

# Índice

- 1. Identificação
- 2. Papéis e responsabilidades
- 3. Contextualização
- 4. Detalhamento
- 5. Cronograma

### 1. Identificação

sobre a Equipe:

### INTEGRANTES

Erick Santos Brito
Grazielle Aparecida Fernandes Almeida
Hugo Feltran Wirth
João Guilherme Carvalho Novaes
Julio Rodrigues Soares

### FUNÇÕES/CARGO

Designer
Designer
Banco de dados
Gerente e programador chefe
Gestor do site (conteúdo e marketing)

## 2. Papeis e Responsabilidades

#### **Participantes**

Erick Santos Brito
Grazielle Aparecida Fernandes
Almeida

Hugo Feltran Wirth

#### Designers

Responsáveis pela parte gráfica do site, tem como funções: planejar, criar e desenvolver as interfaces de diversas plataformas digitais.

#### Gestor de banco de dados

O administrador de banco de dados (DBA) é responsável pelo trabalho de administração, monitoramento, manutenção e segurança dos bancos de dados da organização.

## 2. Papeis e responsabilidades

#### Participantes

### Função/Responsabilidade

#### João Guilherme Carvalho Novaes

Gerente e programador chefe Coordena e gerencia o grupo e como se encaminhará o projeto, além de ser

responsável pela arquitetura, criação e implementação dos códigos fontes do site

#### Julio Rodrigues Soares

#### Gestor do site (conteúdo e marketing)

Sua função é gerenciar, criar e atualizar constantemente as informações e conteúdos que serão exibidos no site.

# 3. Contextualização

### Contextualização do problema

O projeto será uma aplicação Web com funcionalidades para Mobile, que permitirá que os compradores tenham uma maior facilidade de escolher em qual loja comprar o produto, baseado no melhor preço e confiabilidade da loja. Do lado do usuário, as funcionalidades do projeto permitirão que o usuário tenha certeza que está pagando o mais barato pelo produto em questão.

#### O problema a ser resolvido

O problema a ser resolvido é o gasto de tempo desnecessário para conseguir achar um produto, além de que o usuário terá certeza que stá comprando pelo menor preço possível.

## Solução Técnica

- Implementação de classes e métodos em JAVA para criar algoritmos que "decidam" qual a melhor oferta.
- Utilização de banco de dados conectados ao sistema JAVA através do JDBC, onde seriam armazenadas dados do cliente, assim como atributos da ofertas que apareceriam no site.
- Será criado um algoritmo para definir qual oferta seria a melhor, sendo o principal argumento o preço, mas também levando em conta outras coisas, como confiabilidade da loja e avaliações.
- Com o e-mail em mãos, seria desenvolvido um método para enviar e-mail automaticamente para notificar ocorrências que o usuário solicitou que sejam notificadas.

### 4. Detalhamento

# Detalhamento da nossa solução

Ao entrar no site pela primeira vez, não haverá a necessidade de fazer o cadastro de imediato. O usuário só precisaria se cadastrar e cadastrar também o seu e-mail, caso quisesse ser notificado de algo do interesse dele, através de um sistema de envio de e-mail automático.

Na página inicial, haveria uma barra de pesquisa no centro onde o usuário poderá inserir o produto que deseja pesquisar, e nas laterais haveriam outras abas que o usuário poderia acessar, que levariam a outras páginas onde o mesmo poderia explorar outros produtos recomendados pelo site.

Quando o usuário pesquisasse o produto na barra de tarefas, ele seria direcionado para uma página onde seriam listados as ofertas com várias informações sobre as mesmas, com a melhor (segundo o algoritmo) destacada no topo. Em cada oferta haveria um link que direcionaria o cliente para o anúncio da loja, e assim se encerraria o fluxo da nossa aplicação.

# Tecnologias escolhida

Usaremos a linguagem de programação Java, e o MySQL como sistema de gerenciamento de banco de dados, e faremos também a utilização de uma API, que seria a Java Database Connectivity ou JDBC, que nada mais é do que um conjunto de classes e interfaces escritas em Java que fazem o envio de instruções SQL para qualquer banco de dados relacional. Utilizaremos também sistemas externos para coisas como gerar códigos de verificação, criptografia de senhas, códigos de cores, entre outros.

# Linguagem escolhida

# Porque escolhemos essa linguagem?

A linguagem escolhida pelo grupo foi o Java, tanto para o site quanto para a aplicação mobile, pois esta permite as duas implementações, e também por ser a linguagem de programação que estamos aprendendo nesse ano letivo, além de ser a linguagem de programação mais frequente entre os programadores, sendo uma das suas principais características o uso do Paradigma Orientado a Objetos.

