

Escola de Engenharia da Universidade do Minho Departamento de Informática Mestrado Integrado em Engenharia Informática

Administração e Exploração de Base de Dados

Grupo 06: João Gomes, A74033 Joel Morais, A70841 Miguel Cunha, A78478 Nadine Oliveira, A75614

1 de Janeiro de 2019

1 Introdução

Este trabalho foi realizado no âmbito da Unidade Curricular Administração e Exploração de Bases de Dados, com o objetivo de reforçarmos as nossas capacidades de realizar um projeto usando SQL Developer.

Ao longo do trabalho fomos utilizando todos os conhecimentos aprendidos, como criar uma base de dados Oracle no SQL Developer. Temas como a criação de queries, views, modelo conceptual, modelo lógico e sequences foram fulcrais para a realização do mesmo.

O tema principal deste projeto aborda "Administração e Exploração de Base de Dados", tendo como objetivo principal construir um pequeno monitor de BD que apresente de forma simples os principais parâmetros de avaliação de performance de uma BD Oracle.

2 Primeiros passos

Primeiramente foi necessário fazermos um levantamento dos requisitos, de modo a conseguirmos decidir quais as entidades a utilizar, tal como os atributos e a relação entre estas.

A maneira que considerámos mais eficiente foi observar um monitor criado pela Oracle para conseguirmos retirar qual a informação importante. Achámos que as entidades possíveis seriam os Users, Memory, DataFile, TableSpace e Sessions, cada um com a sua respetiva History.

Após termos definido quais as entidades que queríamos, fomos às views do Sys relativo a cada uma para irmos buscar os nossos atributos, como visto na figura 1 no capítulo Anexos.

Com o nosso diagrama ER completo e aprovado, o próximo passo foi criarmos o modelo lógico tendo por base este diagrama. Como podemos observar na figura X, foi criada uma tabela por cada entidade do nosso diagrama com os respetivos atributos, sendo também criada uma tabela designada **User has role** que representa a relação N para N entre a entidade Role e a entidade User.

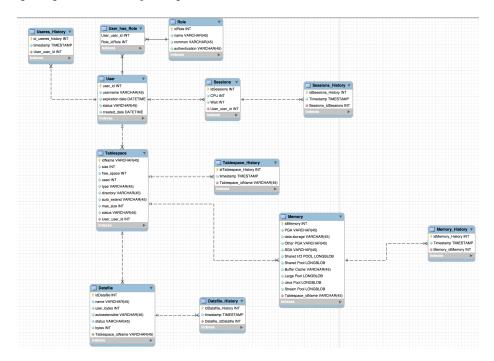


Figura 1: Modelo lógico

3 Criação da base de dados Oracle

Após feita a modulação concetual e relacional da base de dados a desenvolver, partiu-se para a sua criação. Foram criadas todas as tabelas apresentadas no capítulo anterior, bem como as *constraints* necessárias, de modo a permitir a integridade e consistencia dos dados a inserir.

De seguida é apresentado a criação de algumas tabelas consideradas mais exemplificativas, bem como os seus relacionamentos. As restantes tabelas, seguem o mesmo esquema de criação.

```
CREATE TABLE USER T(
USER_ID NUMBER NOT NULL,
USERNAME VARCHAR2(128 BYTE) NOT NULL,
EXPIRATION_DATE DATE,
STATUS VARCHAR2 (32 BYTE),
CREATED_DATE DATE NOT NULL,
CONSTRAINT USER_PK PRIMARY KEY (USER_ID));
CREATE TABLE TABLESPACE_T(
NAME_TABLESPACE VARCHAR2(30 BYTE) NOT NULL,
SIZE_TABLESPACE NUMBER NOT NULL,
FREE_SPACE NUMBER NOT NULL,
USED NUMBER NOT NULL,
TYPE_TABLESPACE VARCHAR2(21 BYTE),
MAX_SIZE NUMBER NOT NULL,
STATUS VARCHAR2 (9 BYTE),
CONSTRAINT TABLESPACE_PK PRIMARY KEY (NAME_TABLESPACE));
CREATE TABLE TABLESPACE_USER(
NAME_TABLESPACE VARCHAR2 (30 BYTE) NOT NULL,
USER_ID NUMBER NOT NULL,
CONSTRAINT TABLESPACE_USER_PK PRIMARY KEY (NAME_TABLESPACE, USER_ID),
CONSTRAINT TABLESPACE_USER_FOREIGN_KEY FOREIGN KEY (USER_ID) REFERENCES
    USER_T(USER_ID) ON DELETE CASCADE,
CONSTRAINT TABLESPACE_TABLESPACE_FOREIGN_KEY FOREIGN KEY
    (NAME_TABLESPACE) REFERENCES TABLESPACE_T(NAME_TABLESPACE) ON
    DELETE CASCADE);
```

