

HTML 5 Responsivo

Criando Sites Responsivos Com HTML5 do Zero

Módulo 1 – História do HTML e do CSS

Autores:

Caique Zaneti Kirilo

Luiz Carlos Machi Lozano

SÃO PAULO, 2020

O que é WEB?

Antes de entendermos o que é a web precisamos entender como ela surgiu, sendo assim, vamos voltar algumas décadas atrás e analisar melhor os fatos. Entre os anos 60 e 70 estava rolando no mundo uma tal de guerra fria, que você já deve ter ouvido falar na aula de história... essa mesma... então, como o ser humano adora se desenvolver em momentos de conflito, foi nesse momento em que a internet começou a nascer, para fins completamente ligados a comunicação militar. Entretanto, lá para 1962, um engenheiro chamado Joseph Licklider, do Instituto Tecnológico de Massachusetts (MIT), já começava a rascunhar como seria a internet como conhecemos hoje e 7 anos depois finalmente houve o “nascimento da internet”, com o surgimento da ARPANET, veja na figura 1 uma foto da época (Barros, 2013).

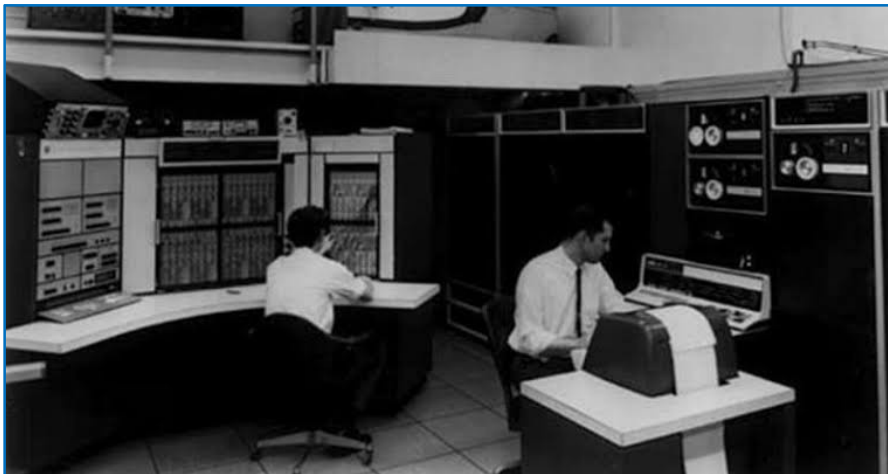


Figura 1 - Pesquisadores trabalham no desenvolvimento da Arpanet [Fonte: (Shackelford, 2019)]

Na década de 80 o termo “internet” começou a ser dito e as proporções começaram também a mudar, o que antes era apenas para fins de comunicação militar passou a ser uma rede de conhecimento que interligava universidades do mundo todo. Na década de 90 a internet começava a chegar para nós, meros mortais, em nossos recém adquiridos Personal Computers (PC). A internet começou a se expandir sem precedentes. Em 1992 cria-se a World Wide Web, o nosso famoso WWW, novamente com fins militares mas agora com a intenção de criar hipertextos para permitir trabalhar em grupo em um mesmo documento, veja na figura 2 os antigos CDs de provedores que chegavam muitas vezes via correios para conseguirmos acessar a internet **DISCADA**, onde era necessário de um linha de telefone fixo ligada a um modem para acessar a internet. Tais provedores faziam o link entre nossas linhas telefônicas e a internet (Barros, 2013).



Figura 2 – CDs promocionais da UOL e AOL respectivamente [Fonte: (Rigo, 2014)]

No fim dos anos 90 e começo de 2000, a web 1.0 começava a brilhar, sites começavam a ficar famosos e os que já eram nascidos começavam suas experiências virtuais, por exemplo com o ORKUT, que era uma rede social de altíssima qualidade, com comunidades relevantes para o avanço de questões sociais, vide figura 3.



