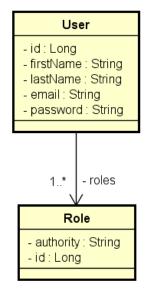
# Bootcamp Spring 3.0 - Cap. 03

Validação e segurança

## Competências

- Modelo de dados de usuários e perfis
- Validação com Bean Validation
  - Annotations
  - Customizando a resposta HTTP
  - Validações personalizadas com acesso a banco
- Autenticação e autorização
  - Spring Security
  - o OAuth 2.0
  - o Token JWT
  - Autorização de rotas por perfil
- Dicas para Postman
- Variáveis de ambiente no projeto com coalescência

## Modelo conceitual do DSCatalog







### Referências sobre Bean Validation

https://beanvalidation.org/

https://docs.jboss.org/hibernate/beanvalidation/spec/2.0/api/overview-summary.html

https://docs.jboss.org/hibernate/beanvalidation/spec/2.0/api/javax/validation/constraints/package-summary.html

https://www.baeldung.com/java-bean-validation-not-null-empty-blank

https://www.baeldung.com/spring-custom-validation-message-source

https://pt.stackoverflow.com/questions/133691/formatar-campo-cpf-ou-cnpj-usando-regex

https://regexlib.com/

https://regexr.com/

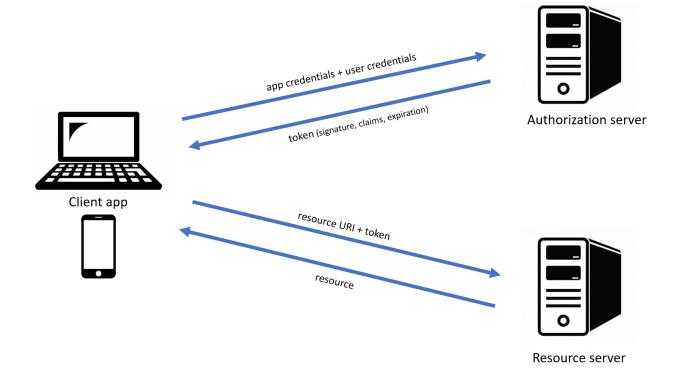
## Referências token JWT, autenticação e autorização

https://jwt.io

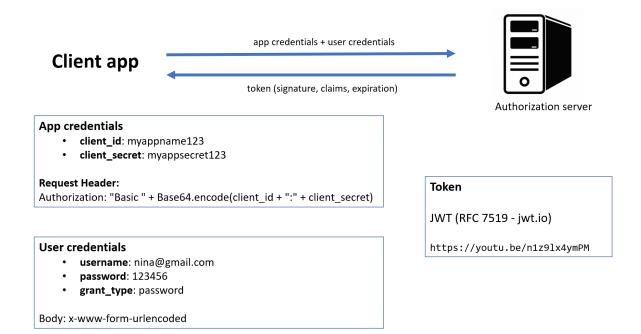
https://www.youtube.com/watch?v=n1z9lx4ymPM

## OAuth 2.0

https://oauth.net/2/







# **Spring Security**

### Interfaces que devem ser implementadas

UserDetails
UserDetailsService

#### Classe para configuração de segurança web

WebSecurityConfigurerAdapter

#### Bean para efetuar autenticação

AuthenticationManager



## <<interface>> UserDetails

- + getAuthorities(): Collection<GrantedAuthority>
- + getUsername(): String
- + isAccountNonExpired(): boolean
- + isAccountNonLocked(): boolean
- + isCredentialsNonExpired(): boolean
- + isEnabled(): boolean

