



# ÁRVORE BINÁRIA

Alunos: João Victor, Katrina, Thacio e Vitória  
Professor: Jocivan Suassone Alves

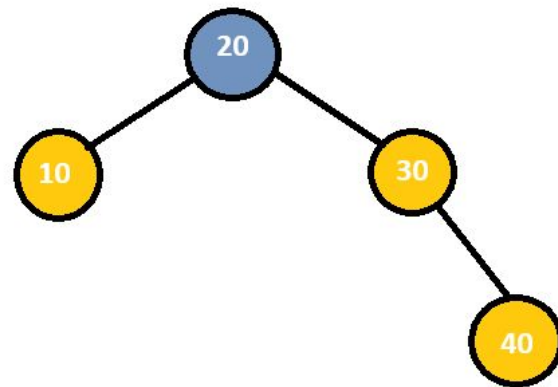


GOVERNO DO  
**TOCANTINS**  
TRABALHANDO E CUIDANDO DE TODOS

# ALTURA DA ÁRVORE BINÁRIA

A função que mede a altura inteira da árvore, é medida a partir do nó raiz, começando a partir de 0.

```
public int alturaArvore(No noArvore){  
    if(noArvore == null){  
        return -1;  
    }  
    else{  
        int ae = alturaArvore(noArvore.esquerda);  
        int ad = alturaArvore(noArvore.direita);  
  
        if(ae < ad){  
            return ad + 1;  
        }else{  
            return ae + 1;  
        }  
    }  
}
```



# FATOR DE BALANCEAMENTO DA ÁRVORE BINÁRIA

Para que uma árvore binária esteja balanceada, seu resultado do fator de balanceamento deve estar entre  $(-1, 0, 1)$ .

Fator de balanceamento = altura esquerda - altura direita  $\Rightarrow (-1, 0, 1)$

```
public int fatorBalanceamento(No noArvore) {
    if (noArvore == null) {
        return 0;
    }
    int fatorBalanceamento = alturaArvore(noArvore.esquerda) - alturaArvore(noArvore.direita);

    if (fatorBalanceamento == 1 || fatorBalanceamento == 0 || fatorBalanceamento == -1) {
        System.out.println("Árvore balanceada.");
        return fatorBalanceamento;
    } else {
        System.out.println("Árvore desbalanceada.");
        return fatorBalanceamento;
    }
}
```

# ÁRVORE AVL

- ❖ Tipos de Rotação
  - Rotação RR
  - Rotação LL
  - Rotação RL
  - Rotação LR

# ROTAÇÃO À ESQUERDA

A rotação à esquerda é aplicada quando há um desbalanceamento à esquerda em um nó, ou seja, o filho esquerdo tem uma altura maior que a altura do filho direito. Isso geralmente ocorre quando uma nova chave é inserida no subárvore à direita do filho esquerdo.

```
private No rotacaoEsquerda(No y) {  
    No x = y.direita;  
    No esquerdaDoAtual = x.esquerda;  
  
    x.esquerda = y;  
    y.direita = esquerdaDoAtual;  
  
    atualizarAltura(y);  
    atualizarAltura(x);  
  
    return x;  
}
```

**y:** O nó desbalanceado que precisa ser rotacionado.

**x:** O novo nó raiz após a rotação.

**esquerdaDoAtual:** A subárvore que precisa ser movida da esquerda de x para a direita de y.

# ROTAÇÃO À DIREITA

A rotação à direita é aplicada quando há um desbalanceamento à direita em um nó, ou seja, o filho direito tem uma altura maior que a altura do filho esquerdo. Isso geralmente ocorre quando uma nova chave é inserida no subárvore à esquerda do filho direito.

```
private No rotacaoDireita(No x) {  
    No y = x.esquerda;  
    No direitaDoAtual = y.direita;  
  
    y.direita = x;  
    x.esquerda = direitaDoAtual;  
  
    atualizarAltura(x);  
    atualizarAltura(y);  
  
    return y;  
}
```

**x:** O nó desbalanceado que precisa ser rotacionado.

**y:** O novo nó raiz após a rotação.

**direitaDoAtual:** A subárvore que precisa ser movida da direita de y para a esquerda de x.

# BALANCEANDO

```
// Calcular o fator de balanceamento do nó
int fatorBalanceamento = alturaNo(no.esquerda) - alturaNo(no.direita);

// Caso do fator de balanceamento positivo (desbalanceamento à esquerda)
if (fatorBalanceamento > 1) {
    // Caso LL: Rotação à direita
    if (alturaNo(no.esquerda.esquerda) >= alturaNo(no.esquerda.direita)) {
        return rotacaoDireita(no);
    } else { // Caso LR: Rotação à esquerda e depois à direita
        no.esquerda = rotacaoEsquerda(no.esquerda);
        return rotacaoDireita(no);
    }
}

// Caso do fator de balanceamento negativo (desbalanceamento à direita)
else if (fatorBalanceamento < -1) {
    // Caso RR: Rotação à esquerda
    if (alturaNo(no.direita.direita) >= alturaNo(no.direita.esquerda)) {
        return rotacaoEsquerda(no);
    } else { // Caso RL: Rotação à direita e depois à esquerda
        no.direita = rotacaoDireita(no.direita);
        return rotacaoEsquerda(no);
    }
}

return no;
```

- ❖ Cálculo do Fator de Balanceamento;
- ❖ Verificações e Rotações;
- ❖ Retorno do Nó Balanceado;

# IMPLEMENTAÇÃO DA ÁRVORE AVL

```
public void inserir(int elemento) {
    this.raiz = inserir(this.raiz, elemento);
}

private No inserir(No no, int elemento) {
    if (no == null) {
        return new No(elemento);
    }

    if (elemento < no.elemento) {
        no.esquerda = inserir(no.esquerda, elemento);
    } else if (elemento > no.elemento) {
        no.direita = inserir(no.direita, elemento);
    } else {
        // Elemento já existe
        return no;
    }

    atualizarAltura(no);

    return balancear(no);
}
```

## Inserir Nó

- ❖ Verificar se o nó raiz existe;
- ❖ Identificar o elemento inserido para qual o ramo da árvore;
- ❖ Caso o elemento seja menor que o elemento do nó raiz, insere na esquerda, caso seja maior, insere na direita.



# IMPLEMENTAÇÃO DA ÁRVORE AVL

```
public No buscar(int elemento) {  
    return buscar(raiz, elemento);  
}  
  
private No buscar(No no, int elemento) {  
    if (no == null || no.elemento == elemento) {  
        return no;  
    }  
  
    if (elemento < no.elemento) {  
        return buscar(no.esquerda, elemento);  
    } else {  
        return buscar(no.direita, elemento);  
    }  
}
```

## Buscar Nó

Na busca do nó, é feito a comparação a partir da raiz com elemento da esquerda, se for menor, ou da direita, se for maior.



UNITINS

UNIVERSIDADE ESTADUAL DO TOCANTINS