É possivel verificar que nas tabelas $USER_T$ e e $TABLESPACE_T$, foram criados todos os atributos necessários à caraterização de cada uma, bem como definida a respetiva chave primária. A tabela $TABLESPACE_USER$, é uma tabela derivada do relacionamento entre Users e Tablespaces, onde cada user podem ter acesso a várias tablespaces, e várias tablespaces podem ser acedidas por diversos users.

4 Agente

Depois de criado o nosso diagrama ER passámos à conceção do nosso agente (realizado em Python), onde o objetivo será recolher a informação necessária das *views* de administração, e adicionado à nossa base de dados criada previamente.

Tendo isto em consideração, é aqui demonstrado um exemplo de como está a ser feita a povoação da tabela **Roles**, sendo que a mesma lógica será aplicada ao resto das tabelas.

Começou-se por ir buscar à view DBA_ROLES , toda a informação considerada útil relativamente aos roles existentes. Depois, para cada role encontrado (linha da tabela devolvida), é feito um \mathbf{Update} à tabela da base de dados criada $(ROLE_T)$, caso esse role exista, os dados são devidamente atualizados, caso contrário, é feito um \mathbf{Insert} com o novo role e a nova informação relativa a este.

```
roles_ST = """SELECT RLS.ROLE, RLS.ROLE_ID, RLS.AUTHENTICATION_TYPE,
    RLS.COMMON
              FROM DBA_ROLES RLS"""
res = cur.execute(roles_ST)
for row in res:
       queryU = """
              UPDATE ROLE_T
                      SET NAME_ROLE = :n,
                      COMMON = :c,
                      AUTHENTICATION_ROLE = :a
              WHERE ROLE_ID = :id
               0.000
       query = """INSERT INTO ROLE_T(
              ROLE_ID, NAME_ROLE, COMMON,
               AUTHENTICATION_ROLE)
               VALUES('%d','%s','%s','%s')""" % (int(row[1]), row[0],
                   row[3], row[2])
       curI.execute(queryU,{'id':row[1],'n':row[0],'c':row[3],'a':row[2]})
       if curI.rowcount == 0:
               curI.execute(query)
       jjnm.commit()
```

5 Schema Oracle

Um schema é considerada uma maneira lógica de agrupar objetos numa única coleção, providenciando um namespace único para os objetos. Tendo isto em consideração, e sabendo que o nosso schema é relativo à Oracle, sabemos também que terá que conter uma ou mais unidades de armazenamento chamadas tablespaces, que têm o objetivo de guardar coletivamente toda a informação da base de dados.

Cada *tablespace* é constituído por um ou mais ficheiros chamados *datafiles*, que são estruturas físicas que se conformam ao sistema operativo na qual a Oracle está a correr.

Tendo esta pequena nota introdutória, passamos à realização do nosso schema, começando por criar um tablespace com $500\mathrm{M}$ de tamanho e o tablespace temporário com $250\mathrm{M}$ de tamanho.

