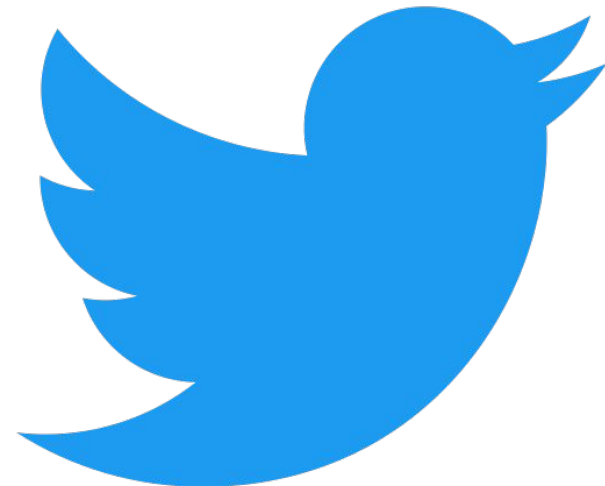


ED 1

Otavio Calistro
Joao Kaminski

- ▶ 1- Encontre exemplos de aplicativos com:
- ▶ - Interfaces mal projetadas para telas pequenas
R: TV BRASIL – FUTEBOL DA HORA.
- ▶ - Interface mal projetadas para mudança de orientação
R: Banco do Brasil e Instagram.
- ▶ - Interfaces mal projetadas para tablets
R: Twitter versões mais antigas e Skype.



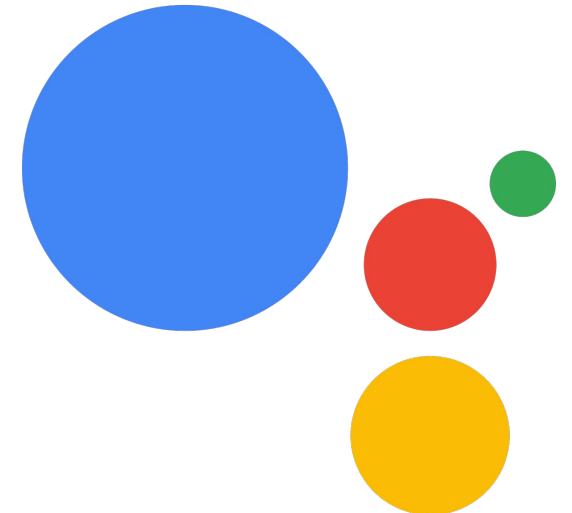
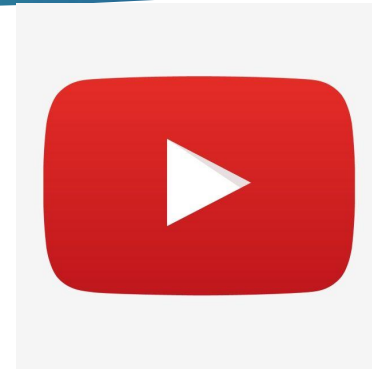
► 2 – Encontre exemplos de aplicativos que:

► - Realizem interações com outros dispositivos

R: YouTube, Web Video Cast e Controle TV Universal.

► - Realizem interações com outros aplicativos

R: Google Assistant e Followers e Unfollowers (Instagram).



- 
- ▶ 3 – Pesquise a maneiras de como resolver ou evitar os seguintes problemas de hardware:

- ▶ - Alto consumo de energia

R: Limitar atualização em segundo plano, gestão do brilho de tela e utilizar modo economia de energia.

- ▶ - Alto consumo de memória

R: Otimização de código, liberação de recursos não utilizados e gestão de cache.



► 3 – Continuação do exercício do slide anterior.

► - Alto consumo de internet móvel

R: Otimização de dados e carregamento sob demanda.

► - Problemas de conectividade de internet

R: Uso de armazenamento local e utilização de modos offline.