<<interface>>
GrantedAuthority
+ getAuthority() : String

<<interface>>
UserDetailsService

- loadUserByUsername(String username): UserDetails

UsernameNotFoundException

## Spring Cloud OAuth2

Classe de configuração para Authorization Server

AuthorizationServerConfigurerAdapter

Classe de configuração para Resource Server

ResourceServerConfigurerAdapter

Beans para implementar o padrão JWT

JwtAccessTokenConverter JwtTokenStore



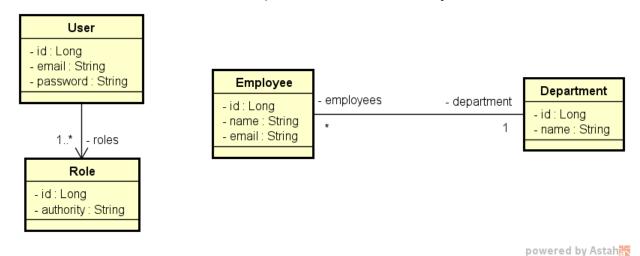
#### Desafio resolvido

Implemente as funcionalidades necessárias para que os testes do projeto abaixo passem: <a href="https://github.com/devsuperior/bds03">https://github.com/devsuperior/bds03</a>

#### Collection do Postman:

https://www.getpostman.com/collections/9c19a0ad21eb8a7d864a

Este é um sistema de funcionários e departamentos com uma relação N-1 entre eles:



Neste sistema, **todas** as rotas são protegidas. Usuários **ADMIN** podem ler e alterar recursos, enquanto que usuários **OPERATOR** podem apenas ler.

#### Validações de Employee:

- Nome n\u00e3o pode ser vazio
- Email deve ser válido
- Departamento não pode ser nulo

#### Passos para resolver:

- Modelo de dados User-Role
- Incluir infraestrutura de validação ao projeto
- Incluir infraestrutura de segurança ao projeto
- Implementar as funcionalidades

## Desafio para entregar

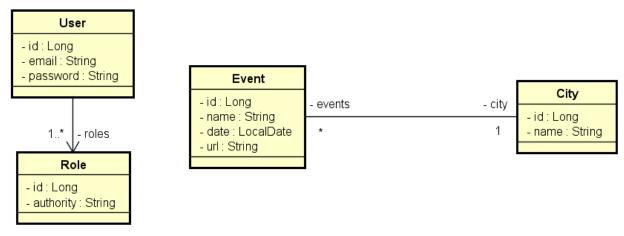
#### TAREFA: Validação e Segurança

Implemente as funcionalidades necessárias para que os testes do projeto abaixo passem: https://github.com/devsuperior/bds04

#### Collection do Postman:

https://www.getpostman.com/collections/e1f59c905aeca84c1ebc

Este é um sistema de eventos e cidades com uma relação N-1 entre eles:



powered by Astah

Neste sistema, somente as rotas de leitura (GET) de eventos e cidades são **públicas** (não precisa de login). Usuários **CLIENT** podem também inserir (POST) novos eventos. Os demais acessos são permitidos apenas a usuários **ADMIN**.

Caso tenha dúvidas nas regras de autorização do ResourceServerConfig, colocamos uma sugestão em linguagem natural na próxima página.

#### Validações de City:

• Nome não pode ser vazio

#### Validações de Event:

- Nome n\u00e3o pode ser vazio
- Data não pode ser passada
- Cidade não pode ser nula

Mínimo para aprovação: 9/12



Regras de autorização do ResourceServerConfig descritas em linguagem natural.

- 1) Os endpoints de login e do H2 devem ser públicos
- 2) Os endpoints GET para /cities e /events devem ser públicos
- 3) O endpoint POST de /events devem requerer login de ADMIN ou CLIENT
- 4) Todos demais endpoints devem requerer login de ADMIN

# Spoiler: outros tópicos sobre autenticação e autorização veremos adiante no projeto DSLearn

- Autorização customizada em nível de serviço. Exemplo:
  - o Usuário pode acessar user/{id} somente se for o id dele
  - o Admin pode acessar user/{id} de todos usuários
- Conteúdo customizado para usuário logado. Exemplo:
  - Ao acessar /notifications, devem ser retornadas somente as notificações do próprio usuário logado
- Refresh token
- Pré-autorizando métodos por perfil de usuário

