

Missão Prática - Nível 1 - Mundo 3

João Guilherme Fernandes Borba - 2022 0851 5835

POLO IPIRANGA - PORTO ALEGRE

Desenvolvimento Full Stack

RPG0014 - Iniciando o caminho pelo Java! – Turma 9001 – 3º Semestre

1. Objetivos da Prática

- 1. Utilizar herança e polimorfismo na definição de entidades.
- 2. Utilizar persistência de objetos em arquivos binários.
- 3. Implementar uma interface cadastral em modo texto.
- 4. Utilizar o controle de exceções da plataforma Java.
- No final do projeto, o aluno terá implementado um sistema cadastral em Java,
- utilizando os recursos da programação orientada a objetos e a persistência
 em
- 7. arquivos binários.

2. Classe Abstrata Pessoa

```
package cadastropoo.model.entidades;
import java.io.Serializable;
import java.util.UUID;

/**

* gauthor Inter

*/
public abstract class Pessoa implements Serializable {

private String id;
private String nome;
private UUID UUID;

public Pessoa(String nome) {
    this.id = UUID.randomUUID().toString();
    this.setNome(nome);
}

public void setNome(String nome) {
    this.nome = nome;
}

public String getId() {
    return this.id;
}

public String getNome() {
    return this.nome;
}

public abstract void exibir();

public abstract void exibir();

}
```

2.1. Classe PessoaFisica

```
package cadastropoo.model.entidades;

import java.io.Serializable;

/**
    * @author Intor
    //
    public class Pessoalinica extends Pessoa implements Serializable {
    private Integer idade;
    private String cpf:
    public Pessoalizica(String nome, String cpf, Integer idade) {
        super(nome);
        setCpf(cpf);
        retCade (idade);
    }

    public void setIdade(integer idade) {
        this.idade = idade;
    }

    public void setCpf(cpf) {
        this.idade = idade;
    }

    public Integer getIdade() {
        return this.idade;
    }

    public String getOpf() {
        return this.idade;
    }

    public String getOpf() {
        return this.idade;
    }

    @Override public void exibir() {
        System.out.println("Id: " + getId() + "\n" + "Nome: " + getNome() + "\n" + "Idade: " + getIdade() + "\n" + "CPF: " + getCpf());
    }
}
```

2.2. Classe PessoaJuridica

```
package cadastropoo.model.entidades;

import java.io.Serializable;

/**

* * @author Inter
*/
public class PessoaJuridica extends Pessoa implements Serializable (

private String cnpj;

public PessoaJuridica(String nome, String cnpj) {
    super(nome);
    setCnpj(cnpj);
    }

private void setCnpj(String cnpj) {
    this.cnpj = cnpj;
    }

public String getCnpj() {
    return this.cnpj;
    }

@ Override
public void exibir() {
    System.out.println("Id: " + getId() + "\n" + "Nome: " + getNome() + "\n" + "CNPJ: " + getCnpj());
    }
}
```

2.3. Classe PessoaFisicaRepo

```
public List<PessoaFisica> obterTodos() {
    return new ArrayList<> (pessoas);
}

public void persistir(String arqNome) throws IOException {
    try (ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(new FileOutputStream(arqNome))) {
        out.writeObject(pessoas);
    }
}

public void recuperar(String arqNome) throws IOException, ClassNotFoundException {
    try (ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(new FileInputStream(arqNome))) {
        pessoas = (List<PessoaFisica>) in.readObject();
    }
}
}
```

2.4. Classe PessoaJuridicaRepo

```
private List<PessoaJuridica> pessoas = new ArrayList<PessoaJuridica>();
pessoas.add(entidade);
 public void recuperar(String arqNome) throws IOException, ClassNotFoundException {
    try (ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(new FileInputStream(arqNome))) {
```

2.5. Class CadastroPOO

```
try {
    repo2.recuperar(arquivoPF);
    repo4.recuperar(arquivoPF);
System.out.println("Dados de Pessoa Fisica Recuperados.");
} catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
     System.out.println("Erro ao recuperar dados de Pessoa Fisica: " + e.getMessage());
```

3. Resultados da Execução

```
Output - CadastroPOO (run)
      Dados de Pessoa Fisica Armazenados.
     Dados de Pessoa Fisica Recuperados.
     Id: a4c69b77-04b9-4094-8b5b-96d8eb84c349
      Idade: 22
      Id: 6466a701-c58c-4dbe-973c-9e1366e1d1e5
      Nome: Guilherme
      Idade: 25
     CPF: 017.880.720-66
     Dados de Pessoa Juridica Armazenados.
      Dados de Pessoa Juridica Recuperados.
      Id: 55ceede4-633b-486d-9bdc-fb5688dff3df
      Nome: Empresa XPC
     CNPJ: 00.000.00/0001-01
      Id: 2c8a6228-5622-4ffa-b84a-fb3ae900d652
      Nome: Empresa XPTO
      CNPJ: 00.000.00/0001-00
      BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

4. Análise e Conclusão

4.1. Quais as vantagens e desvantagens do uso de herança?

- Vantagens: Reutilização de código, estrutura hierárquica clara e maior organização do código.
- Desvantagens: Pode levar a um forte acoplamento entre classes e tornar o código mais difícil de modificar.

4.2. Por que a interface Serializable é necessária ao efetuar persistência em arquivos binários?

A interface Serializable é essencial porque permite que os objetos sejam convertidos em bytes e armazenados em arquivos ou transmitidos pela rede. Sem essa interface, o Java não permitiria a conversão automática para um formato serializável.

4.3. Como o paradigma funcional é utilizado pela API Stream no Java?

A API Stream permite operar coleções de forma funcional, utilizando métodos

como filter, map, forEach, reduzindo a necessidade de loops explícitos e

aumentando a legibilidade do código.

4.4. Quando trabalhamos com Java, qual padrão de desenvolvimento é

adotado na persistência de dados em arquivos?

O padrão mais utilizado é o DAO (Data Access Object), que separa a lógica de

negócios da manipulação de dados, garantindo um código mais modular e

organizado.

5. Repositório Git

O código-fonte está disponível em: GitHub

6. Conclusão Final

O experimento demonstrou a importância da serialização e do uso de Stream para

manipulação de dados.