### Protótipos





Início

Produtos

Promoções

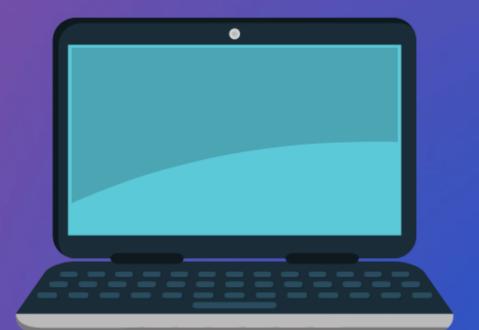
Contato

### Ofertas Place

Promoções em diversos site com ate 50% de desconto nas lojas: Americanas, Casas Bahia, Magazine Luiza, Ponto Frio e demais sites de vendas de aparelhos eletrônicos. Venha conferir estas ofertas no menor valor.

Pesquise agora





© Copyright 2022 All Tech & Co.



CADASTRE-SE

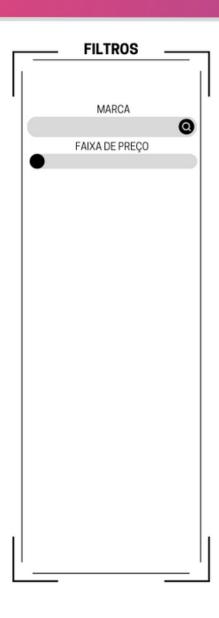
**ALL TECH** 

Compre por departamento **ジ** 

Encontre seu produto:



#### INÍCIO | OFERTAS | LOGIN



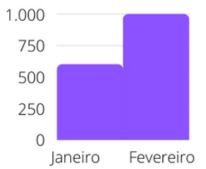
PROMOÇÃO

50% OFF PROMOÇÃO

**45% OFF** 

PROMOÇÃO

50% **OFF** 



PROMOÇÃO

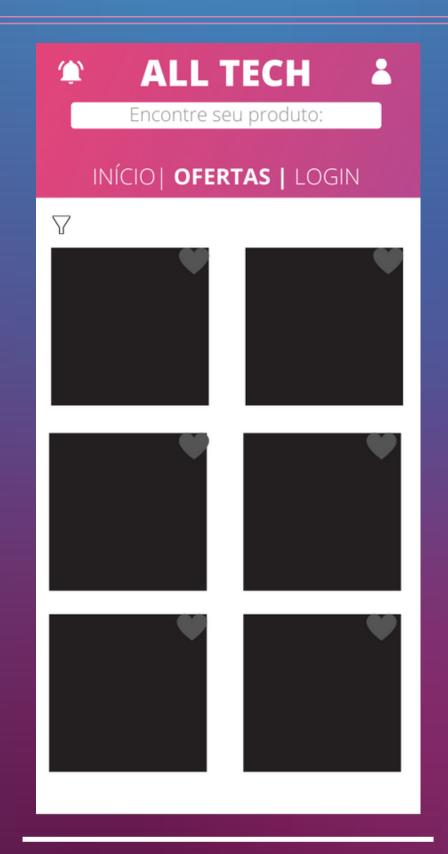
10% OFF PROMOÇÃO

15% **OFF**  PROMOÇÃO

5% OFF

**L** 





### **ALL TECH**

**REALIZE SEU CADASTRO** 

E-MAIL

CONFIRMAR E-MAIL

SENHA

Esqueceu a senha?

# Cronograma

12 horas semanais / 7 horas back-end , 5 horas front end

#### Back-end

fazer o domínio para sistemas operacionais de servidores; analisar informações, relatórios de falhas, dados e estatística dos sites; atuar com linguagens específicas, como Python, PHP, JavaScript e Ruby; aplicar técnicas de segurança nos sites; criar banco de dados e integrá-los com outras aplicações.

#### **Front End**

garantir o desempenho visual de um site; assegurar que os elementos gráficos do site fiquem semelhantes aos que foram projetados pelo designer; verificar se a relação entre layout e código produzido está compatível e faz sentido; organizar a disposição textual e gráfica de um site/aplicação web; harmonizar a estrutura da página, equilibrando elementos visuais, como tamanho do cabeçalho, fonte da letra, tamanho do rodapé, número de colunas textuais/gráficas, cores e outros aspectos que se relacionam com a estética;

# Obrigado!