De seguida foi criador o utilizador *jjmn*, sendo que lhe foram dadas as devidas permissões para poder fazer alterações dos *datafiles*.

```
CREATE TABLESPACE aebd_trabalho

DATAFILE '\u01\app\oracle\oradata\orcl12\orcl\aebd_trabalho01.dbf'

SIZE 500M;

CREATE TEMPORARY TABLESPACE aebd_trabalho_temp

TEMPFILE

'\u01\app\oracle\oradata\orcl12\orcl\aebd_trabalho_temp01.dbf'

SIZE 250M

AUTOEXTEND on;

CREATE USER jjnm IDENTIFIED BY oracle;

GRANT RESOURCE TO jjnm;

GRANT CONNECT TO jjnm;

GRANT DBA TO jjnm;
```

6 Views criadas

Dado o intuito deste projeto, a criação de um pequeno monitor de base de dados oracle, achou-se necessário a criação de algumas *views* que fornecessem ao administrador da base de dados, uma visão mais global de tudo o que se passa na mesma.

• Views de históricos

Foram criadas views para todos os históricos da base de dados ordenados por *TIME_STAMP*, bem como algumas mais específicas para a *Memory*, em que se cria views mais específicas para cada valores armazenados nesta, como o *data storage*, por exemplo.

```
CREATE VIEW mem_hist AS
SELECT M.*
FROM MEMORY_HISTORY M
ORDER BY M.TIME_STAMP DESC;
CREATE VIEW mem_hist_cdb AS
SELECT
    PGA, SHARED_IO_POOL, SHARED_POOL_MEMORY, BUFFER_CACHE_MEMORY,
LARGE_POOL, JAVA_POOL, STREAM_POOL, TIME_STAMP
FROM MEMORY_HISTORY
ORDER BY PGA;
CREATE VIEW mem_hist_dba AS
   SELECT PGA, SGA, TIME_STAMP
   FROM MEMORY_HISTORY
   ORDER BY SGA;
CREATE VIEW data_Storage AS
   SELECT DATA_STORAGE, TIME_STAMP
   FROM MEMORY_HISTORY
   ORDER BY DATA_STORAGE;
CREATE VIEW dataFile_hist AS
   SELECT D.*
   FROM DATAFILE_HISTORY D
   ORDER BY D.TIME_STAMP DESC;
CREATE VIEW sessions_hist AS
   SELECT D.*
   FROM SESSIONS_HISTORY D
   ORDER BY D.TIME_STAMP DESC;
CREATE VIEW tablespace_hist AS
   SELECT D.*
   FROM TABLESPACE_HISTORY D
   ORDER BY D.TIME_STAMP DESC;
```

```
CREATE VIEW user_hist AS

SELECT D.*

FROM USER_HISTORY D

ORDER BY D.TIME_STAMP DESC;
```

• View DataFiles

Nesta view, são mostrados todas as tablespaces com correspondentes datafiles, ordenadas por espaço livre.

```
CREATE VIEW tab_dataFiles AS

SELECT

T.NAME_TABLESPACE,T.TYPE_TABLESPACE,T.FREE_SPACE,D.NAME_DATAFILE,
D.AUTOEXTENSIBLE, D.STATUS
FROM TABLESPACE_T T
INNER JOIN DATAFILE_T D
ON T.NAME_TABLESPACE = D.NAME_TABLESPACE
ORDER BY T.FREE_SPACE DESC;
```

• View User

Com o intuito de fornecer uma visão mais imediata ao administrador, criou-se uma view que filtra apenas os users com o estado **OPEN**.

```
CREATE VIEW user_openStatus AS
SELECT U.*
FROM USER_T U
WHERE U.STATUS = 'OPEN';
```

