

Um desenhador de gráficos tridimensionais de funções reais de duas variáveis reais.

- Uso de iluminação, gradiente de cores e grade visível para dar senso de profundidade. (Não sei se isso é suficiente. Parece ser o que a maior parte dos plotadores faz.)
- Transição suave (*morphing*) entre gráficos.
- Configuráveis: resolução do gráfico; dimensões da janela do gráfico (a qual é um paralelepípedo retangular).
- Capacidade de mover a câmera para cima e para baixo.
- Capacidade de mover a câmera para os lados.

O gráfico vai ser calculado numericamente: o usuário digita uma função que dá y em função de x e z , e essa função é avaliada (talvez por alguma gambiarra envolvendo a função `eval` do JavaScript, se isso não for relaxado ou lento demais) em cada um de diversos pontos do plano x - z a fim de determinar a altura do terreno acima dele.

Uma breve animação morfolando o gráfico anterior (que inicialmente será o gráfico de $y = 0$; um plano) ao gráfico novo então é iniciada (usando interpolação temporal simples).

Também pretendo experimentar com permitir que a função seja também função do tempo, para possibilitar gráficos animados.

A aparência dos gráficos será muito parecida com a de gráficos de outros programas de plotagem.

Como exemplo, a função `Plot` do Wolfram Mathematica gera gráficos como o seguinte:

