c_shapes_mode, c_cores_mode])
62
63
      return rep
64
65 def plotCentroid(rep, D):
66
    plt.scatter( D[:, 0], D[:, 1], c=clusters, s=50, cmap='tab20')
67
    plt.scatter( rep[:, 0], rep[:, 1], c='grey', s=200, alpha=0.5)
    plt.xlabel("Shapes", fontsize='medium', fontweight='bold', labelpad=15)
69
70
    plt.ylabel("Colors", fontsize='medium', fontweight='bold', labelpad=15)
    plt.savefig("k-mode.png")
71
    plt.show()
72
74 #======== MAIN ============
76 # read the data file
77 my_data = pd.read_csv('./Database/nominalDB.csv', sep=','); D=np.array(my_data.values
       [0:3000,0:3],dtype='U10')
78
79 # set the sizes
N=D.shape[0] #number of elements/events
81 d=D.shape[1] #number of attribute
82 K=3 #number of clusters
```

```
83 custos = []
85 for K in range(1,7*3):
       # initialise clustering structure
87
       rep=initialise_representative(D,K)
88
89
       old_rep = []
90
91
       # main loop
       while (not np.array_equal(rep, old_rep)):
92
           clusters=assigment(D,rep,K,N)
93
           old_rep = rep.copy()
94
           rep=centroid_mode(D,clusters,K,N)
95
96
       c = cost(D, rep, clusters) + K*K
97
       custos.append(c)
99
100 plt.xlabel("Number of clusters", fontsize='medium', fontweight='bold', labelpad=15)
plt.ylabel("Cost", fontsize='medium', fontweight='bold', labelpad=15)
102 plt.plot(custos)
plt.savefig("k-mode-clusters.png")
plt.show()
105
106 K = custos.index(min(custos))
print('Numero ideal de clusters: ',K)
109
110 # initialise clustering structure
rep=initialise_representative(D,K)
112 old_rep = []
113
114 # main loop
while (not np.array_equal(rep, old_rep)):
      clusters=assigment(D,rep,K,N)
116
       old_rep = rep.copy()
117
       rep=centroid_mode(D,clusters,K,N)
118
119
120 plotCentroid(rep, D)
```

Listing 4: Script em Python para K-Mode