• View user, tablespaces e respectivos roles

Nesta view, são apresentados todos os users e as respetivas tablespaces, bem como os roles garantidos aos users para cada tablespace.

```
CREATE VIEW user_roles_tablespaces AS

SELECT DISTINCT U.USERNAME, T.NAME_TABLESPACE,

listagg(R.NAME_ROLE,',') WITHIN GROUP (ORDER BY

U.USERNAME, T.NAME_TABLESPACE) AS ROLES_NAMES

FROM USER_T U

INNER JOIN USER_HAS_ROLE UHR

ON U.USER_ID = UHR.USER_ID

INNER JOIN ROLE_T R

ON UHR.ROLE_ID = R.ROLE_ID

INNER JOIN TABLESPACE_USER TU

ON TU.USER_ID = U.USER_ID

INNER JOIN TABLESPACE_T T

ON TU.NAME_TABLESPACE = T.NAME_TABLESPACE

GROUP BY U.USERNAME, T.NAME_TABLESPACE

ORDER BY U.USERNAME;
```

7 API REST

A nossa API Rest tem como objetivo principal, aceder a base de dados implementada, retirando os dados e por sua vez apresentar a informação numa interface web. Para desenvolver esta API usamos Node JS.

Além das funções descritas, apresenta uma particularidade, que é correr o agente desenvolvido em Python, de modo a contornar a dificuldade encontrada em correr o Script de "x"em "x"tempo. Após a discussão pareceu-nos uma solução adequada para o que foi pedido no enunciado, tornando a nossa API mais rica em funções, permitindo apresentar todas estas funcionalidades num só local, sendo mais intuitiva para utilizadores futuros.

8 Interface Web

Nesta secção vamos mostrar dois exemplos da nossa *Interface Web*, mostrando que o resultado final é o esperado.

D API REST							
Menu	Tablespaces						
	Name:	Size:	Free Space:	Used:	Type:	Max Size:	Status:
Run Script Python	AEBD_TRABALHO	64000	63664	0.525	PERMANENT	2147483645	ONLINE
Users	AEBD_TRABALHO_TEMP	2017973	2017973	0	TEMPORARY	2147483645	ONLINE
Users History	SYSTEM	2030765	1986101	2.19936821838076	PERMANENT	2147483645	ONLINE
	APEX_1941389856444596	3208	2352	26.6832917705736	PERMANENT	2147483645	ONLINE
Tablespaces	SYSAUX	2137005	1993669	6.70733105444302	PERMANENT	2147483645	ONLINE
	USERS	1995725	1986333	0.47060592015433	PERMANENT	2147483645	ONLINE
Tablespaces History	TEMP	1994165	1994165	0	TEMPORARY	2147483645	ONLINE
Datafiles							
Datafiles History							
Sessions							
Sessions History							
Memory							
Memory By PGA							
Memory PGA and SGA							
Memory Data Storage							

Figura 2: Interface Web - Tablespaces

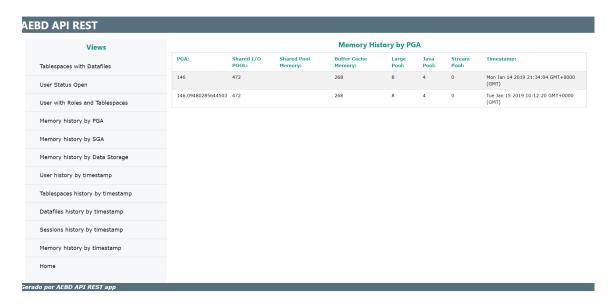


Figura 3: Interface Web - Memory History PGA View

9 Conclusão

Ao longo deste trabalho, e tendo em conta todas as funcionalidades do SQL Developer que fomos testando, conseguimos concluir com sucesso o mesmo. Concluímos que uma análise cuidada é algo de bastante importância quando estamos a construir um monitor de BD, visto que nem todas as componentes são importantes, e estar a apresentar informação a mais sem muita importância seria trabalho desperdiçado.

No fundo, este nosso monitor tem o objetivo de auxiliar um administrador na análise de certas componentes, como o histórico de utilizadores que estão a aceder. Assim sendo, o mais importante (para além de uma funcionalidade correta) é também a apresentação, que deverá ser concisa e sem material desnecessário.