Figura 3 - Screenshot de uma página de comunidade do Orkut [Fonte: (NSC, 2014)]

Faz parte também dessa época gloriosa, o famoso (hoje em dia nem tanto assim) MSN Messenger, e não, ele não tem relação nenhuma com o Messenger do Facebook. O MSN era um sistema de troca de mensagens da Microsoft, jovens e adultos não viam a hora de chegar em suas residências depois de um dia de estudos e/ou trabalho para logar no MSN e conversar com os amigos, seria o equivalente ao atual WhatsApp, mas que podia ser usado apenas no PC, e para acessar bastava ter uma conta de e-mail “Hotmail”. Na figura 4 é possível relembrar brevemente sua interface, a primeira versão, antes de ser repaginado em meados de 2005.

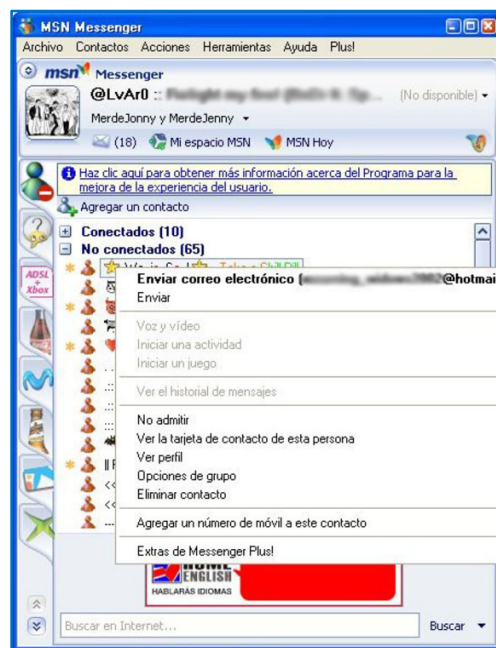


Figura 4 - Tela de Contatos do MSN [Fonte: (Uptodown, 2006)]

O já evoluído MSN de 2010, que agora atendia por Windows Live Messenger tinha uma cara completamente diferente da inicial, com vários recursos novos, como mostra a figura 5, deixando ainda mais claro que na década de 90 havia outras prioridades e a interface passou a ser importante mais recentemente.

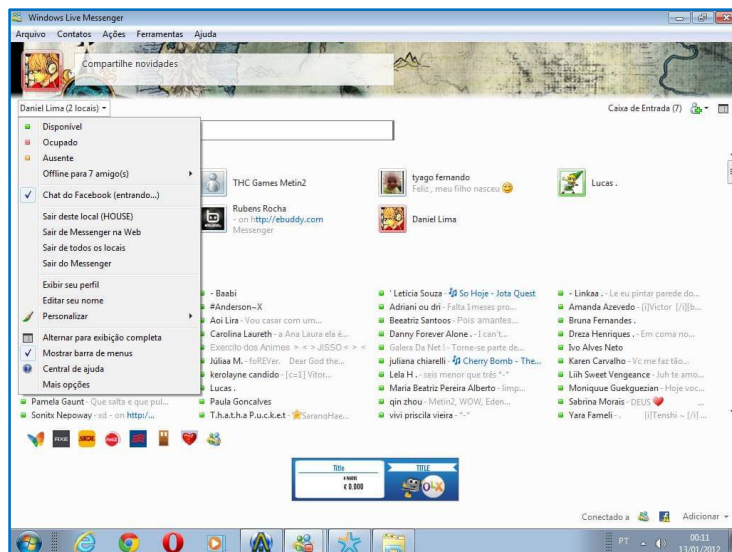


Figura 5 - "Nova" interface do MSN em 2012 [Fonte: Acervo Pessoal Cedido de Ivo Alves Neto aos Autores]

Naquela época não existiam memes... o humor na internet se dava por meio de Charges que eram disponibilizadas em sites específicos e compartilhadas por e-mail, foi nessa pegada que surgiu o site Humortadela, ilustrado na figura 6, um dos sites de humor famosos da época.



