

Global Solution AR/VR Modelling and Simulation

João Pedro Kraide Máximo RM563166

Nicolas Caciolato Reis RM55650

Pedro Josué Pereira Almeida RM554913

Resumo Executivo

Foi proposto ao grupo mostrar o “Papel da Tecnologia no Combate a Queimadas”. Após análise do tema e estudo sobre como podemos “fazer algo tão diverso a apoiar um problema grave a sociedade”, decidimos um projeto com base de IoT e estudos estatísticos. Iremos estudar áreas onde há mais riscos de incêndio em florestas e metrópoles; dentro dessas áreas iremos inserir diversos sensores espalhados por todo seu perímetro, que a partir do momento que esses sensores detectarem um índice desregular com os dados da região, acionaram ao corpo de bombeiros ou órgão responsável pelo monitoramento regional.

Como será a entrega de AR/VR

Para a entrega irei simular um incêndio acontecendo em um quarto, o incêndio se inicia por conta de um copo caído derrubar água em um Computador.

O projeto irá simular como nosso dispositivo irá detectar o incêndio e como irá se comportar a partir do momento que ele acontecer, com isso vamos criar uma experiência imersiva com o cliente, o usuário com isso possui a oportunidade de interagir e entender como o IoT foi esboçado, a partir de detectar o incêndio ele irá alertar imediatamente o Corpo de Bombeiros ou o Órgão Responsável pelo combate, permitindo uma resposta muito mais estratégica, eficaz e rápida para prevenir que ele tome maiores proporções.

Modelos pegados Online em FBX: Água saindo do copo e água caindo no computador.

Prints:

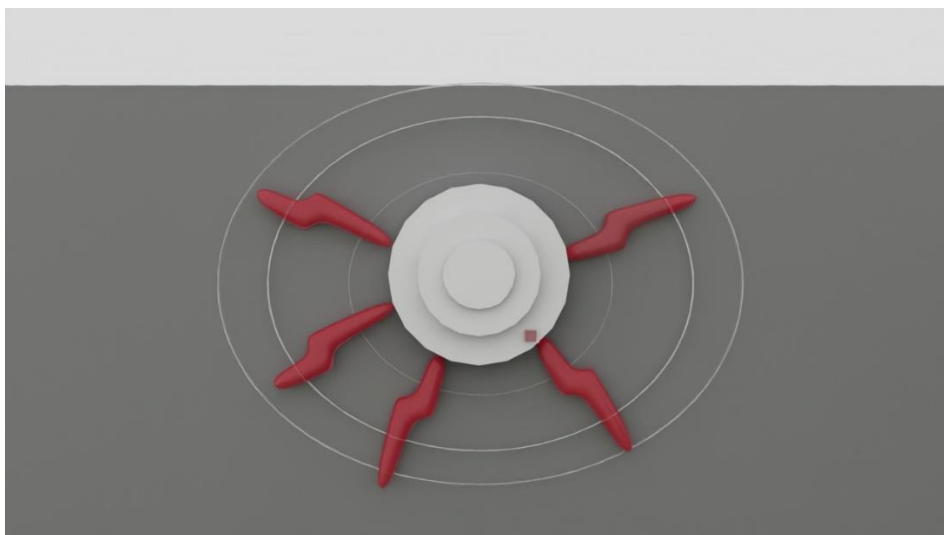
Quarto:



Copo Caindo:



IoT:



Incêndio:



Setup:



Cama:



Espelho:



Armário:



Link do vídeo para os vídeos no youtube:

Vídeo (Skydome apenas branco): https://youtu.be/lqDP_Ff1pGM

Vídeo (Skydome mais “natural”): https://youtu.be/Td4_e6qA_-Y