

Introdução

Space Invaders: Doomed Edition é um jogo baseado no clássico Space Invaders, de 1978. O jogo em questão busca ter as mesmas regras e características do jogo original, com diferença apenas nos gráficos. O nome Doomed Edition tenta fazer referência ao também antigo jogo Doom, com aliens mais demoníacos e uma nave mais futurística.

A história é simples, você é o piloto de uma nave espacial e sua missão é impedir que os aliens demoníacos invadam a terra. O futuro do planeta está em suas mãos.

1. Regras do jogo

Sobre movimentação: Sua nave espacial só anda em uma linha (na horizontal) e fica na linha mais inferior da tela do jogo, os aliens andam para direita e para esquerda e, quando chegam no limite da tela, caem uma linha para baixo, ficando mais perto da nave.

Como ganhar o jogo: Quando os aliens chegam na mesma linha que a nave, o jogador perde o jogo, mostrando sua pontuação e uma mensagem de fim de jogo. Para ganhar o jogo, é necessário matar todos os 55 aliens antes que estes invadam o espaço da nave.

Além disso, os aliens atiram contra a nave, que pode tomar até três tiros, antes de ser destruída, dando assim, fim ao jogo.

Sobre as barreiras: As barreiras são aliadas do jogador, mas tome cuidado, o tiro do jogador também causa dano nela. O jogo possui 4 barreiras, sendo que cada uma aguenta tomar até 9 tiros antes de ser totalmente destruída.

<u>Sobre colisão de tiros:</u> Se algum tiro da nave colidir com algum tiro de algum alien, os dois tiros serão eliminados.

Sobre a pontuação: Outro ponto importante é a pontuação do jogo, que varia de acordo com o tipo do alien eliminado. Os aliens mais pertos do jogador, da linha de baixo, dão 10 pontos ao serem eliminados, os aliens do meio do exército de aliens dão 15 pontos e os aliens mais acima, dão 25 pontos.

<u>Sobre fases:</u> O jogo, no momento em que foi enviado, não possui fases adicionais.

2. Como jogar?

A jogabilidade do jogo é bem simples:

Para movimentar a nave, use as SETAS DIREITA e ESQUERDA do teclado.

Para atirar, use a tecla ESPAÇO do teclado.