Figura 6 - ScreenShot do site Humortadela [Fonte: (Boom, 2016)]

A uol como conhecemos hoje também era inexistente, o que havia no lugar era uma mistura de assuntos, chats, anúncios e jogos... um verdadeiro mix de situações que o fazia ser massivamente acessado diariamente pelo mais variado tipo de pessoas, vide figura 7.



Figura 7 - ScreenShot da página UOL, em 2002 [Fonte: (Boom, 2016)]

Também tínhamos nessa época o saudoso “cadê?” uma alternativa brasileira ao google que também estava engatinhando, um tempo o “cadê?” foi comprado pelo Yahoo! e em seguida foi absorvido pelo buscador deles, na figura 8 podemos ter uma breve lembrança de como ele era.



Figura 8 - ScreenShot da página Cadê? [Fonte: (Boom, 2016)]

Como funciona a WEB?

Explicando de maneira simples e objetiva, acessar um site é como acessar um arquivo de outro computador por intermédio de algumas coisas, na figura 9 é possível visualizar como funciona o fluxo de dados, de maneira simples e ignorando um monte de outras etapas, mas dando uma visão macro da situação.

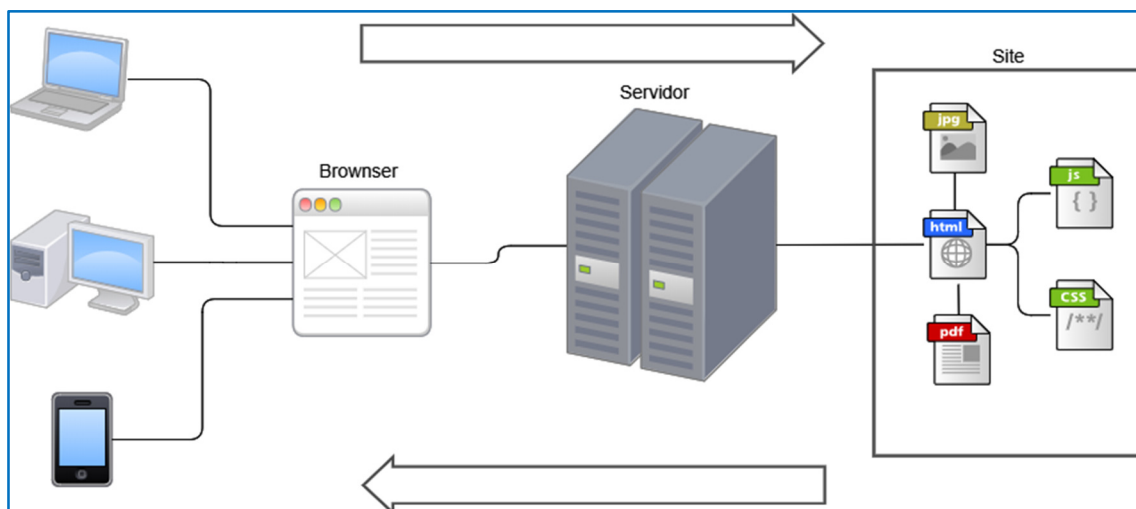


Figura 9 - Esquema de Funcionamento da WEB [Fonte: Próprios Autores]

Digamos que por exemplo você está acessando um site de fotos de gatinho em seu celular, para executar tal feito, primeiramente seu celular instalou previamente um NAVEGADOR, programa que tem como objetivo acessar e exibir páginas da web. Logo após você acessar seu navegador e digitar a URL que por exemplo pode ser www.fotosdegatinho.com.br, ele entrou em contato com um SERVIDOR da web que procurou os arquivos desse site que estavam guardados nele e logo em seguida o servidor devolve ao navegador os arquivos que o navegador pediu, porém, o navegador enxerga primeiramente a página HTML que veio com os arquivos e é a partir dessa página HTML que ele irá acessar os outros arquivos. O navegador que está em posse desses arquivos agora pode manipulá-los, ou seja, você agora pode interagir com o site, baixando arquivos ou enviando arquivos, tudo isso de maneira visual e dinâmica, não importando a plataforma que você está usando.